

## **RELATÓRIO DO PROJETO: My Minds**

**Integrantes: Gabriel Xavier, João Victor Filardi, Kauan Cardoso, Miguel Andrade.**

### **Contexto:**

- **Problema:**

A saúde mental é uma questão cada vez mais importante na sociedade moderna. A ansiedade afeta um número crescente de pessoas, principalmente os mais jovens, onde segundo a OMS a doença afeta cerca de 18,6 milhões de pessoas no Brasil, colocando o país no topo do ranking mundial de casos envolvendo a doença. Muitas vezes é difícil para profissionais da área da saúde encontrar recursos para ajudar seus pacientes de forma efetiva diante desse cenário.

É nesse contexto que surge o projeto My Minds, uma plataforma que tem como objetivo auxiliar profissionais da área da saúde mental e seus pacientes a lidar com a ansiedade. Além de oferecer recursos para acompanhamento e tratamento da doença.

O problema é o crescente número de casos de ansiedade, especialmente entre os jovens, é essencial encontrar soluções que auxiliem um tratamento mais eficiente. Por isso, o projeto My Minds busca auxiliar os profissionais de saúde da melhor forma possível.

- **Público-Alvo:**

O público-alvo do nosso projeto são psicólogos, pacientes com foco em adolescentes e jovens de maneira geral.

- **Justificativa:**

O crescente número de casos relacionados à ansiedade. Estudos da OMS mostram que durante o período de pandemia, o número de casos relacionados à ansiedade e outras doenças aumentou em cerca de 25%. Fazendo com que cerca de 9,3% da população do Brasil sofra com a doença.

Outros estudos também estimam que cerca de 60% dos jovens sofrem de doenças como ansiedade e depressão.

- **Artefatos de Design Thinking:**

**Miro:** Utilizado para organização de ideias, personas, brainstorm, mural de possibilidades e priorização de ideias.

Link: [https://miro.com/app/board/uXjVMUb\\_z6Q=/](https://miro.com/app/board/uXjVMUb_z6Q=/)

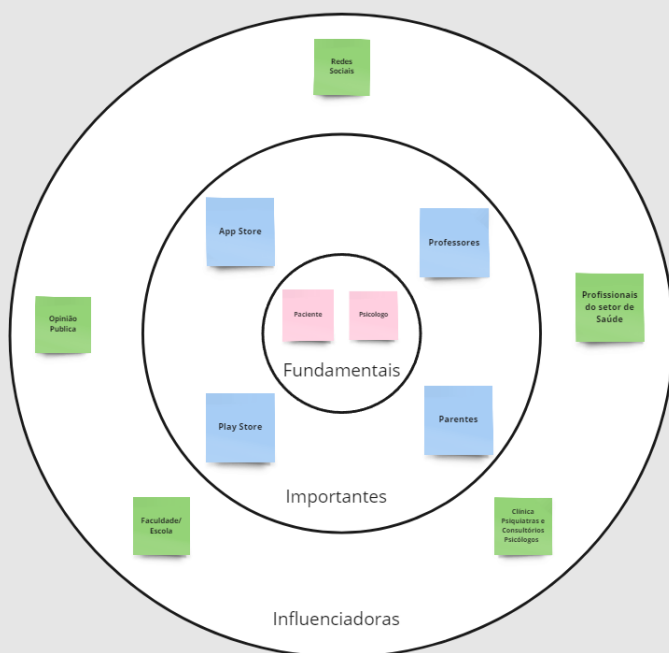
**Exemplos do que foi feito no Miro:**

**Matriz de Alinhamento:**



**Mapa de Stakeholder:**

## Mapa de Stakeholders



### Pessoas Fundamentais

Principais envolvidos no problema e representam os potenciais usuários de uma possível solução.  
Ex do Uber: motoristas e passageiros

### Pessoas Importantes

Pessoas que ajudam ou dificultam o desenvolvimento e uso da solução e que devem ser consideradas

Ex do Uber: taxistas, gov. locais, loja AppStore

### Pessoas Influenciadoras

Pessoas ou entidades que devem ser consultadas para avaliar aspectos relevantes no ciclo de vida da solução.

Ex do Uber: Reguladores setor de transporte, opinião pública

## Entrevista Qualitativa:

## Entrevista Qualitativa

Pergunta **Você tem acompanhamento/ajuda de um psicólogo**

**Resposta**

- Tenho
- Sim faço terapia a cada 15 dias
- Não nunca fui
- As vezes
- Sim
- Não

Pergunta **Qual sua relação com os estudos?**

**Respostas**

- Se cobra muito
- Acha que poderia se cobrar mais
- Muito, mas ainda encaro os estudos como uma forma de me distrair e ocupar minha mente
- Depende da semana
- No geral é boa, porém é mais difícil focar nas matérias EAD
- Boa, mas pode melhorar
- Mais ou menos

Pergunta **Qual a relação com a família?**

**Resposta**

- Instável, porém no geral é boa
- Depende da semana
- Mais ou menos
- Relação boa
- Muito boa

Pergunta **Isso te atrapalha de alguma forma?**

**Respostas**

- Sim, acho q família e estudos é a maior parte dos meu problemas
- Sim, atrapalha.
- Isso me atrapalha na absorção do conhecimento das matérias a distância
- Sim e não, sim porque isso faz com que eu mantenha um padrão de aprendizado muito alto e me cobre muito, mas também não porque faz com que eu exercite mais meu lado criativo e me mantenha ocupada.
- Apesar de ajudar a manter a constância se torna estressante e frustrante até certo ponto
- Sim
- Se sente afetado

Pergunta **Qual sua solução quando está ansiosa(o)?**

**Resposta**

- Tensa se distrair / praticando esportes
- Calmante natural, óleo essenciais
- Tento priorizar o presente, vivendo um dia de cada vez e usando válvulas de escapes, como o esporte, sair com os amigos.
- Escuto música e converso com meus amigos
- Psicólogo e acho q saber se conhecer é importante
- Começar a fazer terapia
- Drogas e álcool
- Ter uma rotina mais saudável físico e mentalmente

Pergunta **Classifique sua ansiedade em um nível de 0/10**

**Resposta**

- 10/10
- 9/10
- 5/10
- 3/10
- 6/10
- 8/10

**Exemplo de Persona e sua Proposta de valor:**

## Persona / Mapa de Empatia

### PERSONA

**NOME** João

**IDADE** 18

**HOBBY** Jogos

**TRABALHO** Faculdade

#### PERSONALIDADE

Uma pessoa mais reservada e tranquila

#### SONHOS

Não possui

#### OBJETOS E LUGARES

Quais objetos físicos e digitais essa pessoa usa? Quando, onde e como ela os usa?

##### Computador e Celular.

- Ela costuma utilizar bastante o celular quando não está em casa para redes sociais
- Quando está em casa prefere utilizar o computador para jogos



#### OBJETIVOS CHAVE

Quais são os objetivos chave da pessoa durante a utilização do serviço? Por que eles precisam deste serviço?

- Buscar conforto, esquecer dos problemas, melhorar sua qualidade de vida junto com a sociedade
- Para melhorar seu convívio com a sociedade e amenizar seus problemas

Atividades voltadas para seu gosto/hobby

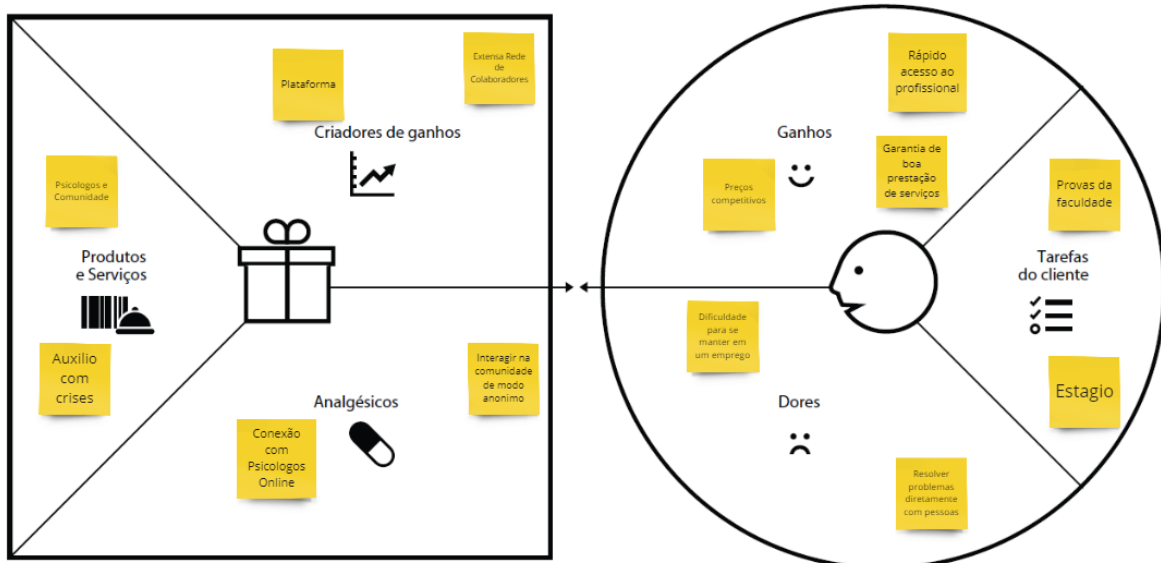
Dando respeito e sendo compreensivo

#### COMO DEVEMOS TRATÁ-LA

Como devemos tratá-la para que ela se sinta bem?

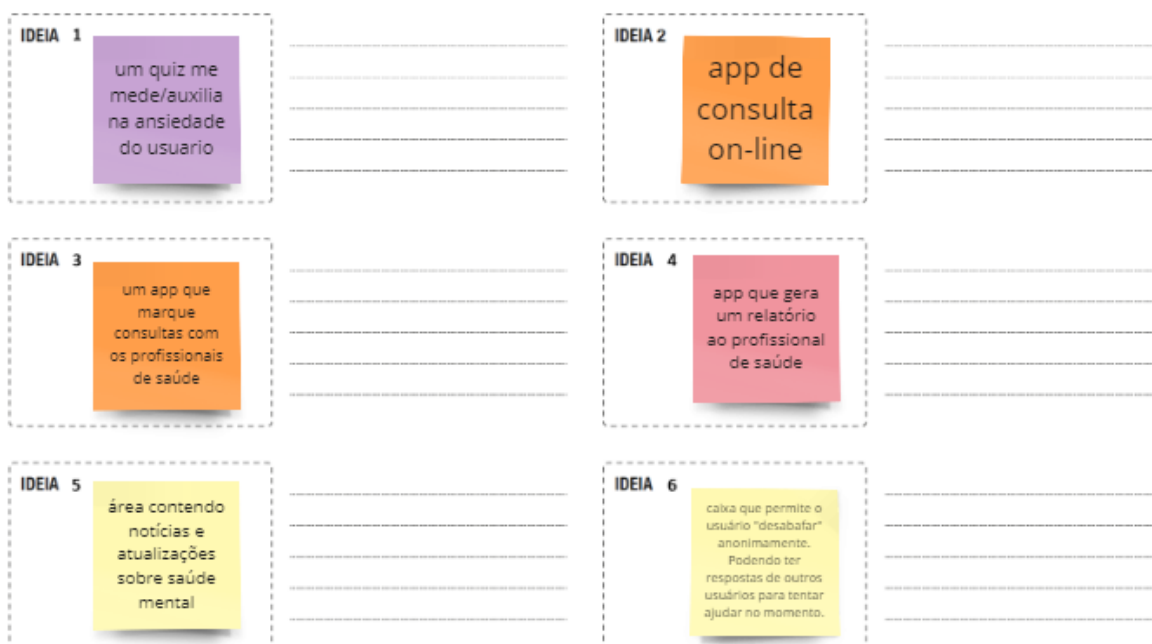
Quais os tipos de comportamento que deixam essa pessoa feliz?

## PROPOSTA DE VALOR



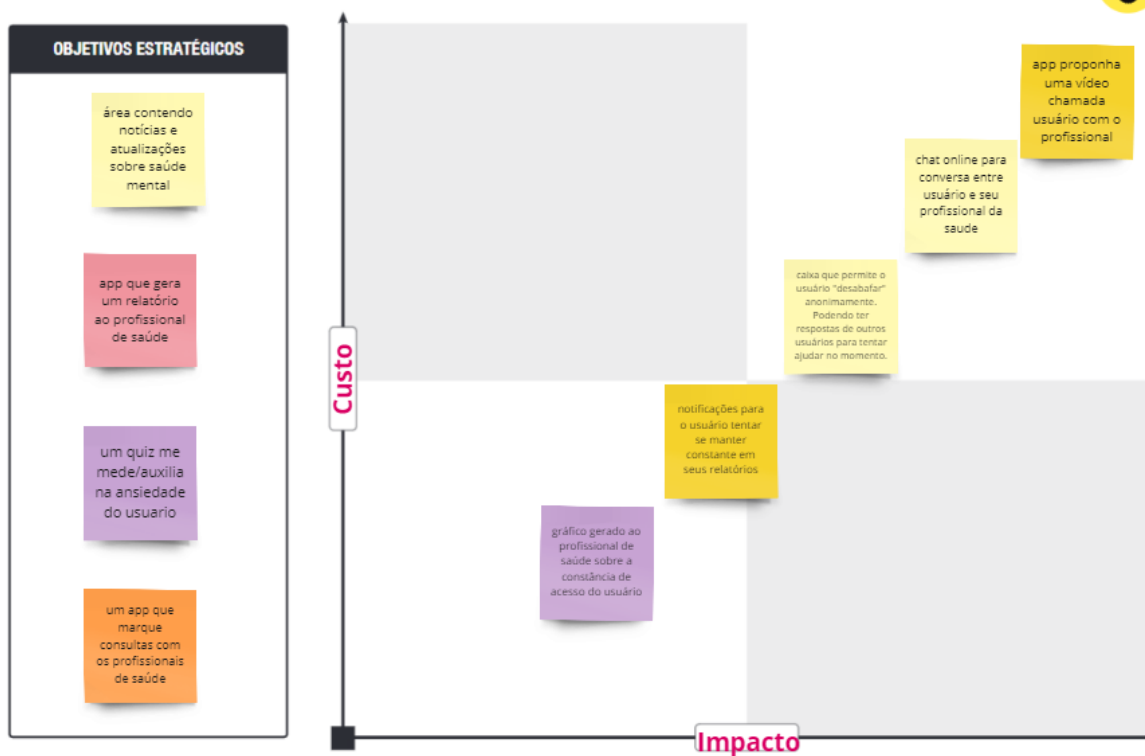
## Mural de Possibilidades:

## MURAL DE POSSIBILIDADES



### Mapa de priorização:

## MAPA DE PRIORIZAÇÃO



### Projeto da Solução:

- Requisitos:

#### Requisitos Funcionais:

A tabela a seguir apresenta os requisitos do projeto, identificando a prioridade em que os mesmos devem ser entregues.

ID	Descrição	Prioridade
RF-01	O site deve apresentar um login contendo usuário e senha, sendo capaz de registrar os usuários e lembrar deles.	Alta
RF-02	O site deve apresentar uma aba de relatórios onde os usuários podem escrever o que desejarem. Esses relatórios devem ser entregues apenas ao psicólogo ou psiquiatra do usuário.	Alta
RF-03	O site deve ser capaz de manter salvo todos os relatórios enviados por usuários.	Alta

RF-04	O site deve oferecer um quiz sobre ansiedade para os usuários.	Alta
RF-05	O site deve conter uma página com notícias envolvendo saúde mental de forma geral.	Média
RF-06	O site deve notificar os psicólogos e psiquiatras sempre que receberem um relatório através do e-mail.	Média

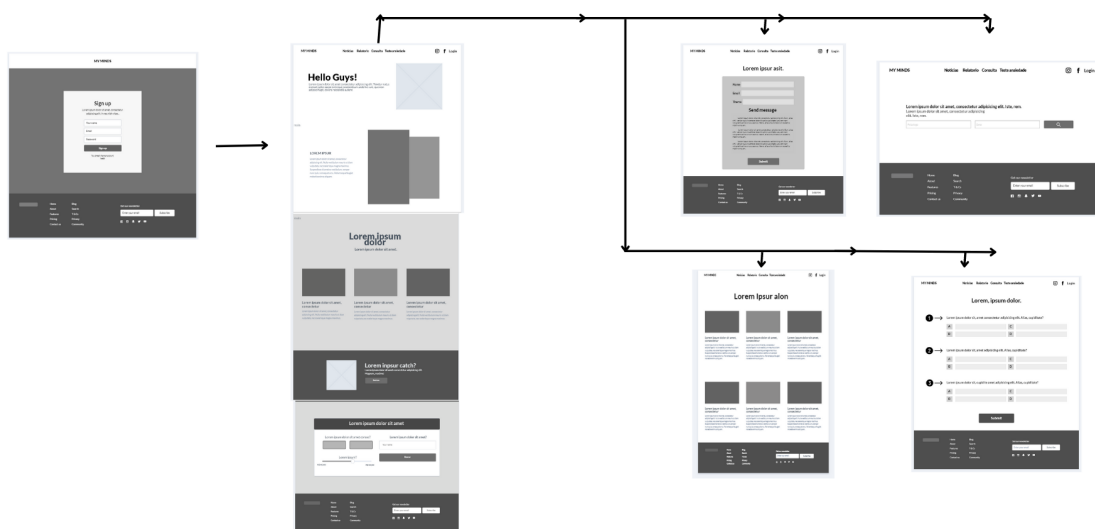
### **Requisitos não funcionais:**

A tabela a seguir apresenta os requisitos não funcionais que o projeto deverá atender.

ID	Descrição	Prioridade
RNF-01	O site deve ser publicado em um ambiente acessível publicamente na Internet (Repl.it, GitHub Pages, Heroku);	Alta
RNF-02	O site deverá ser responsivo permitindo a visualização em um celular de forma adequada	Alta
RNF-03	O site deve ter bom nível de contraste entre os elementos da tela em conformidade	Média
RNF-04	O site deve ser compatível com os principais navegadores do mercado (Google Chrome, Firefox, Microsoft Edge)	Alta

- Projeto de interface/wireframes/protótipo:





**Protótipo:** <https://marvelapp.com/prototype/2igi8196>

- **Tecnologias:**

O trabalho foi feito utilizando as linguagens: HTML, JavaScript e CSS.

Em nosso projeto foi usado: Miro, Marvel App, Discord.

O Miro foi utilizado para o Design Thinking do projeto. Enquanto Marvel App foi usado para o protótipo do projeto. O Dicord foi utilizado para a comunicação do grupo, sendo usado para reuniões antes das Sprints.

### **Metodologia do Trabalho:**

Gabriel Xavier: Slides e apresentação, funcionalidade de envio de relatórios .

João Victor Filardi: Entrevistas e confecção das Personas, Slides, Cadastro do doutor e funcionalidade de relatórios.

Kauan Cardoso: Wireframe, Protótipos, tela de login e cadastro e página home.

Miguel Andrade: Relatórios, Carrossel de imagens e Quiz.

Durante todo o trabalho foram feitas reuniões a cada Sprint via Discord, para coletarmos as informações e darmos atualizações sobre nosso projeto.

Durante a entrega da Sprint 1 e 4 especificamente, foram feitas reuniões com os participantes para que pudéssemos nos ajudar e tirarmos dúvidas uns com os outros, onde o envio do material foi feito todo em grupo, enquanto estávamos em reunião.

### **Solução Implementada:**

O site apresenta uma tela de notícias, um login, carrossel de imagens e uma tela Home. Todas as Sprints foram enviadas individualmente pelo Canvas e estão presentes no repositório Git.