

Datenbanken:

CRUD Verfahren bei Datenbanksystemen:

CreateReadUpdateDelete = CRUD

-Iterationen = Suchdurchlauf für eine "Zeile" bzw Datensatz

=> 26 "Zeilen" die durchsucht werden => benötigt 26 Iterationen

-Pages sind kleine Datenblöcke, die einen oder mehrere Datensätze innerhalb eines DBMS enthalten

-Records sind die Zeilennummern innerhalb einer Page bzw eine Eintragungsspalte

Key-Value Stores

=> 2-spaltige "Tabelle" mit Key und Bezeichner bzw. Value

Programmieren:

Programmiergerüst:

1. Deklaration der Attribute und Objekte
2. (Initialisierung der Objekte)
3. Eingabe
4. Verarbeitung
5. Ausgabe

-Objekte existieren haben einen Zustand und weisen ein Verhalten auf

=> mit allen Sinnen erfassbar

-Klassen werden je nach Kontext erstellt, damit die Unterscheidung der Klassen Sinn ergibt

-Schema Objekterstellung:

Klasse bezeichner = new Konstruktor(x);

-equals. kann Objekte miteinander vergleichen (String)

- == kann primitive Datentype miteinander vergleichen (int,double, etc.)