

Software Design og Konstruktion

DAT18C, 1. semester, 20180830

Undervisningstider: Mandag: 08:30 - 11:45 (Jarl) Tirsdag: 12:30 - 15:00 (Asger) Torsdag: 08:30 - 11:45 (Asger) Fredag: 08:30 - 11:00 (Jarl) 11:00 – 13:15 (Jarl / Asger / David) * <i>ændringer vil forekomme</i>	Undervisere: Asger B. Clausen, asbc@kea.dk Jarl Tuxen, jart@kea.dk
---	---

Dag	Underviser	Emne	Litteratur mv.
35		27. - 31. august	
Mandag	Jarl Asger	Intro CV til væg Øvelse: modellér klassen	Angry Birds Video Intro video
Tirsdag	Jarl Asger	Intro Installering af JDK Installering af JGrasp Hello world	Java SE 10.0.2 download www.jgrasp.org download
Torsdag	Asger	Intro til Objekt Orienteret Analyse og Design Unified Processes (UP) modellen. Domæne model Konstruer en Domæne model for et bibliotek. F.eks. søgning, reservation, ind- og udlån.	www.visual-paradigm.com download 15.1 Larman 9
Fredag	Jarl	Opsamling Hello World Variable, typer	Reges 1 + 2.1 - 2.2

Modulopgave 1 : Little Animal Horror Zoo Little Animal Horror Zoo			
<i>Jarl & Asger</i>		Studieteknik Plan for den kommende uges studier Visual Diagram demonstration	Create a Lynda.com account Creating a conceptual model Identifying the classes Identifying class relationships
36			
3. - 7. september			
Mandag	<i>Jarl</i>	Klasser, attributter og Objekter Hundekennel - Car broker - Motorbike broker evt. Bibliotek Livet som KEA studerende præsentation ved David Holte	Reges kapitel 8.1 + 8.2 Video: Understanding the object-oriented analysis and design processes Why we use object-orientation? What is a Class? What is an Object?
Tirsdag	<i>Asger</i>	Præsentation af The Library Domain Model Kravindsamling og Use Cases 1 Gennemfør en kravindsamling og find Use Cases til The Little Horror Zoo	Bennet kapitel 6.3 (kopi på Fronter) Larman kapitel 6 Understanding use cases Identifying the actors Identifying the scenarios
Torsdag	<i>Asger</i>	Use Cases 2	
Fredag	<i>Jarl</i>	Metoder School exercise - evt. videre med Bibliotek/Backgammon Scope Setters Constructors School exercise	Reges kapitel 2.4 + 8.1 + 8.2 Eksempler fra undervisningen

Ændr forhandler applikationen, så I bruger setters og constructors			
Studieteknik opfølgning på sidste uge og næste uges plan Notatteknik / mind map			
37		10. - 14. september	
Mandag	Jarl	Arbejde i grupper med Little Animal Horror Zoo	
Tirsdag	Asger	Use Case Diagram Øvelse 1 : Kravs indsamling for The Little Inn Øvelse 2 : Use cases for The Little Inn Øvelse 3 : Use Case diagram for The Little Inn Øvelse 4 : Domain Model for The Little Inn	Larman kapitel 8 + 9 + 30
Torsdag	Asger	Præsentation af The Little Inn øvelse Aktivitetsdiagram Øvelse 1 : Aktivitetsdiagram for Little Animal Horror Zoo	Larman kapitel 28 Chonoles & Schardt (kopi)
Fredag	Jarl	set metoder if/else sætninger	Reges 4.1
Studieteknik opfølgning på sidste uge og næste uges plan			

38		17. - 21. september	
Mandag	Jarl	if/else if/else øvelse Little Animal Horror Zoo	Reges 5.3

Software Design og Konstruktion

DAT18C, 1. semester, 20180830

Tirsdag	Asger	Klassediagram	Larman kapitel 16 Video: Class Diagram Converting class diagrams to code Exploring object lifetime
Torsdag	Asger	Klassediagram Fra Use Cases til Kode	Larman kapitel 16 Video: Class Diagram Converting class diagrams to code Exploring object lifetime
Fredag	Jarl	Little Animal Horror Zoo opsamling School Exercise if/else if/else	
		Studieteknik Git & GitHub ... Og hvordan i afleverer jeres opgave	Download & Install Installing Git on a Mac Installing Git on Windows Installing Git on Linux Configuring Git
39		24. - 28. september	
Mandag	Jarl	For løkker	Reges 2.3
Tirsdag	Asger	Intro til modeller : Vandfald, Unified Processes og Agil	Larman kapitel 1
Onsdag	Jarl/Asger	Studiestartsprøve OBLIGATORISK	
Torsdag	Asger		

Software Design og Konstruktion

DAT18C, 1. semester, 20180830

Fredag	Jarl	Modul 1 - Little Animal Horror Zoo Fremlæggelse i klassen	
		Studieteknik opfølgning på sidste uge og næste uges plan	
40		1. - 5. oktober	
Mandag	Jarl	Getters & While loops & Math class Opsamling Little Animal Horror Zoo	Reges 5, 3.2
Tirsdag	Asger	Modulopgave: The Little Inn	Modulopgave The Little Inn
Torsdag	Asger	Defining requirements: <ul style="list-style-type: none"> • FURPS+ <ul style="list-style-type: none"> • Functional • Non-functional 	Larman 5
Fredag	Jarl	input med Scanner objektet, while loop	Reges 3.2 især p 194-
		Studieteknik opfølgning på sidste uge og næste uges plan	

41		8. - 12. oktober	
Mandag	Jarl	Opsamling på for loops Arrays	Reges 7.1
Tirsdag	Asger	Kanban Board	Pdf på fronter

Software Design og Konstruktion

DAT18C, 1. semester, 20180830

Torsdag	Asger	n reserve	
Fredag	Jarl	Arrays fortsat Arrays i metodekald	Reges 7.2
		Studieteknik opfølgning på sidste uge og næste uges plan	
42		15. - 19. oktober	
Mandag	Jarl	Multipliciteter i kode Formateret print	Reges 4.3, 5.1
Tirsdag	Asger	SSD - System Sequence Diagram	Larman kap. 10
Torsdag	Asger	SD - Sequence Diagram	Larman kap. 15
Fredag	Jarl	Studieteknik opfølgning på sidste uge og næste uges plan	

43		22. - 26. oktober	
Mandag	Jarl		
Tirsdag	Asger		
Torsdag	Asger		
Fredag	Jarl	Modul 2 - The Little Inn Fremlæggelse i klassen	

Planen opdateres løbende. Seneste dato er den aktuelle
6/10

	Studieteknik opfølgning på sidste uge og næste uges plan	
44	29. oktober – 2. november	
Mandag	Jarl	Opsamling The Little Inn
Tirsdag	Asger	Modulopgave 3 : Build a Base
Torsdag	Asger	
Fredag	Jarl	Filer Læse filer Reges Ex. stop før write p.461 - 462 Reges kap. 6
	Studieteknik opfølgning på sidste uge og næste uges plan	
45	5. - 9. november	
Mandag	Jarl	Filer Skrive filer Reges kap. 6
Tirsdag	Asger	
Torsdag	Asger	
Fredag	Jarl	Array Lists Reges 10.1
	Studieteknik opfølgning på sidste uge og næste uges plan	
46	12. - 16. november	

Software Design og Konstruktion

DAT18C, 1. semester, 20180830

Mandag	Jarl	Database Application Interfaces og nedarvning	Reges 9
Tirsdag	Asger		
Torsdag	Asger	Composition & Aggregation Modul 3 - Database Application (del 1) Fremlæggelse i klassen	Github
Fredag	Jarl	Modul 3 - Database Application (del 2) Fremlæggelse i klassen	
		Studieteknik opfølgning på sidste uge og næste uges plan	
47 19. - 23. november			
Mandag	Jarl	Modul 4 - Semesterprojekt Interfaces Skrivning og læsning fra filer, separator	Reges 9
Tirsdag	Asger		
Torsdag	Asger		
Fredag	Jarl	Projektvejledning	
		Studieteknik opfølgning på sidste uge og næste uges plan	
48 26. - 30. november			
Mandag	Jarl	Projektvejledning	

Software Design og Konstruktion

DAT18C, 1. semester, 20180830

Tirsdag	Asger	Design Fremlæggelse i klassen
Torsdag	Asger	Paper Prototyping
Fredag	Jarl	Projektvejledning
		Studieteknik opfølgning på sidste uge og næste uges plan
49		3. - 7. december
Mandag	Jarl	Projektvejledning
Tirsdag	Asger	Projektvejledning
Torsdag	Asger	Projektvejledning
Fredag	Jarl 16:00	Projektvejledning Aflevering af projekt
		Studieteknik opfølgning på sidste uge og næste uges plan
50		10. - 14. december
Mandag	Jarl	
Tirsdag	Asger	
Torsdag	Asger	1. semesters 2. obligatorisk opgave (prøve eksamen)
Fredag	Jarl & Asger	1. semesters 2. obligatorisk opgave (prøve eksamen)

Planen opdateres løbende. Seneste dato er den aktuelle
9/10

51

17. december

Mandag	<i>Jarl & Asger & David</i>	1. semesters STORE FEEDBACK dag. gruppevis feedback på den afleverede rapport
--------	---	---

Litteratur:

Applying UML and Patterns-

An Introduction to Object-Oriented Analysis and Design and Iterative Development.

Larman, Craig:

3rd edition, Prentice Hall,

ISBN 0-13-148906-2

Building Java Programs: A Back to Basics Approach

Stuart Reges, Marty Stepp

Global 4th Edition, Prentice Hall

2017, Book with access code, 1220 pages

ISBN13: 978-1-292-16168-6

ISBN10: 1-292-1618-X

Der ud over benyttes en række kopier, som er tilgængelige i Fronter under Litteratur