

OYUN PROGRAMLAMA DERS RAPORU

AD-SOYAD: Kubilay İnanç

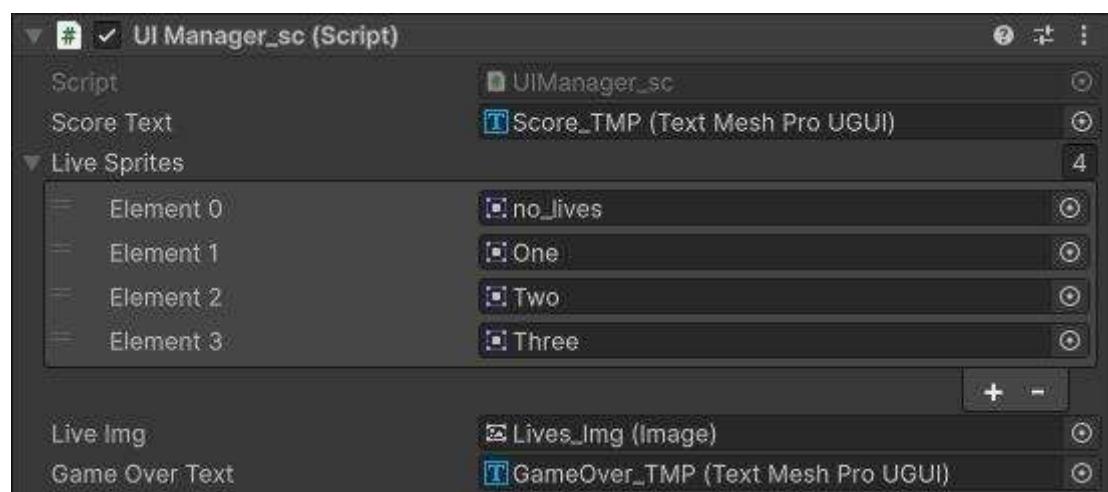
OGRENCİ NO: 22360859047

GİTHUB: <https://github.com/MandallF/Oyun-Programlama>

Yedinci ders raporu olarak Unity uygulamasında aşağıdaki temel konuları işledik.

1.Oyun Takip Mekanizmalarının Eklenmesi:

Oyuncu olarak oyun esnasında sürekli kaç canımız kaldı veya şu an skorum kaç gibi soruları aklımızda tutmak istemeyiz. Bu yüzden ekranın sol köşesine sabitlediğimiz can ile sağ köşesine sabitlediğimiz skor bilgilerini ekledik.



Bunu eklerken Canvas elementini kullandık. Bu bize UI Manager ve Event'leri kontrol etmemiz için otomatik araçlar ekliyor. UI Manager'dan Text'imizi ve gerekliyse sprite'larımızı yükliyoruz.

2.GAME OVER Ekranı:

Yine UI Manager ile canımız 0'a indiğinde ekranın ortasına sabit GAME OVER yazısı çıkıyor. Daha iyi gözükmeye amacıyla bunu kısa süreliğine yanıp sönmeli yapıyoruz. Yani basitçe kısa süreliğine aktif olup tekrar kapatıyoruz.

3.Sonuç:

Unity uygulamasında oyuncunun keyif almasını artırmak amacıyla Canvas ile ek bilgiler ekledik.