

SISTEMAS OPERATIVOS

Tecnológico de Monterrey, Campus Querétaro

Laboratorio 9 - Sincronización

1. Instrucciones

Implementa en Java el siguiente problema de sincronización:

Una tribu de salvajes come cenas comunales de una olla grande que puede albergar M porciones de misioneros cocidos. Cuando un salvaje quiere comer, se sirve la olla, a menos que esté vacía. Si la olla está vacía, el salvaje despierta al cocinero y espera hasta que el cocinero haya llenado la olla."

Sube a la plataforma todos los archivos necesarios para resolver este problema de sincronización.