<淘兴趣>

测试用例

版本 <1.2>

修订历史记录

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **日期** | **版本** | **说明** | **作者** |
| 2017年7月21日 | <1.0> | 第一次测试的测试用例 | 李天漪 |
| 2017年7月26日 | <1.1> | 第二次测试的测试用例 | 李天漪、张逸帆 |
| 2017年9月9日 | <1.2> | 第三次测试的测试用例 | 张逸帆 |
|  |  |  |  |

Table of Contents

1. 简介 4

1.1 目的 4

1.2 范围 4

1.3 定义、首字母缩写词和缩略语 4

1.4 参考资料 4

1.5 概述 4

2. 测试用例 4

2.1 测试用例 #1 用户注册测试 4

2.2 测试用例 #2 登陆测试 4

2.3 测试用例 #3 忘记密码测试 5

2.6 测试用例 #6 修改头像测试 6

2.7 测试用例 #7 发布微博测试 6

2.8 测试用例 #8 发表评论测试 6

2.9 测试用例 #9 显示个人微博测试 7

测试用例

# 简介

这是WEB应用“淘兴趣”网络社交平台的测试用例书。用来对“淘兴趣”进行基础和进阶功能的测试。

## 目的

检查“淘兴趣”各项功能能否在正常情况下正确运行，达到目的，并且检查“淘兴趣”能否应对一些考虑到的非正常情况。

## 范围

WEB应用“淘兴趣”网络社交平台。

## 定义、首字母缩写词和缩略语

## 参考资料

1.淘兴趣立项建议书，A5-淘兴趣小组

2.淘兴趣需求规约，1.3版，A5-淘兴趣小组

## 概述

本文的测试用例包括项目计划中的三次测试内容的用例，分别于版本1.0、1.1、1.2添加。

# 测试用例

## 测试用例 #1 用户注册测试

1) 前置条件

无

2) 测试输入

点击“注册”，输入用户信息（用户名、密码、邮箱），在邮箱中点击激活链接

3) 观察点

系统显示用户名是否可用、密码是否可用、邮箱链接跳转至显示激活情况

4) 控制点

输入信息时，用户可选择点击注册和返回（取消注册）

发送邮件后，用户可在指定时间内登录邮箱点击链接，也可以不这么做

5) 预期结果

系统判断用户名、密码是否可用，之后向邮箱发送激活邮件，链接在指定时间内被点击后，显示激活新账号

6) 后置条件

用户账号数据

## 测试用例 #2 登陆测试

1) 前置条件

有用户账号数据

2) 测试输入

用户在登录页输入用户名或邮箱，输入密码，点击登陆

3) 观察点

系统显示登陆成功并跳转，或显示输入不正确

4) 控制点

输入信息时，用户可还选择点击忘记密码和新用户注册

5) 预期结果

登录信息匹配，登陆成功，系统跳转至用户首页

6) 后置条件

无

## 测试用例 #3 忘记密码测试

1) 前置条件

有用户账号数据

2) 测试输入

用户在登录页点击“忘记密码”，输入邮箱并在邮箱链接中重设密码，返回登陆页

3) 观察点

邮箱链接跳转至显示密码修改情况

4) 控制点

用户在输入邮箱界面可以点击发邮件和返回（取消）

发送邮件后，用户可在指定时间内登录邮箱点击链接并修改密码，也可以不这么做

5) 预期结果

修改密码成功，用户获得新密码并返回登录界面

6) 后置条件

无

**2.4 测试用例 #4 修改密码测试**

1) 前置条件

有用户账号登录

2) 测试输入

用户在个人信息页输入新密码

3) 观察点

修改完密码后，在登录页面输入新密码，系统显示登陆成功并跳转，或显示输入不正确

4) 控制点

输入信息时密码过长或者掺杂特殊字符

5) 预期结果

登陆成功，跳转至用户原有账号，且原密码无效

6) 后置条件

无

**2.5 测试用例 #5 修改个人基本信息测试**  
1) 前置条件  
 有用户账号登录  
2) 测试输入  
 用户在个人信息页上修改基本信息  
3) 观察点  
 修改完基本信息后，刷新个人信息页面，系统显示新的信息，或显示原信息

用户重新登录后，系统显示新的信息  
4) 控制点  
 个人信息上传过长  
5) 预期结果  
 登陆后，个人信息页面显示修改过的信息  
6) 后置条件  
无

## 2.6 测试用例 #6 修改头像测试

1) 前置条件

有用户账号登录

2) 测试输入

用户在个人信息页上传新头像

3) 观察点

修改完头像后，刷新个人信息页面，系统显示新头像，或显示不了新头像；用户重新登录后，头像显示新头像

4) 控制点

上传不同分辨率的图片

5) 预期结果

头像变成新的图片

6) 后置条件

无

## 2.7 测试用例 #7 发布微博测试

1. 前置条件

有用户账号登录

1. 测试输入

用户在“我的微博”、“微博大厅”、“搜索页”点击写微博图标，填写微博内容后点击发布微博

1. 观察点

发布后，系统显示微博发布情况

1. 控制点

点击写微博图标后，用户可以选择直接发布（失败），和返回（取消发布）

1. 预期结果

用户的新微博被刷新出现在“我的微博”首页

1. 后置条件

无

## 2.8 测试用例 #8 发表评论测试

1. 前置条件

有用户账号登录，有已发布微博

1. 测试输入

对某已发布微博，点击“评论”图标，输入评论内容点击发布

1. 观察点

发布后，系统显示评论情况

1. 控制点

点击“评论”图标后，用户可以选择直接发布（失败），和取消评论

1. 预期结果

用户的用户名和评论被刷新在该微博的评论区下方

1. 后置条件

无

## 2.9 测试用例 #9 显示个人微博测试

1) 前置条件

有用户账号登录

2) 测试输入

用户点击“我的微博”

3) 观察点

点击“我的微博”后，系统按时间顺序显示该用户发表的微博

4) 控制点

无

5) 预期结果

系统按时间顺序显示该用户发表的微博

6) 后置条件

无

**2.10 测试用例 #10 查看关注好友测试**

1) 前置条件

有用户账号登录

2) 测试输入

账号登陆点开另一个好友的主页

3) 观察点

系统显示成功跳转该好友的主页或者跳转错误

4) 控制点

无

5) 预期结果

成功跳转到该好友的主页，显示好友的用户信息和最近发布的微博

6) 后置条件

无

**2.11 测试用例 #11 处理好友请求测试**

1) 前置条件

发送和收到好友申请方都有用户账号

2) 测试输入

账号登陆且向另一个存在的账号发送好友申请，另一方选择接受或取消

3) 观察点

一方发送好友申请后，另一方显示好友申请或者不显示

一方接受好友申请后，彼此是否会出现在对方的好友列表中

拒绝后，彼此是否会出现在对方的好友列表中

4) 控制点

向同一个对象发送多个好友申请

5) 预期结果

接受好友申请后，彼此出现在对方的好友列表中

拒绝好友申请后，彼此不出现在对方的好友列表中

6) 后置条件

无

**2.12 测试用例 #12 趣点推荐测试**  
1) 前置条件  
 有用户账号登录，该用户有关注某一趣点  
2) 测试输入  
 在微博大厅显示系统的推荐趣点，即用户关注的趣点的相关信息  
3) 观察点  
 系统显示成功推荐趣点或者不显示  
4) 控制点  
 无  
5) 预期结果  
 成功显示用户关注的趣点相关信息  
6) 后置条件  
 无

**2.13 测试用例 #13 系统管理员测试**  
1) 前置条件  
 系统管理员账号登录  
2) 测试输入  
 点击查看用户、微博和趣点标签，查看趣点标签的引用量，尝试删除指定项  
3) 观察点  
 指定项是否能删除  
4) 控制点  
 确认删除时，管理员可以选择取消删除  
5) 预期结果  
 可以查看用户、微博和趣点标签，在趣点标签中可以看到趣点标签的引用量，并能删除指定项  
6) 后置条件  
无