

OYUN PROGRAMLAMA DERS RAPORU 1

AD-SOYAD: Kubilay İnanç

Öğrenci No: 22360859047

Github: <https://github.com/MandallF/Oyun-Programlama>

Beşinci ders raporu olarak Unity uygulamasında aşağıdaki temel konuları inceledik.

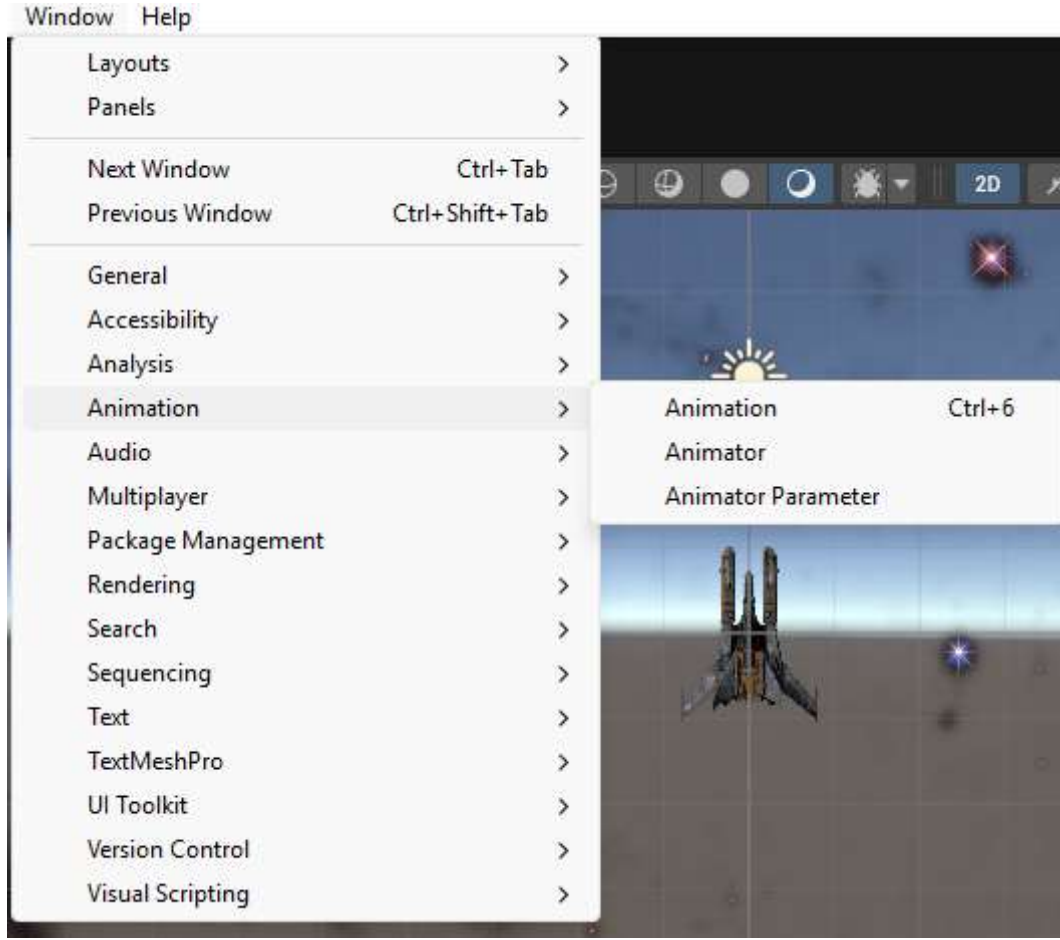
1.Bonus Ekleme:

Eklediğimiz hazır assetlerin içerisinde bonus ekledik. Oyuncu bu bonusun üzerinden geçtiğinde kısa süreli üçlü atış atma hakkı kazanıyor. Bunun içinde Laser'lerimizi boş bir parent nesnesinin altında sol-orta-sağ olmak üzere ayrı bir prefab oluşturduk.



2.Animasyon Ekleme:

İndirilen hazır bir assetin içerisindeki animasyonları eklemek için. Animasyon eklemek istediğimiz nesne seçili iken Window->Animation sekmesine bu hazır .anim uzantılı dosyaları ekliyoruz ve unity bizim için bu animasyonu yapıyor.



3.Sonuç:

Unity uygulamasında animasyon eklemeyi ve oyun sırasında geçici bir süre etkili olan bonusları eklemeyi öğrenmiş olduk.