


## Revisão AV1 Rad

 **julianomancini@gmail.com** (não compartilhado) [Alternar conta](#)

 Rascunho salvo.

Nome

Juliano Carlos Mancini

Matricula

202002436281

O modelo de processo de desenvolvimento de software incremental que enfatiza um ciclo de desenvolvimento extremamente curto, tem como objetivo fazer entregas no curto prazo para reduzir desvios da entrega final, os requisitos devem ser bem entendidos e o alcance do projeto restrito, é conhecido como modelo:

- ☐ sequencial linear;
- ☒ RAD (Rapid Application Development);
- ☐ de prototipagem;
- ☐ espiral;
- ☐ de desenvolvimento concorrente.

Limpar seleção



A metodologia de desenvolvimento rápido de software (RAD) tem como objetivos a acelerar o processo de entrega de software através de um processo que prioriza o desenvolvimento no curto prazo com entregas que incorporam conceitos bem debatidos com as partes envolvidas. Portanto a RAD possui diversas vantagens, em especial, em relação aos métodos tradicionais de desenvolvimento. Nesse sentido, selecione a opção que NÃO é uma vantagem da metodologia RAD.

- ☒ Integração antecipada do sistema e redução de riscos
- ☐ Adaptabilidade e compartimentação dos componentes do sistema
- ☐ Versões iterativas e menor tempo de colocação no mercado
- ☐ Feedback constante do usuário
- ☐ Ter como pré-requisito equipes tecnicamente muito qualificadas

Limpar seleção

O Python conta com recursos voltados à gravação e à leitura de arquivos, sejam eles binários ou texto. Nos arquivos do tipo texto a primeira providência é abrir o arquivo utilizando o método:

- ☒ `open("nome_arquivo",w)`
- ☐ `abrir("nome_arquivo",r)`
- ☐ `read("nome_arquivo",+wr)`
- ☐ `get("nome_arquivo",w)`
- ☐ `readline("nome_arquivo",r)`

Limpar seleção



A interpolação de String é uma característica bastante útil quando queremos fazer uma substituição dentro de um texto. O Python trata a interpolação de Strings de modo a facilitar o trabalho do desenvolvedor. A respeito da interpolação de Strings no Python 3, selecione a opção correta.

- ☐ Pode ser feita com @ (arroba), ou com \$ (Cifrão)
- ☐ Podemos aplicar usar\$ (Cifrão), ou # (Hashtag)
- ☐ O modo correto é usando # (Hashtag), ou % (percentual)
- ☐ A forma é usando % (percentual), ou {} (chaves)
- ☒ Podemos utilizar {} (chaves), ou " (Aspas duplas)

Limpar seleção

`S=[1,2,3,4,5,6]for x in S[ : : -1]: if x%2 == 0: print (x)` A execução do código acima produz, na ordem e exclusivamente, os números:

- ☐ 6, 1
- ☐ 5, 3, 1
- ☒ 6, 4, 2
- ☐ 1, 3, 5
- ☐ 2, 4, 6

Limpar seleção



Em relação à linguagem de programação Python, analise as afirmativas a seguir I. O tipo da variável pode ser inferido pelo interpretador em tempo de execução. II. É necessário converter explicitamente o tipo da variável antes de uma operação entre tipos não compatíveis. III. Os blocos de código são delimitados pelo uso das chaves: { e } para início e fim do bloco, respectivamente. IV. É uma linguagem orientada a objeto na qual os atributos e os métodos podem ser acessados usando o ponto (.). Estão corretas apenas as afirmativas:

- ☐ II, III, IV.
- ☒ I, II, IV.
- ☐ I, II, III.
- ☐ III, IV.
- ☐ I, II.

Limpar seleção

Listas são coleções alteráveis de qualquer tipo de objeto — como, por exemplo, outras listas — capazes de gerar um efeito top-down sem limite de níveis.

- ☐ Certo
- ☐ Errado

O código Python a seguir apresenta como resultado "True".  
`x = bool(-3)`  
`y = bool("True"*x)`  
`z = bool("False")`  
`print (x and y and z)`

- ☒ Certo
- ☐ Errado

Limpar seleção



`v1 = 'Marinha do Brasil'`  
`v2 = v1 .split('a')`  
`v3 = v2[2][-2::] + v1[1] + v2[3][-3::]`  
`print([v3])`  
Em relação à saída apresentada no programa acima, assinale a opção correta.

- ☐ ['rinhdoBra']
- ☒ ['Brasil']
- ☐ ['o Bra']
- ☐ ['Marinha']
- ☐ ['nhMinh']

Limpar seleção

`j = 0`  
`lista = []`  
`while j < 11: lista.append(j) j += 3`  
`for i in range(len(lista)): if lista[i] % 2 > 0: print(str(lista[i]))`  
Sobre o programa acima, é correto afirmar que:

- ☐ tem como saída "3","3","3"e "9"
- ☐ tem como saída apenas "Programa encerrado".
- ☐ gera uma exceção.
- ☒ possui um erro de sintaxe.
- ☐ tem como saída "Ocorreu um erro" e "Programa encerrado".

Limpar seleção

Em um programa escrito em linguagem Python, o comando de atribuição `x = int(5.9)` fará com que a variável `x` passe a armazenar um valor inteiro igual a 6.

- ☐ Certo
- ☒ Errado

Limpar seleção



Na linguagem de programação Python, o método que permite verificar se uma string começa com alguns caracteres é o

- ☒ startswith
- ☐ return
- ☐ def
- ☐ len
- ☐ count

Limpar seleção

Considere uma String `s`, que armazena o valor "ALO MUNDO". Utilizando Java e Python, respectivamente, a alternativa com as instruções que exibiriam a substring "MU" seria:

- ☐ Python: `s.substring(5,7)`
- ☐ Python: `s[5:6]`
- ☒ Python: `s[-5:-3]`
- ☐ Python: `s[4:6]`
- ☐ Python: `s.substr(4,6)`

Limpar seleção



Considere-se uma lista L, criada em Python, da seguinte forma: `L = [-20, -10, 0, 10, 20, 30]` O comando `print(L[-1::-2])` apresentará o resultado

- ☒ [30, 10, -10]
- ☐ [30, 20]
- ☐ [-20, 10]
- ☐ [30]
- ☐ [20]

Limpar seleção

Considere o código em Python do quadro abaixo: `a = ['UF'] + ['RN']`  
`len(a)`  
`b = ['4'] * 4`  
`len(b)` A saída correta correspondente às linhas 2 e 4 do código é

- ☒ 2 e 4.
- ☐ 4 e 16.
- ☐ 2 e 16.
- ☐ 4 e 4.
- ☐ 2 e 2.

Limpar seleção

Enviar

Limpar formulário

Nunca envie senhas pelo Formulários Google.

Este conteúdo não foi criado nem aprovado pelo Google. [Denunciar abuso](#) - [Termos de Serviço](#) - [Política de Privacidade](#)

Google Formulários

