Proyecto Parqueate Bien

Este proyecto es una aplicación móvil para la gestión y consulta de reportes de vehículos mal estacionados, desarrollada utilizando Flutter.

Funcionalidades

- Inicio de Sesión: Los usuarios pueden iniciar sesión con su nombre de usuario y contraseña.
- Reporte de Vehículos: Permite a los usuarios crear reportes de vehículos mal estacionados incluyendo fotos y ubicación.
- Consulta de Placas: Usuarios pueden consultar el estado y ubicación de un vehículo incautado ingresando su número de placa.
- Mapa Integrado: Utiliza Google Maps para mostrar la ubicación actual del vehículo reportado.

Tecnologías Utilizadas

- Flutter: Framework principal para el desarrollo de la aplicación.
- Google Maps: Para la integración de mapas y geolocalización.
- HTTP: Para la comunicación con el backend de la API.
- Bloc: Para la gestión del estado de la aplicación.
- Logger: Para el registro y seguimiento de eventos en la aplicación.
- Shared Preferences: Para el almacenamiento local de datos como el token de autenticación.
- ScreenUtil: Para la adaptación de la interfaz de usuario a diferentes tamaños de pantalla.
- Image Picker: Para la captura de imágenes desde la cámara del dispositivo.
- Geolocator: Para la obtención de la ubicación del dispositivo.

Instalación

Sigue estos pasos para configurar el proyecto localmente:
1. Clonar el repositorio:
git clone https://github.com/tu-usuario/parqueate-bien.git
cd parqueate-bien
2. Instalar dependencias:
flutter pub get
3. Ejecutar la aplicación:
flutter run

Estructura del Proyecto

- lib/: Carpeta principal que contiene el código fuente de la aplicación.
- APIs/: Módulos para la comunicación con las APIs.
- Bloc/: Gestión del estado con Bloc.
- Controllers/: Controladores para manejar la lógica de la UI.
- Handlers/: Manejadores para mostrar diálogos y otros componentes.
- Models/: Modelos de datos utilizados en la aplicación.
- Pages/: Páginas de la aplicación.
- Widgets/: Widgets reutilizables.
- Services/: Servicios para funcionalidades específicas como la geolocalización.

Splash Screen: Pantalla de bienvenida de la aplicación.



Login Screen: Pantalla de inicio de sesión donde los usuarios pueden ingresar su nombre de usuario y contraseña.



Login Screen (continued): Otra vista de la pantalla de inicio de sesión.



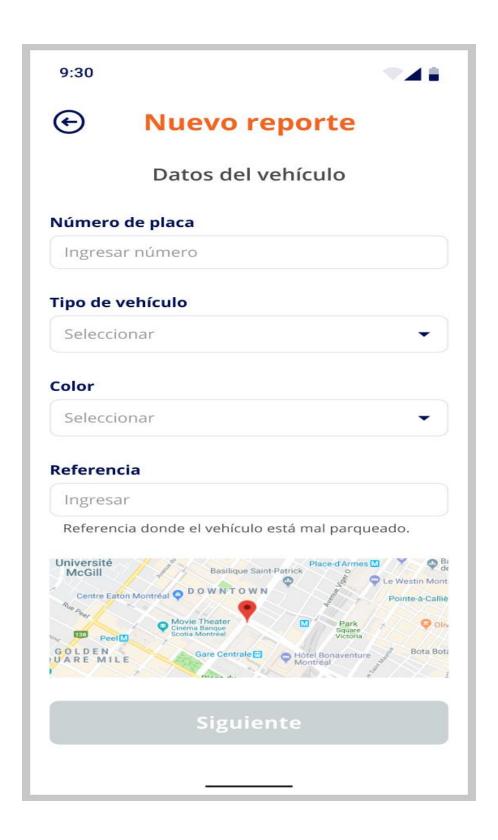
Forgot Password: Pantalla para recuperar la contraseña.



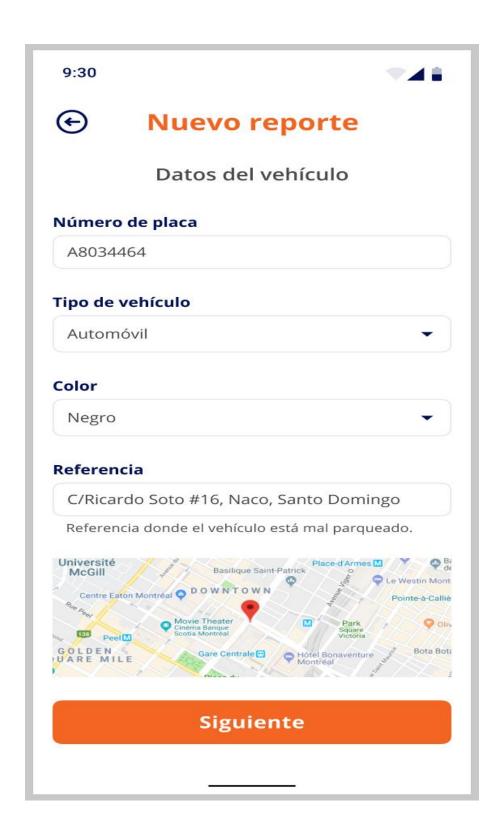
Dashboard: Vista principal después de iniciar sesión, mostrando las opciones disponibles.



Create Report: Pantalla para iniciar la creación de un nuevo reporte.



Create Report (continued): Continuación de la pantalla para crear un reporte.



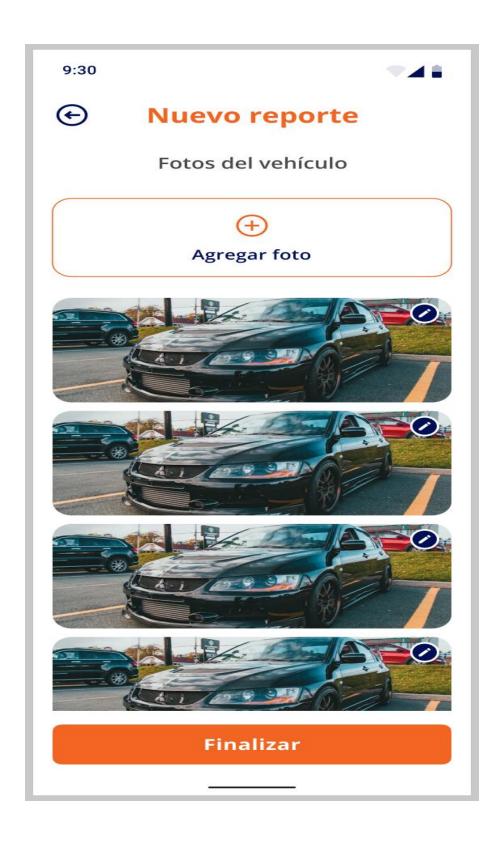
New Report: Formulario para ingresar los detalles del vehículo a reportar.



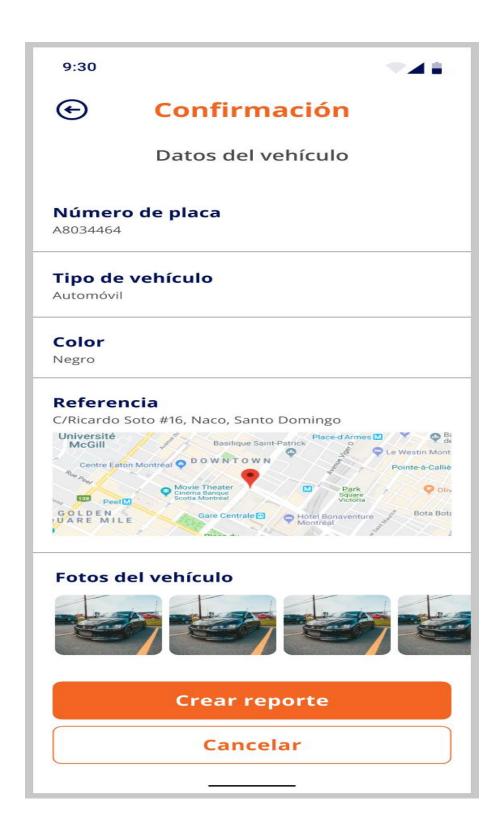
Camera Screen: Pantalla de la cámara para capturar fotos del vehículo.



Captured Images: Vista previa de las imágenes capturadas para el reporte.



Data Confirmation: Pantalla para confirmar los datos ingresados antes de enviar el reporte.



Report Created: Notificación de que el reporte ha sido creado exitosamente.



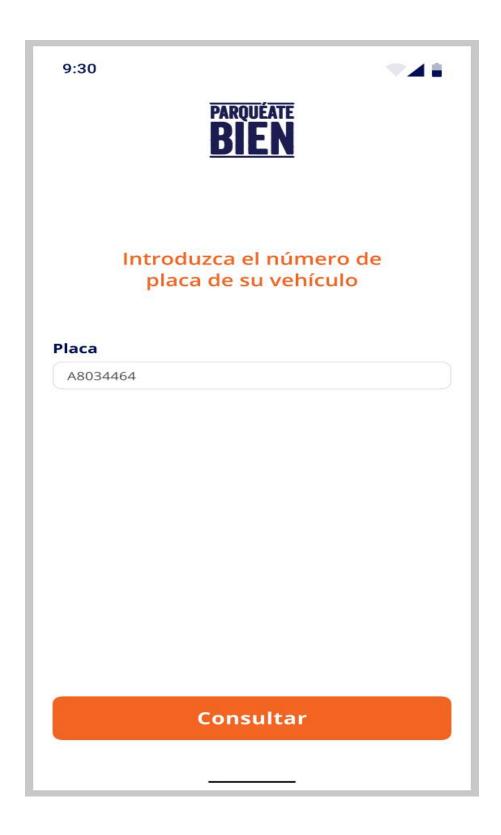
Report Created (continued): Otra vista de la notificación de reporte creado.



Plate Query: Pantalla para consultar el estado de un vehículo incautado ingresando su número de placa.



Plate Query (continued): Continuación de la pantalla de consulta de placas.



Query Result: Resultado de la consulta mostrando el estado y ubicación del vehículo.



Query Result (continued): Continuación de la pantalla de resultados de la consulta.

