

LivingSkyMC招聘需求

注：下划线标记为非必许要求

1.地图类

- 建筑师
 - 要求：建筑风格不限，建筑类型不限，要求建筑主体构型与配色美观，会熟练使用World Edit
- 地形师
 - 要求：会熟练使用World Painter与World Machine

2.运营类

- 服务器运营
 - 要求：对玩家态度良好，拥有大多数常用插件的使用经验（如CMI，luck perms，world guard等），会对Linux系统进行管理与使用

3.编码类

- 插件开发者
 - 要求：会使用Java或Kotlin熟练的调用Bukkit，Spigot，Placeholder API等常用插件开发API进行编程，会使用Git提交代码，会使用代码调用MySQL与Redis，会对Linux系统进行管理与使用

4.艺术设计类

- 材质包画师
 - 要求：拥有独立绘制材质包贴图的能力，分辨率不超过64X，会对提出的进行绘画制作
- 建模师
 - 要求：会熟练通过Block Bench建模，对提出的需求进行建模，熟练使用Block Bench制作动画
- 皮肤画师
 - 需求：拥有独立绘制皮肤的能力，会对提出的进行绘画制作
- 美术设计
 - 要求：有一定的绘画技术，绘画类型不限，会使用数位板或平板电脑进行绘画，会对提出的进行绘画设计