

Análisis de algoritmos recursivos

ANÁLISIS Y DISEÑO DE ALGORITMOS

MTI. PEDRO O. PÉREZ M.

TECNOLÓGICO DE MONTERREY, CAMPUS QUERÉTARO

Algoritmos recursivos

- Este tipo de algoritmos no se pueden analizar como se hace con los algoritmos iterativos.
- El análisis de este tipo de algoritmos se hace utilizando el proceso inductivo:
 - ¿Qué recuerdan del proceso inductivo?
 - ¿Qué pasos hay que considerar?
 - ¿Cómo se realiza?

Ejemplo 1

```
procedure EXAMPLE1 ( $n$ ) :  
  if  $n == 0$  then  
    return 1  
  else  
    return 1 + EXAMPLE1 ( $n - 1$ )
```

Ejemplo 2

```
procedure EXAMPLE2 ( $n$ ) :  
if  $n == 0$  then  
    return 1  
else  
    return EXAMPLE2 ( $n - 1$ ) + EXAMPLE2 ( $n - 1$ )
```

Ejemplo 3

```
procedure EXAMPLE3 (n) :  
  if n == 1 then  
    return 1  
  else  
    return 1 + EXAMPLE3 (n / 2)
```

Ejemplo 4

```
procedure EXAMPLE4 (n) :  
  if n == 1 then  
    return 1  
  else  
    return 1 + EXAMPLE4 (n / 3)
```

Quick Sort

```
procedure FIND_PIVOT(A, low, high):  
    if low == high then  
        return -1  
    else  
        return A[low]
```

Quick Sort

```
procedure MAKE_PARTITION(A, low, high, pivot):
```

```
  i ← low
```

```
  j ← high
```

```
  while i < j do
```

```
  begin
```

```
    SWAP(A, i, j)
```

```
    while A[i] < pivot do
```

```
      i ← i + 1
```

```
    while A[j] ≥ pivot do
```

```
      j ← j - 1
```

```
  end
```

```
  return i
```

$$\sum_1^n c = n * c$$

$$\sum_1^n i = \frac{n * (n + 1)}{2}$$

$$\sum_1^n i^2 = \frac{2n^3 + 3n^2 + n}{6}$$

Quick Sort

```
procedure QUICKSORT(A, low, high):  
  pivot ← FIND_PIVOT(A, low, high)  
  
  if pivot <> -1 then  
    begin  
      pos ← MAKE_PARTITION(A, low, high, pivot)  
      QUICKSORT(A, low, pos - 1)  
      QUICKSORT(A, pos, high)  
    end
```

Búsqueda binaria

```
procedure BINARY_SEARCH(A, low, high, key):  
if low <= high then  
begin  
    mid ← (high + low) / 2  
    if key == A[mid] then  
        return mid  
    else if key < A[mid] then  
        BINARY_SEARCH(A, low, mid - 1, key)  
    else  
        BINARY_SEARCH(A, mid + 1, high, key)  
end  
return -1
```

Ejercicios colaborativos

```
procedure TERNARY_SEARCH(A, low, high, key):  
if low <= high then  
begin  
    aux ← high + low  
    mid1 ← aux / 3  
    mid2 ← (2 * aux) / 3  
    if key == A[mid1] then  
        return mid1  
    else if key == A[mid2] then  
        return mid2  
    else if key < A[mid1] then  
        TERNARY_SEARCH(A, low, mid1 - 1, key)  
    else if key > A[mid1] and key < A[mid2] then  
        TERNARY_SEARCH(A, mid1 + 1, mid2 - 1, key)  
    else  
        TERNARY_SEARCH(A, mid2 + 1, high, key)  
end  
return -1
```