# Техническое задание по разработки ИС мебельного магазина.

# 1.Общие сведения

Необходимость разработать сайт с продажей различных мебельных изделий, с возможностью регистрации и авторизации, так же с добавлением товаров в корзину и выбор службы доставки мебели, должна присутствовать серверная часть виде базы данных на MySQL и сервера.

Так же надо разработать дизайн в Figme. Сайт должен быть выполнен в теплых желтых и белых цветах с использованием компонентов и полным отображением работы функционала сайта в макете.

# 2. Назначение и цели создания

Цель проекта разработать сайт мебельного магазина с серверной частью и базой данных.

Второстепенной целью является создание прототипа дизайна сайта и его функционала.

# 3. Требования к системе

1. При регистрации отклик сервера до 3с, на авторизацию отклик должен быть также 3с.

2. База данных создается при помощи MySQL.

3. Загрузка главной страницы до 1с.

4. Добавленные товары в корзину не должны исчезать после перезагрузки страницы и после закрытия браузера.

# 4. Аппаратное-техническое обеспечение

Google Chrome 11.0, Яндекс и Opera GX на компьютерах. На мобильных устройствах с версией операционной системы Android 5.0 и iOS 9 и разрешением в 375 x 820px. Сервер для размещения проекта должен работать на базе процессора с частотой 2.9ГГц, иметь SSD диск с объёмом не менее 30Гб и подключение к сети 55мБит/c.

# 5. Состав и содержание робот по созданию системы

Включает в себе следующие этапы:

1.Предпроектное обследование, сбор необходимой информации. Результат: - определение целей, задач системы, которые в дальнейшем должны быть решены;

2. Анализ предметной области. Результат: подробный анализ системы и введение организационных требований к решению задач и целей;

3. Разработка ТЗ. Результат- документация на разрабатываемую систему, в которой указаны сроки реализации, кем будет реализована, для кого, описаны все необходимые организационные требования к разработке;

4. Разработка модели программы. Результат – описание спецификаций данных, определение связей между сущностями, построение концептуальной модели БД, построение логической модели БД;

5. Проведение тестирования и доработка информационного программного обеспечения по замечаниям и предложениям;

6. Сдача системы в эксплуатацию с выпуском описания алгоритмов и технологической документации.

# 6.Сроки выполнения

Разработка проекта необходимо закончить за отведенное время в виде трех недель с 13.05.24 до 2.06.24 где первая неделя отведена под создания дизайна и прототипа продукта вторая неделя направлена на верстку сайта и разработку его функционала в последнею неделю надо разработать базу данных.

# 7. Использование фреймворков

Проект будет выполнятся без использования фреймворков. Основные языки программирования для написания – JavaScript и PhP. Для верстки страниц будут использоваться язык разметки Html и язык стилей Css. Для работы с базами данных используется MySQL.

# 8.Графическое оформление

Цвета сайта будут выполнены во всех оттенках желтого цвета так же использование белого, черного и красного цвета для выделения различного рода ошибок.

# 9. Описание взаимодействия подсистем

Взаимодействие с базой данных для записи и хранения пользовательских данных.

# 10. Информационная безопасность

Проект должен быть настроен на подключение через HTTPS.

Файлы проекта не должны быть доступны для просмотра обычным пользователям, руководителям предприятия центра.

Для безопасного хранения данных пользователей необходимо использовать технологию хеширования MD5.

# 11. Разграничение прав пользователей:

Незарегистрированные пользователи – те кто не имеют учетной записи в системе, могут только просматривать контент на странице и возможность зарегистрироваться или авторизоваться.

Зарегистрированные пользователи могут просматривать страницу а также могут добавлять понравившийся им товар добавлять в корзину так же такие пользователи могут оставлять отзывы о конкретном товаре.

12. Сценарии работы пользователя в информационной системе

1. Сценарий

Незарегистрированный пользователь заходит на сайт и попадает на главную страницу. Имеет доступ на просмотр основного контента сайта, а также, возможность зарегистрироваться или войти в готовый аккаунт.

2. Сценарий

Пользователь заходит на сайт и может зарегистрироваться. Нажимает на соответствующую кнопку в шапке сайта и попадает на форму регистрации. После ввода всех данных и по нажатию кнопки «Зарегистрироваться» его данные отправляются в базу, где система проверяет для подтверждения и активации аккаунта пользователя.

3. Сценарий

Пользователь заходит на сайт и может авторизоваться под аккаунтом. Он нажимает на соответствующую кнопку в шапке сайта и попадает на страницу для входа на сервис. После правильного ввода всех данных, по нажатию кнопки «Войти» его перенаправляет на главную страницу сайта.

4. Сценарий

Пользователь заходит на сайт и может авторизоваться под аккаунтом. Он нажимает на соответствующую кнопку в шапке сайта и попадает на страницу для входа на сервис. После неправильного ввода всех данных, по нажатию кнопки «Войти» пользователь видит сообщение с информацией о допущенных ошибках.