•S1.E3

Objettivo:

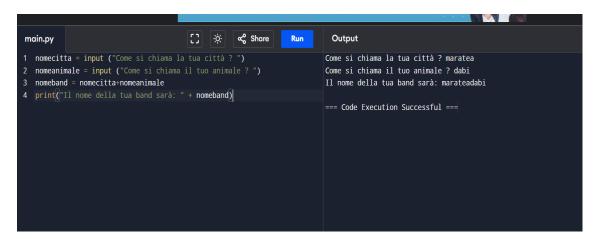
Scrivere un programma in Python che genera un nome per una band musicale utilizzando due input forniti dall'utente: la città di origine e il nome del proprio animale domestico. Descrizione dell'Esercizio In questo esercizio, dovrai creare un programma che esegue le seguenti operazioni: 1. 2. 3.

Richiesta di Input: Il programma deve chiedere all'utente di inserire:

- Il nome della città di origine.
- O Il nome del proprio animale domestico.

Generazione del Nome della Band: Una volta ricevuti gli input, il programma deve combinare il nome della città e il nome dell'animale in un'unica stringa che rappresenta il nome della band. Output: Il programma deve stampare a video il nome generato per la band.

Esecuzione:



Iniziamo a scrivere il nostro codice. A differenza del linguaggio C, in Python possiamo scrivere il codice direttamente senza dover dichiarare tipi di variabili.

Per cominciare, inseriamo la prima variabile: nomecitta, seguita dall'operatore di assegnazione (=) e dal comando input. All'interno delle parentesi tonde, scriviamo la domanda che vogliamo venga visualizzata come output, racchiusa tra virgolette, ad esempio: "Come si chiama la tua città?".

Ripetiamo lo stesso procedimento per la seconda variabile, ad esempio: "Come si chiama il tuo animale?".

Successivamente, definiamo la variabile nomeband, assegnandole il valore risultante dalla concatenazione di nomecitta e nomeanimale.

Infine, utilizziamo il comando print (che ci permette di visualizzare il risultato a schermo) e specifichiamo il testo che vogliamo visualizzare, ad esempio: "Il nome della tua band sarà " seguito da + nomeband, che sarà il risultato dell'unione delle risposte fornite dall'utente.