

# SISTEMAS DE NUMERACION

## Trabajo Practico N°1

- **Profesor/a:** Mendez, Pablo
- **Alumno:** Mancilla Gonzales, Leandro Matías
- **Legajo:** 2027290
- **Mail:** lmancillagonzales@frba.utn.edu.ar
- **Usuario GitHub:** MancillaLeandro
- **Link Repositorio:**  
  
<https://github.com/MancillaLeandro/RepositorioPrivado1>
- **Ciclo Lectivo:** 2021



## JavaScript Y C/C++

ITEM	JavaScript	C/C++
Declarar Variables	var	int (Enteros) float (Reales) double (Reales) char (Simbolo) bool (Logica) string (Cadena De Caracteres)
Diferencias Y Similitudes	<p>En JavaScript y C/C++ se pueden declarar diferentes variables en una sola línea, separándolas por comas.</p> <p>En C/C++ tenemos que elegir bien el tipo de variable con el que queremos trabajar</p> <p>Las variables en C/C++ se declaran al principio del programa, mientras que en JavaScript las variables se pueden declarar en cualquier línea</p>	
Sentencias Selectivas	If If-else	If If-else
Diferencias Y Similitudes	<p>La función de las sentencias selectivas es igual tanto para JavaScript y C/C++</p> <p>La estructura de programación es igual en ambos lenguajes</p>	

## Análisis De Problemas

### Ejercicio 3

En este ejercicio, se pide convertir el valor de la velocidad en km/h a m/s. Se solicita ingresar por teclado el valor en km/h, el valor se divide por 3.6 y se muestra el resultado por pantalla, finalizando así con el programa.

### Ejercicio 4

En este ejercicio, se pide calcular las raíces de una función cuadrática. Se piden los valores de a, b y c, siendo estos los valores de la función del tipo:

$$ax^2 + bx + c$$

El programa verifica que la siguiente ecuación se cumpla

$$b^2 - 4ac > 0$$

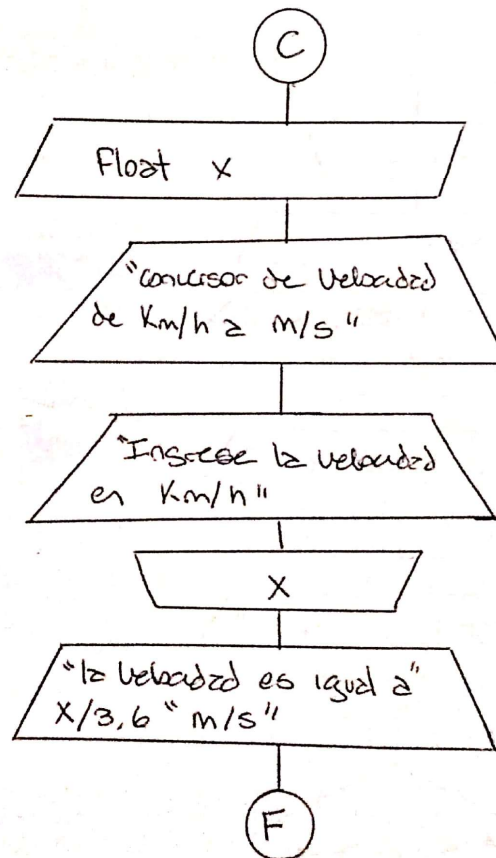
Posteriormente calcula las raíces, aplicando la formula resolvente y muestra por pantalla el resultado de las 2 raíces, finalizando así con el programa.

$$x = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$$



## Diagramas De Lindsey

### Actividad 3 Diagrama de Lindsey



## Actividad 4 Diagrama de Lindsey

