

# OYUN PROGRAMLAMA DERS RAPORU

**AD-SOYAD:** Kubilay İnanç

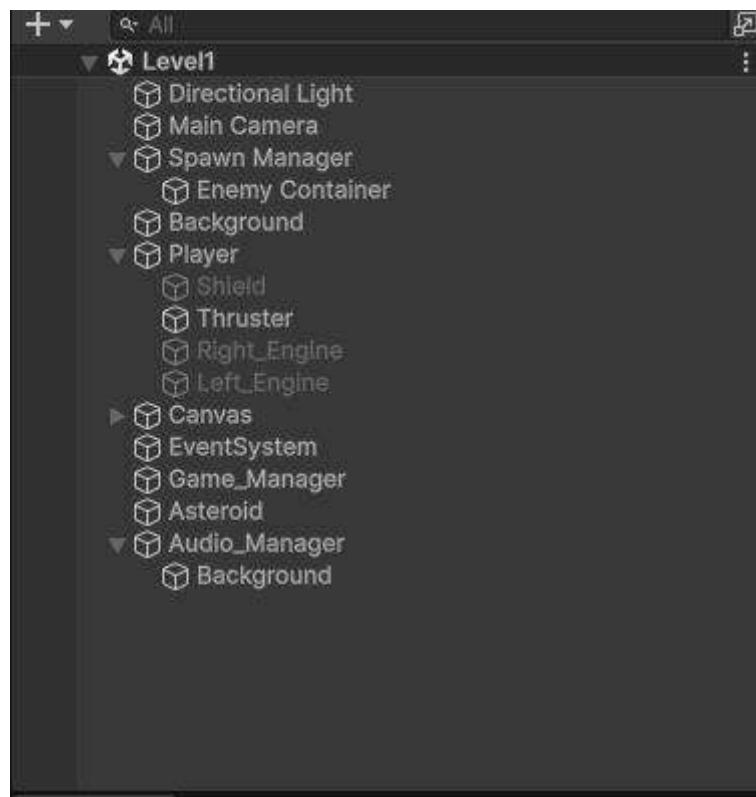
**OGRENCİ NO:** 22360859047

**GİTHUB:** <https://github.com/MandallF/Oyun-Programlama>

Dokuzuncu ders raporu olarak Unity uygulamasında aşağıdaki temel konuları işledik.

## 1. Ekstra Animasyonlar:

Artık gemi hasar alınca veya hareket etmesi gibi durumlarda ekstra animasyonlar ekledik.



Bu sayede canı azaldığında bir motor patlama gibi efekti gemimiz üzerinde görebileceğiz.

## 2. Ses Ekleme:

Hazır indirdiğimiz assetin içindeki ses dosyalarını kullanarak ateş etme, patlama, bonus sesi ve arka plan müzikleri nesnelere eklenen audio soruce özelliği sayesinde eklendi.

### 3.Sonuç:

Unity uygulamasında oyunun son kullanıcı odaklı özellikleri eklendi. Artık temel şeyleri eklemiş olduk.