ชื่อโครงงาน : Calculator

นาย มนัส เมธปรียา 6530300414

03603112-65 Programming Fundamentals II

ผศ.คร.กุลวดีสมบูรณ์วิวัฒน์ ปีการศึกษา2565



เหตุผลที่ต้องทำโปรเจค



- 1 เพื่อฝึกฝันทักษะการเขียนโปรแกรม
- 2 เพื่อใช้เป็นเครื่องมือในการคำนวณ
- เพื่อศึกษาหลักการทำงานของ
 คณิตศาสตร์ที่เกี่ยวข้องกับตัวเลขโดย
 ใช้ภาษาJava

Back to the previous page



Source Code

โค้ดนี้เป็นโปรแกรมเครื่องคิดเลขพื้นฐานที่ ใช้ Java Swing ในการสร้างหน้าต่าง GUI ของโปรแกรม

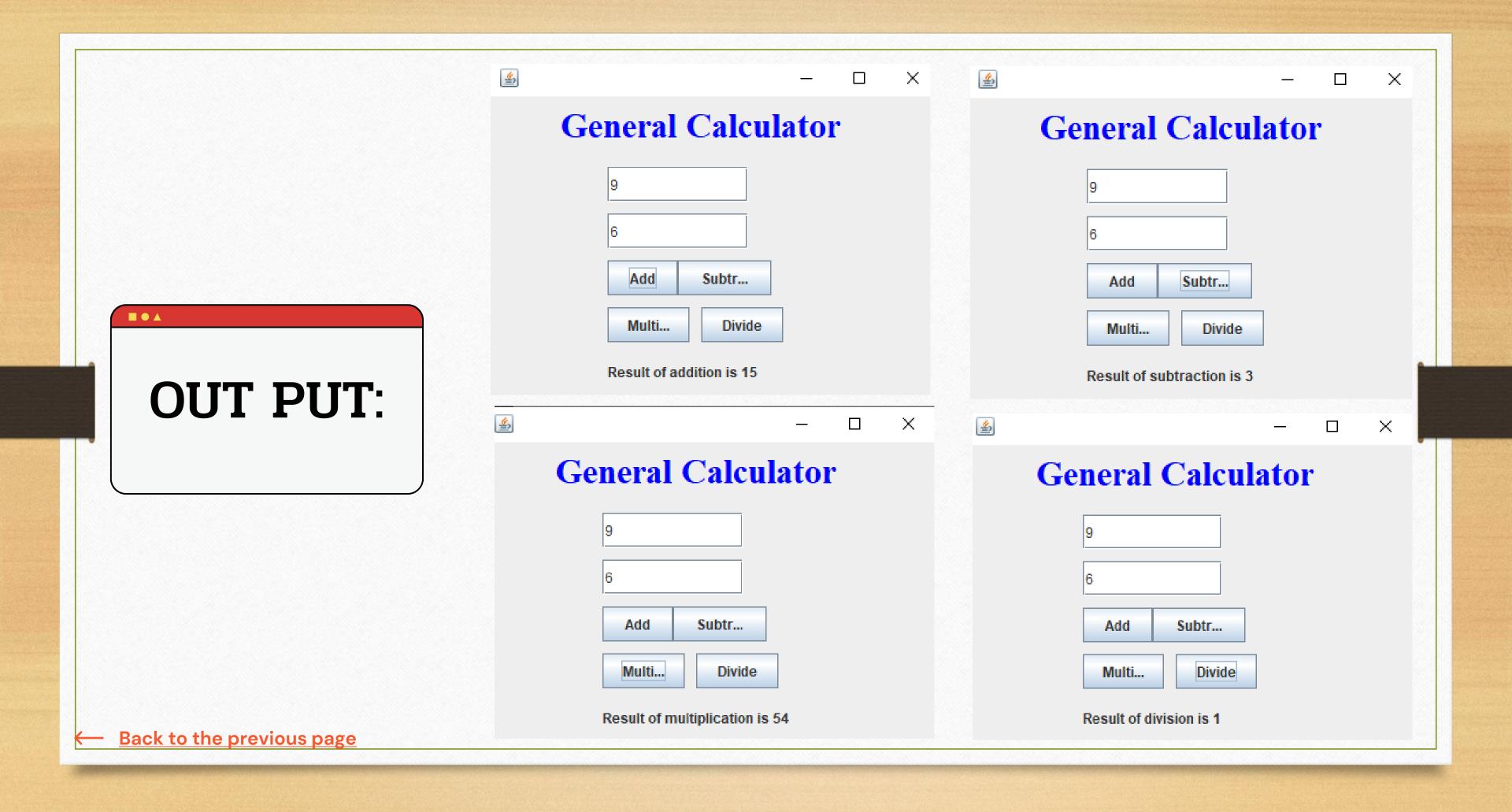
```
10
11
12
13
14
15
17
19
21
23
25
29
35
37
41
42
```

```
import javax swing *;
import java awt *;
import java.awt.event.*;
// Class Calculator ที่เป็นหน้าต่างแสดงผลและทำงานของเครื่องคิดเลข
class Calculator extends JFrame{
    // กำหนด Label, TextField, และ Button ต่างๆ
    JLabel label1, label2, resultLabel;
    JTextField num1,num2;
    JButton addBtn,subBtn,mulBtn,divBtn;
    // Constructor ของ Class Calculator
    Calculator(){
        // กำหนดการปิดหน้าต่างเมื่อปิดโปรแกรม
        setDefaultCloseOperation(EXIT ON CLOSE);
        // กำหนด Layout ของหน้าต่างเป็น null
        setLayout(manager:null);
        // สร้าง Label และกำหนดค่าต่างๆ
        label1 = new JLabel(text:"General Calculator");
        label1.setFont(new Font(name: "Times new Roman", Font.BOLD, size:30));
        label1.setForeground(Color.BLUE);
        label1.setBounds(x:60,y:10,width:300,height:30);
        add(label1);
        // สร้าง TextField สำหรับรับค่าตัวเลข
        num1 = new JTextField(columns:60);
        num2 = new JTextField(columns:60);
        // กำหนดตำแหน่งของ TextField
        num1.setBounds(x:100,y:60,width:120,height:30);
        num2.setBounds(x:100,y:100,width:120,height:30);
        // สร้าง Button สำหรับการคำนวณ
        addBtn = new JButton(text:"Add");
        subBtn = new JButton(text:"Subtract");
        mulBtn = new JButton(text: "Multiply");
        divBtn = new JButton(text:"Divide");
        // กำหนดตำแหน่งของ Button
        addBtn.setBounds(x:100,y:140,width:60,height:30);
        subBtn.setBounds(x:160,y:140,width:80,height:30);
        mulBtn.setBounds(x:100,y:180,width:70,height:30);
        divBtn.setBounds(x:180,y:180,width:70,height:30);
```

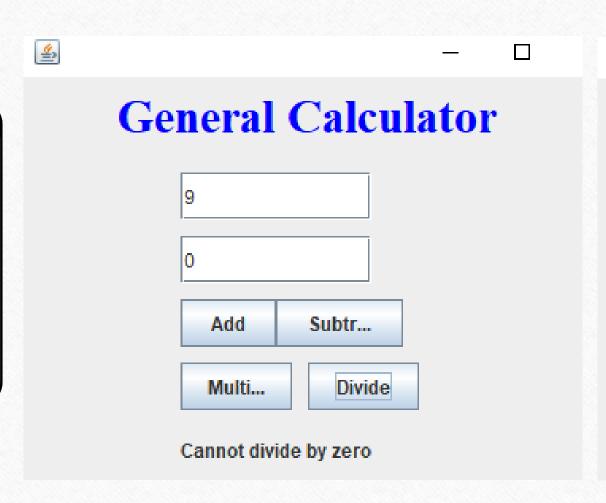
← Back to the previous page

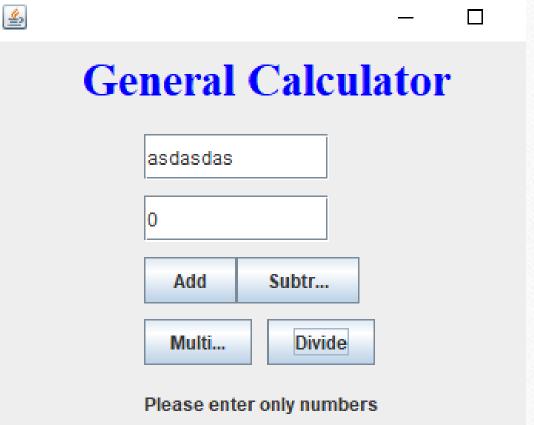
```
// สร้าง Label สำหรับแสดงผลลัพธ์
             resultLabel = new JLabel(text:"");
47
             resultLabel.setBounds(x:100,y:220,width:200,height:30);
             add(resultLabel);
             // เพิ่ม Component ต่างๆ เข้าไปในหน้าต่าง
             add(addBtn);
52
             add(subBtn);
             add(mulBtn);
             add(divBtn);
             add(num1);
             add(num2);
             // กำหนด Action Listener สำหรับการคำนวณแต่ละประเภท
             addBtn.addActionListener(new ActionListener(){
                 public void actionPerformed(ActionEvent ae){
                     try {
62
                         int number1 = Integer.parseInt(num1.getText());
                         int number2 = Integer.parseInt(num2.getText());
                         resultLabel.setText("Result of addition is " + (number1 + number2));
                     } catch (NumberFormatException ex) {
                         resultLabel.setText(text:"Please enter only numbers");
             });
70
71
             subBtn.addActionListener(new ActionListener(){
72
                 public void actionPerformed(ActionEvent ae){
73
                     try {
74
                         int number1 = Integer.parseInt(num1.getText());
75
                         int number2 = Integer.parseInt(num2.getText());
76
                        // resultLabel สำหรับแสดงผลลัพธ์การลบ
             resultLabel.setText("Result of subtraction is " + (number1 - number2));
78
             } catch (NumberFormatException ex) {
79
             resultLabel.setText(text:"Please enter only numbers");
81
```

```
mulBtn.addActionListener(new ActionListener(){
                  public void actionPerformed(ActionEvent ae){
                  try {
                      int number1 = Integer.parseInt(num1.getText());
                      int number2 = Integer.parseInt(num2.getText());
                      resultLabel.setText("Result of multiplication is " + (number1 * number2));
                  } catch (NumberFormatException ex) {
                      resultLabel.setText(text:"Please enter only numbers");
          });
         divBtn.addActionListener(new ActionListener(){
              public void actionPerformed(ActionEvent ae){
                      int number1 = Integer.parseInt(num1.getText());
                      int number2 = Integer.parseInt(num2.getText());
                      if(number2 == 0){
                          resultLabel.setText(text:"Cannot divide by zero");
                      else{
                          resultLabel.setText("Result of division is " + (number1 / number2));
105
106
                  } catch (NumberFormatException ex) {
107
                      resultLabel.setText(text:"Please enter only numbers");
109
110
         });
111
112
          // กำหนดขนาดและตำแหน่งของหน้าต่าง
113
          setSize(width:400,height:300);
114
115
      // Class SimpleCalculator สำหรับเรียกใช้งาน Class Calculator
     class SimpleCalculator{
117
      Run | Debug
     public static void main(String[] args){
     Calculator calculator = new Calculator();
      calculator.setBounds(x:400,y:200,width:400,height:300);
121
      calculator.setVisible(b:true);
122
```



OUT PUTเมื่อเกิด
ERROR:





← Back to the previous page

ลิ้งค์ youube

https://youtu.be/H nihSQB950

จบการนำเสนอ

