

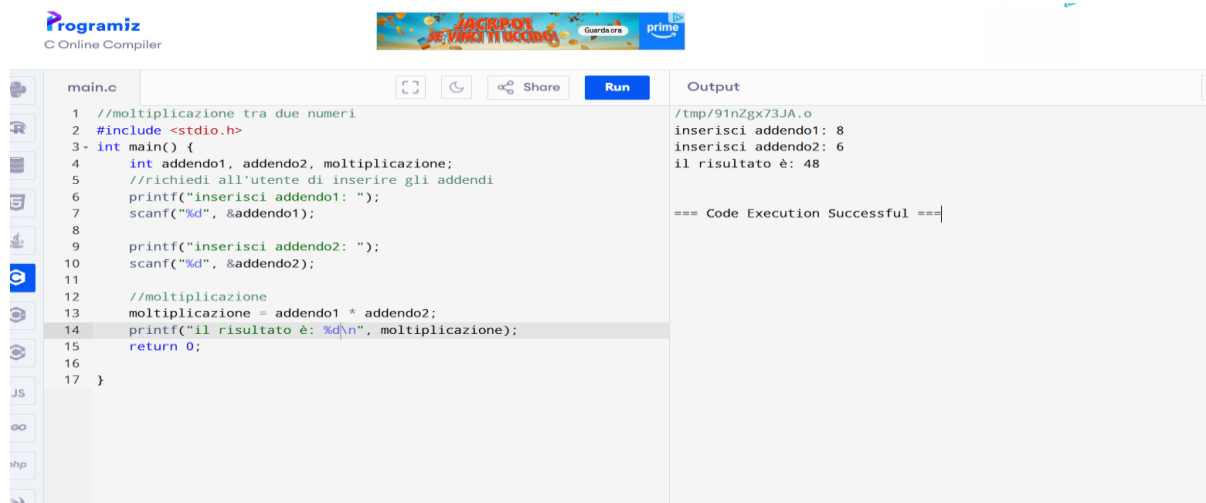
•S2.E2

Traccia:

Lo scopo di oggi sarà realizzare due programmi in C:

Si scriva un programma che esegua l'operazione di moltiplicazione tra due numeri inseriti dall'utente.

Esecuzione:



The screenshot shows the Programiz Online Compiler interface. On the left, a sidebar contains icons for various programming languages. The main editor displays a C program named 'main.c' with the following code:

```
1 //moltiplicazione tra due numeri
2 #include <stdio.h>
3 int main() {
4     int addendo1, addendo2, moltiplicazione;
5     //richiedi all'utente di inserire gli addendi
6     printf("inserisci addendo1: ");
7     scanf("%d", &addendo1);
8
9     printf("inserisci addendo2: ");
10    scanf("%d", &addendo2);
11
12    //moltiplicazione
13    moltiplicazione = addendo1 * addendo2;
14    printf("il risultato è: %d\n", moltiplicazione);
15    return 0;
16
17 }
```

On the right, the 'Output' panel shows the execution results:

```
/tmp/91nZgx73JA.o
inserisci addendo1: 8
inserisci addendo2: 6
il risultato è: 48

=== Code Execution Successful ===
```

Cominciamo inserendo il comando “**#include**”, che consente di importare librerie standard del linguaggio "C" (insieme di istruzioni predefinite). In questo caso, utilizzeremo la libreria “**stdio.h**”.

Successivamente inseriamo il comando “**int main()**” ovvero la funzione principale del programma che ci indica l’inizio del codice, seguito da parentesi graffa al cui interno scriveremo il codice.

Subito sotto si andranno a inserire 3 variabili di tipo **int** (int= un numero intero di 4 byte, ricordando che deve coprire anche i numeri negativi).

Andiamo a richiamare la funzione **printf** che è quella funzione che stampa la scritta a schermo, e poi la funzione **scanf** che scansiona l’input della tastiera e permette all’utente di inserire il numero. **%d** è una variabile di tipo int che legge i numeri interi.

La **&** si usa per salvare il valore dentro una variabile int, attraverso l’indirizzo di memoria di quella variabile.

Inseriamo l’operazione che vogliamo svolgere, in questo caso la moltiplicazione (addendo1*addendo2).

Successivamente abbiamo il printf del prodotto tra i due numeri, seguito da “**%d\n** e il prodotto.

Infine inseriamo il comando “**return 0**” che ci indica che il programma è terminato, seguito da una parentesi graffa che chiude quella inserita all’inizio.