**第一部分：默写单词**

1：把一个字符串劈成数组

2：把一个数组连成字符串

3：把多个数组连在一起

4:添加子节点

5:在一个元素之前添加的DOM方法

6:在数组的中间添加一项的方法

7:把一个字符串劈成数组

8:把一个数组连成字符串

9:把多个数组连在一起

10：详细说一下splice方法的用法，这个是数组中最重要最强大的方法（说出它的功能，参数，返回值，是否对原实例有修改。）

11：写出函数的参数集合（fucntion中的内置接收参数的机制）

**第二部分：选择题**

1、obj对象有一个叫attr属性，那么获取attr属性的值，以下哪些做法是可以的：（）

A.obj.attr B.obj("attr") C.obj["attr"] D.obj{"attr"}

E.obj["a"+"t"+"t"+"r"];//这是个c是一样的，只是又把字符串拼接了一下，迷惑人用的

F. obj[attr]

2、以下哪个单词不能被定义成变量：（）

A.with B.parent C.class D.void E.document F. body

3、以下哪条语句会产生运行错误：（）

1. var obj = ();
2. var obj = [];
3. var obj = {};
4. var obj = /\d/;

E: var obj=//;

4、网页中已存在一个id是div1的元素，以下操作那个可以改变这个元素的宽度？

*//第一种方式***var *oDiv***=**document**.getElementById(**'div1'**);***oDiv***.**style**.**width**=**'100px'**;  
*//第二种方式***var *oStyle***=**document**.getElementsById(**'div1'**).**style**;***oStyle***.**width**=**'300px'**;  
*//第三种方式***var *oDivStyleWidth***=documentById(**'div1'**).**style**.**width**;***oDivStyleWidth***=**"100px"**;

oDivStyleWidth=”100px”

**第三部分：计算题**

**1、**

**console**.log(***a***);  
 **var *a***=12;  
 **function** *fn*() {  
 **console**.log(***a***);***a***=13;  
 }  
 *fn*();  
 **console**.log(***a***);

**2、**

**console**.log(***a***);  
***a***=12;  
**function** *fn*() {  
 **console**.log(***a***);  
 ***a***=13;  
}  
*fn*();  
**console**.log(***a***);

**3、**

**var *n***=0;  
**function** *a*() {  
 **var** n=10;  
 **function** *b*() {  
 n++;  
 alert(n);  
 }  
 *b*();  
 **return** *b*;  
}  
**var *c***=*a*();  
***c***();alert(***n***);

**4、**

**var *a***=10;**b**=11;**c**=12;  
**function** *test*(a) {  
 a=1;  
 **var** b=2;  
 **c**=3;  
}  
*test*(10);  
alert(***a***);alert(**b**);alert(**c**);

**5、**

**var *a***=4;  
**function** *b*(x,y,a) {  
 alert(a);  
 arguments[2]=10;  
 alert(a);  
}  
***a***=*b*(1,2,3);  
alert(***a***);

**6、**

**var *foo***=**'hello'**;  
(**function** (foo) {  
 **console**.log(foo);  
 **var** foo=foo||**'world'**;  
 **console**.log(foo);  
})(***foo***);  
**console**.log(***foo***);*三次分别输出什么？*

**7、**

**var *a***=9;  
**function** *fn*() {  
 ***a***=0;  
 **return function** (b) {  
 **return** b+***a***++;  
 }  
}  
**var *f***=*fn*();  
**var *m***=***f***(5);alert(***m***);  
**var *n***=*fn*()(5);alert(***n***);  
**var *x***=***f***(5);alert(***x***);  
alert(***a***);

**8、**

弹出几次？分别弹出多少？说明原因？（面试题）

**var *a***=1;  
 **function** *fn*() {  
 **var** a=12;  
 **function** *c*() {  
 a=15;  
 alert(a);  
 }  
 alert(a);  
 **return** *c*;  
 }  
**var *f***=*fn*();  
 ***f***();  
 alert(***a***);

**第四部分：思考题**

1、下面对象，如何用for in循环在控制台输出:

name=**"珠峰培训"**;**age**=**"10年"**;**teacher**=**"李文利"**;  
**var *personInfo***={};  
***personInfo***.name=**"珠峰培训"**;  
***personInfo***[**"age"**]=**"10年"**;  
***personInfo***.**teacher**=**"李文利"**;

2、js中的变量是松散类型的，也就是说可以存储任意的数据类型，那么js中包含哪些数据类型？如何检测？这些数据类型有什么特点？

3、这些数据类型中的number除了可以包含正数、0、负数、小数外，还包含什么？这种数据是如何的出现的？如何的理解isNaN

4、var a=b=c=d=5是什么意思，如果接下来再写一句d=9,a,b,c的值会变化吗？

5、var a=b=c=d=[1,2,3,4,5]是什么意思？如果接下来再写一句d[5]=9，a,b,c的值会发生变化吗？

6、var a=b=c=d=[1,2,3,4,5]是什么意思？如果接下来再写一句d=[9]，a,b,c的值会发生变化吗？

7、函数传递参数有几种方式？arguments是什么数据类型？这种数据类型有什么特点？说一说函数中return的作用。

1. document.parentNode的值是什么，为什么
2. document.parentnode的值是什么，为什么

10、prototype是谁的属性，它起什么作用？\_\_proto\_\_是谁的属性，它有什么作用？prototype和\_\_proto\_\_有什么联系？

11、hasOwnProperty和in都是用来判断对象的属性的，这两个是怎么用的，有什么区别？

12、什么是闭包，它有什么作用？

13、你理解的DOM是用来干什么的？（DOM的意义和用途）