

Algoritmo Manacher - Palíndromo más largo

Pedro O. Pérez M., PhD.

Análisis y diseño de algoritmos avanzados
Tecnológico de Monterrey

pperezm@tec.mx

08-2022

① Palíndromo más largo

- Definición

- Algoritmo de fuerza bruta

- Algoritmo de Manacher

Un palíndromo es una cadena que se lee igual de izquierda a derecha que de derecha a izquierda. En algunas aplicaciones es necesario encontrar las subcadenas que son palíndromos, dentro de un string dado, o el palíndromo más grande que exista como subcadena de un cadena dada. El problema del palíndromo más largo y se define así:

- Dada una cadena S , se desea encontrar la subcadena de la misma que forma un palíndromo y que es el más largo que se pueda encontrar, es decir, el que está formado con el mayor número de caracteres.

La forma más simple de resolver el problema del palíndromo más largo de una cadena S es usar fuerza bruta: se recorren todas las posiciones, i , de la cadena, y para cada una de ellas se trata de expandir hacia la izquierda y a la derecha hasta encontrar la subcadena más grande, lo cual se debe hacer tanto para cadenas de longitud impar como para longitud par. Complejidad $O(n^2)$.

Procedure 1 LONGEST_PALINDROME

Input: S : String

$maxLong \leftarrow 1$

$startAt \leftarrow 0$

for $i \leftarrow 1$ **to** $S.length$ **do**

$/*$ LONGITUD IMPAR $*/$

 NEXT_SLIDE

$/*$ LONGITUD PAR $*/$

 NEXT_SLIDE

end for

return $PAIR(startAt, maxLong)$

```
/* LONGITUD IMPAR */
```

```
 $j \leftarrow 1$ 
```

```
while  $(i - j) \geq 1$  and  $(i + j) \leq n$  and  $S[i - j] = S[i + j]$  do
```

```
   $j \leftarrow j + 1$ 
```

```
end while
```

```
if  $(2 * j) - 1 > maxLong$  then
```

```
   $maxLong \leftarrow (2 * j) + 1$ 
```

```
   $startAt \leftarrow i - j + 1$ 
```

```
end if
```

```
/* LONGITUD PAR */
```

```
 $j \leftarrow 1$ 
```

```
while  $(i - j - 1) \geq 1$  and  $(i + j) \leq n$  and  $S[i - j - 1] = S[i + j]$  do
```

```
     $j \leftarrow j + 1$ 
```

```
end while
```

```
if  $(2 * j) > \text{maxLong}$  then
```

```
     $\text{maxLong} \leftarrow 2 * j$ 
```

```
     $\text{startAt} \leftarrow i - j$ 
```

```
end if
```

- Este algoritmo, propuesto por Glenn K. Manacher en 1975, logra resolver el problema del palíndromo más largo de una cadena S , en una forma muy eficiente, con una complejidad $O(n)$, proporcional a la longitud n de la cadena.
- Al igual que el algoritmo a fuerza bruta, éste se basa en buscar un palíndromo centrado en i , con algunas diferencias:
 - En el algoritmo a fuerza bruta, se considera si la cadena es longitud par o impar. Por otra parte, el algoritmo de Manacher se basa en una nueva cadena, T , a la que se le agregan posiciones intermedias, una al inicio y otra al final de la cadena, lo que garantiza que todo el proceso se realizará sobre una cadena de longitud impar.
 - Los valores calculados se almacenan en un arreglo, L , que tiene la longitud de la nueva cadena.
 - Se utilizan los valores previamente calculados (a la izquierda de i) que están almacenados en L , para calcular los valores que siguen (a la derecha de i).

- El algoritmo inicial con la construcción de la nueva cadena, T , agregando un carácter especial en medio de cada uno de los caracteres de la cadena original, además de una al inicio y otro al final.
- El carácter que se agrega puede ser cualquiera que no pertenezca al alfabeto de la cadena analizada.
- Por ejemplo,
 - Si tenemos la cadena $S = baab$, de longitud 4, al agregar el carácter "|", la nueva cadena sería $T = |b|a|a|b|$, la cual tiene longitud de 9.
 - Si tenemos la cadena $S = bacab$, de longitud 5, al agregar el carácter "|", la nueva cadena sería $T = |b|a|c|a|b|$, la cual tiene longitud de 11.

Al finalizar el algoritmo, el valor en la posición i del arreglo L indica la longitud, en número de caracteres, que tiene el palíndromo más grande centrado en i , medido a la derecha o a la izquierda de i .

Posición	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
String		c		a		c		b		c		a		c	
L	0	1	0	3	0	1	0	7	0	1	0	3	0	1	0

Manacher se dio cuenta que la propiedad de simetría de un palíndromo podría ayudar en el cálculo de L aprovechando los valores que ya se habían calculado anteriormente. Sin embargo, las condiciones que se deben cumplir para poder disminuir la cantidad de cálculos no son triviales.

Posición	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
String		X		X		X		X		X		X		X	
				Li				C				Ri			
								$L[C]=D$							

Notación:

- C : La última posición calculada de L . Todos los valores en posiciones menores o iguales en C en L se conocen.
- R_i : Posición a la derecha de C a la cuál se le quiere calcular su valor L .
- L_i : Posición a la izquierda de C que está separada exactamente el mismo número de caracteres de C que R_i . Esto implica que $R_i - C = C - L_i$.

Procedure 2 MANACHER

Input: S : String

$Q \leftarrow \text{EXPAND}(S)$

$P \leftarrow \text{Array}(Q.\text{length})$

$\text{center} \leftarrow 1, \text{right} \leftarrow 1$

for $i \leftarrow 2$ **to** $Q.\text{length}$ **do**

$i\text{Mirror} \leftarrow \text{center} - (i - \text{center})$

if $\text{right} > i$ **then**

$P[i] \leftarrow \min(\text{right} - i, P[i\text{Mirror}])$

end if

while $Q[i + 1 + P[i]] = Q[i - 1 - P[i]]$ **do**

$P[i] \leftarrow P[i] + 1$

end while

if $i + P[i] > \text{right}$ **then**

$\text{center} \leftarrow i$

$\text{right} \leftarrow i + P[i]$

end if

end for

```
maxPalindrome  $\leftarrow$  0
centerIndex  $\leftarrow$  0
for i  $\leftarrow$  2 to Q.length do
  if maxPalindrome < P[i] then
    maxPalindrome  $\leftarrow$  P[i]
    centerIndex  $\leftarrow$  i
  end if
end for
return PAIR(((centerIndex - 1 - maxPalindrome)/2), maxPalindrome)
```
