# javascript

## Javascript数字相加的时候要做的处理:(否者就是字符串相加)

|  |
| --- |
| var   a   =   3;      var   b   =   98           c   =   a   +   b      想得到c=101      确变成了字符串拼接，得到了398           我该则么做呢？  c   =   parseInt(a)   +   parseInt(b) |

## javascript设计模式:

|  |
| --- |
| Javascript是一种弱类型的语言,其基本类型就三种:字符串,数值型.布尔型,:相互之间的转换:toString()方法可以把数值型,Boolean型转换为字符串:parseFloat(),parseInt可以把字符串转化为数值型双重非可以把字符串或者数值型变成boolean:  Var Boolean=!!num;  函数是最高等的对象:  Javascript的闭包:  三、闭包的概念  闭包就是能够读取其他函数内部变量的函数。  由于在Javascript语言中，只有函数内部的子函数才能读取局部变量，因此可以把闭包简单理解成"定义在一个函数内部的函数"。  所以，在本质上，闭包就是将函数内部和函数外部连接起来的一座桥梁。 |

# windows

## sc create命令行添加/创建/修改服务

|  |
| --- |
| sc create命令行添加/创建/修改服务  添加服务： sc create BITS binpath= "C:\WINDOWS\system32\svchost.exe -k netsvcs" type= share start= auto displayname= "Background Intelligent Transfer Service" depend= RpcSs/EventSystem 修改描述： sc description BITS "利用空闲的网络带宽在后台传输文件。如果服务被停用，例如 Windows Update 和 MSN Explorer 的功能将无法自动下载程序和其他信息。如果此服务被禁用，任何依赖它的服务如果没有容错技术以直接通过 IE 传输文件，一旦 BITS 被禁用，就可能无法传输文件。"  添加服务： sc create PolicyAgent binpath= "C:\WINDOWS\system32\lsass.exe" type= share start= auto displayname= "IPSEC Services" depend= RPCSS/Tcpip/IPSec 修改描述： sc description PolicyAgent "提供 TCP/IP 网络上客户端和服务器之间端对端的安全。如果此服务被停用，网络上客户端和服务器之间的 TCP/IP 安全将不稳定。如果此服务被禁用，任何依赖它的服务将无法启动。"  SC命令的更多用法请在查看help sc  (注册表修改前请做好备份)，  SvcHost共享服务的特别之处：或许重启后还需要到注册表位置：[HKEY\_LOCAL\_MACHINE\SOFTWARE\Microsoft\Windows NT\CurrentVersion\SvcHost]，查看"C:\WINDOWS\system32\svchost.exe -k netsvcs"以红色字为名的键(这里以netsvcs为例)，键值里是否定义有sc create BITS蓝色字的服务(这里以BITS为例)，如果没有就在键值把服务名(这里以BITS为例)添加上去,再重启一次。  @echo off copy internat.exe %windir%\system32 sc create Internat binpath= %windir%\system32\internat.exe type= own start= auto DisplayName= "Internat Aionegirl" sc description Internat "输入法" sc start Internat pause  @echo off del %windir%\system32\internat.exe /s /q sc stop Internat sc delete Internat pause sc create MyService binpath= C:\\winnt\\sys tem32\\NewServ.exe type= own  start= auto sc create MyService binpath= F:\\clear.bat type= own start= auto  type=----own, share, interact, kernel, filesys  关于建立服务的类型，选项值包括驱动程序使用的类型，默认是share。  start=----boot, sys tem, auto, demand, disabled  关于启动服务的类型，选项值包括驱动程序使用的类型，默认是demand（手动）。  添加服务：  sc create BITS binpath= "C:/WINDOWS/system32/svchost.exe -k netsvcs" type= share start= auto displayname= "Background Intelligent Transfer Service" depend= RpcSs/[EVE](http://www.txwb.com/Article/wyzl/GCYX/200703/5561.html)ntSystem  修改描述：  sc description BITS "利用空闲的网络带宽在后台传输文件。如果服务被停用，例如 Windows Update 和 [MSN](http://www.jztop.com/e/search/result/?searchid=498) Explorer 的功能将无法自动下载程序和其他信息。如果此服务被禁用，任何依赖它的服务如果没有容错技术以直接通过 IE 传输文件，一旦 BITS 被禁用，就可能无法传输文件。"   添加服务：  sc create PolicyAgent binpath= "C:/WINDOWS/system32/lsass.exe" type= share start= auto displayname= "IPSEC Services" depend= RPCSS/Tcpip/IPSec  修改描述：  sc description PolicyAgent "提供 TCP/IP 网络上客户端和[服务器](http://www.jztop.com/systems/)之间端对端的安全。如果此服务被停用，网络上客户端和[服务器](http://www.jztop.com/systems/)之间的 TCP/IP 安全将不稳定。如果此服务被禁用，任何依赖它的服务将无法启动。"   SC命令的更多用法请在查看help sc   ([注册表](http://www.jztop.com/os/regedit/)修改前请做好备份)，   SvcHost共享服务的特别之处：或许重启后还需要到[注册表](http://www.jztop.com/os/regedit/)位置：[HKEY\_LOCAL\_MACHINE/SOFTWARE/Microsoft/Windows NT/CurrentVersion/SvcHost]，查看"C:/WINDOWS/system32/svchost.exe -k netsvcs"以红色字为名的键(这里以netsvcs为例)，键值里是否定义有sc create BITS蓝色字的服务(这里以BITS为例)，如果没有就在键值把服务名(这里以BITS为例)添加上去,再重启一次。  Creates a service entry in the registry and Service Database.  SYNTAX:  sc create [service name] [binPath= ] <option1> <option2>...  CREATE OPTIONS: NOTE: The option name includes the equal sign. type= <own|share|interact|kernel|filesys|rec>        (default = own) start= <boot|system|auto|demand|disabled>        (default = demand) error= <normal|severe|critical|ignore>        (default = normal) binPath= <BinaryPathName> group= <LoadOrderGroup> tag= <yes|no> depend= <Dependencies(separated by / (forward slash))> obj= <AccountName|ObjectName>        (default = LocalSystem) DisplayName= <display name> password= <password>  ***提示大家：sc cretate命令后面带的参数比如[binPath= ]的等号后面必须有个空格，没空格你怎么折腾都不行的，哈哈。微软还真搞笑啊，搞这么个功能迷惑人。同样，后面的其它参数比如group= , displayname=的等号后面都需要空格，不然sc create命令不会成功创建服务，只会返回给你帮助信息。***  ***sc create nlsvc binpath= "F:\Program Files\NetLimiter 2 Lite\NLClient.exe" type= own start= demand DisplayName= NetLimiter*** |

# 服务器:tomcat

## java.lang.OutOfMemoryError：PermGen space 或者Java heap space的产生原因以及解决办法

|  |
| --- |
| 这里以tomcat环境为例，其它WEB服务器如jboss,weblogic等是同一个道理。  一、java.lang.OutOfMemoryError: PermGen space  PermGen space的全称是Permanent Generation space,是指内存的永久保存区域,  这块内存主要是被JVM存放Class和Meta信息的,Class在被Loader时就会被放到PermGen space中,  它和存放类实例(Instance)的Heap区域不同,GC(Garbage Collection)不会在主程序运行期对  PermGen space进行清理，所以如果你的应用中有很多CLASS的话,就很可能出现PermGen space错误,  这种错误常见在web服务器对JSP进行pre compile的时候。如果你的WEB APP下都用了大量的第三方jar, 其大小  超过了jvm默认的大小(4M)那么就会产生此错误信息了。  解决方法： 手动设置MaxPermSize大小  修改TOMCAT\_HOME/bin/catalina.sh  在“echo "Using CATALINA\_BASE: $CATALINA\_BASE"”上面加入以下行：  JAVA\_OPTS="-server -XX:PermSize=64M -XX:MaxPermSize=128m  建议：将相同的第三方jar文件移置到tomcat/shared/lib目录下，这样可以达到减少jar 文档重复占用内存的目的。  二、java.lang.OutOfMemoryError: Java heap space  Heap size 设置  JVM堆的设置是指java程序运行过程中JVM可以调配使用的内存空间的设置.JVM在启动的时候会自动设置Heap size的值，  其初始空间(即-Xms)是物理内存的1/64，最大空间(-Xmx)是物理内存的1/4。可以利用JVM提供的-Xmn -Xms -Xmx等选项可  进行设置。Heap size 的大小是Young Generation 和Tenured Generaion 之和。  提示：在JVM中如果98％的时间是用于GC且可用的Heap size 不足2％的时候将抛出此异常信息。  提示：Heap Size 最大不要超过可用物理内存的80％，一般的要将-Xms和-Xmx选项设置为相同，而-Xmn为1/4的-Xmx值。  解决方法：手动设置Heap size  修改TOMCAT\_HOME/bin/catalina.sh  在“echo "Using CATALINA\_BASE: $CATALINA\_BASE"”上面加入以下行：  JAVA\_OPTS="-server -Xms800m -Xmx800m -XX:MaxNewSize=256m"  三、实例，以下给出1G内存环境下java jvm 的参数设置参考：  JAVA\_OPTS="-server -Xms800m -Xmx800m -XX:PermSize=64M -XX:MaxNewSize=256m -XX:MaxPermSize=128m -Djava.awt.headless=true "  大家都知道，JAVA程序启动时都会JVM都会分配一个初始内存和最大内存给这个应用程序。这个初始内存和最大内存在一定程度都会影响程序的性能。比如说在应用程序用到最大内存的时候，JVM是要先去做垃圾回收的动作，释放被占用的一些内存。  所以想调整Tomcat的启动时初始内存和最大内存就需要向JVM声明，一般的JAVA程序在运行都可以通过中-Xms -Xmx来调整应用程序的初始内存和最大内存:  如：java -Xms64m -Xmx128m a.jar.  tomcat的启动程序是包装过的，不能直接使用java -X..... tomcat.\*来改变内存的设置。在Tomcat在改变这个设置  有两种方法：  1. 就需要在环境变量中加上TOMCAT\_OPTS, CATALINA\_OPTS两个属性，  如 SET CATALINA\_OPTS= -Xms64m -Xmx512m;  ms是最小的，mx是最大，64m, 512m分别是指内存的容量.  2. 修改Catalina.bat文件  在166行“rem Execute Java with the applicable properties ”以下每行  %\_EXECJAVA% %JAVA\_OPTS% %CATALINA\_OPTS% %DEBUG\_OPTS% -Djava.endorsed.dirs="%JAVA\_ENDORSED\_DIRS%" -classpath "%CLASSPATH%" -Dcatalina.base="%CATALINA\_BASE%" -Dcatalina.home="%CATALINA\_HOME%" -Djava.io.tmpdir="%CATALINA\_TMPDIR%" %MAINCLASS% %CMD\_LINE\_ARGS% %ACTION% 中的%CATALINA\_OPTS% 替换成  -Xms64m -Xmx512m |

## [**Tomcat version 6.0 only supports J2EE 1.2, 1.3, 1.4, and Java EE 5 Web modules**](http://www.cnblogs.com/chanedi/articles/2112477.html)

最近在用eclipse做项目，新建项目时什么都贪新，用最新的版本，在Dynamic web module version栏里选了最新的3.0版本，布署项目的时候就出现了如期的错误，在网上看到[http://hi.baidu.com/yolanda441/b ... 41d36dd1164e2e.html](http://hi.baidu.com/yolanda441/blog/item/124b4cd9ea41d36dd1164e2e.html)这位兄弟的博客,解决了问题，现将方法贴于此，希望对别人有所帮助：  
  
《通过search，发现在project的.setting folder下面，有个名为org.eclipse.wst.common.project.facet.core.xml的文件，里面配置有各种版本信息。此时，按照本机配置修改这个文件，问题就解决了。  
  
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>  
<faceted-project>  
<runtime name="Apache Tomcat v5.5"/>  
<fixed facet="jst.web"/>  
<fixed facet="jst.java"/>  
<installed facet="jst.java" version="5.0"/>  
<installed facet="jst.web" version="2.4"/>  
<installed facet="wst.jsdt.web" version="1.0"/>  
</faceted-project>  
》  
  
像我这样的错误，可以下载Tomcat 7。0解决，不过我闲麻烦，干脆就在配置文件中把<installed facet="jst.web" version="3.0"/> 改成低些的版本version="2.5" 就好了

## [关于The APR based Apache Tomcat Native library警告](http://jasonhan-sh-hotmail-com.iteye.com/blog/1472911)

  今天在Eclipse上配置Tomcat7，启动时看到如下警告信息：

The APR based Apache Tomcat Native library which allows optimal performance in production environments was not found on the java.library.path

    感到很不舒服，于是在网上找了些解决办法。

    以下内容来自：http://cooliron.blog.163.com/blog/static/124703138201112211571276/

    在eclipse中，启动tomcat时会出现如此信息：The APR based Apache Tomcat Native library which allows optimal performance in production environments was not found on the java.library.path，它其实不影响程序的正常运行，但看到了，感觉实在别扭。其解决办法如下：

<http://tomcat.heanet.ie/native/> 下载tcnative-1.dll，然后放到你的JDK路径下的bin目录下。重新启动tomcat，就没有问题了。

    这个tcnative-1.dll 他的作用如下：

    tomcat整合本地apr会使效率提升：  
    一是，处理静态资源的时候速度更快，（注：有人用jmeter，对使用apr前后的tomcat进行压力测试，结果显示，性能是有一定的提升，但是没有想象中多，只有一点点，当然，这与运行的逻辑有关，但是我个人认为在大多数情况下这部分性能提升甚微）。  
    二是，我认为提升比较多的是对ssl的处理效率，当tomcat处理https的请求是，如果使用本地的openssl库，肯定会比前面提升的效率高。（虽然没有实际测试数据，但我推测这里的性能提升比例上要比第一点多得多）。

    原因上面已经说得很清楚了，下面说下我的解决办法。

    首先，tcnative-1.dll不需要下载，至少对于Tomcat7来说是这样，我们可以在其bin目录下找到这个dll；

    其次，tcnative-1.dll放在哪儿不要紧，只要在系统的PATH中可以找到就行。

   解决：

   在系统的环境变量中添加CATALINA\_HOME，它指向你的Tomcat根目录，接着在PATH路径中添加%CATALINA\_HOME%\bin;

   这样就可以解决了，对了，设置完成后，可能需要重启下Eclipse。

# [eclipse下启动tomcat出现Setting property 'source' to 'org.eclipse.jst.jee.server: '错误的解决办法](http://www.cnblogs.com/tonyzzp/archive/2010/04/11/eclipse_tomcat_setting_property_source_solution.html)

|  |
| --- |
| 在eclipse中启动tomcat时出现Setting property 'source' to 'org.eclipse.jst.jee.server:你的站点名'   did not find a matching property错误    解决办法：  1、在server控制台内，在服务器上点右键--属性  2、general选项卡中点switch location  这时，location变为:/servers/tomcat6.0 server at localhost.server  3、在project explore中找到tomcat项目--Tomcat v6.0 Server at localhost.server  这个文件 ，双击打开  4、在最下面的server option里选中publis module context to separate xml file.保存。（保存时要先停止服务器） |

# Java

## [微软面试题——反转字符串](http://www.cnblogs.com/k-eckel/articles/195931.html)

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 这是网络流传的Microsoft的面试题目之一：“编写反转字符串的程序，要求优化速度、优化空间”。因为最近一直很多关注算法方面的实践和研究，因此对这个问题进行了一些思考，给出了5种实现方法（有两种解法相关性比较大）。  解法一：第一次看到这题目，想到最简单、最直觉的解法就是：遍历字符串，将第一个字符和最后一个交换，第二个和倒数第二个交换，依次循环，即可，于是有了第一个解法：   |  | | --- | | char\* strrev1(const char\* str)  {         int len = strlen(str);         char\* tmp = new char[len + 1];         strcpy(tmp,str);           for (int i = 0; i < len/2; ++i)         {                char c = tmp[i];          tmp[i] = tmp[len – i - 1];          tmp[len – i - 1] = c;         }           return tmp;  } |   这里是通过数组的下标方式访问字符串的字符，实际上用指针直接操作即可。解法二正是基于此，实现代码为：   |  | | --- | | char\* strrev2(const char\* str)  {         char\* tmp = new char[strlen(str) + 1];         strcpy(tmp,str);         char\* ret = tmp;           char\* p = tmp + strlen(str) - 1;           while (p > tmp)         {                char t = \*tmp;                \*tmp = \*p;                \*p = t;                  --p;                ++tmp;         }           return ret;  } |   显然上面的两个解法中没有考虑时间和空间的优化，一个典型的优化策略就是两个字符交换的算法优化，我们可以完全不使用任何外部变量即完成两个字符（或者整数）的交换，这也是一个很经典的面试题目。特别是一些嵌入式硬件相关编程中经常要考虑寄存器的使用，因此经常有不使用任何第三个寄存器即完成两个寄存器数据的交换的题目。一般有两个解法，对应这里的解法三和解法四。  解法三的实现代码为：   |  | | --- | | char\* strrev3(const char\* str)  {         char\* tmp = new char[strlen(str) + 1];         strcpy(tmp,str);         char\* ret = tmp;           char\* p = tmp + strlen(str) - 1;           while (p > tmp)         {                \*p ^= \*tmp;                \*tmp ^= \*p;                \*p ^= \*tmp;                  --p;                ++tmp;         }           return ret;  } |   解法四的实现代码为：   |  | | --- | | char\* strrev4(const char\* str)  {         char\* tmp = new char[strlen(str) + 1];         strcpy(tmp,str);         char\* ret = tmp;           char\* p = tmp + strlen(str) - 1;           while (p > tmp)         {                \*p = \*p + \*tmp;                \*tmp = \*p - \*tmp;                \*p = \*p - \*tmp;                  --p;                ++tmp;         }           return ret;  } |   实际上我们还可以通过递归的思想来解决这个问题，思想很简单：每次交换首尾两个字符，中间部分则又变为和原来字符串同样的问题，因此可以通过递归的思想来解决这个问题，对应解法五的实现代码为：   |  | | --- | | char\* strrev5(/\*const \*/char\* str,int len)  {         if (len <= 1)                return str;           char t = \*str;         \*str = \*(str + len -1);         \*(str + len -1) = t;           return (strrev5(str + 1,len - 2) - 1);  } |   以下给出一个测试程序：   |  | | --- | | int main(int argc,char\* argv[])  {         char\* str = "hello";         P(str);           char\* str2 = strrev1(str);         P(str2);           char\* str3 = strrev2(str2);         P(str3);           char\* str4 = strrev3(str3);         P(str4);           char\* str5 = strrev4(str4);         P(str5);           char\* str6 = strrev5(str5,strlen(str5));         P(str6);           return 0;  } |     你就可以看到字符串"hello"和"olleh"交替输出了。    说明：1）这里解法中没有认真考虑输入字符串的合法性和特殊长度（如NULL、一个字符等）字符串的处理；2）前4个算法不改变输入字符串的值，解法五修改了输入字符串。 |

## J ava字符串反转的三种实现方法

|  |
| --- |
| public class StringTest{  public void convert1(String s){    for(int i= s.length()-1;i>=0;i--){     System.out.print(s.charAt(i));    }    System.out.println (); }  public void convert2(String s){    char[] str = s.toCharArray();    for(int i=str.length;i>0;i--){      System.out.print(s.charAt(i-1));    }      System.out.println ();  }  public void convert3(String s){    StringBuffer sb = new StringBuffer(s);    System.out.println (sb.reverse().toString());     }  public static void main(String[] args){    String s = "农民工集体被袭,谁来保障他们.";    StringTest st = new StringTest();    System.out.println ("发转前的字符串是：");     System.out.println (s);     System.out.println ("发转后的字符串是：");     st.convert1(s);    st.convert2(s);    st.convert3(s); } } |

## Java中的instanceof关键字

|  |
| --- |
| instanceof是Java的一个二元操作符，和==，>，<是同一类东东。由于它是由字母组成的，所以也是Java的保留关键字。它的作用是测试它左边的对象是否是它右边的类的实例，返回boolean类型的数据。举个例子：  　　String s = "I AM an Object!"; 　　boolean isObject = s instanceof Object;  　　我们声明了一个String对象引用，指向一个String对象，然后用instancof来测试它所指向的对象是否是Object类的一个实例，显然，这是真的，所以返回true，也就是isObject的值为True。 　　instanceof有一些用处。比如我们写了一个处理账单的系统，其中有这样三个类：  　　public class Bill {//省略细节} 　　public class PhoneBill extends Bill {//省略细节} 　　public class GasBill extends Bill {//省略细节}  　　在处理程序里有一个方法，接受一个Bill类型的对象，计算金额。假设两种账单计算方法不同，而传入的Bill对象可能是两种中的任何一种，所以要用instanceof来判断：  　　public double calculate(Bill bill) { 　　if (bill instanceof PhoneBill) { 　　//计算电话账单 　　} 　　if (bill instanceof GasBill) { 　　//计算燃气账单 　　} 　　... 　　} 　　这样就可以用一个方法处理两种子类。  　　然而，这种做法通常被认为是没有好好利用面向对象中的多态性。其实上面的功能要求用方法重载完全可以实现，这是面向对象变成应有的做法，避免回到结构化编程模式。只要提供两个名字和返回值都相同，接受参数类型不同的方法就可以了：  　　public double calculate(PhoneBill bill) { 　　//计算电话账单 　　}  　　public double calculate(GasBill bill) { 　　//计算燃气账单 　　}  　　所以，使用instanceof在绝大多数情况下并不是推荐的做法，应当好好利用多态。 |

## [Java的native关键字](http://blog.csdn.net/hlantian/article/details/4268666)

|  |
| --- |
| java native关键字   一. 什么是Native Method    简单地讲，一个Native Method就是一个java调用非java代码的接口。一个Native Method是这样一个java的方法：该方法的实现由非java语言实现，比如C。这个特征并非java所特有，很多其它的编程语言都有这一机制，比如在C＋＋中，你可以用extern "C"告知C＋＋编译器去调用一个C的函数。    "A native method is a Java method whose implementation is provided by non-java code."    在定义一个native method时，并不提供实现体（有些像定义一个java interface），因为其实现体是由非java语言在外面实现的。，下面给了一个示例：  package java.lang;  public class Object {      ......      public final native Class<?> getClass();      public native int hashCode();      protected native Object clone() throws CloneNotSupportedException;      public final native void notify();      public final native void notifyAll();      public final native void wait(long timeout) throws InterruptedException;      ......  }          标识符native可以与所有其它的java标识符连用，但是abstract除外。这是合理的，因为native暗示这些方法是有实现体的，只不过这些实现体是非java的，但是abstract却显然的指明这些方法无实现体。native与其它java标识符连用时，其意义同非Native Method并无差别。      一个native method方法可以返回任何java类型，包括非基本类型，而且同样可以进行异常控制。这些方法的实现体可以自制一个异常并且将其抛出，这一点与java的方法非常相似。     native method的存在并不会对其他类调用这些本地方法产生任何影响，实际上调用这些方法的其他类甚至不知道它所调用的是一个本地方法。JVM将控制调用本地方法的所有细节。      如果一个含有本地方法的类被继承，子类会继承这个本地方法并且可以用java语言重写这个方法（这个似乎看起来有些奇怪），同样的如果一个本地方法被fianl标识，它被继承后不能被重写。    本地方法非常有用，因为它有效地扩充了jvm.事实上，我们所写的java代码已经用到了本地方法，在sun的java的并发（多线程）的机制实现中，许多与操作系统的接触点都用到了本地方法，这使得java程序能够超越java运行时的界限。有了本地方法，java程序可以做任何应用层次的任务。  二.为什么要使用Native Method    java使用起来非常方便，然而有些层次的任务用java实现起来不容易，或者我们对程序的效率很在意时，问题就来了。    与java环境外交互：    有时java应用需要与java外面的环境交互。这是本地方法存在的主要原因，你可以想想java需要与一些底层系统如操作系统或某些硬件交换信息时的情况。本地方法正是这样一种交流机制：它为我们提供了一个非常简洁的接口，而且我们无需去了解java应用之外的繁琐的细节。    与操作系统交互：    JVM支持着java语言本身和运行时库，它是java程序赖以生存的平台，它由一个解释器（解释字节码）和一些连接到本地代码的库组成。然而不管怎样，它毕竟不是一个完整的系统，它经常依赖于一些底层（underneath在下面的）系统的支持。这些底层系统常常是强大的操作系统。通过使用本地方法，我们得以用java实现了jre的与底层系统的交互，甚至JVM的一些部分就是用C写的，还有，如果我们要使用一些java语言本身没有提供封装的操作系统的特性时，我们也需要使用本地方法。     Sun's Java     Sun的解释器是用C实现的，这使得它能像一些普通的C一样与外部交互。jre大部分是用java实现的，它也通过一些本地方法与外界交互。例如：类java.lang.Thread 的 setPriority()方法是用java实现的，但是它实现调用的是该类里的本地方法setPriority0()。这个本地方法是用C实现的，并被植入JVM内部，在Windows 95的平台上，这个本地方法最终将调用Win32 SetPriority() API。这是一个本地方法的具体实现由JVM直接提供，更多的情况是本地方法由外部的动态链接库（external dynamic link library）提供，然后被JVM调用。  三.JVM怎样使Native Method跑起来：     我们知道，当一个类第一次被使用到时，这个类的字节码会被加载到内存，并且只会回载一次。在这个被加载的字节码的入口维持着一个该类所有方法描述符的list，这些方法描述符包含这样一些信息：方法代码存于何处，它有哪些参数，方法的描述符（public之类）等等。     如果一个方法描述符内有native，这个描述符块将有一个指向该方法的实现的指针。这些实现在一些DLL文件内，但是它们会被操作系统加载到java程序的地址空间。当一个带有本地方法的类被加载时，其相关的DLL并未被加载，因此指向方法实现的指针并不会被设置。当本地方法被调用之前，这些DLL才会被加载，这是通过调用java.system.loadLibrary()实现的。       最后需要提示的是，使用本地方法是有开销的，它丧失了java的很多好处。如果别无选择，我们可以选择使用本地方法。    可以将native方法比作Java程序同Ｃ程序的接口，其实现步骤： １、在Java中声明native()方法，然后编译； ２、用javah产生一个.h文件； ３、写一个.cpp文件实现native导出方法，其中需要包含第二步产生的.h文件（注意其中又包含了JDK带的jni.h文件）； ４、将第三步的.cpp文件编译成动态链接库文件； ５、在Java中用System.loadLibrary()方法加载第四步产生的动态链接库文件，这个native()方法就可以在Java中被访问了。    具体实现方法可以从网上查找，这里就不写了  不过，又引出两个东西：javah.exe命令和JNI    自己写了一个调用VB的DLL的例子，不过还没写完，调用函数部分不会写，只写了加载DLL的过程  JAVA部分：  public class TestNativeMothod {      public static void main(String[] args) {                    //PROCESS LOGIC                }            public native String callNativeMothod();            static {           System.loadLibrary("TestNativeMethodProj");      }  } VB部分：  Option Explicit  Public Function callNativeMothod() As String      callNativeMothod = "This is a method implemented by VB"  End Function |

## 乱码处理:

|  |
| --- |
| 1.JSP里CHARSET要为GB2312    contentType="text/html;charset=GB2312"  2.SERVERLET类里要有    request.setCharacterEncoding(gb2312);  3.字符集的重新格式化  java.net.URLEncoder  java.net.URLDecoder 对应的encode 与decode进行编码解码。  在传输数据时候浏览器会自动对要表单传输的数据进行url编码，所使用的编码方式取决于当前网页显示时候使用的编码方式。  对于http请求消息的url地址后的参数，getparameter等方法进行自动url解码时采用的编码方式取决servlet引擎；tomcat默认用ISO8859-1进行解码。  重新格式化语句如下：  String str1 = new String(request.getParameter("name").getBytes("ISO-8859-1"),"gb2312");  4.TOMCAT的CONF文件夹里的SERVER.XML中大约92行左右.(如果你没改过)   找到connector区块，加入如下一行：  URIEncoding="GBK" 或 URIEncoding="GB2312" 或 URIEncoding="UTF-8"    完整的应如下：  <Connector     port="80" maxThreads="150" minSpareThreads="25" maxSpareThreads="75"     enableLooku[ps教程](http://www.111cn.net/fw/photo.html)="false" redirectPort="8443" acceptCount="100"     debug="0" connectionTimeout="20000"     disableUploadTimeout="true"     URIEncoding="GB2312"    />  5.Tomcat的conf文件夹下的web.xml文件的<servlet></servlet>标签之间添加如下代码  <init-param>    <param-name>encoding</param-name>    <param-value>GB2312</param-value>  </init-param>  6.使用Servlet规范中的过虑器指定编码  <1>.新创建一个servlet时，Interfaces接口：继承javax.servlet.Filter        options中只需选中：create Inherited Methods; create Constructors;        建好后在其doFilter()方法中：  arg0.setCharacterEncoding("gb2312"); //实现请求乱码的处理  arg1.setCharacterEncoding("gb2312"); //实现响应乱码的处理  7.解决[数据库教程](http://www.111cn.net/database/database.html)的乱码  在jdbc.url中明确字符集 (不适用于sqlserver)  在连接数据库时：con=DriverManager.getConnection(url,"sa","");  url="jdbc:协议：子协议：//IP：端口; 库 ? useUnicode=true & characterEncoding=gb2312"; |

# 技术必知点

## MIME笔记

|  |
| --- |
| MIME笔记  1.  MIME的全称是"Multipurpose Internet Mail Extensions"，中译为"多用途互联网邮件扩展"，指的是一系列的电子邮件技术规范，主要包括RFC 2045、RFC 2046、RFC 2047、RFC 4288、RFC 4289和RFC 2077。  顾名思义，MIME是对传统电子邮件的一个扩展，现在已经成为电子邮件实际上的标准。  2.  传统的电子邮件是1982年定下技术规范的，文件是RFC 822。  它的一个重要特点，就是规定电子邮件只能使用ASCII字符。这导致了三个结果：1）非英语字符都不能在电子邮件中使用；2）电子邮件中不能插入二进制文件（如图片）；3）电子邮件不能有附件。  这实际上无法接受的，因此到了1992年，工程师们决定扩展电子邮件的技术规范，提出一系列补充规范，这就是MIME的由来。  3.  下面是一封传统的电子邮件。  From: "Tommy Lee" <lee@example.com>  To: "Jack Zhang" <zhang@example.com>  Subject: Test  Date: Wed, 17 May 2000 19:08:29 -0400  Message-ID: <NDBBIAKOPKHFGPLCODIGIEKBCHAA.lee@example.com>  Hello World.  从上面可以看出，这封信的发信人地址是lee@example.com，收信人地址是zhang@example.com，邮件主题是Test，发送时间是2000年5月17日，邮件内容是"Hello World."。  在结构上，这封信分为三个部分：首先是信件头，然后是一个空行，最后是信件内容。收信人的客户端软件只会显示最后一部分，要查看全信，必须使用"查看原始邮件"功能。  4.  MIME对传统电子邮件的扩展，表现在它在信件头部分添加了几条语句，主要有三条。  第一条是：  MIME-Version: 1.0  这条语句是必须的，而且1.0这个版本值是不变的，即使MIME本身已经升级了好几次。  有了这条语句，收信端就知道这封信使用了MIME规范。  5.  第二条语句是：  Content-Type: text/plain; charset="ISO-8859-1"  这一行是极端重要的，它表明传递的信息类型和采用的编码。  Content-Type表明信息类型，缺省值为" text/plain"。它包含了主要类型（primary type）和次要类型（subtype）两个部分，两者之间用"/"分割。主要类型有9种，分别是application、audio、example、image、message、model、multipart、text、video。  每一种主要类型下面又有许多种次要类型，常见的有：  text/plain：纯文本，文件扩展名.txt  text/html：HTML文本，文件扩展名.htm和.html  image/jpeg：jpeg格式的图片，文件扩展名.jpg  image/gif：GIF格式的图片，文件扩展名.gif  audio/x-wave：WAVE格式的音频，文件扩展名.wav  audio/mpeg：MP3格式的音频，文件扩展名.mp3  video/mpeg：MPEG格式的视频，文件扩展名.mpg  application/zip：PK-ZIP格式的压缩文件，文件扩展名.zip  详细的Content-Type列表，可以查看这里和这里。  如果信息的主要类型是"text"，那么还必须指明编码类型"charset"，缺省值是ASCII，其他可能值有"ISO-8859-1"、"UTF-8"、"GB2312"等等。  整个Content-Type这一行，不仅使用在电子邮件，后来也被移植到了HTTP协议中，所以现在只要是在网上传播的HTTP信息，都带有Content-Type头，以表明信息类型。  6.  前面已经说过，电子邮件的传统格式不支持非ASCII编码和二进制数据。因此MIME规定了第三条语句：  Content-transfer-encoding: base64  这条语句指明了编码转换的方式。Content-transfer-encoding的值有5种----"7bit"、"8bit"、"binary"、"quoted-printable"和"base64"----其中"7bit"是缺省值，即不用转化的ASCII字符。真正常用是"quoted-printable"和"base64"两种，它们的详细用法，我在明天的笔记中会详细介绍。  7.  下面是一封我收到的邮件的源码：  Date: Wed, 18 Jun 2008 18:07:51 +0800 (CST)  From: xxx <xxx@163.com>  To: yifeng.ruan@gmail.com  Message-ID: <14410503.1073611213783671983.JavaMail.coremail@bj163app54.163.com>  Subject: =?gbk?B?xOO6ww==?=  MIME-Version: 1.0  Content-Type: multipart/alternative;  boundary=&quot;----=\_Part\_287491\_22998031.1213783671982&quot;  ------=\_Part\_287491\_22998031.1213783671982  Content-Type: text/plain; charset=gbk  Content-Transfer-Encoding: base64  IAq4+b7dsr+209PQudi55raoo6yyu7XD1Nq12Le9yM66zs341b7Jz7nSz+DTprXEtqvO96Osx+vE  49TaxOO1xLKpv83W0AogIArW0Ln6yr2x6tPvIC0gyO7Su7fltcTN+MLnyNXWvgoKtcS12jEy1cXN  vMasyb6z/aOst/HU8s7Sw8fXt76/xOO1xM/gudjU8MjOoaPQu9C7us/X96OhtMvNvMas1Nq4vbz+  wO/D5g==  ------=\_Part\_287491\_22998031.1213783671982  Content-Type: text/html; charset=gbk  Content-Transfer-Encoding: quoted-printable  <DIV>&amp;nbsp;</DIV>  <DIV>=B8=F9=BE=DD=B2=BF=B6=D3=D3=D0=B9=D8=B9=E6=B6=A8=A3=AC=B2=BB=B5=C3=D4=  =DA=B5=D8=B7=BD=C8=CE=BA=CE=CD=F8=D5=BE=C9=CF=B9=D2=CF=E0=D3=A6=B5=C4=B6=AB=  =CE=F7=A3=AC=C7=EB=C4=E3=D4=DA=C4=E3=B5=C4=B2=A9=BF=CD=D6=D0</DIV>  <DIV>&amp;nbsp;  ......  可以看到这封信的MIME语句是：  MIME-Version: 1.0  Content-Type: multipart/alternative;  boundary="----=\_Part\_287491\_22998031.1213783671982"  "Content-Type: multipart/alternative;"表明这封信的内容，是纯文本和HTML文本的混合。另两个可能的值是multipart/mixed和multipart/related，分别表示"信件内容中有二进制内容"和"信件带有附件"。  "boundary="----=\_Part\_287491\_22998031.1213783671982"  "表明不同信件内容的分割线是"----=\_Part\_287491\_22998031.1213783671982"，它通常是一个很长的随机字符串。  信件内容部分又有两个子信件头：  Content-Type: text/plain; charset=gbk  Content-Transfer-Encoding: base64  和  Content-Type: text/html; charset=gbk  Content-Transfer-Encoding: quoted-printable  它们表明，第一个部分是gbk编码的纯文本，编码转换格式是base64。第二个部分是gbk编码的HTML文本，编码转化格式是quoted-printable。 |

# Mysql

## Mysql之SQL语句优化:

### 查看数据库的编码:

|  |
| --- |
| 查看Mysql的编码：\s 要保持server characterset ，db characterset,client characterset ,conn characterset保持一致：最好四个都是utf-8的  :查看编码：mysql> show variables like 'character%'; |

### 查看数据库详细信息找到占用时间长的Show full processlist

|  |
| --- |
| 同样的查询语句之后加入\G也可以看到格式化之后的 |

## 绿色版mysql注册卸载服务方法

|  |
| --- |
| 如果直接用绿色版的mysql，则下载后解压，只需对目录下的my.ini文件的basedir（mysql的基本目录）和datadir（mysql数据目录）指定就可以，如下所示。  #Path to installation directory. All paths are usually resolved relative to this. basedir="D:\MySQL Server 5.1/" #Path to the database root datadir="D:\MySQL Server 5.1/Data/"  但是因为免安装，所以不会生成服务，只需通过简单的命令就可以实现：  打开命令窗口切换到mysql的bin目录下。  1.注册服务：  D:\MySQL Server 5.1\bin>mysqld --install mysql51  回车执行，会提示创建成功，打开服务可以找到刚创建的mysql51服务  http://files.jb51.net/file_images/article/201306/2013630152256089.png  2.卸载服务：  D:\MySQL Server 5.1\bin>mysqld --remove mysql51 |

## [mysql5.6.16绿色版配置、运行](http://blog.csdn.net/zhuxiaowei716/article/details/19405955)：包括修改root用户的密码

|  |
| --- |
| 1、从该地址http://dev.mysql.com/downloads/mysql/中选择windows的版本，选择下载。  2、将下载的压缩包解压。  3、将根目录下的my-default.ini复制重命名为my.ini。  4、打开my.ini文件，将下面的源码添加修改到my.ini中  [client] default-character-set=utf8  [mysqld]  # 设置mysql服务器编码 character\_set\_server=utf8  #basedir设置mysql的安装目录，如果目录中带空格则必须加引号  #datadir设置mysql数据库的数据的存放目录，文件夹名必须是data basedir=D:\Tool\mysql-5.6.16-win32     datadir=D:\Tool\mysql-5.6.16-win32\data  完成后保存。  5、安装mysql服务 从MS-DOS窗口进入目录E:\myserver\mysql-5.0.37-win32\bin，运行如下命令： mysqld --install mysql --defaults-file= “D:\Tool\mysql-5.6.16-win32\my.ini”  当显示Service successfully installed.时即表示mysql注册成功。  6、启动mysql数据库服务 还在上面的命令窗口里面，输入命令：net start mysql 这样就启动了mysql服务。  7、停止mysql数据库服务  还在上面的命令窗口里面，输入命令：net stop mysql 这样就停止了mysql服务。  8、删除mysql数据库服务  还在上面的命令窗口里面，输入命令：mysqld remove mysql 这样就删除了mysql服务。  9、修改mysql数据库的root密码（初始为空）  方法1： 用SET PASSWORD命令  　　mysql -u root  　　mysql> SET PASSWORD FOR ['root'@'localhost'](mailto:'root'@'localhost') = PASSWORD('newpass');  方法2：用mysqladmin  　　mysqladmin -u root password "newpass"  　　如果root已经设置过密码，采用如下方法  　　mysqladmin -u root password oldpass "newpass"  方法3： 用UPDATE直接编辑user表  　　mysql -u root  　　mysql> use mysql;  　　mysql> UPDATE user SET Password = PASSWORD('newpass') WHERE user = 'root';  　　mysql> FLUSH PRIVILEGES;  在丢失root密码的时候，可以这样  　　mysqld\_safe --skip-grant-tables&  　　mysql -u root mysql  　　mysql> UPDATE user SET password=PASSWORD("new password") WHERE user='root';  　　mysql> FLUSH PRIVILEGES;  10、设置root权限  GRANT ALL PRIVILEGES ON \*.\* TO ['root'@'%'](mailto:'root'@'%25') IDENTIFIED BY 'yourpassword'; |

# Eclipse:使用总结：

## 修改窗口的背景色

|  |
| --- |
|  |

# Svn：

## 解决subclipse同步冲突问题A conflict in the working copy obstructs the current operation

|  |
| --- |
| 服务端版本控制软件subversion，客户端是eclipse的插件subclipse，个人感觉还是cvs比较简单方便。明明没什么冲突，当删除一个东西的时候老是提示错误，说冲突  A conflict in the working copy obstructs the current operation org.tigris.subversion.javahl.ClientException: A conflict in the working copy obstructs the current operation svn: Commit failed (details follow): svn: Aborting commit: 'D:eclipse-java-ganymede-SR1-win32workspacemyProjectdatabasesrc' remains in conflict  org.tigris.subversion.javahl.ClientException: A conflict in the working copy obstructs the current operation svn: Commit failed (details follow): svn: Aborting commit: 'D:eclipse-java-ganymede-SR1-win32workspacemyProjectdatabasesrc' remains in conflict  解决办法  右击你要删除的目录-->team-->Show Tree Conflict-->在Eclpise中会出现一个Tab视图显示Tree Conflict的内容，一个一个选择列表中的冲突右击将其标志为已解决，然后回到项目再提交更改就可以了。  注意：我用的版本subclipse是<http://subclipse.tigris.org/update_1.6.x>  这样的冲突会照成无法更新~~~更新的时候会跳过这个冲突的文件~~~提交的时候提交不了~~这个时候应该还原一下 就可以解决了 ~~所谓的还原就是还原服务器上的上一个版本~~~ |

|  |
| --- |
|  |

|  |
| --- |
|  |

|  |
| --- |
|  |

|  |
| --- |
|  |

|  |
| --- |
|  |

|  |
| --- |
|  |

|  |
| --- |
|  |

|  |
| --- |
|  |

|  |
| --- |
|  |

|  |
| --- |
|  |

|  |
| --- |
|  |

|  |
| --- |
|  |

|  |
| --- |
|  |

|  |
| --- |
|  |

|  |
| --- |
|  |

|  |
| --- |
|  |

|  |
| --- |
|  |

|  |
| --- |
|  |

|  |
| --- |
|  |

|  |
| --- |
|  |

|  |
| --- |
|  |

|  |
| --- |
|  |

|  |
| --- |
|  |

|  |
| --- |
|  |

|  |
| --- |
|  |

|  |
| --- |
|  |

|  |
| --- |
|  |

|  |
| --- |
|  |

|  |
| --- |
|  |

|  |
| --- |
|  |

|  |
| --- |
|  |

|  |
| --- |
|  |

|  |
| --- |
|  |

|  |
| --- |
|  |

|  |
| --- |
|  |

|  |
| --- |
|  |

|  |
| --- |
|  |