

Mandel Kenol

438-366-3162 | mandelkenol@outlook.com | [Github](#) | [Site Web](#)

RÉSUMÉ PROFESSIONNEL

Professionnel axé sur les résultats, doté d'une curiosité naturelle et d'un leadership avéré, il est constamment motivé à développer ses compétences et ses connaissances tout en contribuant à la réussite de son équipe. Il allie soif d'apprendre et capacité à inspirer et à guider les autres vers des objectifs communs.

FORMATION

BAC :Genie Logiciel École de technologie supérieure	Année de commencement 2024
Technique (DEC):Intégration multimédia Bois-de-Boulogne	Année d'achèvement 2024

EXPÉRIENCE

Développeur de Jeux Videos Deuzspark Technologies	2024 (stage)
<ul style="list-style-type: none">Développé un mécanisme de combat à l'arc pour le prochain jeu à l'aide d'Unreal Engine, en implémentant la physique de trajectoire des flèches et des systèmes de détection des coupsCollaboré avec une équipe interfonctionnelle (propriétaire du projet, artistes, développeurs) en utilisant la méthodologie Agile avec planification de sprint et réunions quotidiennes (stand-ups)Itéré sur les fonctionnalités de gameplay basées sur les retours de l'équipe pour améliorer l'expérience du joueur	

PROJETS PERSONNELLES

Système de sondage full-stack sur Twitch JavaScript, SpringBoot, Java, HTML, CSS	Juillet 2025
<ul style="list-style-type: none">Développé un bot d'intégration Twitch utilisant Spring Boot et Twitch4J pour gérer les interactions en temps réel avec le chatConçu et implémenté des API REST pour la gestion des données de sondage (création, vote, résultats)Créé une interface web interactive permettant l'affichage en temps réel des résultats de sondageAppliqué une architecture événementielle pour traiter les messages du chat et synchroniser les donnéesMis en œuvre les meilleures pratiques de sécurité pour la gestion des tokens et identifiants d'API	
Visualiseur d'algorithme de tri Java, JavaFX	Juillet 2025
<ul style="list-style-type: none">Aidez à visualiser des algorithmes complexes pour apprendre comment ils fonctionnent et opèrentDéveloppé une application full-stack en utilisant le modèle MVC, en séparant la logique de l'algorithme, le moteur de visualisation et les contrôles utilisateurMise en œuvre de contrôles de vitesse d'animation réglables et de taille de tableau pour améliorer l'expérience d'apprentissage	

COMPÉTENCES TECHNIQUES

Langues | JavaScript, Python, Java
Framework | SpringBoot, JavaFX
Outils de développement | Git, Docker, Code Visual Studio, Éclipse