Dividir y conquistar

Pedro O. Pérez M., MTI

Análisis y diseño de algoritmos Tecnológico de Monterrey

pperezm@tec.mx

02-2019



Contenido

Introducción

Ejemplos clásicos

Otros ejemplos

Definición

Es una técnica que permite encontrar la solución de un problema descomponiéndolo en subproblemas más pequeños (dividir) y que tienen la misma naturaleza del problema original, es decir, son similares a este. Luego resuelve cada uno de los subproblemas recursivamente hasta llegar a problemas de solución trivial o conocida con antelación (conquistar) para, finalmente, unir las diferentes soluciones (combinar) y así conformar la solución global al problema.

Forma general

Procedure 1 DIVIDE_AND_CONQUER

```
Input: X

if X is simple or known then

return SOLUTION(X)

else

Decompose X into smaller problems x_1, x_2, ..., x_n

for i \leftarrow 1 to n do

y_i \leftarrow DIVIDE\_AND\_CONQUER(X_i)

end for

Combine the y_i to get the Y that is solution of X

return Y

end if
```

Búsqueda binaria

Buscar un elemento x en un arreglo ordenado A de n elementos.

Procedure 2 BINARY SEARCH

```
Input: A: Array, low: Index, high: Index, k: Key
  if low > high then
    return -1
  else
    mid \leftarrow FLOOR((high + low)/2)
    if k = A[mid] then
       return mid
    else if k < A[mid] then
       return BINARY SEARCH(A, low, mid -1, key)
    else if k > A[mid] then
       return BINARY SEARCH(A, mid + 1, high, key)
    end if
  end if
```

Búsqueda binaria Permutaciones Torres de Hanoi Exponenciación rápida

Permutaciones

Hallar todas las permutaciones de un número. Por ejemplo, las permutaciones de 123 son: {123, 231, 321, 312, 132, 213, 123}.

Procedure 3 PERMUTATION

```
Input: S : String , pos : Integer
  if pos > 1 then
    for i \leftarrow 1 to pos do
      SWAP(number, i, pos)
      PERMUTATION(number, pos - 1)
      SWAP(number, i, pos)
    end for
  else
    print S
  end if
```

Torres de Hanoi

En este problema hay tres ejes verticales. En uno de los ejes se acomoda un número indeterminado de discos, todos de diferente tamaño y ordenados de abajo hacia arreglo del más grande al más pequeño. El reto consiste en mover todos los discos del eje en el que se encuentran a un eje destino utilizando el otro eje como auxiliar, de acuerdo con las siguientes reglas:

- Solo se puede mover un disco a la vez.
- Solo se pueden mover los discos que están en los topes de los ejes.
- No puede quedar un disco más grande sobre uno más pequeño.



Búsqueda binaria Permutaciones Torres de Hanoi Exponenciación rápida

El problema de pasar n discos del eje inicial al eje final se puede dividir en el problema de pasar n-1 discos del inicial a un eje auxiliar, luego pasar un disco al poste final y finalmente pasar los n-1 del eje auxiliar al final (con el mismo algoritmo).

Procedure 4 HANOI

```
Input: n:Integer, start:Index, aux:Index, end:Index if n>0 then HANOI(n-1, start, end, aux) print Move from start to end HANOI(n-1, aux, start, end) end if
```

Exponenciación rápida

Dados dos números, x y n, calcular el resultado de x^n , haciendo uso de la técnica de dividir y conquistar.

Procedure 5 FAST_POW

```
Input: x : Real, n : Integer
 if n < 0 then
    return FAST POW(1/x, -n)
  else if n == 0 then
    return 1
  else if n == 1 then
    return x
  else if n \mod 2 = 0 then
    return FAST POW(x * x, n/2)
  else if n \mod 2 = 1 then
    return x * FAST POW(x * x, (n-1)/2)
  end if
```

Prefijo común más largo

Dado un conjunto de cadenas, encontrar el prefijo común más largo. Por ejemplo, dadas la siguiente cadenas: "geeksforgeeks", "geeks", "geek", "geezer", el resultado esperado es: "gee".

¹https://goo.gl/rqjV76

Procedure 6 FIND PREFIX

```
Input: A: String, B: String
   result \leftarrow ""
   i \leftarrow 1
  i \leftarrow 1
   while i < A.length and j < B.length do
      if A[i] <> B[j] then
         break
      end if
      result \leftarrow result + A[i]
      i \leftarrow i + 1
     j \leftarrow j + 1
   end while
   return result
```

Procedure 7 COMMON_PREFIX

```
Input: A: Array, low: Index, high: Index
if low == high then
    return A[low]
end if
if low < high then
    mid ← (high + low)/2
    str1 ← COMMON_PREFIX(A, low, mid)
    str2 ← COMMON_PREFIX(A, mid + 1, high)
    return FIND_PREFIX(str1, str2)
end if</pre>
```