

第四天

第四天

复习

盒子模型

BFC IFC

BFC 块级盒子的渲染模式

IFC 行内盒子的渲染模式

overflow 溢出

水平对齐方式

text-align:left/center/right

margin:0 auto; 让块级元素在其父级元素内居中显示

文字的垂直对齐方式

单行文字超出部分用省略号代替

浮动 float

解决文档流元素不识别浮动元素的方法

盒子在视野之中消失

zoom

清除浮动

浮动元素的特点：

定位

相对定位：position: relative;

box-shadow 盒子投影（阴影）

border-radius 边框圆角

绝对定位

脱离文档流的元素都有共同的特点：

固定定位
定位元素的层级关系

ps的快捷键

复习

盒子模型

- 组成：content+padding+border+margin
 - content：width和height – 内容的宽度和高度
 - padding：内边距，有四个方向
 - border：边框，边框只有宽度没有长度（高度）
 - margin：外边距，盒子与盒子之间的距离，有四个方向**margin的数值可以设置为负数**
- margin的兼容问题
 - 上下排布的两个盒子，上面的盒子有margin-bottom值，下面的盒子有margin-top值，那么这两个值同时出现的时候，会发生margin值叠加(两个值取最大值)
 - 父子元素嵌套关系的时候，如果父级元素没有padding或border，子级元素设置margin-top值的时候，那么子级元素的这个值会传递给父级元素
 - 给父级元素添加overflow:hidden;属性
 - 给父级元素添加border-top值或者padding-

top值

BFC IFC

BFC 块级盒子的渲染模式

块级元素的特点：

- 从父级元素的左上角开始排列，每个元素都独占一行
- 可以直接设置值盒子模型的所有属性
- 不设置宽度和高度的时候，宽度是父级元素内容的宽度，高度是本身内容的高度
- 可以嵌套所有元素
 - ul和ol里面嵌套的第一层级需是li
 - dl里面嵌套的第一层级需是dt和dd
 - p标签里面不能嵌套任何的块级元素

IFC 行内盒子的渲染模式

行内元素的特点：

- 从父级元素的左上角开始排列，每一个元素都是从左到右在一行显示，达到父级元素最大宽度的时候，自动折行
- 不能设置宽度，高度，设置margin和padding上下值的时候，浏览器可以识别但是不起作用
- 宽度高度默认是本身内容的宽高

- 行内元素不嵌套块级元素
- 行内元素会因为元素之间的空格或者回车影响，在显示的时候，盒子和盒子之间会有间距
- 行内元素的垂直对齐方式是基线对齐

行内块级元素的特点：

- 从父级元素的左上角开始排列，每一个元素都是从左到右在一行显示，达到父级元素最大宽度的时候，自动折行
- 可以直接设置盒子模型的所有属性
- 在不设置宽高的时候，宽度高度是由内容绝对的
- 会因为元素之间的空格或者回车影响，在显示的时候，盒子和盒子之间会有间距
- 垂直对齐方式是基线对齐

基线对齐：是指小写x的底部，只作用在行内元素和行内块级元素上

基线对齐是指同级元素之间的垂直对齐方式

想要改变对齐方式需要给每一个元素身上都重新设置这个属性

overflow 溢出

在html中盒子里面的内容是允许大于盒子的，那么多出的部分默认会出现在盒子的右侧和下方，溢出的部分可以通过这个属性选择不同的展现形式

水平对齐方式

`text-align:left/center/right`

- 这个属性需要放在一个宽度大于内容的盒子身上
- 可以直接控制文字、行内元素、行内块级元素

`margin:0 auto;` 让块级元素在其父级元素内居中显示

- 控制有宽度块级元素
- `margin`的第一个值不会起到居中的左右
- `auto` 左右自适应

文字的垂直对齐方式

文字在一定高度内垂直居中 `line-height`

单行文字超出部分用省略号代替

```
1. <style>
2. p{
3.     overflow: hidden; /*盒子溢出隐藏*/
4.     text-overflow: ellipsis; /*多余根本
    的展现形式 ellipsis省略的意思*/
5.     white-space: nowrap; /*文本不换行 n
    owrap 不换行的意思*/
6. }
7. </style>
```

多行文本溢出省略方法

```
1. <style>
2. <p class="text"></p>
3. 移动端可以使用该方法 或者是webkit内核浏览器
    可以使用
4.     .text{
5.         width:300px;
6.         display: -webkit-box;
7.         -webkit-box-orient: vertical;
8.         -webkit-line-clamp: 3;
9.         overflow: hidden;
10.     }
11. </style>
```

浮动 float

属性值	描述
left	从左到右依次在一行显示
right	从右到左依次在一行显示
none	不浮动
inherit	从父级元素的该属性中继承

浮动最初的作用是为了实现文字围绕盒子的排版

文档流：就是块级元素和行内元素默认的排布方式

脱离文档流：文档流内的正常元素识别不到这个元素了
(脱离文档流的元素相当于平行漂浮在文档流之上)

解决文档流元素不识别浮动元素的方法

- 给浮动元素的父级元素添加固定的高度
- 给浮动元素的父级元素添加溢出隐藏属性
- 在最后一个浮动元素后面添加一个块级元素，这个块级元素带有clear:both;属性
 - **clear**清除浮动元素对文档流内元素的影响（可

以让文档流内的元素识别到浮动元素的高度)

- left 清除float为left的影响
- right 清除float为right的影响
- both 清除float所有的影响
- inherit 从父级元素上继承该属性值

带有clear属性的元素需要有一下几个特点：

- 元素需是块级元素
- 元素不能带有浮动属性
- 元素必须放在最后一个浮动元素的后面
- 用户是看不到这个元素的

盒子在视野之中消失

- visibility: hidden – 盒子看不到，但是盒子所占的大小依然还在
- display:none – 盒子完全从页面中消失
- opacity: 0 – 透明度为0（完全透明）

zoom

是专门兼容ie浏览器的，有上升的作用

1. `*zoom:1; /*只有ie7可识别*/`
2. `/*`
3. `*`属性名 的方式是 `css`属性名hack
4. “`*`” 是用来兼容ie7版本浏览器
5. `*/`

清除浮动

1. 浮动元素的父级选择器`{*zoom:1;}`
2. 浮动元素的父级选择器`:after{`
3. `display:block;`
4. `content:"";`
5. `clear:both;`
6. `}`
7. `.clearfix{*zoom:1;}`
8. `.clearfix:after{`
9. `display:block;`
10. `content:"";`
11. `clear:both;`
12. `height:0; /*如果是在ie低版本浏览器下展示，有时候浏览器会默认空元素有1px的高度*/`
13. `visibility: hidden; /*为了防止元素内有内容显示出来*/`
14. `}`
15. `/*ie低版本是指ie6 7 8*/`

浮动元素的特点：

- 脱离文档流
- 设置属性值为left时，浮动元素会依次从父级盒子的左侧向右排布，设置属性值为right时，浮动元素会依次从父级盒子的右侧向左排布
- 可以直接设置盒子模型的所有属性
- 不设置宽度高度的时候，宽高是本身内容的宽高
- 浮动元素内的子元素，不会继承浮动属性，还是按照BFC和IFC模式进行排版
- 在遇到父级盒子宽度最大值的时候，会自动折行

定位

相对定位：position: relative;

元素通过上下左右四个方向的数值改变，来改变该元素在页面上的位置

参照物是这个元素本身位置

特点：

- 参照物是元素本身位置；
- 没有脱离文档流；
- 当top和bottom同时有值的情况下，top值生效；
- 当left和right同时有值的情况下，left值生效；

- 任何元素都可以设置相对定位属性；
- 属性值支持负值
- 相对定位元素位移发生改变，但是元素原来的位置还会被占用，其他元素还是正常识别这个元素原来的位置

box-shadow 盒子投影（阴影）

第一个值：x轴移动距离 正值向右 负值向左

第二个值：y轴移动距离 正值下下 负值向上

第三个值：模糊半径 没有负值

第四个值：阴影的投射范围，值越大阴影范围越大，支持负值（可省略）

第五个值：阴影的颜色

第六个值：不写代表外阴影，inset代表内阴影

ps：box-shadow是css3的属性，所以ie低版本浏览器不支持

border-radius 边框圆角

border-radius:10px 20px 30px 40px;

border-radius:10px 20px 40px;

border-radius:10px 20px;

border-radius:10px;

border-top-left-radius: 10px;

border-top-right-radius: 30px;

border-bottom-right-radius: 40px;

border-bottom-left-radius: 50px;

ps : border-radius是css3的属性，所以ie低版本浏览器不支持

绝对定位

特点：

- 脱离文档流
- 可以设置参照物，参照物必须是其父级元素（直系父级）
- 如果是同一个参照物，所有定位元素都会去找同一个起点
- 可以设置层级关系

参照物：

- 默认参照物是盒子在画布出现的第一个位置
- 自定义参照物：
 - 参照物需是直系父级元素

- 参照物需要带有定位属性

绝对定位元素：

- 有宽度和高度的情况下，top和bottom同时有值，top生效；left和right同时有值，left生效；
- 没有宽度和高度的情况下，top和bottom同时设置指的情况下，会将这个盒子拉大，上下值都起作用，左右同理

脱离文档流的元素都有共同的特点：

- 不分行内和块级元素，只要脱离文档流就可以直接设置值盒子模型的所有属性
- 宽高不设置的时候，默认是本身内容的宽高
- 浮动元素、绝对定位元素、固定定位元素脱离文档流

固定定位

特点

- 脱离文档流
- 参照物是浏览器的可视窗口
- 任何元素都可以设置固定定位

定位元素的层级关系

- 默认是书写顺序在后的定位元素覆盖在顺序前的定位元素
- 可以使用z-index属性修改定位元素的层级关系
- 所有定位元素的z-index默认值都是一样的
- z-index值是数字没有单位，支持负数
- 一般都是同级元素进行层级的比较
- 当参照物是相对定位或绝对定位的时候，父级元素之间没有z-index值，子级元素的z-index值会出来做比较

ps的快捷键

快捷键	功能
ctrl+R	显示标尺
ctrl+“+”	放大
ctrl+“-”	缩小
ctrl+1	1:1显示效果图
H	抓手工具【可以移动稿件】
V	移动工具【选择和移动图层】
M	矩形选框工具【测量盒子的大小边距】

C	切片工具 用来切图
ctrl+Z	返回上一步
ctrl+alt+Z	一直向上返回