

# Mandel Kenol

438-366-3162 | mandelkenol@outlook.com | [Github](#) |

## RÉSUMÉ PROFESSIONNEL

Professionnel axé sur les résultats, doté d'une curiosité naturelle et d'un leadership avéré, il est constamment motivé à développer ses compétences et ses connaissances tout en contribuant à la réussite de son équipe. Il allie soif d'apprendre et capacité à inspirer et à guider les autres vers des objectifs communs.

## FORMATION

<b>BAC :Genie Logiciel</b> École de technologie supérieure	<b>Année de commencement</b> 2024
<b>Technique (DEC):Intégration multimédia</b> Bois-de-Boulogne	<b>Année d'achèvement</b> 2024

## EXPÉRIENCE

<b>Développeur de Jeux Videos</b> Deuzspark Technologies	<b>2024 (stage)</b>
<ul style="list-style-type: none"><li>Développé un <b>mécanisme de combat à l'arc</b> pour le prochain jeu à l'aide d'<b>Unreal Engine</b>, en implémentant la <b>physique de trajectoire des flèches</b> et des <b>systèmes de détection des coups</b></li><li>Collaboré avec une <b>équipe interfonctionnelle</b> (propriétaire du projet, artistes, développeurs) en utilisant la <b>méthodologie Agile</b> avec <b>planification de sprint</b> et <b>réunions quotidiennes (stand-ups)</b></li><li>Itéré sur les <b>fonctionnalités de gameplay</b> basées sur les <b>retours de l'équipe</b> pour améliorer l'<b>expérience du joueur</b></li></ul>	

## PROJETS PERSONNELLES

<b>Système de sondage full-stack sur Twitch   JavaScript, SpringBoot, Java, HTML, CSS</b>	<b>Juillet 2025</b>
<ul style="list-style-type: none"><li>Développé un <b>bot d'intégration Twitch</b> utilisant <b>Spring Boot</b> et <b>Twitch4J</b> pour gérer les interactions en temps réel avec le chat</li><li>Conçu et implémenté des <b>API REST</b> pour la gestion des données de sondage (création, vote, résultats)</li><li>Créé une <b>interface web interactive</b> permettant l'affichage en temps réel des résultats de sondage</li><li>Appliqué une <b>architecture événementielle</b> pour traiter les messages du chat et synchroniser les données</li><li>Mis en œuvre les <b>meilleures pratiques de sécurité</b> pour la gestion des tokens et identifiants d'API</li></ul>	
<b>Visualiseur d'algorithme de tri   Java, JavaFX</b>	<b>Juillet 2025</b>
<ul style="list-style-type: none"><li>Aidez à visualiser des <b>algorithmes complexes</b> pour apprendre comment ils fonctionnent et opèrent</li><li>Développé une <b>application full-stack</b> en utilisant le <b>modèle MVC</b>, en séparant la logique de l'algorithme, le moteur de visualisation et les contrôles utilisateur</li><li>Mise en œuvre de <b>contrôles de vitesse d'animation réglables</b> et de <b>taille de tableau</b> pour améliorer l'<b>expérience d'apprentissage</b></li></ul>	

## COMPÉTENCES TECHNIQUES

**Langues** | JavaScript, Python, Java  
**Framework** | SpringBoot, JavaFX  
**Outils de développement** | Git, Docker, Code Visual Studio, Éclipse