

# Mandel Kenol

438-366-3162 | mandelkenol@outlook.com | [Github](#) |

## RÉSUMÉ PROFESSIONNEL

Professionnel axé sur les résultats, doté d'une curiosité naturelle et d'un leadership avéré, il est constamment motivé à développer ses compétences et ses connaissances tout en contribuant à la réussite de son équipe. Il allie soif d'apprendre et capacité à inspirer et à guider les autres vers des objectifs communs.

## ÉDUCATION

Degré: <b>Intégration multimédia</b> Bois-de-Boulogne	Année d'achèvement 2024
Degré: <b>Ingénierie logicielle</b> École de technologie supérieure	Année d'achèvement 2028

## EXPÉRIENCE

Interne Deuzspark Technologies	2024
<ul style="list-style-type: none"><li>Développement d'un mécanisme de combat à l'arc pour le prochain jeu à l'aide d'Unreal Engine, mettant en œuvre la physique de la trajectoire des flèches et des systèmes de détection des coups</li><li>Collaboration avec une équipe interfonctionnelle, comprenant le propriétaire du projet, les artistes et les développeurs, en utilisant la méthodologie Agile avec planification de sprint et réunions quotidiennes</li><li>Itéré sur les fonctionnalités de jeu basées sur les commentaires de l'équipe pour améliorer l'expérience du joueur</li></ul>	

## PROJETS

Système de sondage full-stack sur Twitch   JavaScript, SpringBoot, Java, HTML, CSS	Juillet 2025
<ul style="list-style-type: none"><li>Création d'un bot d'intégration de chat Twitch avec Spring Boot et Twitch4J. Implémentation de points de terminaison d'API REST pour les données de sondage et création d'une interface web en temps réel. Découverte de l'architecture pilotée par événements, des API REST et de la sécurisation des identifiants pendant le développement.</li></ul>	
Visualiseur d'algorithme de tri   Java, JavaFX	Juillet 2025
<ul style="list-style-type: none"><li>Aidez à visualiser des algorithmes complexes pour apprendre comment ils fonctionnent et opèrent</li><li>J'ai conçu une application full-stack en utilisant le modèle MVC, en séparant la logique de l'algorithme, le moteur de visualisation et les contrôles utilisateur.</li><li>Mise en œuvre de contrôles de vitesse d'animation réglables et de taille de tableau pour améliorer l'expérience d'apprentissage</li></ul>	

## COMPÉTENCES TECHNIQUES

**Langues** | JavaScript, Python, Java  
**Framework** | SpringBoot, JavaFX  
**Outils de développement** | Git, Docker, Code Visual Studio, Éclipse