



Universidad  
**LATINA** de Panamá  
SUMMUM DESIDERIUM SAPIENTIA

Universidad Latina de Panamá

Guía de Asignación

Docente: Ing. Oriel A. Cedeño

Fecha: 23/02/2024

Estudiante: \_\_\_\_\_

Cedula: \_\_\_\_\_

**A. TÍTULO DE LA EXPERIENCIA:** Laboratorio N°5

**B. TEMAS:**

Lanzamiento de Segundo Activities

**C. OBJETIVO(S):**

Crear aplicaciones con varios activities.

**D. METODOLOGÍA:**

Se debe entregar el Reporte de Actividad en Formato **PDF** y adicionar el Proyecto creado en archivo **RAR**.

**E. PROCEDIMIENTO O ENUNCIADO DE LA EXPERIENCIA:**

Debe crear un primer Activity con un botón con texto "Operaciones". Este lo debe llevar a una segunda pantalla o Activity en el que se encontraran 5 botones, estos botones debe llevar el nombre del Control (Radio Button, CheckBox, Spinner, ImageBottom, Switch) Cada botón debe llevarlo al Activity con su correspondiente Control u operaciones (Proyectos ya practicados). Añadir en cada activity el botón de Salir, para regresar al primer Activity.

**F. RECURSOS:**

IDE Android Studio