

OYUN PROGRAMLAMA DERS RAPORU

AD-SOYAD: Kubilay İnanç

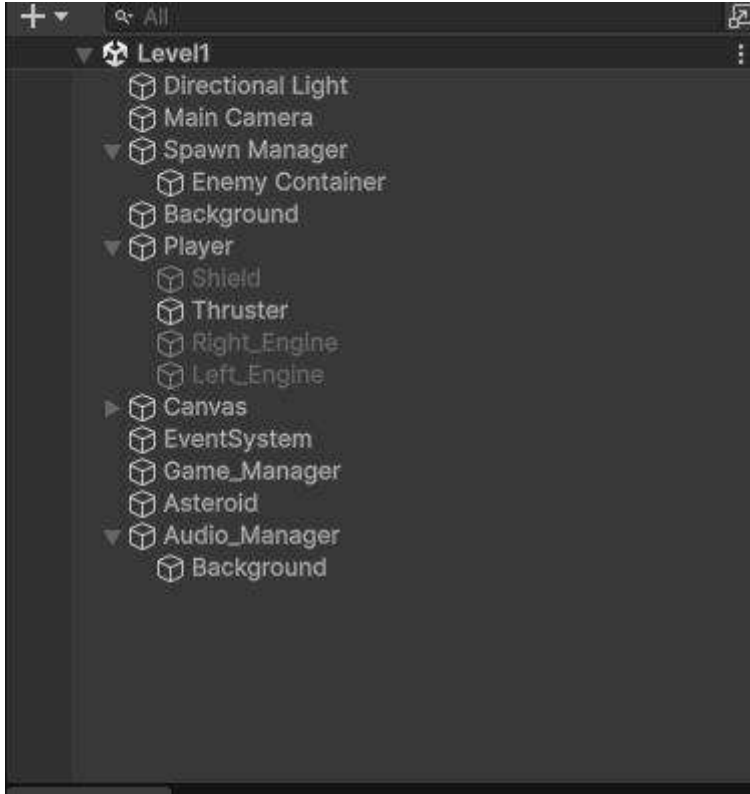
OGRENCİ NO: 22360859047

GİTHUB: <https://github.com/MandallF/Oyun-Programlama>

Dokuzuncu ders raporu olarak Unity uygulamasında aşağıdaki temel konuları işledik.

1. Ekstra Animasyonlar:

Artık gemi hasar alınca veya hareket etmesi gibi durumlarda ekstra animasyonlar ekledik.



Bu sayede canı azaldığında bir motor patlama gibi efekti gemimiz üzerinde görebileceğiz.

2. Ses Ekleme:

Hazır indirdiğimiz assetin içindeki ses dosyalarını kullanarak ateş etme, patlama, bonus sesi ve arka plan müzikleri nesnelere eklenen audio source özelliği sayesinde eklendi.

3.Sonuç:

Unity uygulamasında oyunun son kullanıcı odaklı özellikleri eklendi. Artık temel şeyleri eklemiş olduk.