

OYUN PROGRAMLAMA DERS RAPORU 1

AD-SOYAD: Kubilay İnanç

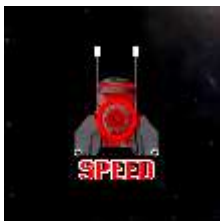
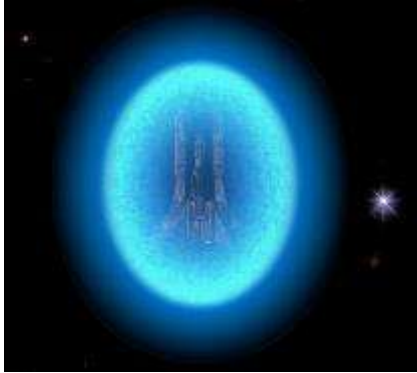
Öğrenci No: 22360859047

Github: <https://github.com/MandallF/Oyun-Programlama>

Altıncı ders raporu olarak Unity uygulamasında aşağıdaki temel konuları inceledik.

1.Animasyon Ekleme:

Bu hafta oyunumuza, indirdiğimiz sprite'daki ek 2 animasyonu daha ekledik. Bunlar kalkan ve hız sağlayan bonuslar oldu. Kalkan bonusunu alınca oyun gemimiz hasar almıyor, alırsa da bu kalkan efekti kayboluyor. Hız bonusunda da oyuncu gemimizin hızı artıyor. Ekstra bu bonus nesnelere de animasyonlarımızı ekledik. Oluştururken de her birine layerlar verip rastgele bu layerlardan SpawnManager'ımız bu nesneleri oluşturuyor.



2.Sonuç:

Unity uygulamasında ek animasyonlar ve bonuslar ekledik.