



Universidad Latina de Panamá

## Guía de Asignación

Docente: Ing. Oriel A. Cedeño

Fecha: 16/02/2024

Estudiante: \_\_\_\_\_

Cedula: \_\_\_\_\_

**Título De La Experiencia:** Laboratorio N°4

### **Temas:**

Control Edit Text y Notificacion Toast

### **Objetivo(S):**

Practicar el control de Edit Text para la validación de campos en Apps Móviles.

Problema:

Desarrollar una aplicación para Android que permita ingresar un nombre de usuario y su clave en dos controles de tipo EditText.

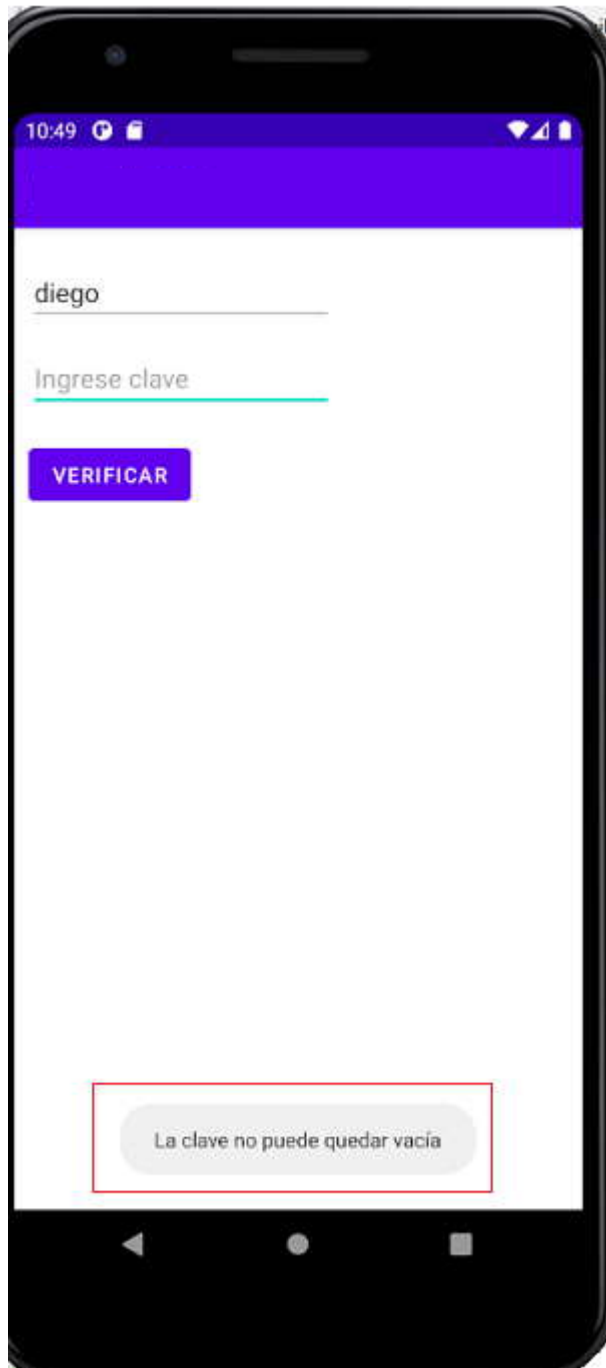
Se debe validar al presionar un botón si se ingresó algún texto en la clave. Si no se ingresó texto informar mediante una notificación **Toast** dicha situación.

Utilizar el método **length() de la clase String** para ver cuantos caracteres se ingresaron. (Java)

### **Instrucciones:**

Nombra el proyecto como "Control\_Spinner\_Apellido"

### Diseño de la interfaz de usuario:



### Entregables:

Debe entregar un informe en PDF que incluya capturas del código y su respectiva descripción, adicional de la ejecución del aplicativo creado.

Debe adjuntar en su entrega el archivo comprimido RAR del proyecto que Usted ha creado.

Fecha de entrega: 16 de febrero de 2024