Дефекти и проследяване на дефекти (Bugs and Bug Tracking)

Бъгове, доклади, жизнен цикъл и системи за

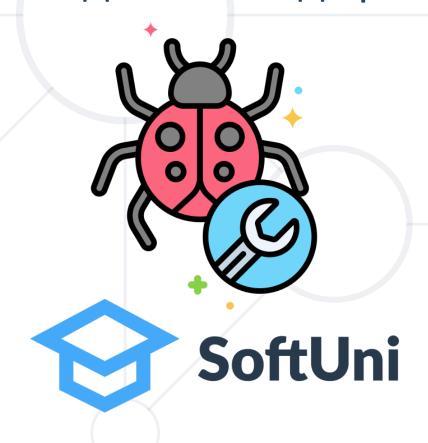
проследяване на дефекти



СофтУни

Преподавателски екип







Софтуерен университет

https://about.softuni.bg

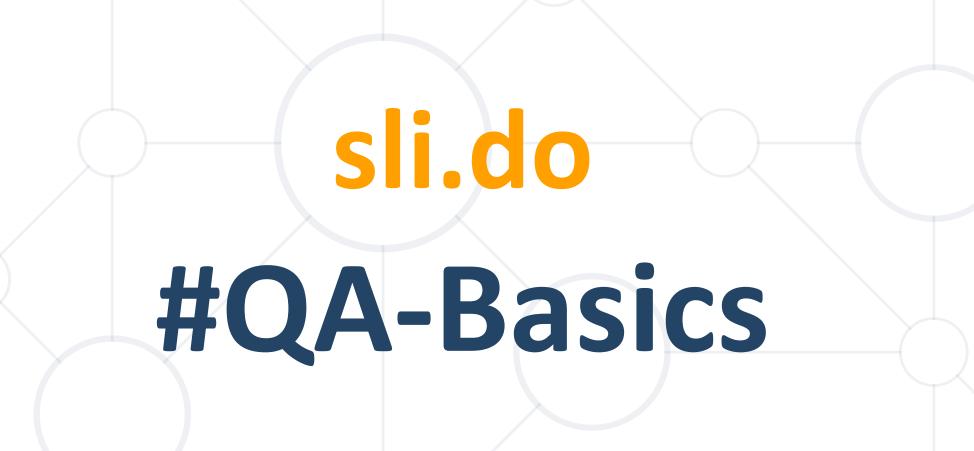
Съдържание



- 1. Софтуерни бъгове (Bugs)
- 2. Доклад за дефекти (Bug Report)
- 3. Жизнен цикъл (Bug Lifecycle)
- 4. Съвети за докладване на бъгове
- 5. Системи за проследяване на бъгове (Bug Tracking Systems)
- 6. Показатели за управление на инциденти









Софтуерни дефекти / бъгове

Проблеми в кода -> Причина за повреда/неправилно функциониране

Софтуерни дефекти - Обобщение



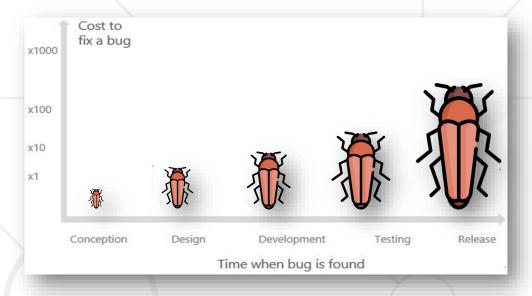
Софтуерен дефект/бъг е грешка в компютърна програма или система, който я кара да се държи неочаквано или да не работи по предназначение.

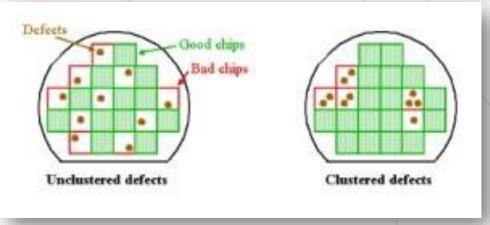
- Хората допускат грешки (пропуски)
- Грешките водят до дефекти
 - Дефектите = бъгове в програмния код или грешки в изискванията / дизайна / друго
- HUMAN (6) 3 ERROR (7) AGAIN
- Ако бъгът бъде активиран, това може да доведе до неизправност / неправилно функциониране:
 - Не успява да изпълни това, което се очаква / изпълнява грешни неща

Колко е важно отстраняването на бъгове?



- Както гласят "Седемте принципа в тестването":
 - "Ранното тестване спестява време и пари"
 - Колкото по-бързо бъде
 отстранен един бъг, толкова
 по-малки ще са причинените
 от него щети
 - "Струпване на дефекти"
 - Непоправените бъгове прикриват други бъгове







Доклад за дефекти (Bug Report)

Описание на дефекта в подробности и стъпки как да бъде пресъздаден

Доклад за дефект (bug report)?



- Какво представлява докладът за дефекти (bug report)?
 - Писмен документ, описващ определен бъг, открит по време на конкретна фаза от процеса на тестване
- Защо ни е необходим?
 - Предоставя подробна информация за проблема
 - Помага при поддържането на архив за бъдещи справки
 - Категоризира бъговете, за да помогне при анализа на първопричината
 - Избягва се докладването на дублираращи се проблеми

Пример: Bug Report



■ **Bug ID:** SB-21

Приоритет (priority): Следващата версия

• Сериозност (severity): Ниско ниво

■ Възложено на: Питър Уайт

Докладвано от: Мария Нелсън

Докладвано на: 22.09.2023

• Статус: Нов

■ Cpeдa: https://test.website.com/chatter

• **Резюме:** Създателите на групов чат не могат да го преименуват

• Описание: Всеки участник в групов чат трябва да може да го преименува. Проблемът съществува само за създателя на груповия чат. Всички останали участници могат да го преименуват.

• **Очаквано поведение:** Всички участници трябва да могат да преименуват груповия чат.

 Реално поведение: бутонът [Преименуване на чат] е деактивиран за създателя на груповия чат.

• Стъпки за възпроизвеждане:

1) Отворете https://test.website.com

2) 3a вход: **потр. име** – **test3** / парола – **testtest**

3) Отворете диалогов прозорец за чат, озаглавен "Test Chat"

4) Отворете [Settings] => [Add User]

5) Добавете произволен потребител към групов чат => кликнете [Done]

6) Щракнете отново върху настройките, за да преименувате груповия чат

Какво включва един Bug Report? (1)



- Резюме
 - Кратко изложение/заглавие на проблема

Резюме: Създателите на групов

чат не могат да го преименуват

- Описание
 - Опишете проблема, включително:
 - Аномалии
 - Входни данни + очаквани + реални резултати
 - Среда
 - URLs
 - Снимки

 Описание: Всеки участник в групов чат трябва да може да го преименува. Проблемът съществува само за създателя на груповия чат. Всички останали участници могат да го преименуват.



Какво включва един Bug Report? (2)



• Стъпки за възпроизвеждане

1	Последоват	пелност
2		
3		

- Очаквано поведение
 - Какво се очаква да се случи?
- Реално поведение
 - Какво действително се случва?

Стъпки за възпроизвеждане:

- 1) Отворете https://test.website.com
- 2) За вход: **потр. име test3** / парола **testtest**
- 3) Отворете диалогов прозорец за чат, озаглавен "Test Chat"
- 4) Отвори [Settings] => [Add User]
- 5) Добавете произволен потребител към групов разговор => кликнете [Done]
- 6) Щракнете отново върху настройките, за да преименувате груповия чат

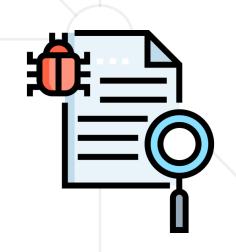
Очаквано поведение: Всички участници трябва да могат да преименуват групов чат

Реално поведение: бутонът [Преименуване на разговор] е деактивиран за създателя на груповия чат

Какво включва един Bug Report? (3)



- Препратки към външни източници
 - Документи със спецификации
 - Други работни документи
- Прикачени файлове
 - Видеоклипове и снимки
- Всякаква допълнителна информация за конфигурацията



Какво включва един Bug Report? (4)



- Сериозност (Severity) и приоритет (Priority) на дефекта (bug)
 - Определят се от QA специалисти или на специални срещи за определяне на приоритетите (bug review, or bug triage)



 Определят се също рисковете, разходите, възможностите и ползите от поправянето или непоправянето на дефекта

Приоритет Priority	незабавно (immediate), при следваща версия (next release), ако има възможност (on occasion), отворен (open)
Сериозност Severity	блокираща (blocking), критична (critical), висока (high), средна (medium), ниска (low)

Доколко е сериозен дефектът (Bug Severity) Software University

- Какво е "severity"?
 - Степента на въздействие, която даден бъг оказва върху работата на продукта



- Отнася се до функционалност или стандарти
- Индикатор за значимостта на дефекта
- Определя се от функционалността
- Сериозността на дефекта е обективен показател и е малко вероятно неговият статус да се промени (напр. от high да стане low)
- Базира се на техническата страна на продукта



Severity или "Сериозност" на дефекта - нива (1)



Blocking Блокираща



- Пречи на потребителя да използва фунционалността по предназначение
- Проблемът няма как да бъде преодолян по заобиколен начин

Critical Критична



- Повреда на данните
- Лесно и многократно хвърля грешка / "изключение"
- Проблемът няма как да бъде преодолян по заобиколен начин
- Функционалността не работи според очакванията

Severity или "Сериозност" на дефекта - нива (2)







- Хвърля изключение, когато не следва "щастливия" път
- Объркващ потребителски интерфейс
- Има заобиколно решение

Medium Средна



- Функционалността работи извън "щастливия" път с малки проблеми
- Малки проблеми с потребителския интерфейс
- Едно или повече заобиколни решения

Low Ниска



- Козметични проблеми
- Много заобиколни решения
- Малка вероятност да бъде забелязано от потребителите

Приоритет на дефекта / Bug Priority



- Какво е "приоритет"?
 - Показва колко бързо трябва да бъде коригиран даден бъг
 - Определя реда, в който бъговете трябва да бъдат отстранени
 - Обвързан е с планиране / график
 - Определя се след обсъждане с мениджъра / клиента
 - В голяма степен зависи от финансови показатели
 - Въз основа на изискванията на клиента
 - Какъв да бъде преоритетът на даден бъг е субективен показател и може да бъде променян във времето, според текущата ситуация по проекта



Приоритет (Priority) класификация



- Примерна класификация:
 - 1 Незабавно / Висок трябва да се разреши възможно най-скоро
 - 2 Следваща версия / Среден трябва да се разреши в нормалния ход на дейностите по разработката. Може да изчака, до пускането на следващата версия
 - 3 Когато има възможност/ Нисък може да бъде отложено, докато не бъде коригирана по-сериозна грешка
 - 4 Отворен засега не е планирано



Примери за priority и severity (1)



- Висок приоритет и високо ниво на сериозност
 - Ключова функционалност не работи и няма заобиколно решение
 - Бутонът за вход на началната страница не работи и клиентите не могат да влязат в приложението

Висок приоритет и ниско ниво на сериозност

- Минимална грешка, с голямо значение за бизнеса на клиента
- Правописна грешка на заглавната страница или сгрешено фирмено лого



Примери за priority и severity (2)



- Нисък приоритет и високо ниво на сериозност
 - Функционална грешка в приложението, няма заобиколно решение, но рядко се използва от крайния потребител
 - Грешка в изчисленията на годишния отчет, който крайният потребител не използва ежедневно
- Нисък приоритет и ниско ниво на сериозност
 - Козметични или правописни проблеми, в рамките на конкретен параграф
 - Несъответствие на шрифтове в раздел за коментари





Жизнен цикъл на дефекта

Bug Lifecycle

Жизнен цикъл на дефекта (Bug lifecycle)

Проверен



- Докладите за дефекти (bug reports) ce управляват чрез жизнен цикъл (lifecycle)
- Целта е, процесът по коригиране на бъгове да се систематизира



Фази в жизнения цикъл (1)



Hов New

- За бъга се съобщава за първи път
- Бъгът все още не е потвърден

Отворен Ореп

- Водещият QA (test lead) потвърждава, че бъгът е реален
- Променя статуса на "Отворен"

Възложен Assigned

Бъгът се възлага на съответния
 програмист или екип от програмисти

Фази в жизнения цикъл (2)



Поправен Fixed

 Бъгът е отстранен и е предоставен на екипа, отговорен за тестването

Отхвърлен Rejected Ако програмистът смята, че бъгът не е истински, той го отхвърля

Дублиран Duplicate Бъгът се повтаря два пъти или два бъга се отнасят до една и съща концепция

Фази в жизнения цикъл (3)



Проверен Verified Ако бъгът не присъства в софтуера, тестващият потвърждава, че грешката е отстранена

Повторно Отворен Reopened

- Дори и след отстраняването на бъга от програмиста, той продължава да съществува
- Бъгът преминава отново през жизнения цикъл

Затворен Closed

• Бъгът е отстранен, тестван и приключен



Съвети за докладване на бъгове

Добри практики

Опорни точки за добър бъг репорт (1) Software University



Ясно и кратко заглавие / резюме

НЕ: Браузърът се срина

ДА: Грешка 404: Страницата не е намерена при кликване върху бутона [Export].

Повторяемост

НЕ: Непопълнено

ДА: "Всеки път", "От време на време", "Не може да се възпроизведе"



Опорни точки за добър бъг репорт (2)



• Описание

НЕ: Срина се

ДА: След кликване върху бутона [Export], "500 вътрешна грешка на сървъра" за потребители, които не са администратори



НЕ: Непопълнено

ДА: Грешката възниква при записи на събития, които имат такса, но приложението работи коректно при записи на събития, които са благотворителни

Опорни точки за добър бъг репорт (3)



• Реални резултати

НЕ: Не работи

ДА : Грешка 403: Forbidden

• Очаквани резултати

НЕ: Очаквах да работи

ДА: След натискане на бутона [Execute], трябва да се отвори нов изскачащ прозорец (popup window)



Опорни точки за добър бъг репорт (4)

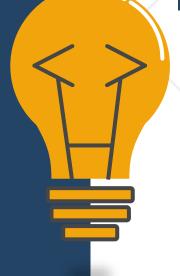


Платформа

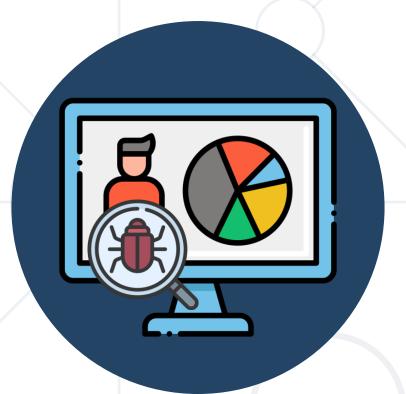
HE: Windows

ДА: Windows 10, Google Chrome 103.0.5060.134

 Приложени снимки или прикачени файлове, ако грешката го позволява







Системи за проследяване на дефекти (Bug Tracking Systems)

Как лесно да проследим дефектите

Системи за проследяване на дефекти Software University



Какво са системите за проследяване на дефекти?

Системата за проследяване на дефекти е софтуерно приложение, в ce което въвеждат пазят докладваните бъгове по софтуерни проекти. Може се разглежда като вид система за проследяване проблеми.



- Jira
- **GitHub Issues**
- BugZilla
- ClickUp

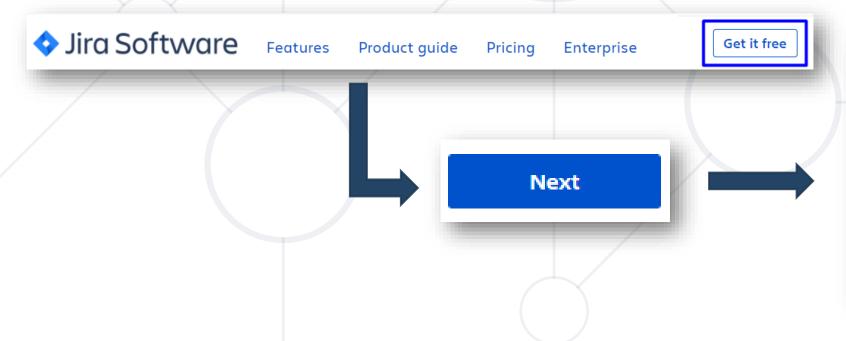


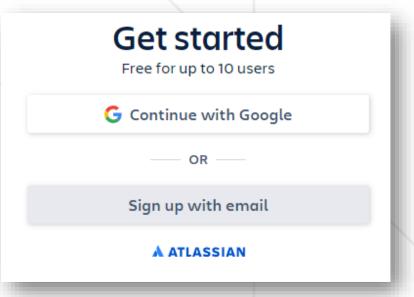


Как се регистрира (логва) бъг в Jira (1)



- Отидете на официалната страница на <u>Jira</u>
- Натиснете върху бутона [Get it free] в горната лента
- Натиснете бутона [Next]
- Ще бъдете пренасочени до "Sign up" страницата

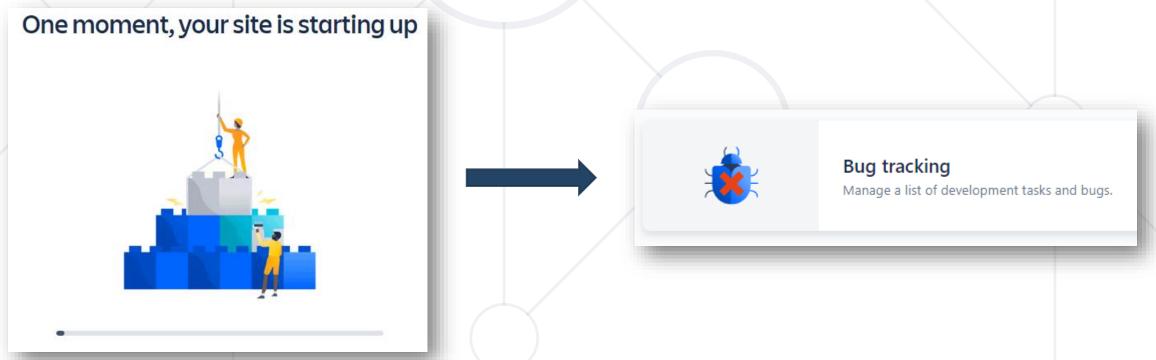




Как се регистрира (логва) бъг в Jira (2)

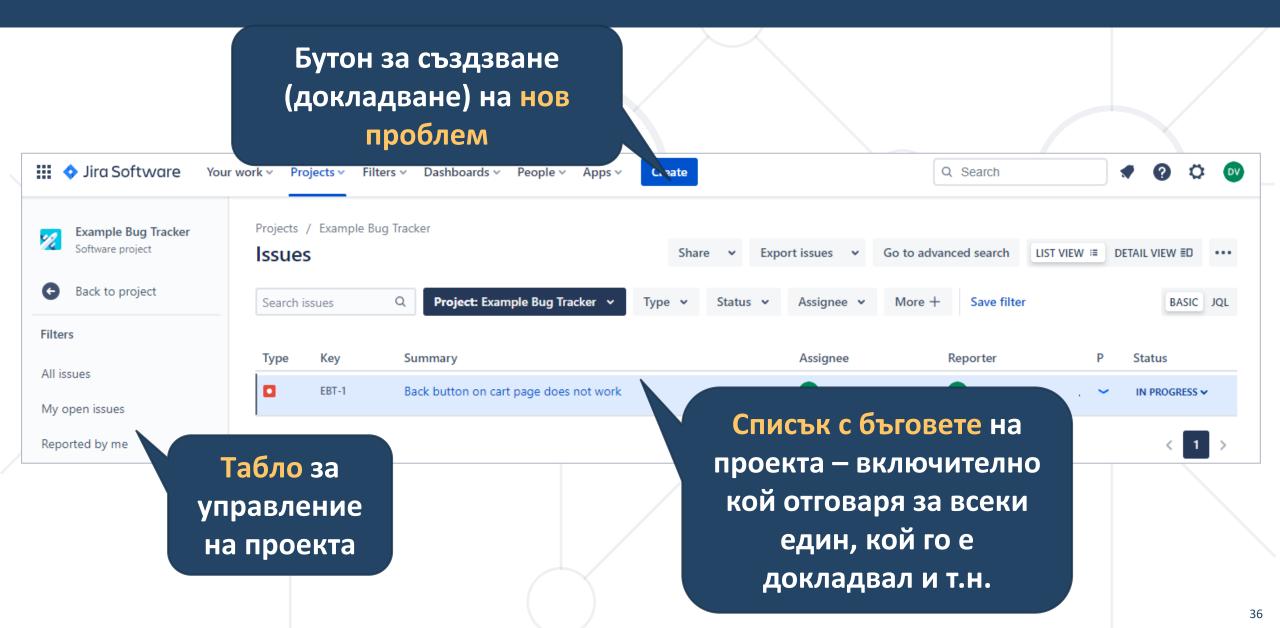


- Изберете име за вашия сайт
 - След това изберете темплейта за проследяване на дефекти (bug tracking template)
- Вече имате страница с проект, в който можете да логвате бъгове



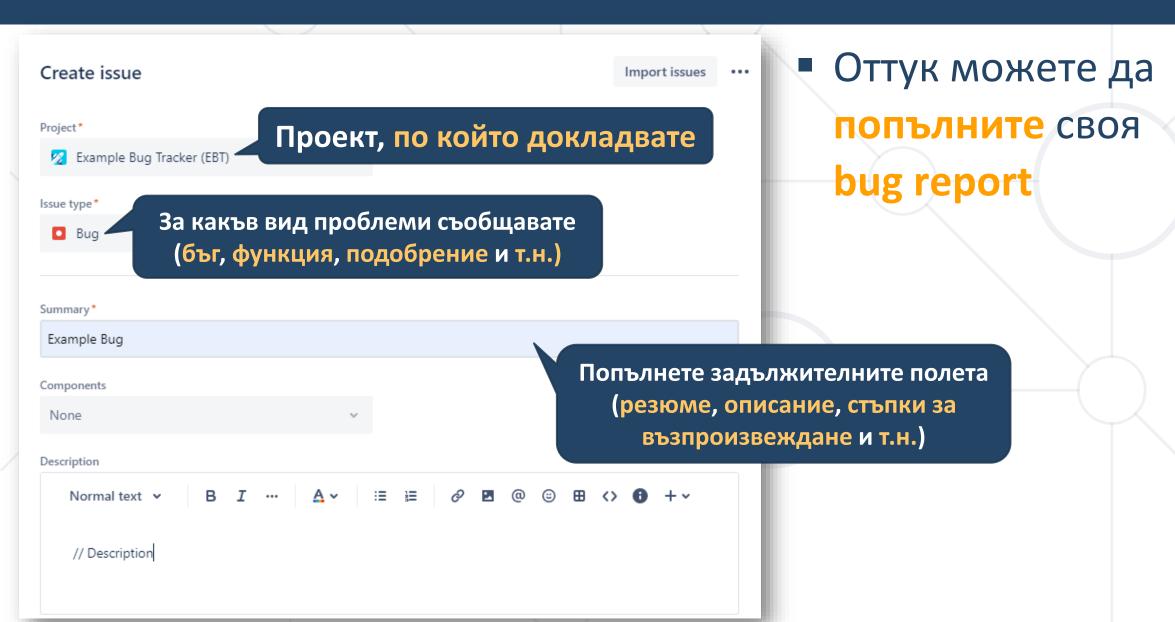
Как се регистрира (логва) дефект в Jira (3)





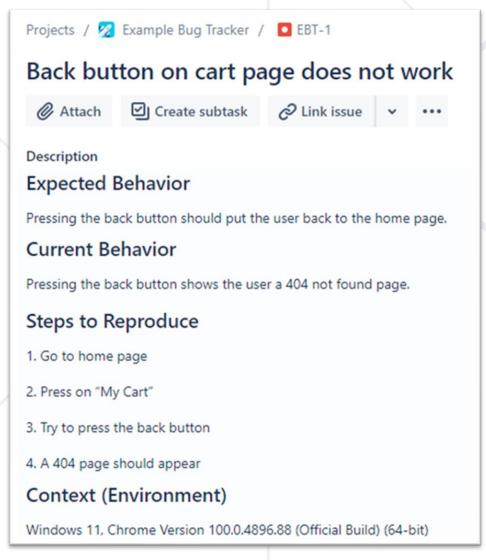
Как се регистрира (логва) бъг в Jira (4)





Как се регистрира (логва) бъг в Jira (5)



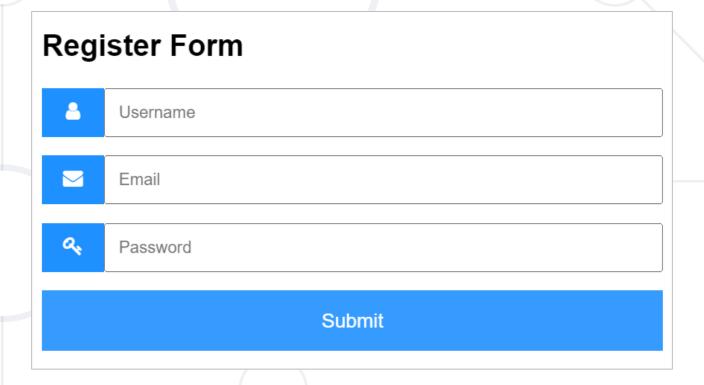


 След това ще видите страница с новосъздадения дефект (бъг)

Демо: Bug report - форма за регистрация



- Намерете и логнете в Jira изчезващия "Submit" бутон
 - http://softuni-qa-amazonaws.com/disappearing-button/





Показатели за управление на инциденти

Как да определим дали целите са постигнати

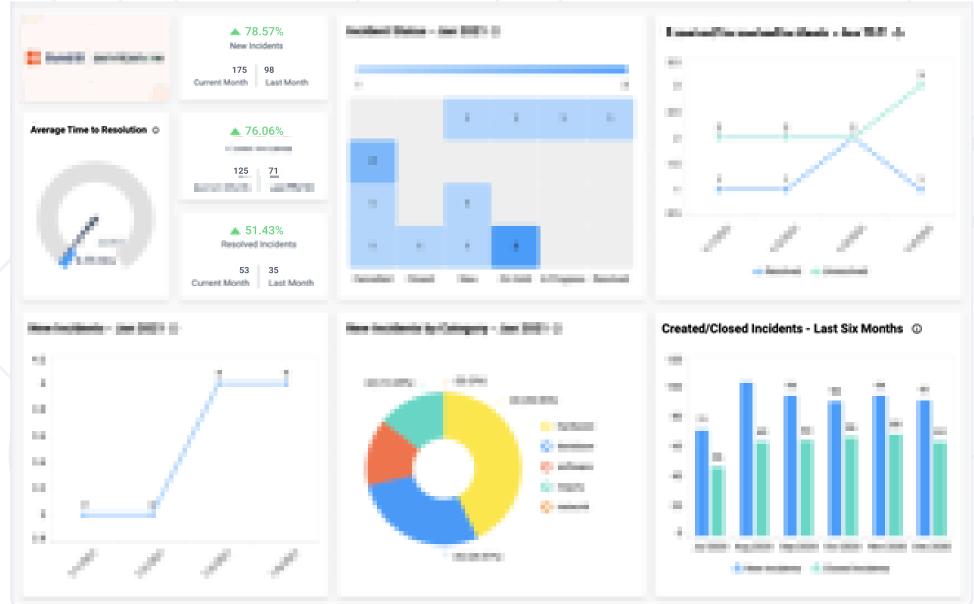
Показатели за управление на инциденти



- Общ брой на бъговете
- Брой на отворените (активни) бъгове/задачи
- Брой открити грешки преди пускане
- Съотношение на поправени бъгове (поправени грешки)
 - Съотношение на отхвърлени бъгове (отхвърлени грешки)
- Съотношение на пропуснати бъгове (неоткрити грешки)
- Брой бъгове от различни категории

Примерно табло за управление





Какво научихме днес?



- Грешки в софтуерната програма могат да я накарат неочаквано да се затвори или да се държи по нежелан начин
- Какво включва докладът за дефект?
- Докладите за дефекти се управляват чрез жизнен цикъл, който се използва, за да се систематизира процеса на коригиране на грешки
- Как да изготвяме добри доклади за дефекти
- Системи за проследяване на дефекти и как да ги използваме
- Показатели за управление на инциденти



Въпроси?

















Finance Academy

Диамантени партньори на СофтУни



SUPER HOSTING .BG



























Уеб сайт на курса, Форум и FB група



• Официален уеб сайт:

https://softuni.bg/trainings/4357/qa-basics-november-2023

• Официален дискусионен форум:

https://softuni.bg/forum

• Официална фейсбук група:

https://www.facebook.com/groups/qabasicsnovember2023

Лиценз



- Този курс (презентации, примери, демонстрационен код, упражнения, домашни, видео и други активи) представлява
 защитено авторско съдържание
- Нерегламентирано копиране, разпространение или използване е незаконно
- © СофтУни https://softuni.org
- © Софтуерен университет https://softuni.bg



Обучения в Софтуерен университет (СофтУни)



- Софтуерен университет качествено образование, професия и работа за софтуерни инженери
 - softuni.bg
- Фондация "Софтуерен университет"
 - softuni.foundation
- Софтуерен университет @ Facebook
 - facebook.com/SoftwareUniversity
- Дискусионни форуми на СофтУни
 - forum.softuni.bg







