

Información del Bloque

Pedro O. Pérez M., PhD.

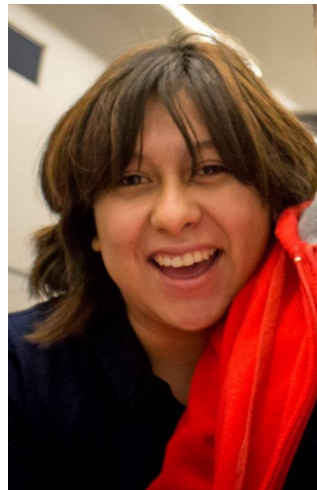
Modelación de sistemas multiagentes con gráficas computacionales
Tecnológico de Monterrey

pperezm@tec.mx

10-2022

Información de los profesores

- Denisse L. Maldonado Flores
- Correo: denisse.mf@tec.mx
- Asesoría: Solicitar por medio de correo electrónico.
- GoBruchn: <https://gobrunch.com/>



- Alejandro Fernández
- Correo: afdez@tec.mx
- Asesorías: Las asesorías se ofrecerán por Zoom. Para asesoría deberá solicitarse al menos 24 horas antes y ponerse de acuerdo con el profesor para el horario
- Zoom: <https://itesm.zoom.us/j/5542145763>



- Pedro Oscar Pérez Murueta
 - ISC Mayo 1994
 - MTI Mayo 2002
 - DCC Diciembre 2019
- Correo: pperezm@tec.mx
- Oficina: Edificio 2, Piso 3
- Horario de asesoría: <https://shorturl.at/imtyA>
- Zoom: <https://itesm.zoom.us/my/pperezm>



Competencias

Contenidos de aprendizaje

Metodología

Reto (Github: challenge
description.pdf)

Evaluación

Revisiones (Github: revision sessions.pdf)

Charlas magistrales IBM

Normas de clase

Exámenes

- Los exámenes podrán ser presentados solamente en la fecha estipulada. El no presentar un examen implica una calificación de NP (No Presentó).

Calificaciones

- Las calificaciones parciales y final se expresan en escala de uno a cien.
- La calificación mínima aprobatoria es 70 (SETENTA).

Asistencia a clases

En lo que respecta a esta clase:

- La sesión de clase inicia 5 minutos después del horario establecido (9:05 && 11:05). Si no estás al inicio de la misma, se considerará que no asististe a esa sesión.

Redacción y Organización

- La mala redacción, organización y ortografía en la elaboración de tareas, proyectos, presentaciones y exámenes, será causa de penalización en la calificación correspondiente.

Faltas a la Integridad Académica en Tareas, Proyectos o Exámenes

- Las faltas a la integridad académica, como la copia o tentativa de copia en cualquier tipo de examen o actividad de aprendizaje; el plagio parcial o total; facilitar alguna actividad o material para que sea copiada y/o presentada como propia; la suplantación de identidad; falsear información; alterar documentos académicos; vender o comprar exámenes o distribuirlos mediante cualquier modalidad; hurtar información o intentar sobornar a un profesor o cualquier colaborador de la institución; entre otras acciones más son consideradas faltas grave. Cuando un alumno cometa un acto contra la integridad académica, se le asignará una calificación reprobatoria a la actividad, examen, período parcial o final. La calificación reprobatoria asignada por el profesor será inapelable, y a esta sanción se sumarán las otras posibles que determine el Comité de Integridad Académica de Campus. Esto tal como lo indica el Reglamento Académico en su CAPÍTULO IX: Faltas a la integridad académica.

Baja de materias

- Artículo 4.8 Los alumnos podrán darse de baja en una o varias unidades de formación inscritas durante el periodo académico semestral o periodos intensivos, **antes del último día de clases de la unidad de formación a dar de baja, conforme lo establezca el Calendario Escolar correspondiente.** Las unidades de formación dadas de baja no se registrarán como reprobadas. En el caso de que el alumno solicite la baja de todas sus unidades de formación, deberá pasar nuevamente por un proceso de admisión, en el que se tomará en cuenta su historial académico para la decisión. El proceso relacionado con la baja de las unidades de formación se llevará a cabo de acuerdo con las políticas y procedimientos administrativos definidas por la Dirección de Servicios Escolares para ese fin.

Bibliografía

Recursos base



Nombre: Introduction to MultiAgent Systems

Autor: Wooldridge, M.

Edición: 2

Año: 2009

Editorial: John Wiley & Sons

ISBN: 0470519460



Nombre: Multiagent systems: Algorithmic, game-theoretic, and logical foundations

Autor: Shoham, Y., & Leyton-Brown, K.

Edición: 1

Año: 2012

Editorial: Cambridge University Press

ISBN: 0521899435



Nombre: Hands-On Unity 2020 Game Development: Build, customize, and optimize professional games using Unity 2020 and C#

Autor: Borromeo Nicolas A.

Edición: 1

Año: 2020

Editorial: Packt Publishing

ISBN: 1838642005



[Agent UML: A Formalism for Specifying Multiagent Software Systems](#) ↓

BAUER, Bernhard; MÜLLER, Jörg P; ODELL, James. Agent UML: A formalism for specifying multiagent software systems. International journal of software engineering and knowledge engineering. 2001, vol. 11, no 03, p. 207-230.



[Extending UML for Agents](#) ↓

ODELL, James; PARUNAK, H. Van Dyke; BAUER, Bernhard. Extending UML for agents. En Proceedings of the agent-oriented information systems workshop at the 17th national conference on artificial intelligence. 2000, p. 3-17.

Herramientas a utilizar

Mesa

([https:](https://mesa.readthedocs.io/en/latest/index.html)

[//mesa.readthedocs.io/en/latest/index.html](https://mesa.readthedocs.io/en/latest/index.html))

Unity

(<https://unity3d.com/es/get-unity/download>)

- Anaconda(<https://www.anaconda.com/products/individual>)
- Jupyter notebook (<https://www.codecademy.com/articles/setting-up-jupyter-notebook>)
- Mesa (<https://mesa.readthedocs.io/en/master/index.html>)