

•S3.E2

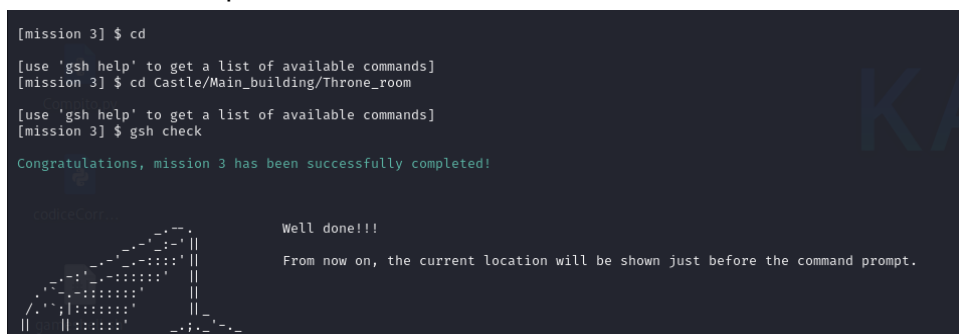
L'esercizio di oggi si basa sul completare dei livelli su un gioco, tramite codici di comando, questa attività verrà svolta sulla VR kali-linux.

Struttura del gioco: Il gioco è strutturato in più livelli, l'avanzamento di livello richiede il completamento di particolari missioni. Per ogni livello si può controllare la missione ed il suo stato con i comandi: # gsh goal : mostra la missione per il livello corrente. # gsh check : controlla lo stato della missione attuale (se completata o meno).

Esecuzione:

In base al livello di gioco abbiamo diversi comandi, all'inizio semplici come quelli del livello 1 e 2, che man mano aumentano di livello.

Abbiamo i comandi base come #gsh goal, #gsh chek, #gsh help e #gsh reset, e poi i vari comandi che ci permettono di andare avanti nei vari livelli.



```
[mission 3] $ cd
[use 'gsh help' to get a list of available commands]
[mission 3] $ cd Castle/Main_building/Throne_room
[use 'gsh help' to get a list of available commands]
[mission 3] $ gsh check
Congratulations, mission 3 has been successfully completed!

Well done!!!
From now on, the current location will be shown just before the command prompt.
```

Abbiamo il comando “cd” ovvero change directory, che seguito dai nomi della varie location ci permette di spostarci in questo mondo virtuale, come ad esempio durante la missione 3 che ci chiede di arrivare nella Throne room (sala del trono), mentre se usiamo il comando “cd” senza inserire nulla successivamente, questo ci fa tornare nel mondo. Poi abbiamo il comando “mkdir” ovvero make directory, che ci permette di creare nuove directory, come abbiamo fatto durante la missione 4, che ci chiede di creare all'interno del percorso Forest, prima un Hut e successivamente un Chest.

Abbiamo anche altri comandi come “mv” ovvero move, che ci permette di spostare degli oggetti presenti nel mondo, in altri luoghi, come facciamo nella missione numero 6, dove andiamo a spostare le monete dal giardino dentro il nostro scrigno, creato in precedenza.

```
~/Garden
[mission 6] $ mv coin_1 coin_2 coin_3 ~/Forest/Hut/Chest

~/Garden
[mission 6] $ pwd
/home/kali/Desktop/gameshell/World/Garden

~/Garden
[mission 6] $ ls
Flower_garden Maze Shed

~/Garden
[mission 6] $ gsh check

Congratulations, mission 6 has been successfully completed!

gameshell>
```

Poi abbiamo il comando “rm” ovvero remove che ci permette di rimuovere delle voci all’interno del nostro gioco, come nella missione 5, che ci chiede di rimuovere i Ragni. In alcuni dei livelli successivi usare il comando “rm” seguito da *spider* (in questo caso) per rimuovere tutte le voci che contengono la parola spider al loro interno.

```
~
[mission 5] $ cd Castle

~/Castle
[mission 5] $ ls
Cellar Great_hall Main_building Main_tower Observatory

~/Castle
[mission 5] $ cd Cellar

~/Castle/Cellar
[mission 5] $ pw
pw: command not found

~/Castle/Cellar
[mission 5] $ ls
barrel_of_apples bat_1 bat_2 spider_1 spider_2 spider_3

~/Castle/Cellar
[mission 5] $ rm spider_1 spider_2 spider_3

~/Castle/Cellar
[mission 5] $ ls
barrel_of_apples bat_1 bat_2

~/Castle/Cellar
[mission 5] $ gsh check

Congratulations, mission 5 has been successfully completed!
```

Successivamente usiamo un altro comando, “cp” ovvero copy, che ci permette di copiare le sotto directory, in una directory diversa, come facciamo nella missione 10 che ci chiede di copiare stand 1,2 e 3, dalla Great hall nel nostro Chest.

```
~/Castle/Cellar
[mission 10] $ cd gameshell
~
[mission 10] $ cd Castle
~/Castle
[mission 10] $ ls
Cellar/ Great_hall/ Main_building/ Main_tower/ Observatory/
~/Castle
[mission 10] $ cd Great_hall
~/Castle/Great_hall
[mission 10] $ pwd
/home/kali/Desktop/gameshell/World/Castle/Great_hall
~/Castle/Great_hall
[mission 10] $ ls
48874_suit_of_armour 6207_decorative_shield 62320_stag_head standard_1 standard_2 standard_3 standard_4
~/Castle/Great_hall
[mission 10] $ ls -A
48874_suit_of_armour 6207_decorative_shield 62320_stag_head standard_1 standard_2 standard_3 standard_4
~/Castle/Great_hall
[mission 10] $ cp *standard* ~/Forest/Hut/Chest
~/Castle/Great_hall
[mission 10] $ gsh check
Congratulations, mission 10 has been successfully completed!
|                                     |
--+-----+-----+
| Use the command                    |
|   $ gsh help                      |
| to get the list of "gsh" commands. |
--+-----+-----+
```