

Manaut



Email

manaut.bertonboitel@outlook.fr

Téléphone

+33 6 33 43 27 82

Adresse

60 Rue des Meuniers
75012 Paris

Portfolio

manautbertonboitel.com

Langues

Français - LANGUE MATERNELLE

Anglais - NIVEAU B2, COURANT

Espagnol - NIVEAU B1

Logiciels

Unity

Unreal Engine

Blender

Substance Painter

Suite Adobe - PS, AI, PR, AE, LR

Hobbys

Volley-ball

En club loisir, passeur / libéro

Jeux vidéos

RPG solo, MOBA en équipe

Cuisine

Française et du monde

Berton-Boitel

étudiant Game & Level Design

En tant que joueur ou développeur, j'ai depuis toujours été passionné par les jeux vidéo. Afin de concrétiser cette passion dans le monde professionnel, je recherche un stage en **programmation Unity**.

Formations

2020 - Aujourd'hui | Paris

Licence Pro. Métiers du jeu vidéo : Level designer et Game designer

2019 | Bordeaux

Certification Opquast Maîtrise de la qualité en projet Web - CONFIRMÉ

2018 - 2020 | Bordeaux

DUT Métiers du Multimédia & de l'Internet - MAJOR DE PROMOTION

2018 | Bazas (33)

Baccalauréat S spécialité SVT

Expériences Professionnelles

2021 Janvier | Organisation Game Jam EMMI

Rencontre entre les écoles MMI Bordeaux & ENSEIRB MATMECA pour la «GGJ EMMI 2021»

- ORGANISATION GÉNÉRALE, SUPERVISION & RECHERCHE DE SPONSORS

2020 Septembre | Kleidi - Magnetic ArtLab

Dév. web Front end

- RUBY / MIDDLEMAN, HTML SASS JS

2020 Avril - Août | PizzaïoJo

Stage Dév. web Full stack

- RUBY ON RAILS, HTML SASS JS, MAQUETTAGE

2019 Juin - Août | Association Noutic'ZIK

Stage Dév. Front end & community managment

- HTML SASS JS, MAQUETTAGE, COMMUNICATION RS. & INFOGRAPHIES

Projets d'études & Game Jams

2020 | Game Jams

Unijam - Jeu vidéo narratif «Arbitrium»

Local Jam E-art Sup - platformer «Fiat Lux»

EMMI - shooter 1vs1 «Night Maze»

- PROGRAMMATION UNITY C#, GAME DESIGN

2019 - 2020 | Projets d'étude

Jeu vidéo accessible aux personnes à mobilité réduite «Forest Jump»

Jeu vidéo platformer RPG «Divine»

- PROGRAMMATION UNITY C#, GAME DESIGN