

Universidad Latina Facultad de Ingeniería en Sistemas Lic. De ingeniería en Sistemas informáticos

Materia:

Programación VI

Nombre del Profesor: Omaira Valdés Jiménez

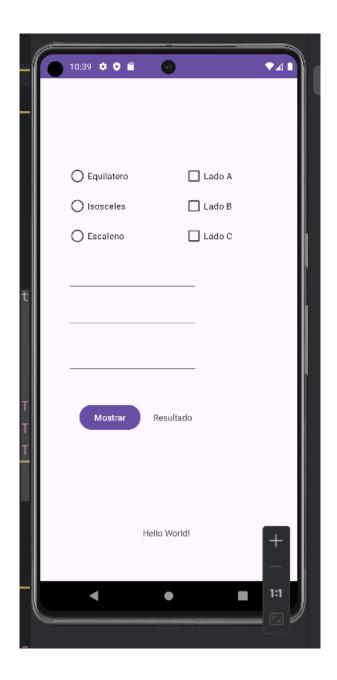
Tema:

Parcial No 2

Nombre De Los Estudiantes: Manuel Marin

Cedula:

8-1002-1391

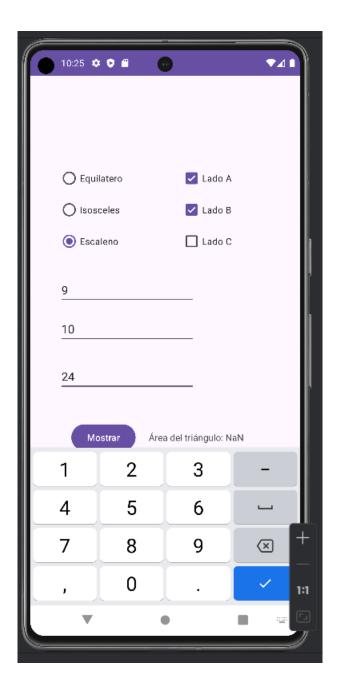


Este es un primer vistazo de cómo se ejecutaría el programa el cual consiste en una calculadora de área de un triángulo, el programa funciona de la siguiente manera, el usuario deberá escoger en los RadioButton el tipo de cálculo del área del triangulo que desea hacer, luego los CheckBox son para escoger que lado del área del triángulo escogeremos, para luego en los EditText de abajo asignarle su posterior valor, ejemplo: si escogemos el tipo de área de triangulo equilátero por lógica solo necesitaremos un lado, el lado A y luego de asignarle el valor y ejecutar el calculo en mostrar nos debería regresar una respuesta en la ventana de resultado, en caso de que escojamos lados de

mas o tengamos lados faltantes el programa nos regresara como respuesta un Nan, como respuesta incorrecta.



En este caso escogeremos el tipo de área de un triángulo escaleno del cual haremos uso de todos los lados para realizar su respectivo calculo, luego de ingresar el 15 como valor al lado A, 11 como valor al lado B y 10 como valor al lado C no imprime nos devuelve como respuesta "área de un triángulo: 54.990".



En este caso usamos exactamente el mismo tipo de área de un triángulo pero con la diferencia que ahora solo escogemos 2 lados a definir (el lado A y el lado B) pese a que para este calculo es necesario los 3 lados, para corroborar esta situación incluso metimos en los 3 EditText valores a definir y a pesar de eso podemos ver que no asumió el valor por que el CheckBox del lado C no fue marcado y al no ser correcto el calculo por valores faltantes nos devolvió como respuesta un Nan.