Università di Catania Dipartimento di Matematica e Informatica Corso di Studio in Informatica, A.A. 2023-2024 Compito di Programmazione 1 e Laboratorio F-N 10 settembre 2024

Descrizione del programma

Si scriva un programma C che:

- A. [3 punti] Prenda in input da riga di comando un parametro stringa *in_filename* che contenga un nome di file di input (ad esempio "input"), un parametro stringa *out_filename* che contenga un nome di file di output (ad esempio "output") e un parametro carattere c. Si assuma una lunghezza massima per i nomi dei file di 50 caratteri.
 - Si stampino a schermo i valori dei parametri presi in input.
- B. **[8 punti]** Si assuma che il file di testo contenuto al percorso indicato da *filename* contenga un numero non noto di righe, ciascuna contenente una lettera dell'alfabeto. Il programma legga il contenuto del file e inserisca le lettere dell'alfabeto in una lista concatenata di caratteri *L. Si stampi a schermo il contenuto della lista L.*
- C. [5 punti] Conti il numero di occorrenze del carattere c nella lista L e lo inserisca in una variabile o.
 - Si stampi il valore contenuto in o.
- D. [10 punti] Scorra la lista L dalla testa alla coda. Per ciascun elemento e conti il suo numero di occorrenze p all'interno della lista, nel suo stato corrente. Se il numero di occorrenze trovato p è inferiore a o, continui a scorrere la lista, altrimenti cancelli il carattere corrente e e ricominci a scorrere la lista dalla testa alla coda. Il processo termina quando la lista è stata attraversata dalla testa alla coda senza nessuna cancellazione.
 - Si stampi il contenuto della lista L dopo le operazioni indicate sopra.
- E. [4 punti] Scriva il contenuto della lista L su un file di testo.

Nota: gestire opportunamente i casi in cui i file non possono essere correttamente aperti in lettura o scrittura stampando un errore sullo standard error e terminando l'esecuzione del programma.

Specifiche

Scrivere il programma in un unico file sorgente *main.c.* Il programma dovrà contenere <u>almeno le seguenti funzioni con opportuni parametri formali:</u>

- decodeParameters: funzione che prende in input il numero argc e il vettore argv ricevuti in input dalla funzione main(), controlli la presenza e i requisiti degli argomenti e li inserisca in un record (struct) da restituire allo user code (funzione main). La funzione deve gestire correttamente gli errori relativi a input non corretti;
- **readFile**: funzione che legge il contenuto del file e restituisce la lista *L* come definito nel punto B del testo;
- **countOccurrences**: funzione che conta il numero di occorrenze di un carattere nella lista come indicato nel punto C del testo;
- processL: modifica la lista come indicato nel punto D del testo;
- writeToFile: scrive la lista su file come indicato nel punto E.

Note

- **Durata della prova**: 120 minuti
- È VIETATO usare variabili globali.
- Si inseriscano i file sorgenti direttamente nella propria home directory.
- Accesso alla documentazione disponibile tramite il browser al link: https://devdocs.io/c/.

Output di controllo

Si consideri il seguente file "input" (troverete il file nella vostra home directory):

Α G \mathbf{E} R L R Μ S K С K J F Ρ Ν R С Ε Μ F W Ρ Α Η Ρ

Eseguendo il programma con il comando: ./main input output A il programma stamperà su standard output il seguente contenuto:

AGERLRMSKCKJFPNRCEMFWPAHP
=======PUNTO C========
Occorrenze di A in L: 2
=======PUNTO D========
Contenuto della lista:
GLSKJNRCEMFWAHP

E produrrà un file "output" con il seguente contenuto:

GLSKJNRCEMFWAHP