



Universidad
LATINA de Panamá
SUMMUM DESIDERIUM SAPIENTIA

Universidad Latina de Panamá Guía de Asignación

Docente: Ing. Oriel A. Cedeño

Fecha: 26/01/2024

Estudiante: _____

Cedula: _____

1. **Actividad:** Ciclo de Vida de una Actividad en Android
2. **Objetivo:** Conocer los distintos métodos que se ejecutan en el ciclo de vida de una actividad en Android.

Requisitos Previos:

3. Tener instalado el JDK de Java
4. Tener instalado Android Studio
5. **Indicaciones:** Cree un nuevo proyecto en Android Studio, con los pasos previamente indicados. El nombre de su proyecto debe ser Act2_ApellidoN.
 - a. Al crear el proyecto dirigirse al archivo .java podemos observar que ya tenemos por defecto el método onCreate()

```
@Override
protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
    super.onCreate(savedInstanceState);
    setContentView(R.layout.activity_main);
}
```

- b. Agregar la librería

```
import android.widget.Toast;
```

- c.
- d. Dentro de este método agregamos las siguientes líneas de código

```
Toast.makeText(this, "Creado", Toast.LENGTH_SHORT).show();
// La actividad está Creada.
```

- e. Ahora agregue las siguientes líneas de código

```
@Override
protected void onStart() {
    super.onStart();
    Toast.makeText(this, "Empezar", Toast.LENGTH_SHORT).show();
    // La actividad está a punto de hacerse visible.
}
@Override
protected void onResume() {
    super.onResume();
    Toast.makeText(this, "Continuar", Toast.LENGTH_SHORT).show();
    // La actividad se ha vuelto visible (ahora se "reanuda").
}
@Override
protected void onPause() {
    super.onPause();
    Toast.makeText(this, "En Pausa", Toast.LENGTH_SHORT).show();
    // Enfocarse en otra actividad (esta actividad está a punto de ser
    "detenida").
}
@Override
```

```
protected void onStop() {
    super.onStop();
    Toast.makeText(this, "Detenida", Toast.LENGTH_SHORT).show();
    // La actividad ya no es visible (ahora esta "detenida")
}
@Override
protected void onDestroy() {
    super.onDestroy();
    Toast.makeText(this, "Destrida", Toast.LENGTH_SHORT).show();
    // La actividad está a punto de ser destruida.
}
```

- a. **Producto a entregar:** Reporte de Aprendizaje con las capturas de pantalla con lo que sucede al iniciar la aplicación, Minimizar y cerrar la aplicación. Coloque una explicación de que hizo para que salieran los mensajes correspondientes a cada método. Recuerde colocar el **Screenshot**

6. **Fecha de Entrega:** Viernes 26 de enero de 2024