

# ABB Óptimo, Flujo Máximo

Pedro O. Pérez M., PhD.

Análisis y diseño de algoritmos avanzados  
Tecnológico de Monterrey

*pperezm@tec.mx*

12-2022

## ① ABB Óptimo

Definición

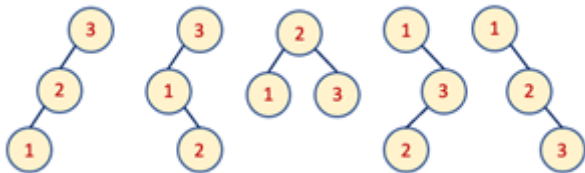
Algoritmo de Gilbert & Moore

## ② Flujo Máximo

Definición

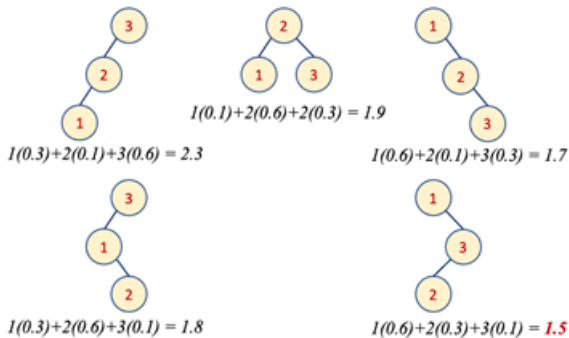
Algoritmo

Como recordarán, un árbol binario de búsqueda (Binary Search Tree, BST), es un árbol binario que almacena valores comparables únicos. Los valores son almacenados de tal forma que para cada nodo, los valores de los nodos de su subárbol izquierdo son menores y todos los valores del subárbol derecho son mayores a él. La altura del árbol es la cantidad máxima de comparaciones que se tienen que hacer como máximo para buscar un dato.



El problema del BST óptimo es  
dadas  $n$  llaves, cada llave con su  
probabilidad de ser buscadas,  
encontrar la estructura del árbol  
que minimice el tiempo  
promedio de búsqueda. El  
tiempo promedio de búsqueda  
de un BST se calcula sumando la  
cantidad de comparaciones que  
se requieren para llegar a cada  
nodo multiplicado por su  
probabilidad.

Por ejemplo, si se tuvieran 3 datos con las  
siguientes probabilidades, el 1 con probabilidad  
de 0.6, el 2 con probabilidad de 0.1 y el 3 con  
probabilidad de 0.3.



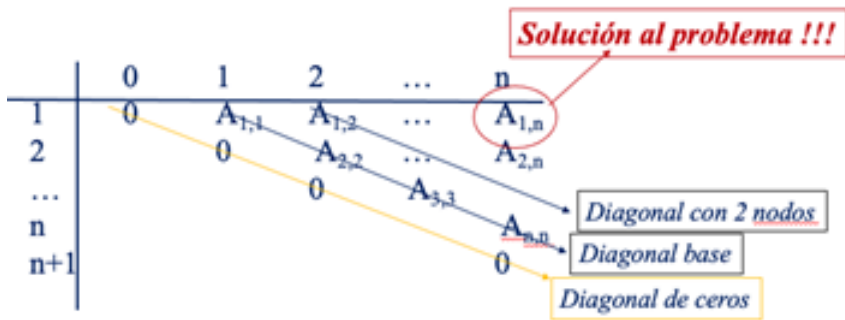
El algoritmo propuesto por Gilbert & Moore en 1959, utiliza la técnica de programación dinámica para resolver este problema. El algoritmo utiliza una matriz  $A$  de dimensiones  $(n + 1) \times (n + 1)$  donde  $n$  es la cantidad de datos a almacenar, teniendo los reglones 1 hasta  $n + 1$ , y las columnas 0 hasta  $n$ . En cada celda,  $A[i][j]$ , se almacena el mínimo promedio de búsqueda de los nodos  $i$  hasta  $j$ . Lo que se desea es encontrar el tiempo mínimo promedio de búsquedas de todo el árbol, el cual quedará almacenado en la celda  $A[i][n]$ .

- ① Al inicio, se coloca en la celda  $A[i][i]$  la probabilidad,  $p_i$ , en la búsqueda del  $i$ -ésimo elemento. Este se considera el caso base, un árbol de un solo nodo.
- ② Partiendo de esto, hay que encontrar la solución general. Asumiendo que  $k$  es el nodo raíz del árbol óptimo desde  $i$  hasta  $j$ , esto es,  $k$  tiene que ser un valor entre  $i$  y  $j$  inclusive. Los subárboles del nodo raíz  $k$  serán BST óptimos que tienen un tiempo mínimo promedio previamente calculado y almacenados en:
  - El subárbol izquierdo tiene las llaves desde  $i$  hasta  $k - 1$ , y su valor del tiempo mínimo promedio estará almacenado en  $A[i][k - 1]$ .
  - El subárbol derecho tiene las llaves desde  $k + 1$  hasta  $j$ , y su valor del tiempo mínimo promedios estará almacenado en  $A[k + 1][j]$ .

Ahora bien, el cálculo del subárbol desde  $i$  hasta  $j$ , considerando a  $k$  como la raíz, es:

- La probabilidad de la raíz,  $p_k$ .
- La probabilidad de los nodos desde  $i$  hasta  $k - 1$ , para bajarlos de 1 nivel, ya que ahora serán el subárbol izquierdo de  $k$ .
- La probabilidad de los nodos desde  $k + 1$  hasta  $j$ , para bajarlos 1 nivel, ya que ahora serán el subárbol derecho de  $k$ .

$$A[i][j] = \min_{i \leq k \leq j} (A[i][k-1] + A[k+1][j]) + \sum_{a=i}^j p_a$$





---

## Procedure 1 GILBERT \_ MOORE

---

**Input:**  $N$  : Integer,  $P_i$  : Vector

Generate a  $(N + 1) \times (N + 1)$  matrix called  $A$

**for**  $i \leftarrow 1$  **to**  $N$  **do**

$A[i][i - 1] \leftarrow 0, A[i][i] \leftarrow P[i]$

**end for**

**for**  $diag \leftarrow 1$  **to**  $N - 1$  **do**

**for**  $i \leftarrow 1$  **to**  $N - diag$  **do**

$j \leftarrow i + diag, minimum \leftarrow \infty$

**for**  $k \leftarrow i$  **to**  $j$  **do**

$minimum \leftarrow \min(A[i][k - 1] + A[k + 1][j], minimum)$

**end for**

$minimum \leftarrow minimum + \sum_{a=i}^j p_a$

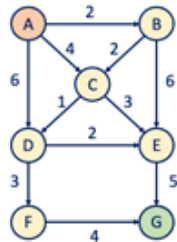
**end for**

**end for**

**return**  $A[1][N]$

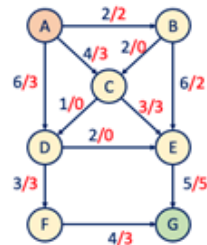
---

El problema del flujo máximo es que, dado un grado dirigido, debemos determinar el máximo flujo que puede ser movido de un punto de partida a un punto de llegada. Este problema se puede emplear para determinar el flujo de agua de un punto a otra de la ciudad, la transmisión de datos entre dos equipos, o flujo de vehículos. Por ejemplo, para el grafo que está a la izquierda el flujo máximo de A a G es 8.

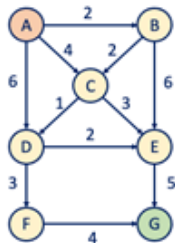


La solución nos indica que:

- Del arco A-B se utilizan las 2 unidades que tiene el arco.
- Del arco A-C solo utilizan 3 unidades de las 4 que tiene el arco.
- Del arco A-D solo utilizan 3 unidades de las 6 que tiene el arco.
- Del arco B-C no se utilizan nada de las unidades del arco.
- Del arco B-E solo utilizan 2 unidades de las 6 que tiene el arco.
- Del arco C-D no se utilizan nada de las unidades del arco.
- Del arco C-E se utilizan las 3 unidades que tiene el arco.
- Del arco D-E no se utilizan nada de las unidades del arco.
- Del arco D-F se utilizan las 3 unidades que tiene el arco.
- Del arco E-G se utilizan las 5 unidades que tiene el arco.
- Del arco F-G solo se utilizan 3 de las 4 unidades del arco.



El algoritmo de Dinic, nombrado así por su autor Yefim A. Dinits (1970), va iterando en posibles trayectorias del punto de origen al punto destino, etiquetando a los nodos intermedios por su nivel dentro de la trayectoria y obteniendo un costo residual en cada iteración.



---

## Procedure 2 DINIC

---

Input:  $G$  : Graph,  $start, end$  : Vertex

$maxFlow \leftarrow 0$

while  $TRUE$  do

$path \leftarrow BFS(start, end)$

$min \leftarrow AUGMENT(start)$

    if  $min = 0$  then

        break

    end if

$maxFlow \leftarrow maxFlow + min$

end while

return  $maxFlow$

---