

S2.E5

Traccia:

Per agire come un Hacker bisogna capire come pensare fuori dagli schemi. L'esercizio di oggi ha lo scopo di allenare l'osservazione critica. Dato il codice si richiede allo studente di:

- Capire cosa fa il programma senza eseguirlo.
- Individuare dal codice sorgente le casistiche non standard che il programma non gestisce (esempio, comportamenti potenziali che non sono stati contemplati).
- Individuare eventuali errori di sintassi / logici.
- Proporre una soluzione per ognuno di essi.

Esecuzione:

L'esercizio di oggi sarà svolto utilizzando Kali Linux in VR. Iniziamo scrivendo il codice e segnaliamo eventuali errori con un commento (#err1, err2, ecc). Dal codice ci accorgiamo subito che il programma riguarda un assistente virtuale, il quale risponderà a quattro comandi, tre dei quali sono domande: "Qual è la data di oggi?", "Che ore sono?", "Come ti chiami?" e, infine, il comando "esci".

```
1 import datetime
2 def assistente_virtuale(comando):
3     if comando == "Qual è la data di oggi?":
4         oggi = datetime.date.today() #err1
5         risposta = "La data di oggi è " + oggi.strftime("%d/%m/%Y")
6     elif comando == "Che ore sono?":
7         ora_attuale = datetime.datetime.now().time() #err2
8         risposta = "L'ora attuale è " + ora_attuale.strftime("%H:%M")
9     elif comando == "Come ti chiami?":
10        risposta = "Mi chiamo Assistente Virtuale"
11    else:
12        risposta = "Non ho capito la tua domanda."
13    return risposta
14 while True #err3
15     comando_utente = input("Cosa vuoi sapere? ")
16     if comando_utente.lower() == "esci":
17         print("Arrivederci!")
18         break
19     else:
20         print(assistente_virtuale(comando_utente))
21
```

Dopo aver esaminato il codice, possiamo confermare la presenza di tre errori:

- **#err1:** Il primo errore riguarda la funzione, che è scritta in modo errato. Viene utilizzata `datetime.datatoday()`, una funzione inesistente.
- **#err2:** Il secondo errore deriva dall'utilizzo di `.time()`, che è un'istruzione inutile.
- **#err3:** Il terzo errore riguarda l'assenza di un simbolo, ovvero i due punti dopo la funzione `true`, il che impedisce il corretto funzionamento del codice.

Avendo individuato gli errori correggiamo il codice :

```
1 import datetime
2 def assistente_virtuale(comando):
3     if comando == "Qual è la data di oggi?":
4         oggi = datetime.datetime.now()
5         risposta = "La data di oggi è " + oggi.strftime("%d/%m/%Y")
6     elif comando == "Che ore sono?":
7         ora_attuale = datetime.datetime.now()
8         risposta = "L'ora attuale è " + ora_attuale.strftime("%H:%M")
9     elif comando == "Come ti chiami?":
10        risposta = "Mi chiamo Assistente Virtuale"
11    else:
12        risposta = "Non ho capito la tua domanda."
13    return risposta
14 while True:
15     comando_utente = input("Cosa vuoi sapere? ")
16     if comando_utente.lower() == "esci":
17         print("Arrivederci!")
18         break
19     else:
20         print(assistente_virtuale(comando_utente))
21
```

Correggiamo il primo errore scrivendo la funzione corretta, ovvero: `datetime.datetime.now()`.

Successivamente, procediamo con la correzione del secondo errore, eliminando `.time()` poiché è un'informazione superflua.

Infine, correggiamo il terzo errore aggiungendo i due punti dopo la funzione `true`.

Per utilizzare il nostro codice su Linux, salveremo il file con l'estensione `".py"` (python).

Oltre tutto ciò individuiamo diverse casistiche non standard che non vengono gestite e che potrebbero causare problemi o comportamenti imprevisti tra cui:

I comandi con variazione tra minuscole e maiuscole non verranno riconosciuti, ad esempio CHE ORE SONO? Ci darà come risposta "Non ho capito la domanda", ciò

avviene per tutti i comandi ad eccezione di “esci” essendo stato implementato con la funzione `comando_utente.lower()`, per far sì che questa evenienza non si verifichi, bisogna implementare agli altri comandi con la medesima funzione.

Un'altra casistica non gestita riguarda il ciclo `while true`, che continua a chiedere input all'utente, per risolvere questa problematica bisognerebbe aggiungere una funzione per interrompere il loop in caso di inattività.

Aggiungendo controlli per queste casistiche non standard, il programma riuscirebbe a gestire input inaspettati.