

# OYUN PROGRAMLAMA DERS RAPORU

AD-SOYAD: Kubilay İnanç

OGRENCİ NO: 22360859047

GİTHUB: <https://github.com/MandallF/Oyun-Programlama>

Sekizinci ders raporu olarak Unity uygulamasında aşağıdaki temel konuları işledik.

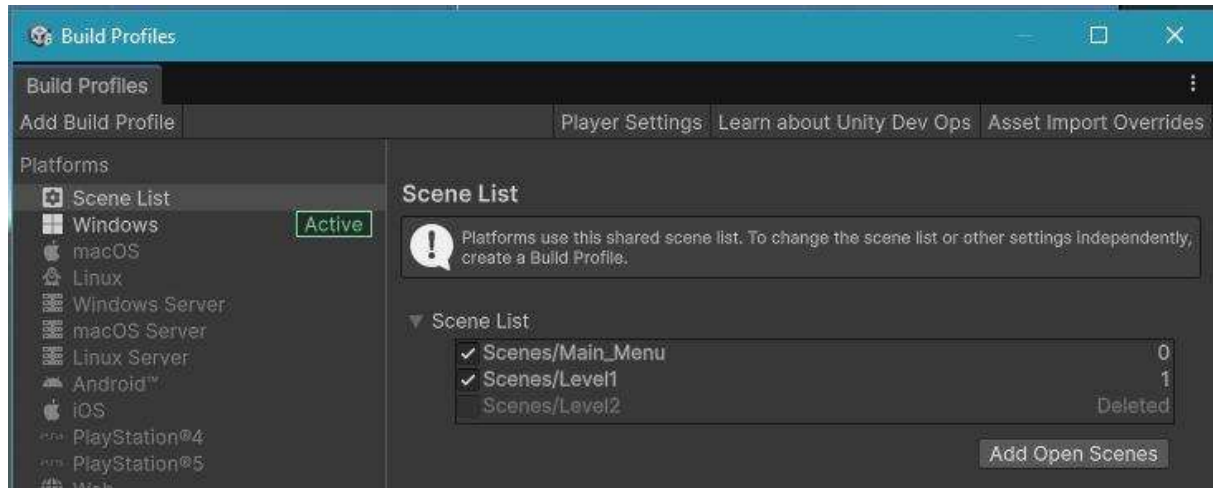
## 1. Restart işlemi yapıldı:

Artık oyuncu öldüğünde oyuna tekrar başlaması amacıyla R tuşuna basarak tekrar doğup oyuna başlayabiliyor.

R tuşuna basması gerektiğini de GAME OVER yazısının altında belirttik.

## 2. Main Menu sahnesi eklendi:

Burası, son kullanıcı oyuna girdiğinde göreceği ilk sahne oluyor. New Game Butonuna tıklayarak oyuna başlıyor ve oyun sahnesine geçiş yapıyor.



## 3.Sonuç:

Unity uygulamasında oyunun son kullanıcı odaklı özellikleri eklendi.