

**INSTITUTO FEDERAL DE SANTA CATARINA**

**Amanda Alves de Lima  
Henry Janke  
Lucas Antônio Vieira Lemes  
Lucas Henrique Santos de Bairros**

**SISTEMA PINKMAN KART**

**Gaspar  
2023**

**Amanda Alves de Lima**  
**Henry Janke**  
**Lucas Antônio Vieira Lemes**  
**Lucas Henrique Santos de Bairros**

# **SISTEMA PINKMAN KART**

Projeto Integrador I – Curso Técnico  
Integrado em Informática do Câmpus  
Gaspar do Instituto Federal de Santa  
Catarina.

Orientadores: Profº. Andrei de Souza Inacio e  
Profª. Bruna Caroline Russi

Gaspar  
2023

# SUMÁRIO

---

<b>SUMÁRIO</b>	<b>3</b>
<b>1 INTRODUÇÃO</b>	<b>4</b>
1.1 Objetivos	5
1.1.1 Objetivo Geral	5
1.1.2 Objetivos Específicos	5
<b>2 LEVANTAMENTO DE REQUISITOS</b>	<b>5</b>
2.1 Questões Organizacionais	5
2.2 Questões Econômicas	6
2.3 Questões Técnicas	7
2.4 Questões Operacionais	8
<b>3 REQUISITOS FUNCIONAIS E NÃO FUNCIONAIS</b>	<b>9</b>
3.1 Requisitos Funcionais	9
3.2 Requisitos Não Funcionais	9
<b>4 ESTUDO DE VIABILIDADE</b>	<b>9</b>
4.1 Viabilidade Organizacional	9
4.2 Viabilidade Econômica	10
4.3 Viabilidade Técnica	10
4.4 Viabilidade Operacional	10
<b>5 DIAGRAMA DE CLASSES</b>	<b>11</b>
<b>6 DIAGRAMA DE CASOS DE USO</b>	<b>12</b>
Figura: Visão Geral de ações do Funcionário	12
6.1 Especificação dos Casos de Uso: Adicionar novo usuário	12
6.2 Especificação dos Casos de Uso: Consultar Usuário	13
6.3 Especificação dos Casos de Uso: Excluir Usuário	14
6.4 Especificação de Casos de Uso: Adicionar novo Fornecedor	15
6.5 Especificação de Casos de Uso: Consultar Fornecedores	16
6.6 Especificação de Casos de Uso: Excluir Fornecedor	17
6.7 Especificação de Casos de Uso: Consultar Compras Clientes	18
6.8 Especificação de Casos de Uso: Adicionar Produto	19
6.10 Especificação de Casos de Uso: Excluir Produtos	21
6.11 Especificação de Casos de Uso: Adicionar Venda	22
6.13 Especificação de Casos de Uso: Arquivar Vendas	24
<b>7 DICIONÁRIO DE INFORMAÇÕES</b>	<b>25</b>
7.1 Tabelas de Informações	25
<b>8 DIAGRAMA DE ATIVIDADES</b>	<b>29</b>
8.1 Adicionar novo Fornecedor	29
8.2 Adicionar Usuário	30
8.3 Excluir Usuário	31

8.4 Consultar Fornecedor	32
8.5 Excluir Fornecedor	32
8.6 Consultar Compras Clientes	33
8.7 Adicionar Produto	34
8.8 Consultar Usuário	34
8.9 Consultar Produto	35
8.10 Excluir Produtos	36
8.11 Adicionar Venda	37
8.12 Consultar Venda	38
8.13 Arquivar Venda	39
<b>9 DIAGRAMA ENTIDADE-RELACIONAMENTO</b>	<b>40</b>
<b>10 PROTÓTIPO DE TELA</b>	<b>40</b>

## **1 INTRODUÇÃO**

O crescente e constante desenvolvimento de tecnologias no contexto do mundo informatizado e globalizado se manifesta em variadas ocasiões, como a agilidade na obtenção de informações, sistemas que auxiliam o vendedor, facilidade de um software a ser manuseado, a automação de um sistema para realizar cálculos sozinhos entre outras funções.

No mundo contemporâneo os sistemas estão por toda parte sendo essencial para facilitar a vida de uma empresa e seus funcionários, a praticidade e o tempo poupado levam as pessoas seguirem caminhos como o uso de software próprios da companhia, um meio que além de ser mais segura para os negócios, facilita a venda do praticista.

Um sistema Desktop é aquele que abrange todos os requisitos de uma empresa para fluir melhor, seja voltado para o funcionário ou qualquer outra função. Deve oferecer à empresa maior segurança de que seus dados não serão vazados com implementação a um banco de dados seguro e com garantia e deve-se realizar as tarefas desejadas sem o uso de rede Wi-Fi.

De acordo com os aspectos abordados, este projeto tem como proposta um sistema Desktop cuja finalidade é permitir a venda e consulta de produtos automobilísticos realizado por um cadastro da empresa, com intuito de proporcionar aos funcionários melhor acessibilidade, portanto foi elaborado telas que auxiliam nas funções de um vendedor que atende a demanda proposta pela empresa.

## **1.1 Objetivos**

### **1.1.1 Objetivo Geral**

O sistema do Pinkman Kart tem o objetivo de otimizar os processos envolvidos para consulta e vendas automobilísticas, seus serviços de controle de estoque.

### **1.1.2 Objetivos Específicos**

- Permite fazer login no sistema.
- Permite ao funcionário consultar valores e pesquisa de produtos específicos.
- Permite que o funcionário cadastrar novos produtos e fornecedores.
- Permite que o funcionário acesse a lista de clientes e fornecedores.

## **2 REQUISITOS FUNCIONAIS E NÃO FUNCIONAIS**

### **2.1 Requisitos Funcionais**

[REF01] O funcionário deve conseguir, por meio da aplicação cliente fazer o cadastro e login no sistema, com uso de CPF e senha.

[REF02] O funcionário deve, por meio da aplicação, conseguir consultar modelos e preços de karts.

[REF03] O funcionário deve, por meio da aplicação, conseguir consultar o total a pagar no carrinho de compras.

[REF04] O funcionário pode ter acesso ao estoque de karts contidos dentro do sistema.

[REF05] O funcionário pode fazer a exclusão e a inserção de karts em estoque no sistema.

## 2.2 Requisitos Não Funcionais

[RNF01] O sistema deverá ser implementado na linguagem Java.

[RNF02] O banco de dados do sistema deverá ser implementado usando MySQL.

[RNF03] O sistema deve controlar todas as entradas e saídas dos produtos.

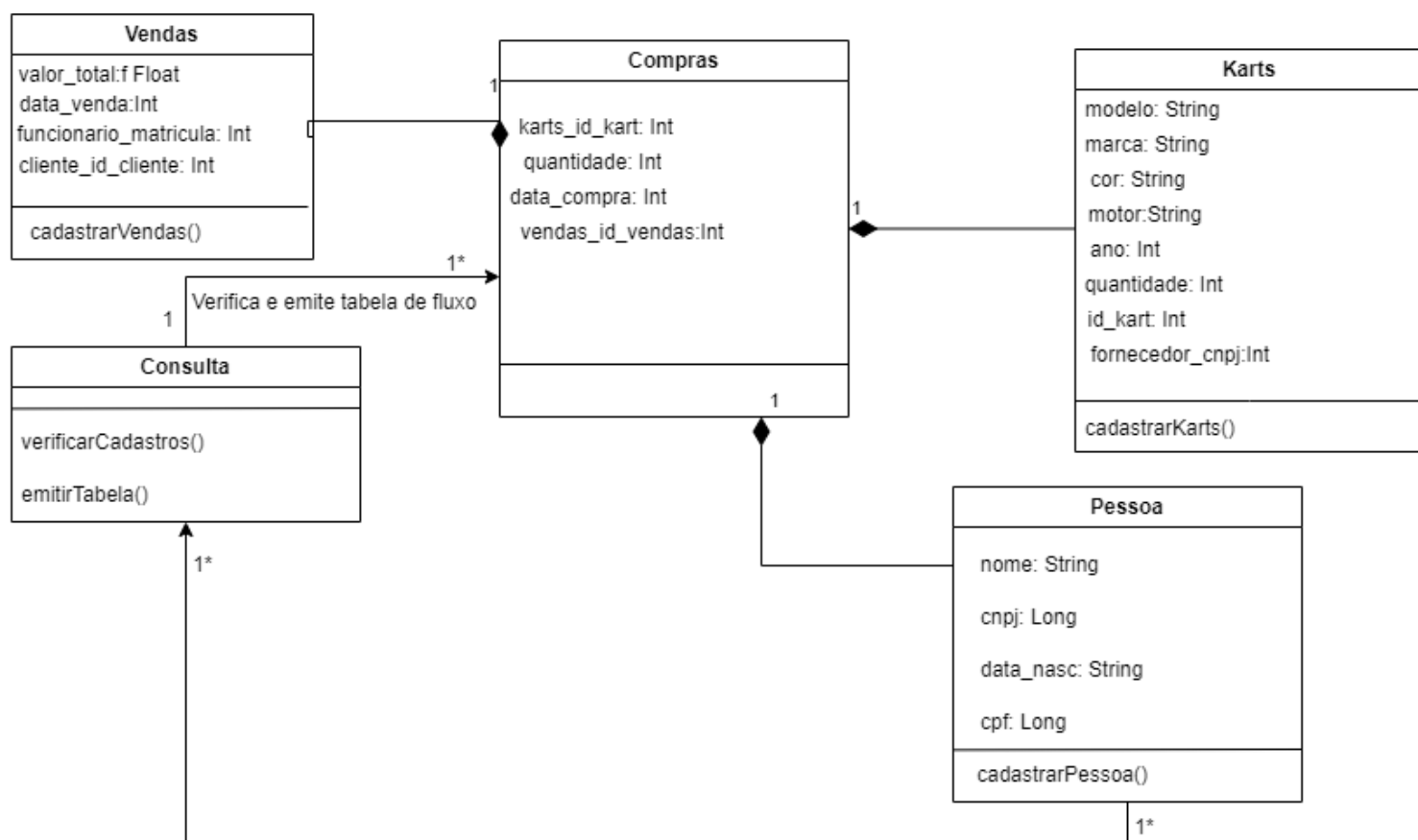
[RNF04] O sistema deve registrar as alterações de preços dos produtos ao longo do tempo.

[RNF05] O sistema deve fazer o cálculo automático da quantidade de karts no estoque.

## 3 DIAGRAMA DE CLASSES

O Diagrama de Classes é um documento único que permite visualizar todos os objetos de entidade da análise, bem como os relacionamentos entre eles, permitindo identificar as estruturas do mesmo.

Para a aplicação de compra, venda e consulta dos produtos, pessoas e informações gerais do sistema, foram desenvolvidas seis classes que englobam todas as ações necessárias para o funcionamento da aplicação.



## 4 DIAGRAMA DE CASOS DE USO

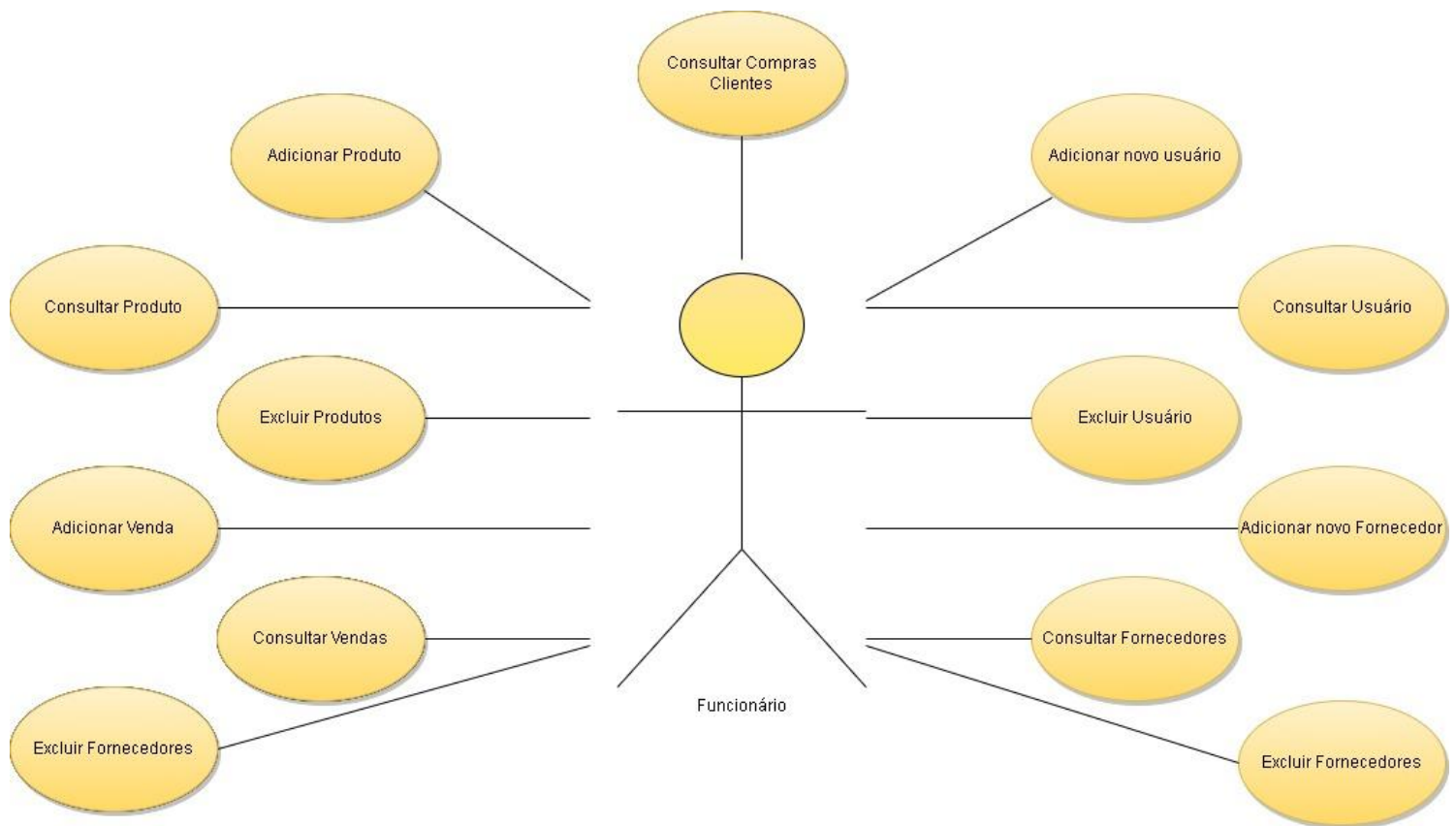


Figura: Visão Geral de ações do Funcionário

### 4.1 Especificação dos Casos de Uso: Adicionar novo usuário

**Diagrama de Caso de Uso:** Adicionar Usuário

**Ator Principal:** Funcionário

**Descrição:** Caso de Uso executado para fazer adição de novos usuários.

**Pré-condições:**

- Ser um usuário não existente.

**Pós-condições:**

- Novo usuário adicionado com sucesso.

**Fluxo Básico:**

1. O funcionário seleciona a opção de cadastro de usuários no menu de seleção do sistema.
2. O funcionário deve preencher todos os campos.
3. O funcionário deve verificar todas as informações adicionadas nos campos.
4. O funcionário deve clicar no botão para finalizar o cadastro.
5. O sistema verifica as informações do cadastro de acordo com a regra de negócio do sistema.



6. O sistema adiciona o usuário na tabela de usuários do sistema.
7. O sistema atualiza as informações de usuários do sistema.

#### **Fluxo Alternativo:**

1. Caso o funcionário deseje limpar todos os campos de dados, deve-se clicar no botão limpar campos.
  - a. Quando clicar no botão limpar campos, todos os dados adicionados nos campos serão esvaziados.
  - b. O cliente voltará ao fluxo básico 3.
2. Caso o funcionário queira cancelar o cadastro, deverá clicar no botão cancelar.
  - a. Quando clicado o botão cancelar, o usuário voltará ao menu inicial.

#### **Regras de Negócio:**

1. Todos os campos são obrigatórios.
2. Os campos de informações CPF, número de telefone e nome não podem existir em outro cadastro.
3. O usuário adicionado não pode ser igual a outro usuário já cadastrado.

## **4.2 Especificação dos Casos de Uso: Consultar Usuário**

### **Diagrama de Caso de Uso:** Consultar Usuário

**Ator Principal:** Funcionário

**Descrição:** Caso de Uso executado para consultar as informações cadastradas de algum usuário.

#### **Pré-condições:**

- Usuário adicionado previamente no sistema.

#### **Pós-condições:**

- Dados do usuário exibidos para o funcionário.

#### **Fluxo Básico:**

1. O funcionário seleciona a opção de consulta de usuários no menu de seleção do sistema.
2. O funcionário deve clicar no botão para listar os usuários.
3. O sistema verifica se há usuários cadastrados previamente segundo as regras de negócio.

4. O sistema exibe uma lista dos usuários cadastrados.

**Fluxo Alternativo:**

1. Caso não haja nenhum usuário cadastrado, o sistema retorna uma mensagem alertando o funcionário.

**Regras de Negócio:**

1. É necessário haver usuários cadastrados anteriormente pelo funcionário no sistema.

### 4.3 Especificação dos Casos de Uso: Excluir Usuário

**Diagrama de Caso de Uso:** Excluir Usuário

**Ator Principal:** Funcionário

**Descrição:** Caso de Uso usado para fazer a exclusão de um usuário cadastrado.

**Pré-condições:**

- O usuário deve estar cadastrado para fazer a sua exclusão.

**Pós-condições:**

- Usuário excluído com sucesso.

**Fluxo Básico:**

1. O funcionário deve selecionar a opção de excluir usuário, na tela de listar usuários.
2. O funcionário deve selecionar qual será o usuário excluído da tabela de usuários.
3. Após selecionar o usuário que será excluído, deve clicar no botão excluir confirmar a exclusão de acordo com as regras de negócio do sistema.
4. O sistema fará a exclusão do usuário da sua tabela de usuários cadastrados.
5. O sistema fará a atualização de sua tabela de usuários cadastrados.

**Fluxo Alternativo:**

1. Caso o usuário deseje cancelar a exclusão do usuário, deve-se clicar na opção cancelar exclusão na tela de confirmação de exclusão, voltando para a tela de alistamento de usuários.

2. Caso o usuário selecione o usuário errado, deve-se clicar no usuário novamente, assim retirando o usuário da lista de exclusão.

**Regras de Negócio:**

1. Após clicar no botão excluir usuário, aparecerá uma pequena tela onde deve clicar no botão, confirmar exclusão.

**4.4 Especificação de Casos de Uso: Adicionar novo Fornecedor**

**Diagrama de Caso de Uso:** Adicionar novo Fornecedor

**Ator Principal:** Funcionário

**Descrição:** Caso de Uso usado para fazer a adição de um novo fornecedor no sistema.

**Pré-condições:**

- O Fornecedor não pode ser cadastrado dentro da tabela de Fornecedores cadastrados no sistema.

**Pós-condições:**

- Novo fornecedor adicionado com sucesso.

**Fluxo Básico:**

1. O Funcionário deve clicar no botão de Cadastrar novo Fornecedor.
2. O Funcionário deve preencher todos os campos de dados do Fornecedor.
3. Após todos os campos serem preenchidos o Funcionário deve clicar no botão Cadastrar Fornecedor.
4. O sistema fará a verificação de todos os dados de acordo com a Regra de Negócio(4.a).
  - a. O sistema fará a verificação dos dados para verificar se não possui dados do Fornecedor igual a outro Fornecedor cadastrado.
5. O sistema adiciona o Fornecedor a tabela de Fornecedores Cadastrados.
6. O sistema fará a atualização da tabela de Fornecedores Cadastrados.

**Fluxo Alternativo:**

1. Caso o Funcionário queira fazer o cancelamento do cadastro deve clicar no botão cancelar cadastro, onde será redirecionado para a tela de cadastros.
2. Caso o Funcionário queira limpar os campos de dados, clique no botão limpar campos, onde todos os campos preenchidos serão esvaziados.

**Regra de Negócio:**

1. Todos os campos devem ser preenchidos para completar o cadastro do novo Fornecedor.
2. Os dados do novo Fornecedor não podem ser iguais aos dados de outro Fornecedor.

**4.5 Especificação de Casos de Uso: Consultar Fornecedores**

**Diagrama de Caso de Uso:** Consultar Fornecedores

**Ator Principal:** Funcionário

**Descrição:** Caso de Uso utilizado para consultar fornecedores cadastrados.

**Pré-condições:**

- O Fornecedor deve estar cadastrado no sistema.

**Pós-condições:**

- Dados do Fornecedor serão exibidos na tela.

**Fluxo Básico:**

1. Na tela de Fornecedores deve-se completar todos os campos de dados do Fornecedor
2. Após colocar todos os dados clicar no botão consultar Fornecedor.
3. O sistema irá fazer a busca dentro da tabela de Fornecedores Cadastrados.
4. Na tela de Fornecedores, deve-se clicar no botão de consultar fornecedor.
5. O sistema irá selecionar o Fornecedor de acordo com os dados inseridos nos campos de dados de acordo com a Regras de Negócios dos Sistema(5.a).
  - a. O sistema irá fazer a leitura de todos os dados colocados nos campos de dados.
6. O sistema irá mostrar somente o Fornecedor selecionado na Tabela de Fornecedores Cadastrados no Sistema de acordo com as Regras de Negócios do Sistema(5.b).
  - a. O sistema irá mostrar o(s) fornecedor(s) de acordo com os dados colocados nos campos de dados.

**Fluxo Alternativo:**

1. Caso o Funcionário não queira mais fazer a consulta do Fornecedor deve-se clicar no botão cancelar, após a ação será feito a limpeza de todos os dados e a tabela de fornecedores irá voltar a apresentar todos os fornecedores cadastrados no sistema.
2. Caso o funcionário colocou os dados errados do Fornecedor que deseja fazer a busca deve-se clicar no botão limpar campos.

**4.6 Especificação de Casos de Uso: Excluir Fornecedor**

**Diagrama de Caso de Uso:** Excluir Fornecedor

**Ator Principal:** Funcionário

**Descrição:** Caso de Uso usado quando o Funcionário irá fazer a exclusão de um Fornecedor Cadastrado.

**Pré-condições:**

- O Fornecedor deve estar cadastrado no sistema.

**Pós-condições:**

- Fornecedor excluído com sucesso.

**Fluxo Básico:**

1. O Funcionário deve clicar no botão Cadastrar novo Fornecedor na tela de Cadastros.
2. O Funcionário deve preencher todos os campos de dados, de acordo com os dados do Fornecedor.
3. O Funcionário deve clicar no botão Cadastrar para finalizar o cadastro.
4. O sistema fará a verificação dos dados do novo Fornecedor cadastrado de acordo com a regra de negócio do sistema(4.a).
  - a. Os dados do novo Fornecedor não podem ser iguais aos outros fornecedores cadastrados do sistema.
5. O sistema adiciona o novo Fornecedor cadastrado na tabela de Fornecedor Cadastros do sistema.
6. O sistema atualizará a tabela de Fornecedores Cadastrados.

**Fluxo Alternativo:**

1. Caso o Funcionário não queira mais fazer o cadastro do Fornecedor no sistema deve clicar no botão Cancelar Cadastro, onde será redirecionado para a tela de Cadastros.
2. Caso o Funcionário queira limpar todos os campos de dados, deve clicar no botão de limpar todos os campos, o sistema fará a limpeza de todos os campos de dados preenchidos.

#### **4.7 Especificação de Casos de Uso: Consultar Compras Clientes**

**Diagrama de Caso de Uso:** Consultar Compras Clientes

**Ator Principal:** Funcionário

**Descrição:** Caso de Uso utilizado para que o Funcionário consulte as compras feitas pelo cliente.

**Pré-condições:**

- Haver pelo menos uma compra no sistema.

**Pós-condições:**

- O sistema retorna uma tabela com as compras realizadas pelo cliente.

**Fluxo Básico:**

1. Funcionário seleciona a opção no menu de seleção.
2. Funcionário clica no botão chamado "Listar".
3. O sistema retorna uma lista de compras realizadas pelo cliente de acordo com a regra de negócio (1).
4. Caso a regra de negócio seja cumprida, o sistema retorna uma tabela com a lista de compras realizadas pelos clientes, se não, o fluxo alternativo é chamado.

**Fluxo Alternativo:**

1. O sistema retorna uma mensagem de erro, indicando a ausência de compras cadastradas no sistema.
2. Após isso, o funcionário deverá registrar uma nova compra no sistema e então o sistema seguirá o fluxo básico (4).

**Regras de Negócio:**

1. Deve haver pelo menos uma compra realizada pelos clientes, registrada no sistema.

#### **4.8 Especificação de Casos de Uso: Adicionar Produto**

**Diagrama de Caso de Uso:** Adicionar Produto

**Ator Principal:** Funcionário

**Descrição:** Caso de Uso relacionado a adição de novos produtos no sistema (no caso, Karts) pelo funcionário.

**Pré-condições:**

- Ter nenhum ou mais karts cadastrados no sistema.

**Pós-condições:**

- O produto será cadastrado no sistema com sucesso.

**Fluxo Básico:**

1. O funcionário deve escolher a categoria de Karts na tela de seleção.
2. O funcionário deve preencher os dados do produto de acordo com a regra de negócio (1).
3. O sistema faz a validação do produto de acordo com a regra de negócio (1.a).
4. Caso a validação seja realizada com sucesso, o sistema retornará uma mensagem avisando que o produto foi cadastrado de forma correta.
5. Se a validação falhar, segue-se o fluxo alternativo.

**Fluxo Alternativo:**

1. O sistema irá retornar uma mensagem de erro, indicando que algum dado foi preenchido de forma incorreta e irá pedir para o funcionário preencher os dados INCORRETOS novamente.
2. Caso o funcionário tente cadastrar novamente e todos os dados estejam corretos, o sistema irá seguir o fluxo básico (4).

**Regras de Negócio:**

1. As especificações do kart como cor, modelo, marca, ano, quantidade, data de entrada e o CNPJ do fornecedor, devem estar preenchidos de forma correta.

- 1.a. Caso o sistema falhe em efetuar a validação do produto, o sistema retornará uma mensagem de erro.

#### **4.9 Especificação de Casos de Uso: Consultar Produto**

**Diagrama de Caso de Uso:** Consultar Produto

**Ator Principal:** Funcionário

**Descrição:** Caso de Uso usado quando o funcionário irá fazer a busca(consulta) de um produto.

**Pré-condições:**

- O produto deve estar cadastrado na tabela de produtos cadastrados no sistema.

**Pós-condições:**

- O sistema irá mostrar o(s) produto(s) consultado(s) na tabela de produtos cadastrados no sistema.

**Fluxo Básico:**

1. Na tela de produtos o Funcionário deve preencher todos os campos de dados necessários para a consulta do produto.
2. Após preencher todos os campos de dados necessários o Funcionário deve clicar no botão consultar.
3. Após clicar no botão consultar o Sistema irá fazer a leitura de todos os dados colocados nos campos de dados.
4. O sistema irá mostrar os produtos consultados na tabela de produtos cadastrados de acordo com as Regras de Negócio do Sistema(9.a).
  - a. O sistema fará a consulta do(s) produto(s) de acordo com os dados colocados nos campos de dados da consulta do(s) produto(s).

**Fluxo Alternativo:**



1. Caso o Funcionário não queira mais fazer a consulta do(s) produto(s) deve-se clicar no botão cancelar consulta, então serão esvaziados todos os campos de dados e a tabela de produtos irá mostrar todos os produtos cadastrados no sistema.
2. Caso o funcionário colocou um dado errado do produto, deve-se clicar no botão esvaziar campos, então o sistema irá esvaziar todos os campos de dados preenchidos.

#### **4.10 Especificação de Casos de Uso: Excluir Produtos**

**Diagrama de Caso de Uso:** Excluir Produtos

**Ator Principal:** Funcionário

**Descrição:** Caso de Uso relacionado a exclusão de um produto (kart) do sistema pelo funcionário.

**Pré-condições:**

- Existe pelo menos um produto no sistema.

**Pós-condições:**

- O sistema irá excluir um ou mais produtos cadastrados pelo funcionário.

**Fluxo Básico:**

1. O funcionário deve escolher a categoria de Karts na tela de seleção.
2. O funcionário deve selecionar um ou mais produtos na lista de karts do sistema.
3. O funcionário deve clicar no botão de “Excluir” para remover o(s) produto(s) do sistema.
4. O sistema faz a validação da presença do(s) produto(s) no sistema de acordo com a regra de negócio (1).
5. Caso a validação retorne verdadeiro, o(s) produto(s) será(ão) excluído(s) com sucesso e uma mensagem será exibida para o funcionário, informando a exclusão do(s) produto(s).
6. Caso a validação retorne falso, o fluxo alternativo deve ser seguido.

**Fluxo Alternativo:**

1. O sistema irá retornar uma mensagem de erro, informando o funcionário de que não há produtos (karts) cadastrados no sistema e pedirá para o funcionário cadastrar um novo produto no sistema.
2. Caso o funcionário tente novamente, porém, agora com um produto cadastrado no sistema, o sistema irá seguir o fluxo básico (5).

**Regras de Negócio:**

1. Deve existir pelo menos um produto cadastrado no sistema para a exclusão ser realizada.

#### **4.11 Especificação de Casos de Uso: Adicionar Venda**

**Diagrama de Caso de Uso:** Adicionar Venda

**Ator Principal:** Funcionário

**Descrição:** Caso de Uso relacionado a adição de uma venda no sistema (realizada por um funcionário).

**Pré-condições:**

- Deve existir nenhuma ou mais vendas cadastradas no sistema.

**Pós-condições:**

- O sistema irá adicionar a venda no sistema.

**Fluxo Básico:**

1. O funcionário seleciona a categoria Vendas na tela de seleção.
2. O funcionário preenche os dados de acordo com a regra de negócio (1).
3. O sistema faz a validação das informações preenchidas de acordo com a regra de negócio (1.a).
4. Após a validação, o sistema retorna uma mensagem de sucesso, indicando que a venda foi cadastrada no sistema.
5. Caso a validação falhe, o fluxo alternativo deve ser seguido.

**Fluxo Alternativo:**

1. O sistema irá retornar uma mensagem de erro, informando que os dados foram preenchidos de forma incorreta e irá pedir para o funcionário preencher novamente os dados incorretos.

2. Caso todos os dados tenham sido preenchidos de forma correta, o sistema irá seguir o fluxo básico (4).

**Regras de Negócio:**

1. Todos os dados da venda devem estar preenchidos de forma correta (data da venda, matrícula do funcionário e valor total).
  - 1.a. Caso as informações tenham sido preenchidas de forma incorreta, o sistema irá retornar uma mensagem de erro e pedir para o funcionário preencher novamente as informações INCORRETAS.

#### **4.12 Especificação de Casos de Uso: Consultar Vendas**

**Diagrama de Caso de Uso:** Consultar Vendas

**Ator Principal:** Funcionário

**Descrição:** Caso de Uso usado quando o funcionário irá fazer a consulta(busca) de uma ou mais vendas.

**Pré-condições:**

- A venda deve existir na tabela de vendas dos sistema.

**Pós-condições:**

- O sistema irá exibir a(s) venda(s) consultada(s) na tabela de vendas do sistema.

**Fluxo Básico:**

1. Na Tela de Vendas Karts o funcionário deve preencher todos os campos de dados de acordo com a(s) venda(s) requerida(s).
2. Após completar todos os campos de dados necessários para a consulta, deve-se clicar no botão consultar vendas.
3. Após a ação, o sistema irá fazer a leitura de todos os campos de dados preenchidos.
4. O sistema irá mostrar a consulta na tabela de vendas do sistema.
  - a. O sistema mostrará a(s) venda(s) de acordo com os campos de dados preenchidos.

**Fluxo Alternativo:**

1. Caso o Funcionário queira cancelar a consulta de vendas deve-se clicar no botão cancelar busca, então o sistema irá esvaziar todos os campos preenchidos e mostrará todas as vendas cadastradas no sistema.
2. Caso o funcionário preencha um campo errado, deve-se clicar no botão limpar campos, então o sistema irá limpar todos os campos de dados preenchidos.

#### **4.13 Especificação de Casos de Uso: Arquivar Vendas**

**Diagrama de Caso de Uso:** Arquivar Vendas

**Ator Principal:** Funcionário

**Descrição:** Caso de Uso relacionado ao arquivamento das vendas realizadas por um ou mais funcionários.

**Pré-condições:**

- A venda deve estar cadastrada ou sendo feita para fazer o Arquivamento.

**Pós-condições:**

- O sistema irá arquivar a venda.

**Fluxo Básico:**

1. O funcionário deve preencher os campos de dados de acordo com a venda que irá fazer o arquivamento.
2. O funcionário deve clicar no botão buscar venda.
3. O sistema irá fazer a busca da venda de acordo com os campos de dados preenchidos.
4. O funcionário deve selecionar a(s) venda(s) que irá fazer o(s) Arquivamento(s).
5. O funcionário deve clicar no botão Arquivar Venda.
6. O sistema irá fazer o arquivamento da(s) venda(s) selecionada(s).
7. O sistema irá adicionar a(s) venda(s) arquivada(s) na tabela de vendas arquivadas.

**Fluxo Alternativo:**

1. Caso o funcionário queira cancelar o arquivamento deve-se clicar no botão cancelar arquivamento.
2. Caso o funcionário preencha um campo de dados errado, deve-se clicar no botão limpar campos.
3. Caso o funcionário selecione alguma(s) venda(s) errada(s), deve-se clicar novamente sobre a(s) venda(s).

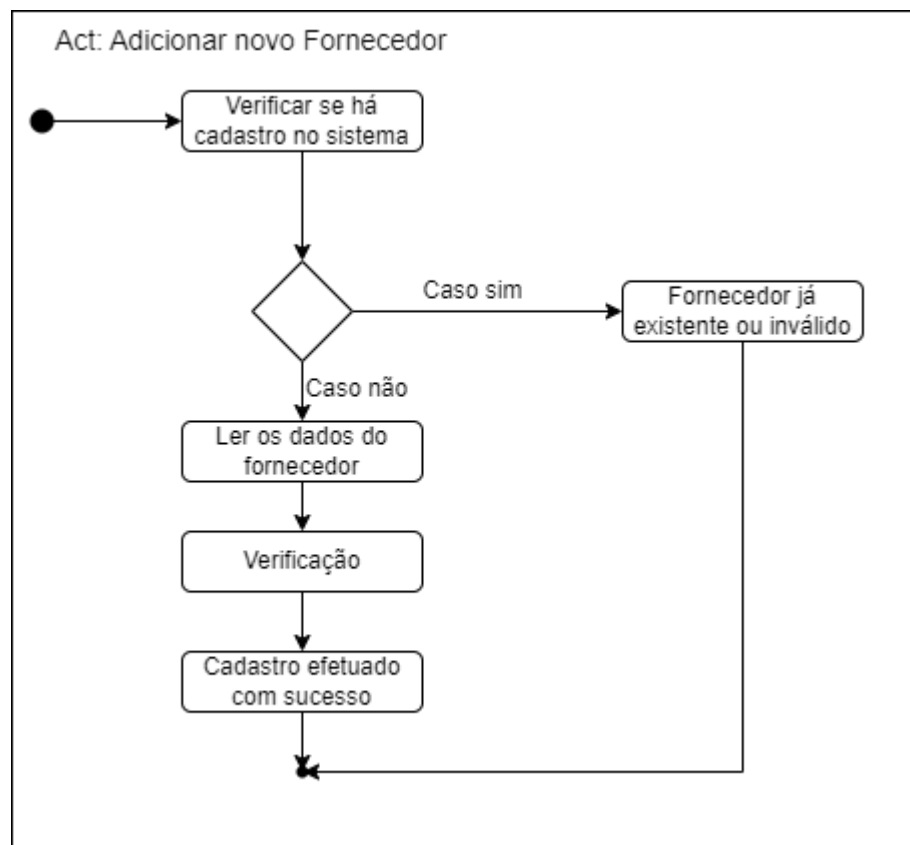
**Regras de Negócio:**

1. Quando o funcionário clicar no botão arquivar vendas, o sistema irá mostrar uma pequena tela de confirmação.
2. Na tela de confirmação, o funcionário deve clicar no botão confirmar arquivamento.
3. Caso não queira fazer o arquivamento deve-se clicar Cancelar Arquivamento na tela de confirmação.

**5 DIAGRAMA DE ATIVIDADES**

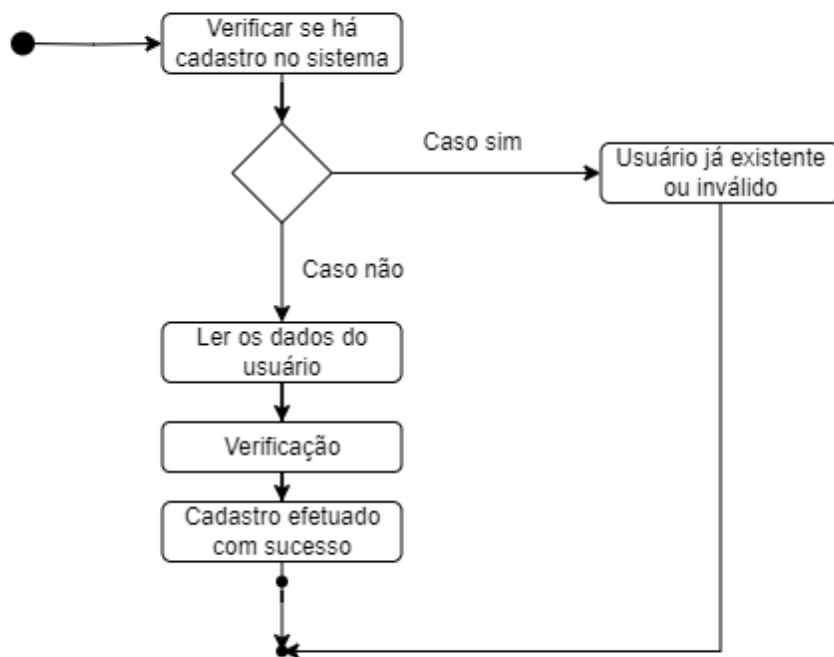
O diagrama de atividades representa os algoritmos (métodos) de uma classe, mostrando os passos realizados por um objeto em um determinado estado.

## 5.1 Adicionar novo Fornecedor



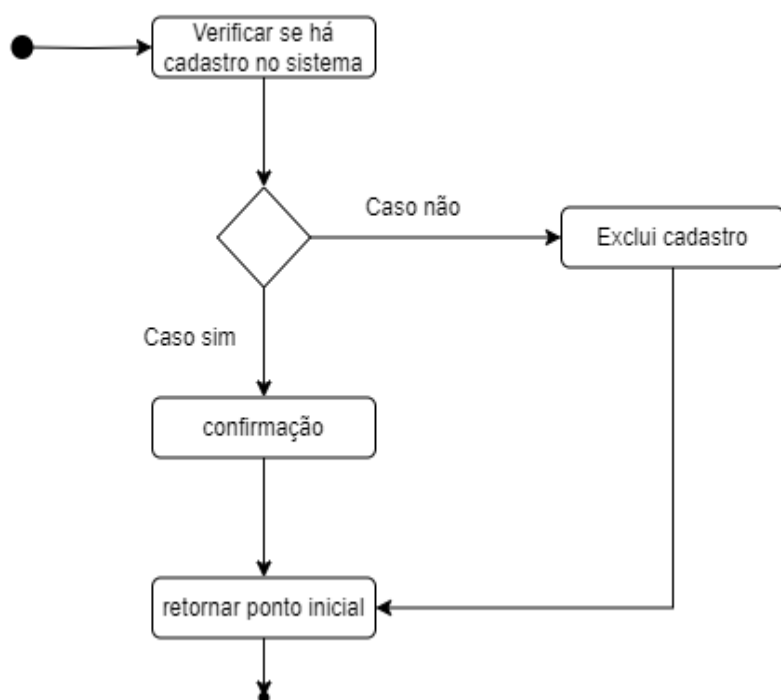
## 5.2 Adicionar Usuário

Act: Adicionar Usuário



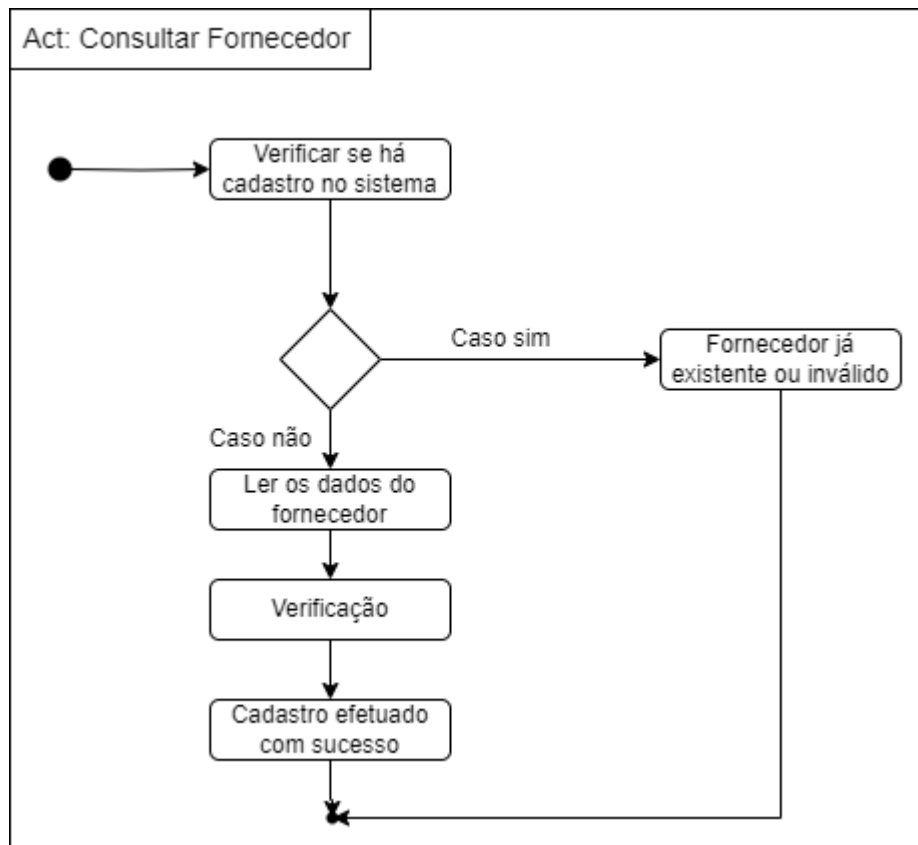
### 5.3 Excluir Usuário

Act: Excluir usuário

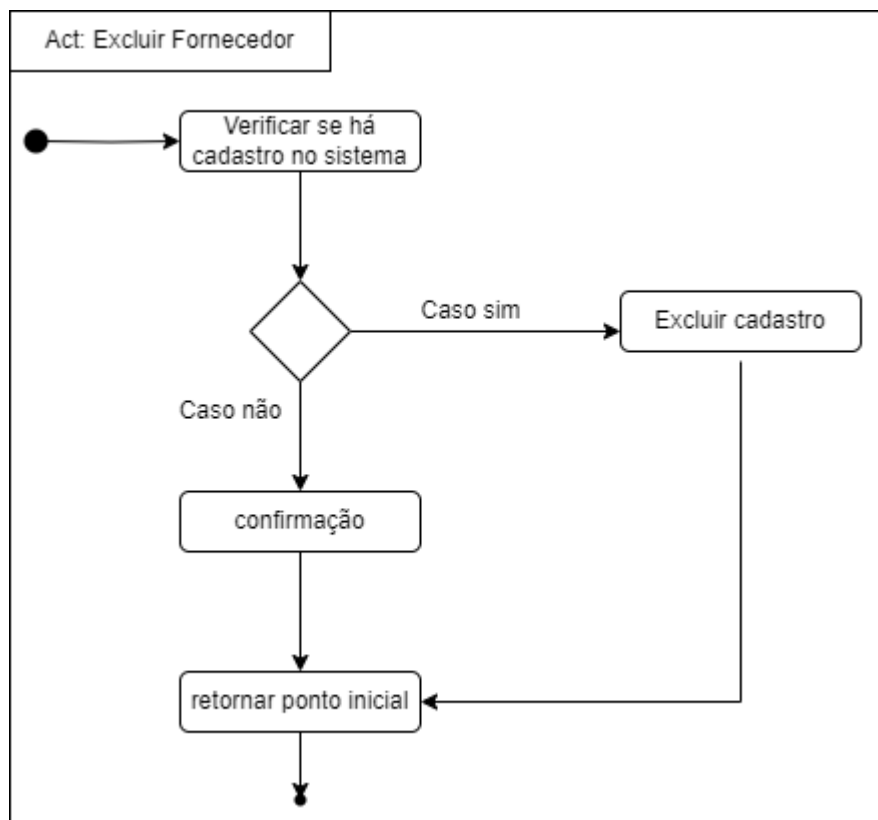




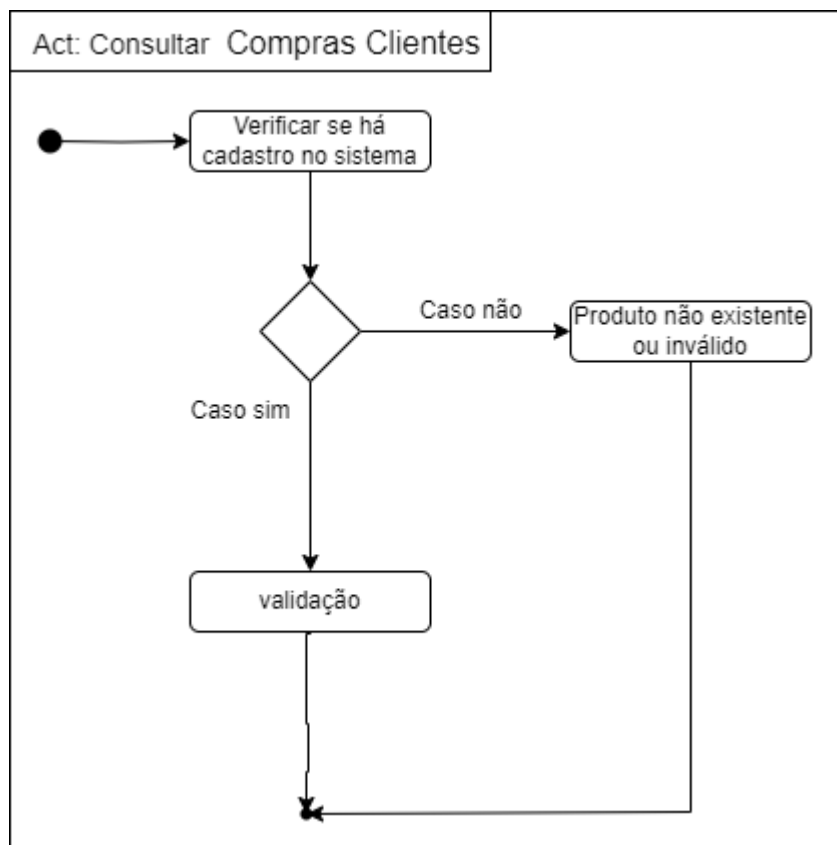
## 5.4 Consultar Fornecedor



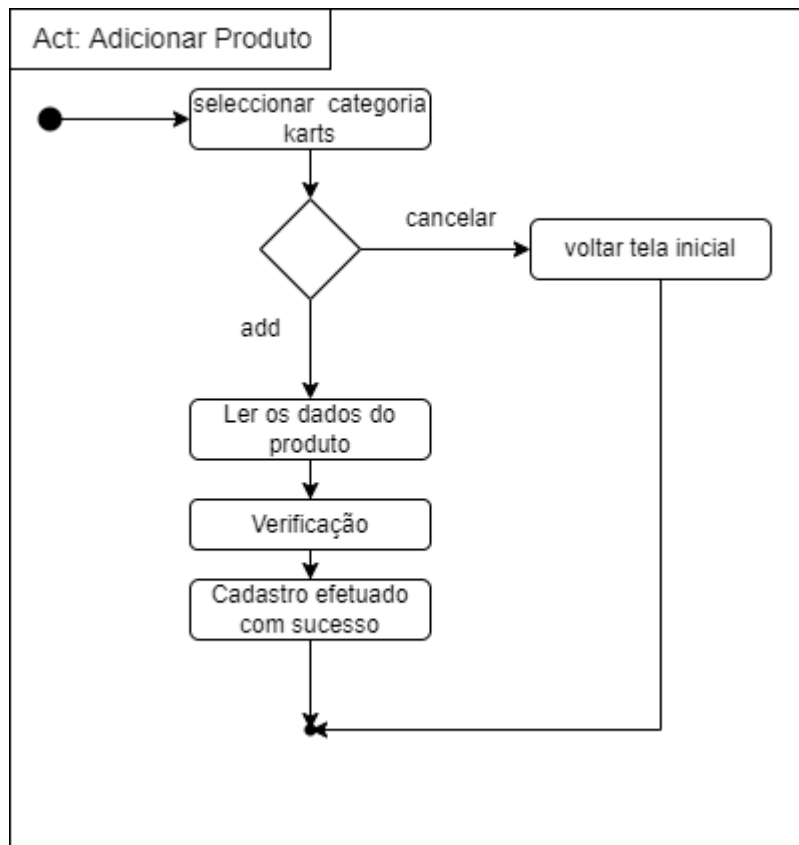
## 5.5 Excluir Fornecedor



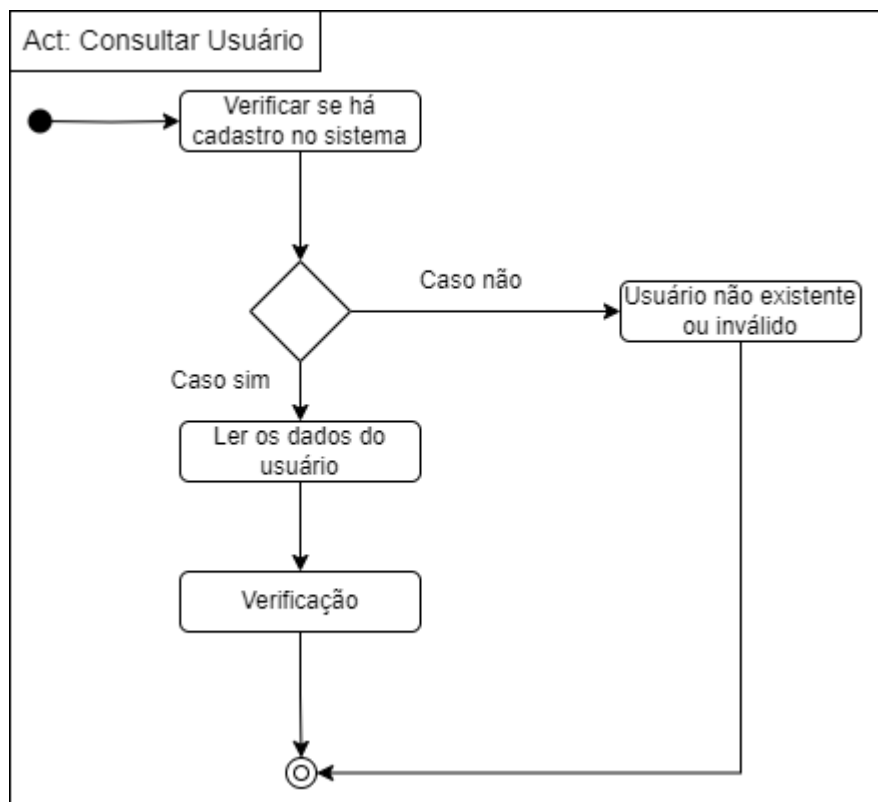
## 5.6 Consultar Compras Clientes



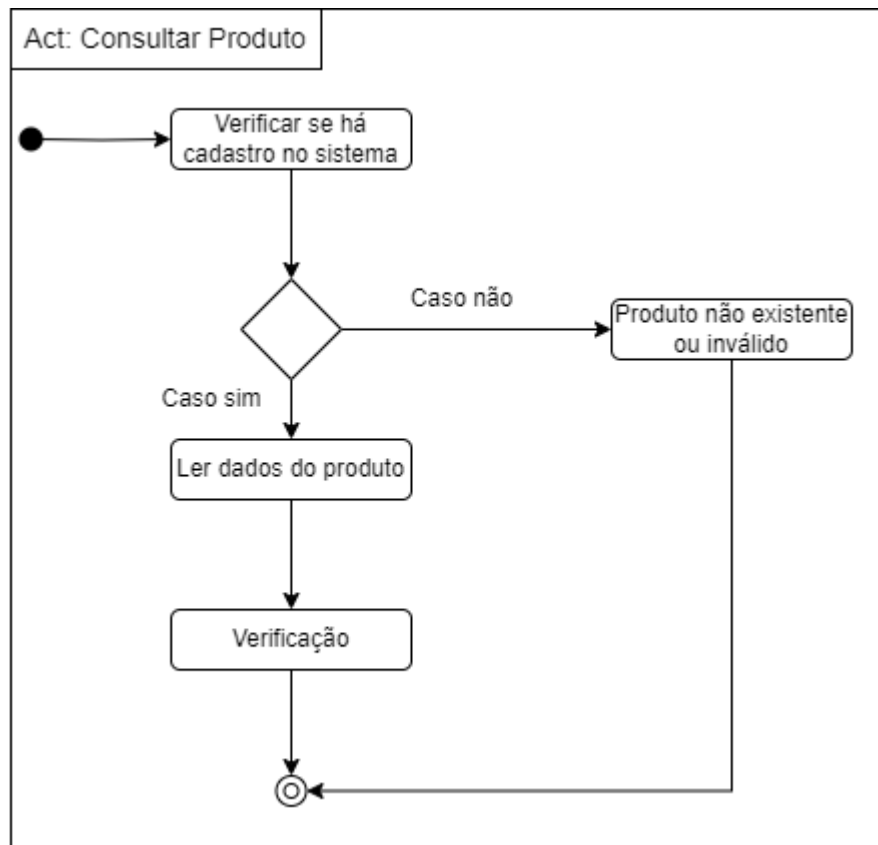
## 5.7 Adicionar Produto



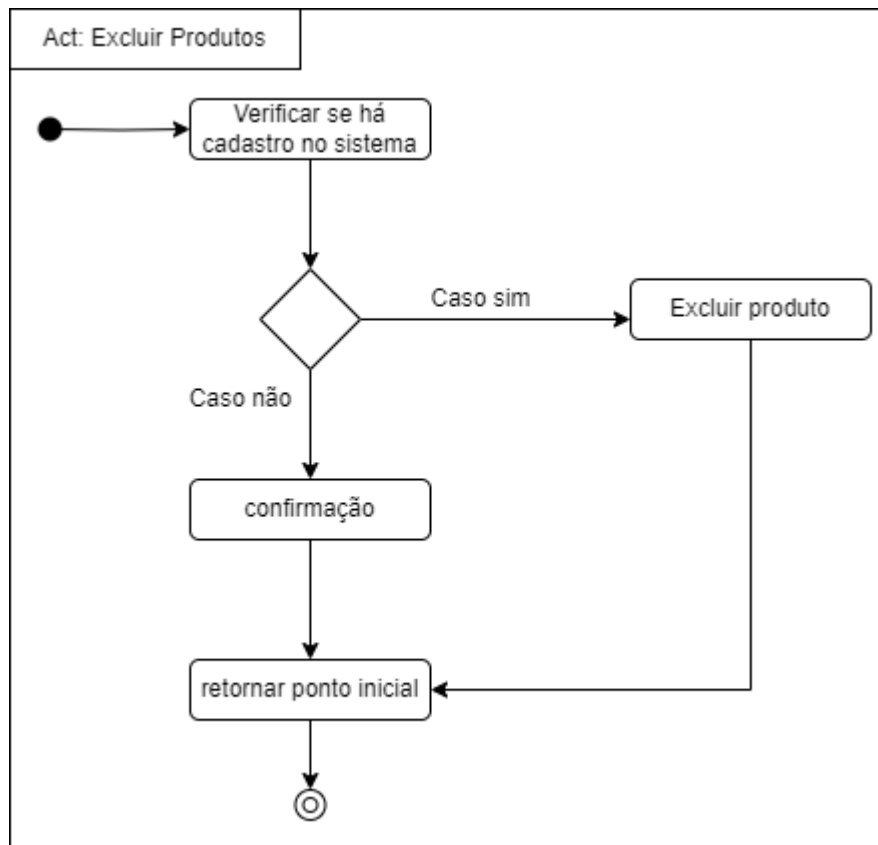
## 5.8 Consultar Usuário



## 5.9 Consultar Produto

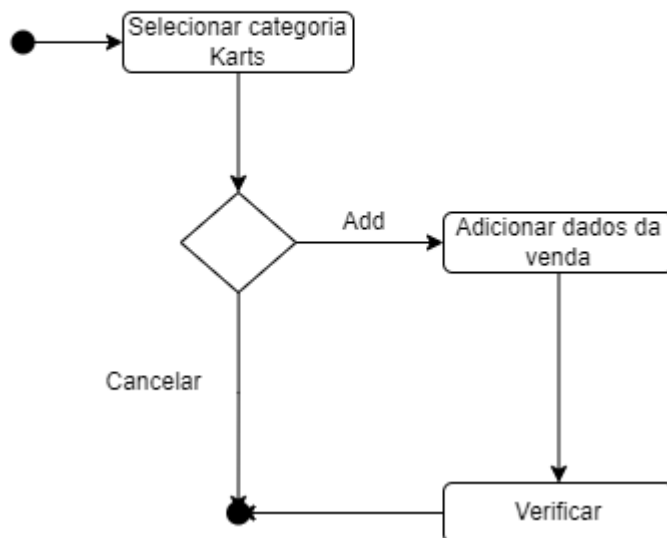


## 5.10 Excluir Produtos

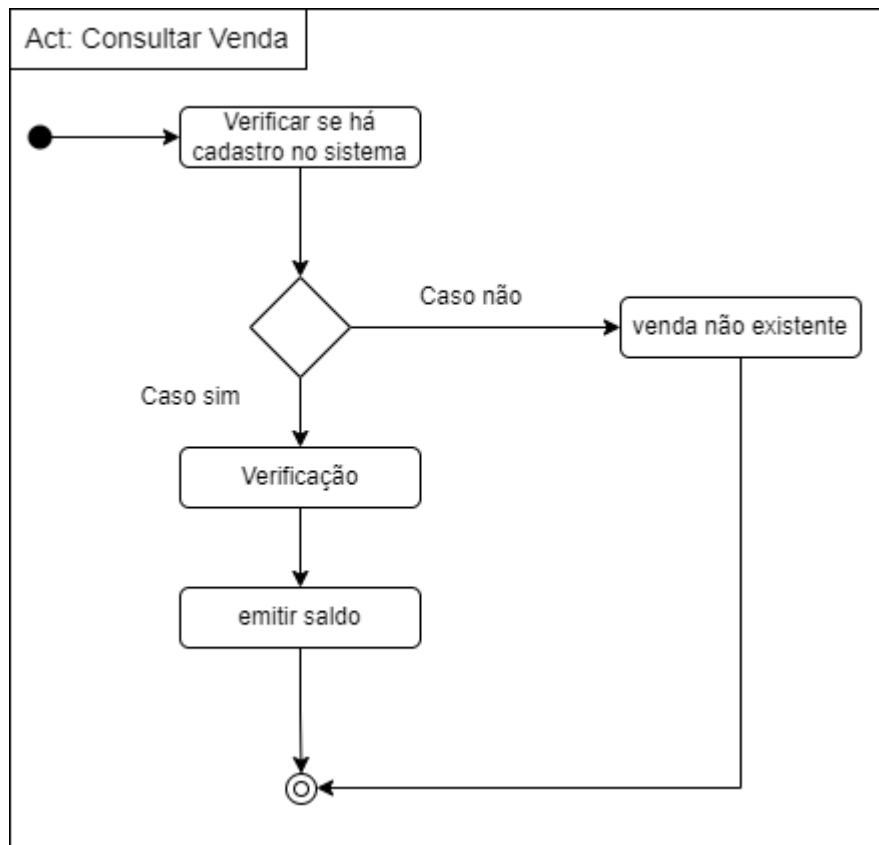


## 5.11 Adicionar Venda

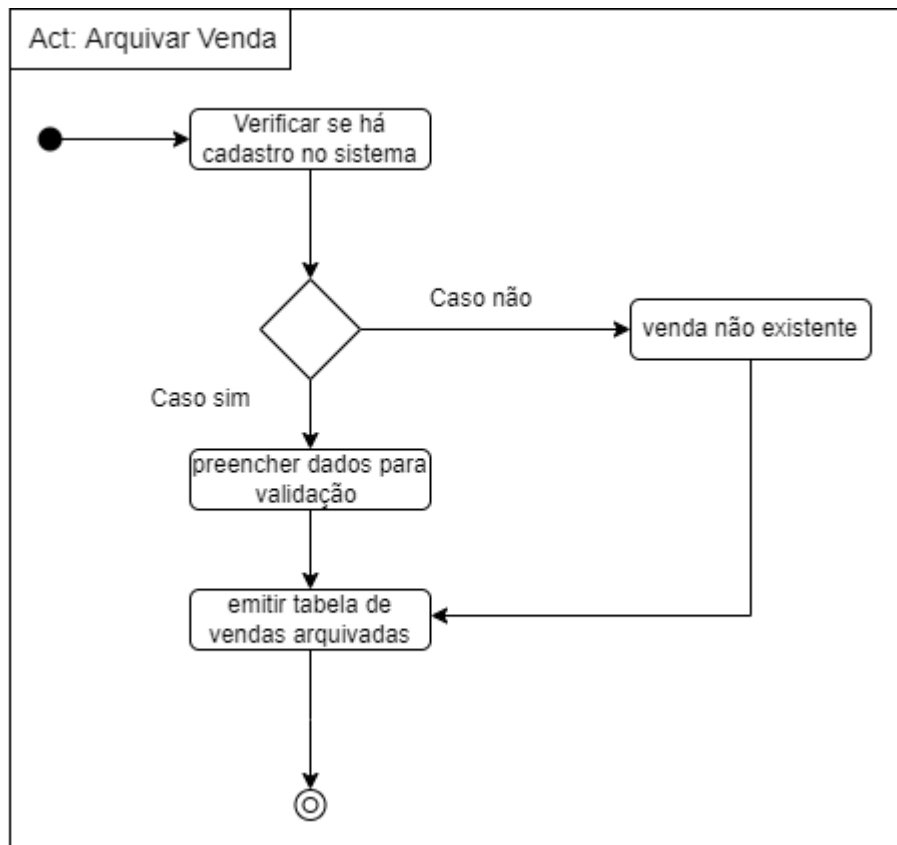
Act: Adicionar Venda



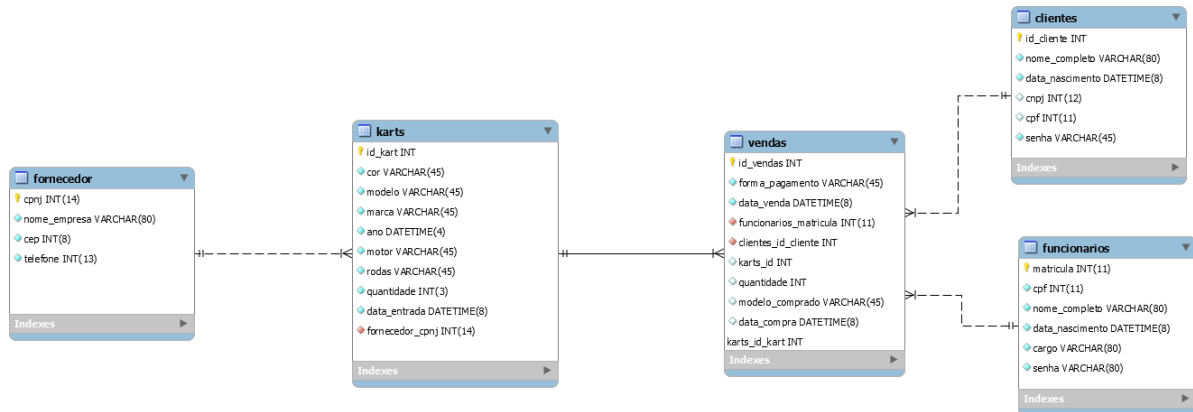
## 5.12 Consultar Venda



### 5.13 Arquivar Venda



## 6 DIAGRAMA ENTIDADE-RELACIONAMENTO



## 7 Tecnologias utilizadas

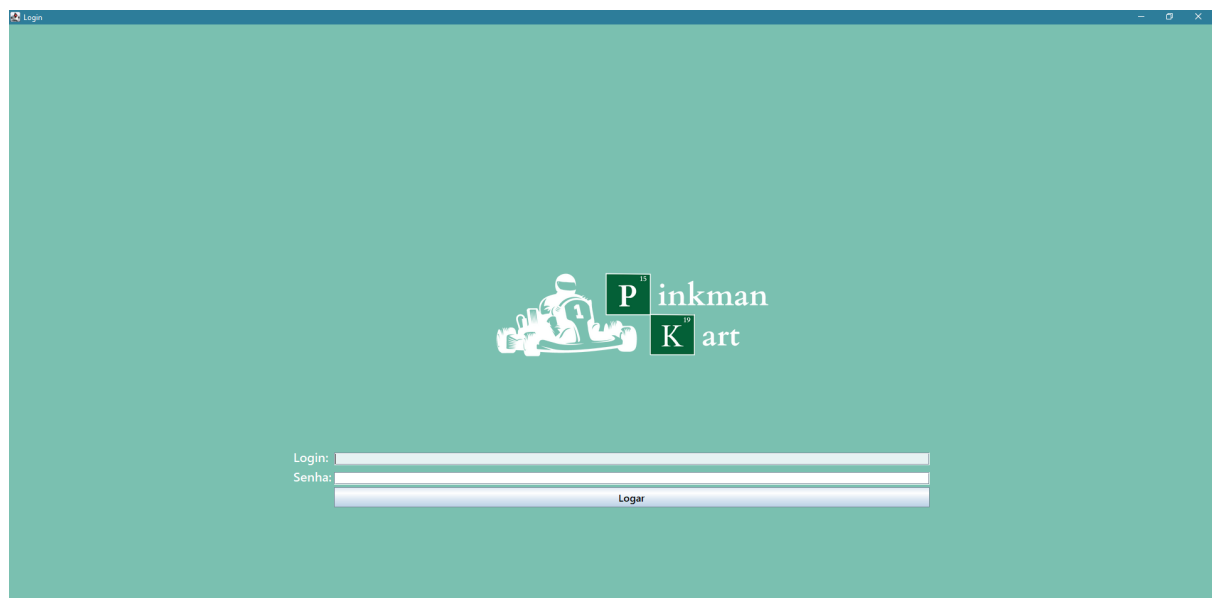
7.1 As tecnologias que será utilizado são a linguagem Java com o Eclipse WorkSpace versão 17 como editor, será utilizado no projeto Plugin WindowBuilder para o desenvolvimento de telas, e será implementado bibliotecas para layout como MigLayout, Absolute e Apache Maven, para a utilização de um Banco de Dados será utilizado o MySQL;

## 8 Resultados Obtidos

O projeto poderá passar por algumas modificações em relação ao design inicial, porém sua estrutura se manterá a mesma. Segue abaixo o modelo esqueleto o projeto Pinkman Kart:

### 8.1 Tela inicial

Ao iniciar o sistema o usuário deve realizar o login de acesso com senha e login de usuário.





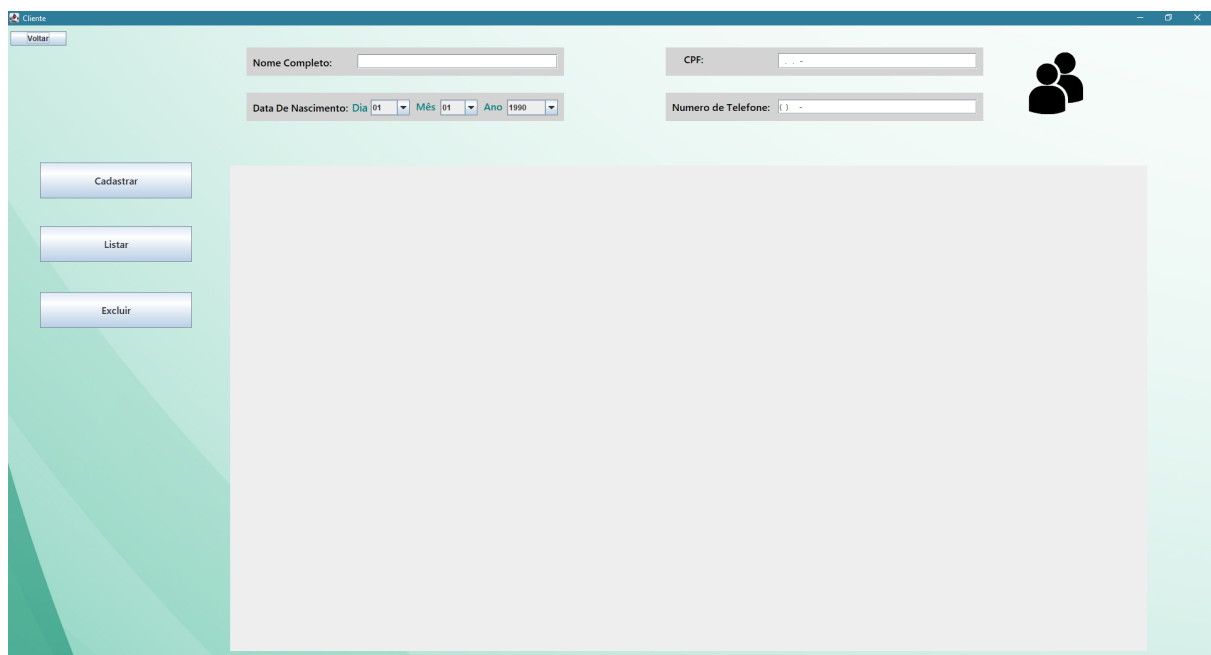
## 8.2 Tela Seleção

Ao fazer o login o usuário será direcionado a uma tela de seleção onde ele vai poder escolher 5 opções para entrar sendo elas Cliente, Karts, Vendas, Fornecedor e Funcionário.



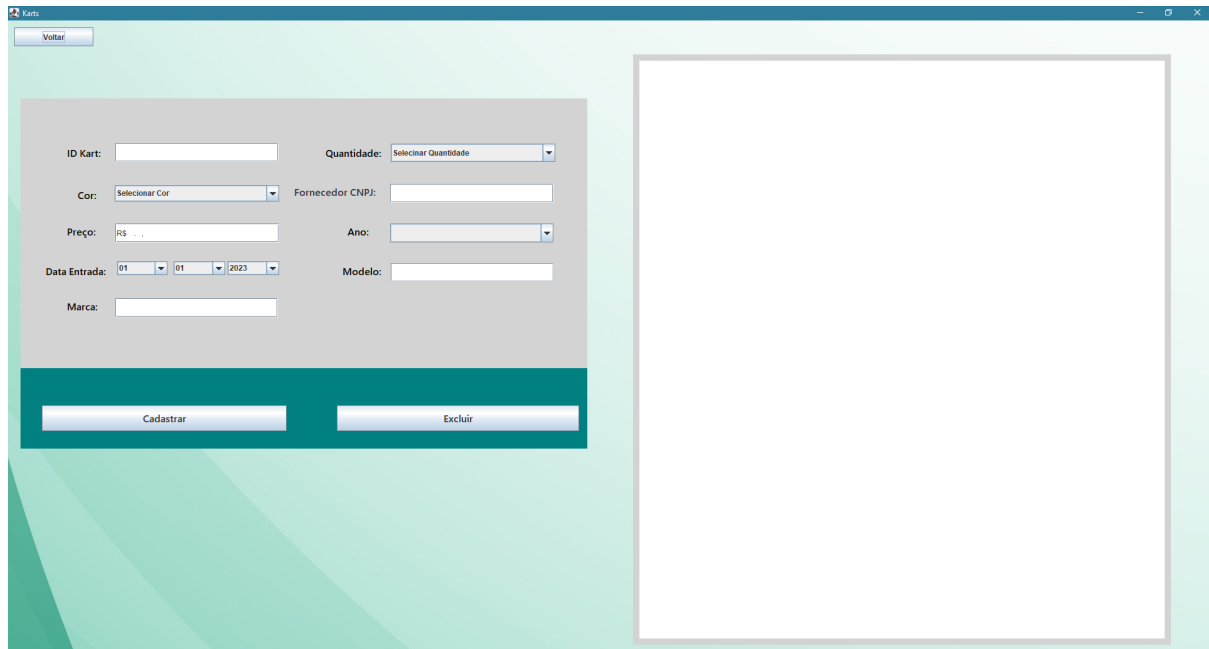
## 8.3 Tela cliente

Ao entrar na tela cliente o usuário poderá efetuar cadastro com unidades obrigatórias para efetuar a conclusão, poderá também listar e excluir caso seja necessário. Também poderá voltar para a tela de seleção.



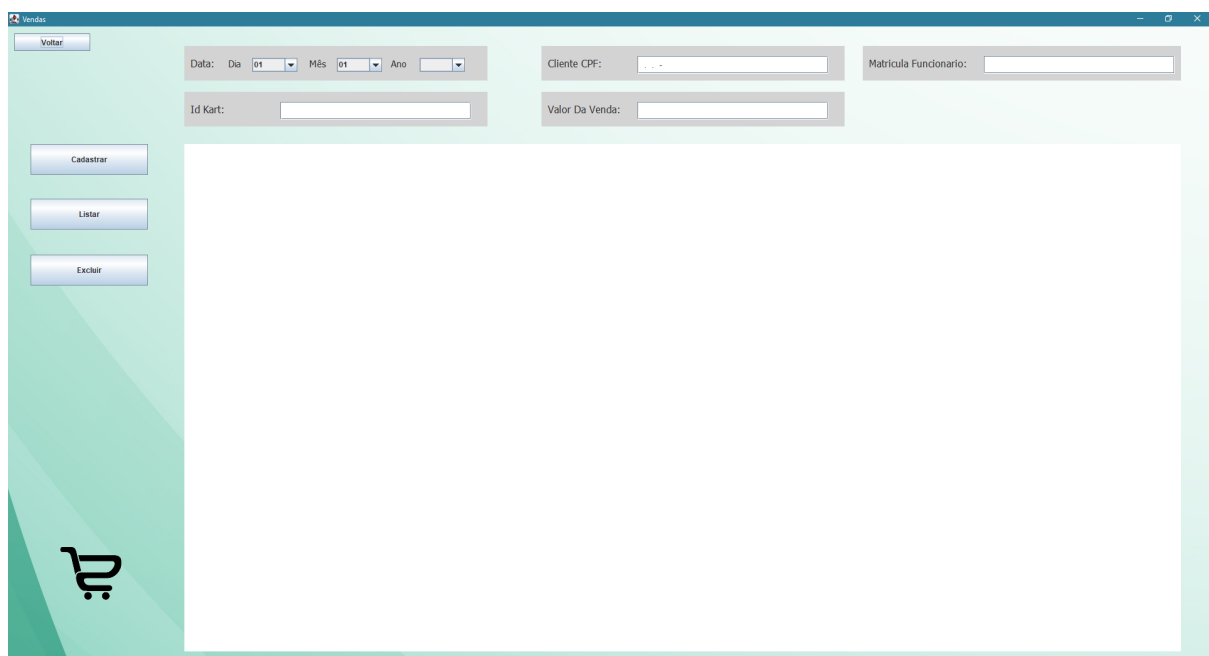
## 8.4 Tela kart

Escolhendo a opção de kart o usuário será direcionado a uma tela onde poderá passar informações sobre o kart como ID kart, Cor, Preço, Data de entrada, marca, quantidade, Fornecedor, ano e modelo do kart e assim podendo cadastrar kart no sistema ou também poderá excluí-lo



## 8.5 Tela vendas

Na tela vendas o usuário deve informar a venda realizada preenchendo os campos obrigatórios poderá cadastrar no sistema fazendo listagem e também conseguirá excluir caso tenha algum erro. Também poderá voltar para a tela de seleção.



## 8.6 Tela fornecedor

Ao selecionar a opção de Fornecedor o usuário será direcionado para uma tela onde poderá cadastrar, atualizar ou excluir um fornecedor. Todas as informações serão obrigatórias para poder efetuar o cadastro.

The screenshot shows a web application window titled "Fornecedor". The interface has a light green background. At the top left is a "Voltar" (Back) button. The main form area contains four input fields: "Nome da empresa:" (Company Name), "CEP:" (Post Code), "CNPJ:" (Tax ID), and "Telefone:" (Phone). To the right of these fields are three buttons: "Atualizar" (Update), "Excluir" (Delete), and "Cadastrar" (Register). The bottom of the window shows a Windows taskbar with various icons and a system clock displaying "18:43 05/06/2023".

## 8.7 Tela Funcionário

Ao acessar a tela funcionário o usuário poderá cadastrar no sistema novos funcionários preenchendo os campos obrigatório, também deve conseguir criar novos login de acesso para entrar no sistema. Também poderá voltar para a tela de

The screenshot shows a web application window titled "Funcionário". The interface has a light green background. At the top left is a "Voltar" (Back) button. The main form area contains four input fields: "CPF:" (Tax ID), "Nome Completo:" (Full Name), "Data De Nascimento:" (Date of Birth) with dropdowns for day, month, and year, and "Cargo:" (Position) with a dropdown menu. To the right of these fields is a button with a person icon. On the left side of the form area are three buttons: "Cadastrar" (Register), "Listar" (List), and "Excluir" (Delete). The bottom of the window shows a Windows taskbar with various icons and a system clock displaying "18:43 05/06/2023".

Para melhor visibilidade do código e detalhes, estará disponível no link abaixo o repositório do GitHub.

<https://github.com/Mandinha11/pinkman-kart.git>

## **9 Conclusões finais**

Com o desenvolvimento deste projeto podemos analisar diversos acontecimentos e melhorias ao longo das tarefas feitas, foi necessário dedicação e foco para chegarmos em um resultado satisfatório sempre buscando melhorias para o sistema Pinkman Kart chegar aos seus clientes e ter um bom uso do sistema.

## **10 Trabalhos futuros**

Para esse sistema, os trabalhos futuros planejados são expandir nosso campo de visão e ir além do que o windowBuilder tem a nos oferecer, devemos buscar em deixar todas as telas com o MigLayout e ampliar o Frontend com novas criações e formatos. A tendência é sempre evoluir para que o sistema Pinkman Kart fique adequado e moderno para melhor uso do cliente.

