

POKEMON MIDELE CRYSTAL 1.4b

-Hackrom de Pokemon Crystal (Inglés) creado por Ragu y Lavender-



¡Redescubre la segunda generación como nunca antes la habías visto!

¡Viejos entrenadores más fuertes que nunca!



¡Nuevas caras nunca vistas en Johto y Kanto!



¡Una nueva mini-historia completamente inédita!



Hackrom de Pokemon Crystal (versión inglesa) realizado a base de assembly con una dificultad aumentada en el juego no permitiendo el uso de objetos en batalla, dos nuevos Pokemon, Move Relearn, MTs de uso infinito, nuevas mecánicas, etc.

Contenido de Pokemon Midele Crystal (Usad Control + Click de ratón para cada apartado)

1. CREDITOS A:.....	3
2. NOVEDADES DEL JUEGO:.....	3
3. NUEVAS MECANICAS:.....	8
4. NUEVOS TUTORES:.....	10
5. CAMBIOS MOVEPOOL	11
6. NUEVOS POKEMON AÑADIDOS.....	29
7. BUGS E INCONSISTENCIAS ARREGLADAS:.....	30
8. CAMBIOS DE LOS POKEMON, ATAQUES Y OBJETOS	31
9. OBJETOS EQUIPADOS EN POKEMON SALVAJES.....	31
10. CAMBIOS DE POKEMON SALVAJES.....	33
11. NUEVOS ENTRENADORES.....	35
12. ATAQUES DE POKEMON AL EVOLUCIONAR.....	35
13. BUGS DESCUBIERTOS (No se arreglaran).....	37

1. CREDITOS A:

- Gamefreak/Nintendo
- Creadores de dissassembly pokecrystal (<https://github.com/pret/pokecrystal>)
- Crystal (por script level cap badge y EVs, es el creador del hack Pokemon Pyrite)
- Mmmmmm (por las musicas de Sketendo Forum)
- froggestspirit (por alguna musica suya, es el creador del hack CrystalComplete)
- Lavender (el proaso hacker de scripts)
- Armada651 (por restaurar la Zona Safari)
- Sapphire (Por modificar la pantalla de titulo añadiendo letras, y un mono montado en monociclo)
- Goldkarp por la presentación de inicio del documento
- Manectric-Rang por la creacion de la musica de LA DEMIGRANCIA en .asm

2. NOVEDADES DEL JUEGO:

-Ahora es posible completar la Pokedex sin necesidad de intercambios con otras ediciones Pokemon, todos los Pokemon son obtenibles dentro del juego.

-Ahora todos las cuevas oscuras estan iluminadas, no hace falta FLASH/DESTELLO.

-Se han añadido nuevas musicas de batalla en el juego a entrenadores especiales:

- Music_FinalBattle ---> RED
- Music_MotherBeastBattle ---> MICOLO
- Music_UnovaEliteFourBattle ---> ELITE FOUR
- Music_GLADION ---> LAVNDER
- Music_LookZinnia ---> AVADER
- Music_ChampionBattleDPt ---> SHELEA
- Music_CipherPeonBattle ---> RAGU
- Music_RivalBattle_XY ---> SAPPH
- Music_ChampionBattle_B2W2 --> GOLDY
- Music_LastPokemon ---> PACOBEER
- MaxieArchie ---> DENYS
- Music_Wally ---> SANTYAGO
- ELITE FOUR KALOS ---> MERUM
- LA DEMIGRANCIA ---> KAISSE
- YVELTAL Y XERNEAS ---> DARKI
- CASINO DPT ---> UTALAWEA
- EVER GRANDE CITY ---> ENTROPIA
- TRICK HOUSE ---> SPOLKER

-Ahora revancha de la Elite Four (con equipos algo más fuertes) en la Liga Pokemon cuando consigues las 16 Medallas.

-Ahora hay revancha con todos los lideres de Kanto y Johto (con equipos mucho mas fuertes) cuando se llega a Silver Cave/Monte Plateado y se vence a un entrenador especial (Zzz). Podrás hacer la revancha de líderes una vez por cada vez que completas de nuevo la Liga Pokemon. Cada uno da una recompensa si los vences:

- 5 Nuggets/Pepitas --> Todos los lideres de Johto
- 1 Gold Leaf --> Misty, Brock
- 3 Gold Leaf --> Blue
- 1 Silver Leaf --> Ltsurge, Erika y Sabrina
- 3 Carameloraros --> Blaine y Janine

-El Club de Entrenador ahora usa a los perros legendarios tambien (Entei, Raikou y Suicune). Mas tarde usa 6 CHANSEY al nv100 (con RARE_CANDY equipados) cuando tienes las 16 Medallas.

-Modificado el texto al cartel de la guarderia de Ruta 34 para MIDELE y micomandamientos.

-Ahora el último equipo de las revanchas telefonicas de los entrenadores tienen niveles altos cercanos al nivel 100, especial atención a YOUNGSTER JOEY / JOVEN CHANO.

-La musica de batalla de los Perros Legendarios ahora suena en todas las batallas importantes de los Pokemon Legendarios.

-Ahora todos los entrenadores tienen la misma IA (Inteligencia Artificial) que los Líderes, Elite Four y RED.

-Ahora el entrenador Eusine tiene un equipo más fuerte y usa solo Pokemon Shinys.

-Ahora los Nuggets/Pepitas se pueden vender por 10000\$ en las tiendas.

-Ahora hay Respawn de todos los Pokemon legendarios, lo que significa que actuan como en generaciones posteriores (Si luchas contra ellos y no los atrapas, vuelven a aparecer si completas de nuevo la Liga Pokemon), y en el caso de Suicune respawnea apareciendo en rutas de Johto al igual que Entei y Raikou.

-Eliminado un entrenador Policia de Ruta 34.

-Ahora aparece en casa del prota una caja con el Trofeo Plata al pasarse la liga Pokemon por primera vez, además ya no se puede tirar ni equipar.

-Ahora aparece en casa del prota una caja con el Trofeo Oro despues de vencer a RED, además ya no se puede tirar ni equipar.

-Ahora se puede capturar a Mewtwo dentro de Rock Tunnel si tienes las 16 Medallas

-Ahora se puede capturar a Articuno cerca del Gimnasio de Blaine si tienes las 16 Medallas

-Ahora se puede capturar a Zapdos en Power Plant si tienes las 16 Medallas

-Ahora se puede capturar a Moltres en una zona de SilverCave.

-Ahora se puede capturar a Mew dentro de Mt.Moon si tienes las 16 Medallas.

-El viejo que sale los Lunes por la mañana en el subterráneo de Goldenrod City ahora vende Silver Leaf y Gold Leaf a 5000 y 6000, respectivamente.

-Los premios de la Radio Buena fueron cambiados por los siguientes:

- db NUGGET, 1
- db RARE_CANDY, 1
- db AMULET_COIN, 1
- db STICK, 1
- db SILVER_LEAF, 1
- db GOLD_LEAF, 1
- db THICK_CLUB, 2
- db METAL_COAT, 2
- db DRAGON_SCALE, 2
- db UP_GRADE, 2
- db QUICK_CLAW, 2

- db KINGS_ROCK, 2
- db BRIGHTPOWDER, 2
- db FOCUS_BAND, 2
- db LEFTOVERS, 2
- db SCOPE_LENS, 2
- db EXP_SHARE, 2
- db BERSERK_GENE, 3
- db MASTER_BALL, 7

-Ahora la madre puede comprar todos los muñecos y decoraciones que solo se recibían por Mystery Gift, excepto Trofeo Plata y Trofeo Oro.

; money to trigger, cost, kind, item

MomItems_1: ; fd136

```
momitem 0, 600, MOM_ITEM, SUPER_POTION
momitem 0, 90, MOM_ITEM, ANTIDOTE
momitem 0, 180, MOM_ITEM, POKE_BALL
momitem 0, 450, MOM_ITEM, ESCAPE_ROPE
momitem 0, 500, MOM_ITEM, GREAT_BALL
```

MomItems_2: ; fd15e

```
momitem 400, 100, MOM_DOLL, DECO_JIGGLYPUFF_DOLL
momitem 450, 110, MOM_DOLL, DECO_POLIWAG_DOLL
momitem 500, 180, MOM_DOLL, DECO_GEODUDE_DOLL
momitem 550, 250, MOM_DOLL, DECO_DIGLETT_DOLL
momitem 580, 300, MOM_DOLL, DECO_GRIMER_DOLL
momitem 600, 300, MOM_DOLL, DECO_MACHOP_DOLL
momitem 700, 400, MOM_DOLL, DECO_MAGIKARP_DOLL
momitem 800, 300, MOM_DOLL, DECO_STARMIE_DOLL
momitem 900, 600, MOM_DOLL, DECO_TENTACOOOL_DOLL
momitem 4000, 270, MOM_DOLL, DECO_ODDISH_DOLL
momitem 5000, 8000, MOM_DOLL, DECO_PIKACHU_DOLL
momitem 5500, 1600, MOM_DOLL, DECO_RED_CARPET
momitem 6000, 1270, MOM_DOLL, DECO_BLUE_CARPET
momitem 7000, 3000, MOM_DOLL, DECO_YELLOW_CARPET
momitem 7500, 3000, MOM_DOLL, DECO_GREEN_CARPET
momitem 8000, 1600, MOM_DOLL, DECO_BULBASAUR_DOLL
momitem 8500, 1600, MOM_DOLL, DECO_VOLTORB_DOLL
momitem 9000, 1600, MOM_DOLL, DECO_SHELLDER_DOLL
momitem 10000, 1800, MOM_DOLL, DECO_CHARMANDER_DOLL
momitem 12000, 1800, MOM_DOLL, DECO_PIKACHU_POSTER
momitem 13000, 1800, MOM_DOLL, DECO_CLEFAIRY_POSTER
momitem 14000, 1800, MOM_DOLL, DECO_JIGGLYPUFF_POSTER
momitem 15000, 3000, MOM_DOLL, DECO_GENGAR_DOLL
momitem 19000, 600, MOM_DOLL, DECO_SQUIRTLE_DOLL
momitem 20000, 4800, MOM_DOLL, DECO_CLEFAIRY_DOLL
momitem 21000, 4800, MOM_DOLL, DECO_MAGNAPLANT
momitem 22000, 4800, MOM_DOLL, DECO_TROPICPLANT
momitem 23000, 4800, MOM_DOLL, DECO_JUMBOPLANT
momitem 25000, 11900, MOM_DOLL, DECO_WEEDLE_DOLL
momitem 26000, 10900, MOM_DOLL, DECO_PINK_BED
momitem 27000, 10900, MOM_DOLL, DECO_POLKADOT_BED
momitem 28000, 10900, MOM_DOLL, DECO_PIKACHU_BED
momitem 30000, 8000, MOM_DOLL, DECO_SURF_PIKACHU_DOLL
momitem 35000, 10000, MOM_DOLL, DECO_UNOWN_DOLL
momitem 45000, 12800, MOM_DOLL, DECO_BIG_ONIX_DOLL
momitem 50000, 12800, MOM_DOLL, DECO_BIG_LAPRAS_DOLL
```

momitem 55000, 10000, MOM_DOLL, DECO_FAMICOM
momitem 60000, 10000, MOM_DOLL, DECO_SNES
momitem 65000, 12800, MOM_DOLL, DECO_N64
momitem 70000, 12800, MOM_DOLL, DECO_VIRTUAL_BOY
momitem 75000, 22800, MOM_DOLL, DECO_BIG_SNORLAX_DOLL

-Ahora se pueden comprar en Centro Comercial de Celadon City:

- PP UP
- Todos los Mails/Cartas
- Leaf/Water/Fire/Thunder/Sun/Moon Stone (Moon/Sun Stone cuestan 9800)
- Max Revive

-Ahora se pueden comprar en Centro Comercial de Goldenrod City:

- Leaf/Water/Fire/Thunder/Sun/Moon Stone (Moon/Sun Stone cuestan 9800)
- Todas las PokeBall raras de Cesar/Kurt (1500 cada Ball)

-Ahora se venden estos objetos cuando hay rebajas especiales en el centro comercial de Goldenrod City:

- HYPER_POTION
- FULL_RESTORE
- FULL_HEAL
- ULTRA_BALL
- PROTEIN
- IRON
- CARBOS
- CALCIUM
- HP_UP
- PP_UP
- ETHER
- MAX_ETHER
- ELIXER
- MAX_ELIXER
- MAX_REVIVE
- LUCKY_EGG

-Ahora en la tienda de la Liga Pokemon se venden ETHER.

-Ahora en el Centro Comercial de Celadon City ya no se venden la MT RAIN_DANCE ni la MT SUNNY_DAY debido a que ya se consiguen en otra parte del juego.

-Eliminados de las tiendas los objetos X-Attack, X-Defense, etc.

-La MT Steelwing del Rock Tunnel de Kanto fue sustituida por el objeto Polkadot Bow.

-La MT29 Psychic (que tambien la regala el Mr Psiquico de Kanto) ha sido sustituida en el Casino Goldenrod City por la MT09 Psych Up al precio de 3000 fichas del casino.

-La MT10 Hidden Power (que regalan en Lago Furia) ha sido eliminada en Centro Comercial Celadon City.

-Ahora la MT Double Team del Casino Goldenrod City cuesta 9999 fichas.

-La MT Sandstorm ha sido eliminada del Centro Comercial de Celadon City.

-Ahora las MT de Fire Punch, Ice Punch y Thunderpunch cuestan 13000 cada una.

-Modificados todos los entrenadores de Kanto y Johto (normalmente modificados con más Pokemon o eliminados pokemon repetidos, con objetos, ataques competitivos y evolucionados)

-Cambiado el nombre de un Pokefan de los Pikachus por Fucketchum

-La Base Rocket ahora tiene pokemon trampas evolucionados y de mayor nivel.

-El Move Tutor de Goldenrod City ahora solo pide 2000 COINS (Casino) en vez de 4000, pero solo para que le demuestres que juegas en el Casino, no se lleva las COINS al aprender los ataques, por lo que es gratis mientras lleves como minimo 2000 COINS.

-Ahora todos los entrenadores tienen 13 DVs(IVs) que es casi el maximo (15), en todos sus pokemon para que se pueda usar Hidden Power Bug 70 power.

-Ahora los Pokemon de Lt Surge tiene Ivs 11/13/15/15 (Hidden Power Ice 70 power)

-Ahora los Pokemon Erika tiene Ivs 13/12/15/15 (Hidden Power Rock 70 power)

-Ahora los Pokemon de Blaine tiene Ivs 11/13/15/15 (Hidden Power Ice 70 power)

-Ahora los Pokemon del tipo entrenador POKEMANIAC tiene Ivs 10/10/13/13 (Hidden Power Grass 70 power)

-Cambiados los siguientes NPC de intercambios en el juego:

- Se da a SCIZOR por OMANYTE (ahora equipado con Brick Piece), en vez de ABRA por MACHOP
- Se da a DRATINI POR REMORAID, en vez de DRAGONAIR por DODRIO
- Se da a GENGAR por un Eevee shiny con el maximo de DVs(15) en vez de KRABBY por VOLTORB
- Se da a VICTREEBEL por el Onix ROCKY que ahora es Shiny.
- Se da a HERACROSS por KABUTO en vez de HAUNTER por XATU
- Se da a BLISSEY por AERODACTYL en vez de CHANSEY por AERODACTYL
- Se da a DRAGONITE por el Ditto Shiny con el maximo de DVs(15) en vez de DUGTRIO por MAGNETON

-Ahora el huevo extraño que dan en la guarderia tiene pokerus, siempre es Shiny y además tienen más movimientos especiales aparte de Dizzy Punch:

- Pichu Extremerespeed
- Cleffa Seismic Toss
- Igglybuff Seismic Toss
- Smoochum Petal Dance
- Magby Barrier y Cross Chop
- Elekid Cross Chop
- Tyrogue Foresight y Mach Punch

-Se ha cambiado el tipo de arboles de Golpe Cabeza en Ruta 26 y 27.

- treemon_map ROUTE_26, TREEMON_SET_ROUTE
- treemon_map ROUTE_27, TREEMON_SET_ROUTE

-Ahora el Huevo Suerte da más experiencia que antes, y se puede conseguir en la ruta 23 (entre Victory Road y Pokemon League)

-La MT Snore de la Dark Cave de Johto fue sustituida por Nugget/Pepita. (ya se consigue una MT Snore en el rancho de Miltank)

-Ahora las rocas del gymnasio Cianwood desaparecen cuando completas la Liga Pokemon por primera vez, de esta forma hace que no necesitas la MO Fuerza/Strenghht para la revancha del lider.

-Añadido un PC justo antes de la Calle Victoria.

-Eliminado un torbellino de la Ruta 27 que impedian paso sin MO a un entrenador y un objeto.

-Eliminados arbolitos de Corte que impedían el paso sin MO a:

- Una parte de Fuchsia City.
- Una parte de Ruta 2
- El camino hacia Celadon Gym
- Ruta 16.
- Ruta de Silver Cave.
- Ruta 14.
- Ruta 13.
- Ruta 9.
- Despejado camino sin necesidad de Corte en Ruta 12
- Despejado camino sin necesidad de Corte en Ruta 8

-Ahora hay nuevo punto de Vuelo hacia Tunel Roca (Ruta 10) de Kanto cuando ya has visitado esa ruta.

-Ahora la Elite Four da el doble de dinero, y el Entrenador de Club Entrenador da 4 veces mas de dinero.

-Ahora la puerta de la Zona Safari de Fuchsia City está abierta por lo que ahora es posible entrar a la Zona Safari cuando vences a Zzz en Silver Cave (Esta Zona Safari es una zona beta eliminada del Pokemon GSC original), y en dicha zona salen pokemon salvajes.

-Se ha creado un nuevo mapa con trama en la Guarderia de Johto, se puede entrar alli cuando vences a Micoló y recibes su regalo. (Postgame)

-Ahora recibes en alguna parte un Caterpie especial shiny, nv100, full EVs y IVs llamado CATERMANO con un ataque exclusivo.

3. NUEVAS MECANICAS:

-Modificado la IA para que no se vuelva como loca usando todo el rato Hidden Power 70 power. (Pasaban cosas como que Zapdos preferia usar siempre Hidden Power Ice en vez de Thunderbolt frente a Tyranitar).

-Ahora los unicos Pokemon salvajes que pueden huir de la batalla son Entei y Raikou.

-Ahora las vitaminas (Protein, Calcium, etc) pueden usarse para subir los Experience Stats(EVs) del Pokemon al máximo. Por ejemplo, un Pokemon con 0 EVs en Ataque al recibir 25 Proteinas llegará al máximo de EVs en Ataque. (65535 EVs máximo en Oro/Plata/Cristal)

-Modificados los objetos evolutivos (Dragon Scale, Metal Coat, King Rock, Upgrade) de intercambio para que funcionen siendo usados como si fuesen Piedras Evolutivas.

-Ahora las MTs son de uso infinito como en las generaciones actuales, por lo tanto no se gastan al usarlas, igual que las MOs.

-Ahora puedes Correr dejando pulsado el Boton B (el boton cambia segun el emulador).

-Ahora recibes a GS Ball en el Centro Pokemon de Goldenrod City cuando completas la Liga Pokemon, lo que te permite hacer el minievento de Celebi.

-Ahora se pueden ver los DVs(IVs) Y Experience Stats(EVs) en una nueva Cuarta Pantalla de Stats.

-Ahora la 2ª ventana de stats muestra tambien el Tipo y Poder del Hidden Power/Poder Oculto.

-Ahora siempre está fija la opción SET y no se puede cambiar, lo que desactiva el mensaje ***“Rival va a sacar X Pokemon, ¿Quieres cambiar de Pokemon?”***.

-Ahora hay 1/256 probabilidades de que un Pokemon sea Shiny, en vez de la original 1/8192

-Ahora hay un Move Tutor en el subterráneo de Goldenrod City que enseña Moonlight, Morning Sun y Lovely Kiss a cambio de darle una GOLD_LEAF.

-Ahora hay un Move Relearner dentro de la casa Move Deleter de Blackthorn City, pide Silver Leaf a cambio de enseñar un movimiento olvidado al Pokemon tanto de su forma actual como la de su preevolucion/es.

-Se ha eliminado el boost de las Medallas. (esos que te subían la Velocidad si tenías una medalla concreta, etc...)

-Ahora los legendarios pueden criar en la Guardería con Ditto.

-Ahora no se pueden usar objetos de curación en batallas (pociones, revivir, bayas...), ni tampoco los entrenadores enemigos.

-Implementada la mecánica Evolution Moves, ahora algunos pokemon al evolucionar siempre aprenden un ataque concreto. (Ejemplo: Espeon Confusion)

-Ahora todos los entrenadores tienen EVs (o stats simulados de EVs) dependiendo de su nivel (máximo EVs en todos los stats al nv100), además de felicidad al máximo (Return con 102 Ataque), y máximo de PPs (ejemplo: Moonlight con 8 PPs en vez de 5)

Fórmula para boost: $\text{Nivel} * \text{Nivel} / 500 * 3 = \text{subida de stats}$

Nv1-22: 0

Nv23-31: 3

Nv32-38: 6

Nv39-44: 9

Nv45-49: 12

Nv50-54: 15

Nv55-59: 18

Nv60-63: 21

Nv64-67: 24

Nv68-70: 27

Nv71-74: 30

Nv75-77: 33

Nv78-80: 36

Nv81-83: 39

Nv84-86: 42

Nv87-89: 45

Nv90-92: 48

Nv93-94: 51

Nv95-97: 54

Nv98-99: 57

Nv100: 64 (o lo que es lo mismo, máximo EVs en todos los stats)

-Ahora hay una mecánica de Cap Level Badge, hace que para subir a tus pokes desde un determinado nivel necesites medallas, evitando así el farreo extremo de los Pokemon.

BadgeLevelTable:

db \$14 ; 0 badges, level 20 (con 0 Medallas el Cap se activa al nivel 20, hasta que no consigas la primera medalla no podrás subir al nivel 21)

db \$1e ; 1 badge, level 30

db \$1e ; 2 badges, level 30

db \$23 ; 3 badges, level 35

db \$28 ; 4 badges, level 40

db \$2d ; 5 badges, level 45

db \$32 ; 6 badges, level 50

db \$37 ; 7 badges, level 55

db \$4b ; 8 badges, level 75

db \$50 ; 9 badges, level 80

db \$55 ; 10 badges, level 85

db \$55 ; 11 badges, level 85

db \$55 ; 12 badges, level 85

db \$5a ; 13 badges, level 90

db \$5a ; 14 badges, level 90

db \$5a ; 15 badges, level 90

db \$64 ; 16 badges, level 100

-Ahora los huevos de la guarderia necesitan menos pasos para abrirse. (Es decir los ciclos de pasos que necesitaban pero dividido entre 3. 1 ciclo = 256 pasos Magikarp ahora tiene un ciclo, por lo que solo necesita 256 pasos para abrirse, en teoría)

-Ahora los Pokemon obtienen más felicidad (mas o menos x3 a lo que se subia antes) cuando suben de nivel.

-Hay una máquina que permite clonar un Pokemon del equipo y se puede usar tantas veces como quieras. (Postgame)

-Existe un nuevo objeto llamado PKHEX que permite perfeccionar un Pokemon del equipo, lo que lo convierte con maximo Evs, maximo de lvs, nivel 100 y Shiny. (Postgame)

4. NUEVOS TUTORES:

- **MOVE RELEARNER/RECUERDA MOVES** en Ciudad Endrino / Blackthorn City
- **MOVE TUTORS** en Ciudad Trigel / Goldenrod City
- **Softboiled:** Cleffa family, Togepi Family, Chansey Family, Mew
- **Moonlight:** Mew, Nidoran hembra family, Sneasel, Clefairy, Clefable, Exeggcute, Exeggutor, Oddish, Gloom, Vileplume, Umbreon, Zapdos, Articuno, Gligar, Dunsparce, Hoot-Hoot, Noctowl, Skarmory, Zubat family, Aerodactyl, Natu family, Murkrow, y Lugia.
- **Morning Sun:** Mew, Nidoran macho family, Togepi, Togetic, Venonat, Venomoth, Ponyta, Rapidash, Sunkern, Sunflora, Weepinbell, Victreebel, Tangela, Scyther, Moltres, Growlithe, Arcanine, Mantine, Ledyba, Ledian, Charizard, Pidgey family, Spearow family, Farfetch'd, Doduo family, Yanma, y Ho-oh.
- **Lovely Kiss:** Mew, Nidoran macho/hembra family, Smoochum family, Snorlax, Bellsprout family, Snubbull family, y Poliwhirl family.

5. CAMBIOS MOVEPOOL

-Bulbasaur, Ivysaur y Venusaur ahora aprenden SludgeBomb por MT. Además Venusaur aprende Earthquake por MT, Swords Dance al nv49, y Outrage al nv70.

-Charizard aprende Thunderpunch por MT.

-Butterfree ha modificado su movepool y aprende nuevos ataques:

- db 1, CONFUSION
- db 10, CONFUSION
- db 10, GUST
- db 12, POISONPOWDER
- db 13, STUN_SPORE
- db 14, SLEEP_POWDER
- db 16, SUPERSONIC
- db 19, WHIRLWIND
- db 22, MEGA_DRAIN
- db 22, PSYBEAM
- db 25, SAFEGUARD
- db 27, MORNING_SUN
- db 30, GIGA_DRAIN
- db 34, PSYCHIC_M

-Pidgeot aprende DoubleEdge al nv40. Además Pidgeotto y Pidgeot aprenden Steel Wing al nv28.

-Raticate aprende Swords Dance al nv25, Thunder Wave al nv35, y Reversal al nv45.

-Ekans y Arbok han cambiado el orden de los ataques y ahora aprenden Iron Tail por MT, Mega Drain y Giga Drain.

EkansEvosAttacks:

- db 1, WRAP
- db 1, LEER
- db 5, POISON_STING
- db 10, BITE
- db 13, ACID
- db 16, MEGA_DRAIN
- db 18, GLARE
- db 23, SCREECH
- db 27, HAZE

ArbokEvosAttacks:

- db 1, WRAP
- db 1, LEER
- db 1, POISON_STING
- db 1, BITE
- db 13, ACID
- db 16, MEGA_DRAIN
- db 18, GLARE
- db 25, SCREECH
- db 28, GIGA_DRAIN
- db 31, CURSE
- db 34, HAZE
- db 36, ROCK_SLIDE
- db 39, EARTHQUAKE
- db 41, IRON_TAIL

-Fearow ha sufrido cambios en movepool y aprende nuevos ataques.

SpearowEvosAttacks:

- db 1, PECK
- db 1, GROWL
- db 7, LEER
- db 13, FURY_ATTACK
- db 16, PURSUIT
- db 21, MIRROR_MOVE
- db 27, DRILL_PECK
- db 33, AGILITY
- db 37, DOUBLE_EDGE
- db 43, SKY_ATTACK

FearowEvosAttacks:

- db 1, PECK
- db 1, GROWL
- db 1, LEER
- db 1, FURY_ATTACK
- db 16, PURSUIT
- db 22, MIRROR_MOVE
- db 26, STEEL_WING
- db 30, DRILL_PECK
- db 37, AGILITY
- db 43, DOUBLE_EDGE
- db 48, SKY_ATTACK

-Pikachu y Raichu aprenden Surf y Fly por MO.

-Zubat y Golbat aprenden Fly por MO, Shadow Ball por MT y Sludge Bomb por MT. Además Zubat, Golbat y Crobat aprenden todos Absorb al nv1, Leech Life al nv29, nv32 y nv32 respectivamente. Crobat aprende Super Fang al nivel 36 y Flail al nv48.

-Nidoran hembra, Nidorina y Nidoqueen aprenden Sludge Bomb por MT. Además Nidoqueen aprende Rock Slide al nv34.

-Nidoran macho, Nidorino y Nidoking aprenden Sludge Bomb por MT. Además Nidoking aprende Rock Slide al nv34, y Megahorn al nv46.

-Sandsdrew ha cambiado el orden de los ataques y aprende Rapid Spin al nv9 y Magnitude al nv15.

- db 1, SCRATCH
- db 1, DEFENSE_CURL
- db 7, SAND_ATTACK
- db 9, RAPID_SPIN
- db 10, POISON_STING
- db 15, MAGNITUDE
- db 23, SLASH
- db 30, SWIFT
- db 37, FURY_SWIPES
- db 45, SANDSTORM

-Sandlash ha cambiado el orden de los ataques y aprende Rapid Spin al nv9, Magnitude al nv15, Rock Slide al nv36, Swords Dance al nv39, Body Slam al nv46.

- db 1, SCRATCH
- db 1, DEFENSE_CURL
- db 1, SAND_ATTACK
- db 1, POISON_STING

db 9, RAPID_SPIN
db 15, MAGNITUDE
db 24, SLASH
db 33, SWIFT
db 36, ROCK_SLIDE
db 39, SWORDS_DANCE
db 42, FURY_SWIPES
db 46, BODY_SLAM
db 52, SANDSTORM

-Vulpix aprende Hypnosis al nv15 y Faint Attack al nv22. Además Ninetales aprende Solarbeam por MT.

-Paras y Parasect ha sufrido cambios de movepool y aprende nuevos ataques:

ParasEvosAttacks:

db 1, SCRATCH
db 7, STUN_SPORE
db 13, POISONPOWDER
db 18, METAL_CLAW
db 23, SLASH
db 26, PSYBEAM
db 34, LEECH_LIFE
db 37, GROWTH

ParasectEvosAttacks:

db 1, SCRATCH
db 1, STUN_SPORE
db 1, POISONPOWDER
db 1, METAL_CLAW
db 23, SLASH
db 29, PSYBEAM
db 36, LEECH_LIFE
db 39, AGILITY
db 46, GROWTH
db 49, LEECH_SEED
db 52, SPORE
db 55, GIGA_DRAIN
db 58, SYNTHESIS

-Vileplume y Bellossom aprenden Leech Seed al nv40 y Giga Drain al nv45.

-Bellsprout, Weepinbell y Victreebel aprenden Leech Life al nv29, nv30 y nv32 respectivamente. Bellsprout y Weepinbell aprenden Giga Drain al nv37 y nv42 respectivamente en vez de Razor Leaf.

-Growlithe y Arcanine aprenden Solarbeam por MT. Además Arcanine aprende Body Slam al nv33, Crunch al nv55, y Outrage al nv61

-Poliwrath aprende Fissure al nv24

-Golduck aprende Psychic por MT, Tri-Attack al nv34, Psychic al nv38, Hypnosis al nv48, Cross Chop al nv62, y Petal Dance al nv66.

-Meowth y Persian ha modificado su movepool, y ahora Persian aprende Hypnosis al nv31, y Body Slam al nv44.

MeowthEvosAttacks:

db 1, SCRATCH

db 1, GROWL
db 11, BITE
db 16, PAY_DAY
db 21, FURY_SWIPES
db 27, FAINT_ATTACK
db 34, SCREECH
db 38, SLASH

PersianEvosAttacks:

db 1, SCRATCH
db 1, GROWL
db 1, BITE
db 1, PAY_DAY
db 21, FURY_SWIPES
db 27, FAINT_ATTACK
db 31, HYPNOSIS
db 36, SCREECH
db 41, SLASH
db 44, BODY_SLAM

-Mankey y Primeape aprenden Earthquake por MT.

-Abra, Kadabra y Alakazam tienen cambios los ataques y los niveles en los que los aprende

AbraEvosAttacks:

db EVOLVE_LEVEL, 20, KADABRA
db 1, TELEPORT
db 1, SNORE
db 1, REST
db 7, PSYWAVE
db 9, SLEEP_TALK
db 11, CONFUSION
db 16, HIDDEN_POWER

KadabraEvosAttacks:

db EVOLVE_LEVEL, 40, ALAKAZAM
db 1, KINESIS
db 1, TELEPORT
db 1, SNORE
db 1, REST
db 1, SLEEP_TALK
db 7, PSYWAVE
db 11, CONFUSION
db 16, HIDDEN_POWER
db 20, DISABLE
db 26, PSYBEAM
db 31, RECOVER
db 37, FUTURE_SIGHT
db 44, REFLECT
db 49, PSYCHIC_M

AlakazamEvosAttacks:

db 1, KINESIS
db 1, TELEPORT
db 1, SNORE
db 1, REST
db 1, SLEEP_TALK

db 7, PSYWAVE
db 11, CONFUSION
db 16, HIDDEN_POWER
db 20, DISABLE
db 26, PSYBEAM
db 31, RECOVER
db 37, FUTURE_SIGHT
db 44, REFLECT
db 56, PSYCHIC_M

-Machop, Machoke, Machamp tienen cambios los ataques y los niveles en los que los aprende

MachopEvosAttacks:

db EVOLVE_LEVEL, 20, MACHOKE
db 1, TACKLE
db 1, LEER
db 7, LOW_KICK
db 10, FOCUS_ENERGY
db 15, KARATE_CHOP
db 20, FORESIGHT
db 26, VITAL_THROW
db 30, ROCK_SLIDE
db 33, SUBMISSION
db 35, SCARY_FACE
db 38, EARTHQUAKE
db 42, CROSS_CHOP
db 46, SEISMIC_TOSS

MachokeEvosAttacks:

db EVOLVE_LEVEL, 40, MACHAMP
db 1, TACKLE
db 1, LEER
db 1, LOW_KICK
db 1, FOCUS_ENERGY
db 15, KARATE_CHOP
db 22, FORESIGHT
db 29, VITAL_THROW
db 36, ROCK_SLIDE
db 38, SUBMISSION
db 41, SCARY_FACE
db 44, EARTHQUAKE
db 47, CROSS_CHOP
db 53, SEISMIC_TOSS

MachampEvosAttacks:

db 1, TACKLE
db 1, LEER
db 1, LOW_KICK
db 1, FOCUS_ENERGY
db 8, FOCUS_ENERGY
db 15, KARATE_CHOP
db 22, FORESIGHT
db 29, VITAL_THROW
db 36, ROCK_SLIDE
db 38, SUBMISSION
db 43, SCARY_FACE
db 46, EARTHQUAKE

db 49, CROSS_CHOP
db 56, SEISMIC_TOSS

-Farfetch ha cambiado el orden de los ataques y ahora aprende Body Slam al nv16, Fury Cutter al nv19, Steel Wing al nv27, Baton Pass al nv29, Double Edge al nv39, y Flail al nv42

FarfetchD:

db 1, PECK
db 1, SAND_ATTACK
db 7, LEER
db 13, FURY_ATTACK
db 16, BODY_SLAM
db 19, FURY_CUTTER
db 21, SWORDS_DANCE
db 25, AGILITY
db 27, STEEL_WING
db 29, BATON_PASS
db 34, SLASH
db 36, FALSE_SWIPE
db 39, DOUBLE_EDGE
db 42, FLAIL

-Doduo y Dodrio aprenden Swords Dance al nivel 30 y Jump Kick al 32 y 35 respectivamente.

-Tentacool y Tentacruel aprenden Waterfall por MO. Además Tentacruel aprende Confuse Ray al nv42, y Swords Dance al nv45.

-Ponyta y Rapidash aprenden Hypnosis al nv39. Además Rapidash aprende Megahorn al nv54, y Horn Drill al nv57.

-Gastly, Haunter y Gengar aprende Sludge Bomb por MT.

-Onix aprende Explosion al nv54

-Rhydon aprende Rock Slide al nv41, Submission al nv43, Swords Dance al nv46, Megahorn al nv59

-Seel aprende Horn Drill al nv43, mientras que Dewgong lo aprende al nv50.

-Grimer y Muk aprenden Shadow Ball por MT. Además Muk aprende Rock Slide al nv51, y Explosion al nv54

-Cloyster aprende Hydro Pump al nv45, y Explosion al nv52

-Seaking aprende Swords Dance al nv43, y Megahorn al nv54

-Staryu aprende Psychic al nv47

-Klingler aprende Swords Dance al nv45, Body Slam al nv53, Rock Slide al nv56

-Voltorb y Electrode aprenden Spark al nv21. Además Voltorb aprende Thunder Wave al nv31, mientras que Electrode aprende Thunder Wave al nv32. Voltorb aprende Thundershock al nv4.

-Modificado movepool de Exeggcute y Exeggutor con nuevos ataques:

ExeggcuteEvosAttacks:

db 1, BARRAGE
db 1, HYPNOSIS
db 7, REFLECT

db 9, LEECH_SEED
db 13, CONFUSION
db 19, STUN_SPORE
db 21, POISONPOWDER
db 23, SLEEP_POWDER
db 27, SYNTHESIS
db 33, ANCIENTPOWER
db 36, GIGA_DRAIN
db 43, SOLARBEAM

ExeggutorEvosAttacks:

db 1, BARRAGE
db 1, HYPNOSIS
db 1, CONFUSION
db 16, LOW_KICK
db 19, STOMP
db 22, MEGA_DRAIN
db 26, DREAM_EATER
db 31, EGG_BOMB
db 40, EXPLOSION
db 43, PSYCHIC_M

-Marowak aprende Rock Slide al nv36, y Submission al nv42

-Hitmonchan aprende Earthquake por MT, Submission al nv32 (en vez de Mach Punch), Rock Slide al nv34, Hi Jump Kick al nv42.

-Hitmonlee aprende Earthquake por MT, y se ha modificado su movepool aprendiendo nuevos ataques:

db 1, DOUBLE_KICK
db 6, MEDITATE
db 21, FOCUS_ENERGY
db 24, FORESIGHT
db 28, ROLLING_KICK
db 31, MIND_READER
db 34, ROCK_SLIDE
db 43, JUMP_KICK
db 46, MEGA_KICK
db 52, HI_JUMP_KICK
db 56, REVERSAL
db 56, ENDURE

-Kangaskhan aprende Submission al nv41, Body Slam al nv54, y Rock Slide al nv58.

-Lickitung aprende Rock Slide al nv34, Submission al nv40, Body Slam al nv48, Swords Dance al nv51, Double Edge al nv54, y Fissure al nv58

-Koffing y Weezing aprenden Shadow Ball por MT.

-Tangela aprende Ancient Power al nv38, Leech Seed al nv43, Body Slam al nv51, Pain Split al nv54

-Chansey aprende Seismic Toss al nivel 38

-Pinsir aprende Rock Slide al nv40, Earthquake por MT, y Body Slam al nv50.

-Tauros aprende Body Slam al nv56, y Rock Slide al nv61

-Porygon y Porygon2 aprenden Barrier al nv48, Thunder Wave al nv54, Shadow Ball por MT y Solarbeam por MT.

-Gyarados aprende Earthquake y Iron Tail por MT, Body Slam al nv33, y Thunder Wave al nv54

-Lapras aprende Waterfall por MO.

-Eevee aprende Growth al nv13.

-Snorlax aprende Selfdestruct al nv65

-Kabutops aprende Submission al nv43, Swords Dance al nv46, Hydro Pump al nv54

-Omanyte y Omastar aprende Spikes al nivel 34. Además Omastar aprende Seismic Toss al nivel 46.

-Aerodactyl aprende Rock Slide al nv47.

-Articuno ha cambiado el movepool:

- db 1, GUST
- db 1, POWDER_SNOW
- db 13, MIST
- db 18, MIND_READER
- db 25, AGILITY
- db 30, ANCIENTPOWER
- db 37, BUBBLEBEAM
- db 49, ICE_BEAM
- db 61, REFLECT
- db 73, SKY_ATTACK
- db 100, BLIZZARD
- db 100, REST
- db 100, SLEEP_TALK
- db 100, TOXIC

-Zapdos ha cambiado el movepool:

- db 1, PECK
- db 1, THUNDERSHOCK
- db 13, THUNDER_WAVE
- db 18, DETECT
- db 25, AGILITY
- db 30, ANCIENTPOWER
- db 37, THUNDERBOLT
- db 49, DRILL_PECK
- db 61, LIGHT_SCREEN
- db 73, SKY_ATTACK
- db 100, THUNDER
- db 100, REST
- db 100, SLEEP_TALK
- db 100, DRILL_PECK

-Moltres ha cambiado el movepool:

- db 1, WING_ATTACK
- db 1, EMBER
- db 13, FIRE_SPIN
- db 18, ENDURE
- db 25, AGILITY
- db 30, ANCIENTPOWER

db 37, SOLARBEAM
db 49, FLAMETHROWER
db 61, SAFEGUARD
db 73, SKY_ATTACK
db 100, FIRE_BLAST
db 100, REST
db 100, SLEEP_TALK
db 100, TOXIC

-Dragonite aprende Earthquake por MT, y Extremespeed al nv100

-Mewtwo ha cambiado el movepool:

db 1, CONFUSION
db 1, DISABLE
db 11, MIST
db 22, SWIFT
db 33, BARRIER
db 44, FUTURE_SIGHT
db 55, RECOVER
db 66, PSYCHIC_M
db 77, AMNESIA
db 88, PSYCH_UP
db 99, SAFEGUARD
db 100, RECOVER
db 100, PSYCHIC_M
db 100, SUBMISSION
db 100, ICE_BEAM

-Mew ha cambiado los niveles en los que aprende los ataques, además aprende Barrier al nivel 30, Amnesia al nv60, Baton Pass al nv70, Swords Dance al nv80, Explosion al nv100, Hypnosis al nv100, Thunder Wave al nv100, y Leech Life al nv100.

db 1, POUND
db 10, MEGA_PUNCH
db 20, METRONOME
db 30, PSYCHIC_M
db 40, BARRIER
db 50, ANCIENTPOWER
db 60, AMNESIA
db 70, BATON_PASS
db 80, SWORDS_DANCE
db 90, TRANSFORM
db 100, EXPLOSION
db 100, HYPNOSIS
db 100, THUNDER_WAVE
db 100, LEECH_LIFE

-Totodile, Croconaw y Feraligatr aprenden Waterfall por MO. Además Feraligatr aprende Rock Slide al nv43.

-Meganium aprende Giga Drain al nv45, Leech Seed al nv48, Swords Dance al nv35 y Outrage al nv57.

-Typhlosion aprende Solarbeam por MT.

-Ahora Sentret y Furret aprenden Dizzy Punch al nv29 y nv33 respectivamente, y ambos aprenden Flamethrower, Thunderbolt e Ice Beam por Tutor. Además Furret ahora aprende Thunder y Blizzard por MT, y Baton Pass al nv42, Double Edge al nv50, y Super Fang al nv53.

Ledyba y Ledian han cambiado el movepool y aprende nuevos ataques:

LedybaEvosAttacks:

- db 1, TACKLE
- db 1, SUPERSONIC
- db 5, COMET_PUNCH
- db 10, LIGHT_SCREEN
- db 10, REFLECT
- db 10, SAFEGUARD
- db 14, MORNING_SUN
- db 19, BATON_PASS
- db 22, SWIFT
- db 25, AGILITY
- db 31, DOUBLE_EDGE

LedianEvosAttacks:

- db 1, TACKLE
- db 1, SUPERSONIC
- db 5, COMET_PUNCH
- db 10, LIGHT_SCREEN
- db 10, REFLECT
- db 10, SAFEGUARD
- db 14, MORNING_SUN
- db 19, BATON_PASS
- db 21, GIGA_DRAIN
- db 21, ICE_PUNCH
- db 21, THUNDERPUNCH
- db 29, AGILITY
- db 33, DOUBLE_EDGE

-Togetic aprenden Ancient Power al nivel 33, Baton Pass al nivel 41, Seismic Toss al nv44, Heal Bell al nv46, Counter al nv49, Thunder Wave al nv52, y Substitute al nv55.

Modificado movepool de Natu y Xatu:

- db 1, PECK
- db 1, LEER
- db 8, NIGHT_SHADE
- db 15, TELEPORT
- db 22, FUTURE_SIGHT
- db 26, CONFUSE_RAY
- db 36, PSYCHIC_M

XatuEvosAttacks:

- db 1, PECK
- db 1, LEER
- db 1, NIGHT_SHADE
- db 1, TELEPORT
- db 22, FUTURE_SIGHT
- db 28, CONFUSE_RAY
- db 32, DRILL_PECK
- db 37, GIGA_DRAIN
- db 42, PSYCHIC_M
- db 46, PAIN_SPLIT
- db 53, THUNDER_WAVE

Hoothoot y Noctowl ha cambiado el orden de los ataques por nivel y ahora Noctowl aprende nuevos ataques como Wing Attack al nv23, Moonlight al nv26, Faint Attack al nv33, Mirror Move al nv36, Mean Look al nv39, otra vez Hypnosis al nv44, y Sky Attack al nv49.

HoothootEvosAttacks:

- db 1, TACKLE
- db 1, GROWL
- db 5, FORESIGHT
- db 8, PECK
- db 11, CONFUSION
- db 15, HYPNOSIS
- db 19, REFLECT
- db 25, TAKE_DOWN
- db 33, DREAM_EATER

NoctowlEvosAttacks:

- db 1, TACKLE
- db 1, GROWL
- db 1, FORESIGHT
- db 1, PECK
- db 11, CONFUSION
- db 15, HYPNOSIS
- db 19, REFLECT
- db 23, WING_ATTACK
- db 26, MOONLIGHT
- db 30, TAKE_DOWN
- db 33, FAINT_ATTACK
- db 36, MIRROR_MOVE
- db 39, MEAN_LOOK
- db 44, HYPNOSIS
- db 44, DREAM_EATER
- db 49, SKY_ATTACK

-Spinarak y Ariados han sufridos cambios en su movepool con nuevos ataques:

SpinarakEvosAttacks:

- db 1, POISON_STING
- db 1, STRING_SHOT
- db 6, SCARY_FACE
- db 8, CONSTRICT
- db 12, FURY_SWIPES
- db 16, TWINEEDLE
- db 19, NIGHT_SHADE
- db 21, PSYBEAM
- db 24, PIN_MISSILE
- db 31, LEECH_LIFE
- db 33, SPIDER_WEB

if _CRYSTAL

- db 37, AGILITY

else

- db 37, SCREECH

endc

- db 41, PSYCHIC_M
- db 44, MEGAHORN

AriadosEvosAttacks:

- db 1, POISON_STING
- db 1, STRING_SHOT

```

db 1, SCARY_FACE
db 1, CONSTRICT
db 12, FURY_SWIPES
db 16, TWINEEDLE
db 19, NIGHT_SHADE
db 21, PSYBEAM
db 26, PIN_MISSILE
db 33, LEECH_LIFE
db 40, SPIDER_WEB
if _CRYSTAL
db 44, AGILITY
else
db 44, SCREECH
endc
db 47, PSYCHIC_M
db 50, MEGAHORN

```

-Ampharos aprende Confuse Ray al nv37, y Outrage al nv47

-Snubull y Granbull aprenden Earthquake por MT. Además Granbull aprende Iron Tail por MT, y ha cambiado los niveles en los que aprende los ataques, y también aprende Rock Slide al nv34, Double Edge al nivel 46, Thunder Wave al nivel 50.

```

db 1, TACKLE
db 1, SCARY_FACE
db 4, TAIL_WHIP
db 8, CHARM
db 13, BITE
db 19, LICK
db 28, ROAR
db 34, ROCK_SLIDE
db 38, RAGE
db 42, TAKE_DOWN
db 46, DOUBLE_EDGE
db 50, THUNDER_WAVE

```

-Dunsparce aprende Earthquake y Shadow Ball por MT, además ha cambiado los niveles en los que aprende los ataques y ahora aprende nuevos ataques.

```

db 1, RAGE
db 1, DEFENSE_CURL
db 5, GLARE
db 8, SPITE
db 12, PURSUIT
db 18, BODY_SLAM
db 21, SCREECH
db 24, ANCIENTPOWER
db 28, TAKE_DOWN
db 32, THUNDER_WAVE
db 35, ROCK_SLIDE
db 38, EARTHQUAKE
db 42, DOUBLE_EDGE
db 55, HORN_DRILL

```

-Sudowoodo aprende Body Slam al nv34, y Explosion al nv51

-Hoppip, Skiploom y Jumpluff han sufrido cambios en movepool:
HoppipEvosAttacks:

```

db 1, SPLASH

```

```
        db 1, TAIL_WHIP
        db 1, TACKLE
    if _CRYSTAL
        db 5, SYNTHESIS
    else
        db 1, SYNTHESIS
    endc
    db 8, CONFUSION
        db 11, POISONPOWDER
        db 12, STUN_SPORE
        db 13, SLEEP_POWDER
        db 15, LEECH_SEED
        db 17, MEGA_DRAIN
        db 21, COTTON_SPORE
        db 25, SUBSTITUTE
        db 30, TOXIC
        db 34, GIGA_DRAIN
        db 38, ENCORE
```

SkiploomEvosAttacks:

```
        db 1, SPLASH
        db 1, TAIL_WHIP
        db 1, TACKLE
    if _CRYSTAL
        db 5, SYNTHESIS
    endc
    db 8, CONFUSION
        db 11, POISONPOWDER
        db 12, STUN_SPORE
        db 13, SLEEP_POWDER
        db 15, LEECH_SEED
        db 17, MEGA_DRAIN
        db 23, COTTON_SPORE
        db 26, SUBSTITUTE
        db 32, TOXIC
        db 36, GIGA_DRAIN
        db 41, ENCORE
```

JumpluffEvosAttacks:

```
        db 1, SPLASH
        db 1, TAIL_WHIP
        db 1, TACKLE
    if _CRYSTAL
        db 5, SYNTHESIS
    endc
    db 8, CONFUSION
        db 11, POISONPOWDER
        db 12, STUN_SPORE
        db 13, SLEEP_POWDER
        db 15, LEECH_SEED
        db 23, COTTON_SPORE
        db 26, SUBSTITUTE
        db 34, TOXIC
        db 37, GIGA_DRAIN
        db 43, ENCORE
```

-Sunkern y Sunflora han cambiado el orden de los ataques por nivel, además ahora aprenden nuevos ataques:

SunkernEvosAttacks:

- db 1, ABSORB
- db 4, GROWTH
- db 10, MEGA_DRAIN
- db 13, LEECH_SEED
- db 16, RAZOR_LEAF
- db 21, SYNTHESIS
- db 22, GIGA_DRAIN
- db 27, DOUBLE_EDGE

SunfloraEvosAttacks:

- db 1, ABSORB
- db 1, POUND
- db 4, GROWTH
- db 10, MEGA_DRAIN
- db 13, LEECH_SEED
- db 16, RAZOR_LEAF
- db 22, GIGA_DRAIN
- db 24, ENCORE
- db 28, PETAL_DANCE
- db 31, SUNNY_DAY
- db 34, SOLARBEAM
- db 37, DOUBLE_EDGE

-Aipom ha cambiado el orden de los ataques por nivel y ahora aprende nuevos ataques:

AipomEvosAttacks:

- db 1, SCRATCH
- db 1, TAIL_WHIP
- db 4, SAND_ATTACK
- db 8, BATON_PASS
- db 10, TOXIC
- db 10, PROTECT
- db 12, FURY_SWIPES
- db 14, LOW_KICK
- db 17, SWIFT
- db 20, SCREECH
- db 23, AGILITY
- db 26, SLAM
- db 30, BODY_SLAM
- db 33, THUNDER_WAVE
- db 44, DOUBLE_EDGE

-Sneasel aprende Iron Tail al nv37, y Swords Dance al nv39

-Delibird aprende Drill Peck al nv25, Spikes al nv30, Destiny Bond al nv35, y Body Slam al nv40

-Yanma aprende Psychic y Shadow Ball por MT, Dream Eater al nv17, Shadow Ball al nv20, Ancient Power al nv28, Giga Drain al nv29, Leech Life al nv32 y Psychic al nv34,

-Wooper y Quagsire aprenden Waterfall por MO, y Recover al nv25 y nv30 respectivamente.

-Pineco y Forretress aprenden Earthquake por MT, Pin Missile al nv25. Además Forretress aprende Rock Slide al nv42.

-Gligar aprende Wing Attack al nv38, Rock Slide al nv44, Earthquake al nv46 y por MT, Agility al nv49 y Swords Dance al nivel 49.

-Steelix aprende Rock Slide al nv34, Body Slam al nv45 y Explosion al nivel 54.

-Piloswine aprende Rock Slide al nivel 38.

-Corsola aprende Shadow Ball y Blizzard por MT. Además aprende Reflect + Light Screen al nv49, Rock Slide al nv51, Confuse Ray al nv54, Barrier al nv57, y Explosion al nv60.

-Ahora Remoraid y Octillery aprenden Waterfall por MO, Psychic, Fire Blast, y Blizzard por MT. Además Octillery aprende Sludge Bomb por MT. Ha sido modificado el movepool de ambos:

RemoraidEvosAttacks:

- db 1, WATER_GUN
- db 11, LOCK_ON
- db 22, PSYBEAM
- db 22, AURORA_BEAM
- db 22, BUBBLEBEAM
- db 27, FOCUS_ENERGY
- db 34, HYPER_BEAM

OctilleryEvosAttacks:

- db 1, WATER_GUN
- db 11, CONSTRICT
- db 22, PSYBEAM
- db 22, AURORA_BEAM
- db 22, BUBBLEBEAM
- db 25, OCTAZOOKA
- db 28, THUNDER_WAVE
- db 32, FOCUS_ENERGY
- db 35, PSYCHIC_M
- db 39, ICE_BEAM
- db 46, HYPER_BEAM

-Murkrow aprende Psychic por MT, y ha cambiado los niveles en los que aprende los ataques, y además aprende Icy Wind al nv14, ConfuseRay al nv18, Drill Peck al nv23, Steel Wing al nv36, Perish Song al nv44, y Psychic al nv48.

- db 1, PECK
- db 7, PURSUIT
- db 10, HAZE
- db 14, ICY_WIND
- db 18, CONFUSE_RAY
- db 23, DRILL_PECK
- db 26, NIGHT_SHADE
- db 31, FAINT_ATTACK
- db 36, STEEL_WING
- db 41, MEAN_LOOK
- db 44, PERISH_SONG
- db 48, PSYCHIC_M

-Qwilfish aprende Shadow Ball por MT, y ha sufrido cambios en su movepool y aprende Swords Dance al nv21, Shadow Ball al nv24, Selfdestruct al nivel 33, Thunder Wave al nv39, Destiny Bond al nivel 42, Pain Split al nivel 51, y Explosion al nivel 56.

if _CRYSTAL

- db 1, SPIKES

endc

db 1, TACKLE
db 1, POISON_STING
db 10, HARDEN
db 10, MINIMIZE
db 14, WATER_GUN
db 18, PIN_MISSILE
db 24, SHADOW_BALL
db 33, SELFDESTRUCT
db 35, SWORDS_DANCE
db 37, TAKE_DOWN
db 41, THUNDER_WAVE
db 44, DESTINY_BOND
db 46, HYDRO_PUMP
db 51, PAIN_SPLIT
db 56, EXPLOSION

-Teddiursa aprende Swords Dance al nv46 y Cross Chop al nv55

-Ursaring aprende Swords Dance al nv54, y Cross Chop al nivel 64

-Slugma y Magcargo aprenden Recover al nivel 32

-Stantler aprende Shadow Ball y Thunderbolt por MT, y ha cambiado los niveles en los que aprende los ataques, y además aprende Double Kick al nivel 19, Thunderbolt al nivel 23, Jump Kick al nivel 30, Megahorn al nivel 40, Body Slam al nivel 44, y Thrash al nivel 51.

db 1, TACKLE
db 1, LEER
db 8, CONFUSE_RAY
db 10, HYPNOSIS
db 15, STOMP
db 19, DOUBLE_KICK
db 23, THUNDERBOLT
db 30, JUMP_KICK
db 34, TAKE_DOWN
db 40, MEGAHORN
db 44, BODY_SLAM
db 51, THRASH

-Heracross aprende Rock Slide al nv30, Pin Missile al nv33, y Swords Dance al nv47

-Misdreavus aprende Hypnosis al nv15

-Wobbuffet aprende Encore y Mimic al nv70

-Girafarig aprende Body Slam al nv48, Mirror Coat al nv58, Mean Look al nv63, y Double Edge al nv67

-Skarmory aprende Spikes al nivel 27, Drill Peck al nivel 28, Rock Slide al nivel 45 y Swords Dance al nv53

-Mantine aprende Hydro Pump al nivel 44

-Houndoom aprende Destiny Bond al nv59

-Kingdra aprende Outrage al nv45.

-Donphan y Phanpy aprenden Magnitude al nv28 y Body Slam al nv36.

-Hitmontop aprende Earthquake por MT, Rock Slide al nv34, y Hi Jump Kick al nv42

-Blissey aprende Seismic Toss al nivel 31.

-Larvitar, Pupitar y Tyranitar tienen cambios los ataques y los niveles en los que los aprende

LarvitarEvosAttacks:

- db EVOLVE_LEVEL, 20, PUPITAR
- db 1, TACKLE
- db 1, LEER
- db 7, PURSUIT
- db 9, SANDSTORM
- db 15, BITE
- db 19, ROCK_THROW
- db 21, STOMP
- db 24, DIG
- db 28, SCARY_FACE
- db 32, ROCK_SLIDE
- db 36, CRUNCH
- db 40, THRASH
- db 45, HYPER_BEAM
- db 49, SCREECH
- db 56, EARTHQUAKE

PupitarEvosAttacks:

- db EVOLVE_LEVEL, 40, TYRANITAR
- db 1, TACKLE
- db 1, LEER
- db 1, PURSUIT
- db 1, SANDSTORM
- db 9, SANDSTORM
- db 15, BITE
- db 19, ROCK_THROW
- db 23, STOMP
- db 27, DIG
- db 31, SCARY_FACE
- db 35, ROCK_SLIDE
- db 39, CRUNCH
- db 45, THRASH
- db 53, HYPER_BEAM
- db 56, SCREECH
- db 59, EARTHQUAKE

TyranitarEvosAttacks:

- db 1, TACKLE
- db 1, PURSUIT
- db 1, LEER
- db 1, SANDSTORM
- db 15, BITE
- db 19, ROCK_THROW
- db 23, STOMP
- db 27, DIG
- db 31, SCARY_FACE
- db 35, ROCK_SLIDE
- db 39, CRUNCH
- db 47, THRASH
- db 56, HYPER_BEAM
- db 59, SCREECH

db 63, MEGA_KICK
db 75, EARTHQUAKE

-Suicune aprende Extremespeed al nivel 76, y Shadow Ball por MT.

-Entei ha cambiado los niveles en los que aprende los ataques, y ahora aprende Sacred Fire en vez de Fire Blast al nivel 71, Extremespeed al nivel 76, y Shadow Ball por MT.

db 1, BITE
db 1, LEER
db 11, EMBER
db 21, FIRE_SPIN
db 31, STOMP
db 41, FLAMETHROWER
db 51, ROAR
db 61, SWAGGER
db 71, SACRED_FIRE
db 76, EXTREMESPEED

-Raikou ha cambiado los niveles en los que aprende los ataques, y ahora aprende Extremespeed al nivel 76, y Shadow Ball por MT.

db 1, BITE
db 1, LEER
db 11, THUNDERSHOCK
db 21, QUICK_ATTACK
db 31, SPARK
db 41, REFLECT
db 51, ROAR
db 61, CRUNCH
db 71, THUNDER
db 76, EXTREMESPEED

-Lugia ha sido modificado su movepool:

db 1, AEROBLAST
db 11, SAFEGUARD
db 22, GUST
db 33, RECOVER
db 44, HYDRO_PUMP
db 55, RAIN_DANCE
db 66, SWIFT
db 77, WHIRLWIND
db 88, ANCIENTPOWER
db 99, FUTURE_SIGHT
db 100, ICE_BEAM
db 100, AEROBLAST
db 100, RECOVER
db 100, PSYCHIC_M

Ho-oh ha sido modificado su movepool:

db 1, SACRED_FIRE
db 11, SAFEGUARD
db 22, GUST
db 33, RECOVER
db 44, FIRE_BLAST

db 55, SUNNY_DAY
db 66, SWIFT
db 77, WHIRLWIND
db 88, ANCIENTPOWER
db 99, FUTURE_SIGHT
db 100, EARTHQUAKE
db 100, SACRED_FIRE
db 100, RECOVER
db 100, GIGA_DRAIN

6. NUEVOS POKEMON AÑADIDOS

-Nuevo Pokemon añadido (nº252) llamado NOROWARA



NOMBRE: NOROWARA

Nº POKEDEX: 252

STATS BASE: 70 PS, 115 ATK, 70 DEF, 50 VEL, 105 SATK, 80 SDEF

TYPE: GHOST

RATIO DE CAPTURA: 60

EXPERIENCIA BASE: 150

OBJETO EQUIPABLE: SPELL_TAG (50%), SPELL_TAG (5%)

RATIO DE GÉNERO: Hembra 25% Macho 75%

CICLOS DE PASOS PARA NACER: 20

RATIO DE CRECIMIENTO: GROWTH_MEDIUM_SLOW

GRUPO HUEVO: EGG_FIELD, EGG_FIELD

Movepool por MT/MO/TUTOR:

DYNAMICPUNCH, HEADBUTT, CURSE, TOXIC, ZAP_CANNON, PSYCH_UP, HIDDEN_POWER, SUNNY_DAY, SNORE, HYPER_BEAM, PROTECT, RAIN_DANCE, ENDURE, FRUSTRATION, THUNDER, RETURN, PSYCHIC_M, SHADOW_BALL, MUD_SLAP, DOUBLE_TEAM, ICE_PUNCH, SWAGGER, SLEEP_TALK, SLUDGE_BOMB, THUNDERPUNCH, DREAM_EATER, REST, ATTRACT, THIEF, FIRE_PUNCH, NIGHTMARE, STRENGTH, FLASH

Movepool por NIVEL:

1, LICK
4, LEER
7, BIDE
13, CONFUSE_RAY
18, BITE
21, HYPNOSIS
24, NIGHT_SHADE
28, CURSE
34, FAINT_ATTACK
37, GLARE
39, SHADOW_BALL
42, DESTINY_BOND
45, FUTURE_SIGHT
48, PAIN_SPLIT
51, MEAN_LOOK
58, OUTRAGE

-Nuevo Pokemon añadido (nº253) llamado BOMBSEEKER



NOMBRE: BOMBSEEKER

Nº POKEDEX: 253

STATS BASE: 70 HP, 60 ATK, 60 DEF, 90 VEL, 105 SATK, 90 SDEF

TYPE: WATER/FIRE

RATIO DE CAPTURA: 60

EXPERIENCIA BASE: 150

OBJETO EQUIPABLE: CHARCOAL (50%), CHARCOAL (5%)

RATIO DE GÉNERO: Hembra 25% Macho 75%

CICLOS DE PASOS PARA NACER: 6

RATIO DE CRECIMIENTO: GROWTH_MEDIUM_SLOW

GRUPO HUEVO: EGG_FIELD, EGG_FIELD

Movepool por MT/MO/TUTOR:

HEADBUTT, CURSE, ROAR, TOXIC, ZAP_CANNON, ROCK_SMASH, PSYCH_UP, HIDDEN_POWER, SUNNY_DAY, SNORE, BLIZZARD, HYPER_BEAM, ICY_WIND, PROTECT, RAIN_DANCE, ENDURE, FRUSTRATION, IRON_TAIL, DRAGONBREATH, RETURN, SHADOW_BALL, MUD_SLAP, DOUBLE_TEAM, SWAGGER, SLEEP_TALK, SLUDGE_BOMB, FIRE_BLAST, REST, ATTRACT, SURF, STRENGTH, WHIRLPOOL, WATERFALL, ICE_BEAM, FLAMETHROWER

Movepool por NIVEL:

1, TACKLE
1, TAIL_WHIP
5, WATER_GUN
5, EMBER
8, BARRAGE
12, SMOG
15, FIRE_SPIN
19, FLAME_WHEEL
19, BUBBLEBEAM
26, TAKE_DOWN
31, AURORA_BEAM
38, SKULL_BASH
46, MIRROR_COAT
54, FIRE_BLAST
54, HYDRO_PUMP

7. BUGS E INCONSISTENCIAS ARREGLADAS:

- El Rival ahora tiene su musica en su ultima batalla y no la de MUSIC_ELITE_FOUR
- Ahora el rival puede usar su primer Pokemon con objeto equipado (engine/battle/core.asm)
- Corregido el bug de Present daño incorrecto
- Corregido el bug Team Rocket battle music is not used for Executives or Scientists (engine/battle/start_battle)
- Corregido el bug Magikarp lengths can be miscalculated (engine/event/magikarp.asm)
- Corregido el bug Magikarp in Lake of Rage are shorter, not longer (engine/battle/core.asm))
- Corregido el bug Magikarp length limits have a unit conversion error (engine/battle/core.asm)
- Corregido el bug Daisy's grooming doesn't always increase happiness (data/events/happiness_probabilities)
- Corregido Five-digit experience gain is printed incorrectly (data/text/common_2.asm)

- Corregido A Disabled but PP Up—enhanced move may not trigger Struggle (engine/battle.core.asm)
 - Corregido el bug "Smart" AI encourages Mean Look if its own Pokémon is badly poisoned (engine/battle/ai/scoring)
 - Corregido bug de "Moves that lower Defense can do so after breaking a Substitute" (data/moves/effects)
 - Corregido bug de thickclub y ligh ball (engine/battle/effect_commands)
 - Corregido el bug de Dragon Scale y Dragon Fang con efectos intercambiados.
 - Corregido el bug de Love Ball, Fast Ball y Moon Ball (engine/item_effects.asm)
 - Corregido el bug BRN/PSN/PAR do not affect catch rate (engine/item_effects.asm)
 - Remove the 25% failure chance for AI status moves (engine/battle/effect_commands.asm)
- <https://github.com/pretpokecrystal/wiki/Remove-the-25%25-failure-chance-for-AI-status-moves>

8. CAMBIOS DE LOS POKEMON, ATAQUES Y OBJETOS

-Añadido un nuevo ataque llamado Midele Power. (Es entregado un Pokemon con ese ataque, y solo lo puede tener él)

Tipo ??? , 80 Poder, 100 Precision, 15 PPs Base con efecto en el usuario de subir x1,5 todos los Stats (Excepto Evasion y Precision), curar todos los PS al usuario, curar estado alterado a si mismo y a todo el equipo (efecto Heal Bell), y evitar morir frente al rival que haya usado Destiny Bond al usar Midele Power.

-Todos los movimientos han sido actualizado en cuanto a Poder, PP y Precisión tanto en lo bueno (Hi Jump Kick 130 power) como en lo malo (Surf 90 power). (no ha sido actualizados en cuanto a efectos secundarios, por ejemplo no he hecho que Waterfall pueda hacer retroceder como hace en generaciones posteriores)

-Los Stats Base de los Pokemon han sido actualizados a gen7 (ejemplo Pidgoot 101 Speed Base, Farfect 90 Ataque Base, etc.)

-Haunter y Graveler ahora evolucionan al nivel 36.

-Ahora los Starters del juego son Abra, Larvitar y Machop con alteraciones en la forma de evolucionar, y además ahora la familia de Machop y de Abra tienen crecimiento Lento como la familia de Larvitar.

-Se ha añadido un objeto nuevo llamado "Music Player" que permite escuchar músicas especiales del hackrom.

-Ahora Mew y Celebi dan la misma experiencia que Tyrannitar. (Antes daban exp de pena)

-Añadido un nuevo objeto clave llamado PKHEX que permite perfeccionar un Pokemon del equipo.

9. OBJETOS EQUIPADOS EN POKEMON SALVAJES

-Exeegcute, Exeggutor, Oddish, Gloom, Bellsprout, Weepinbell, sunkern, hoppip y skiploom pueden traer equipados los objetos Silver Leaf y Gold Leaf.

-Los Meowth y Persian salvajes ahora pueden traer equipados Silver Leaf.

-Pikachu salvaje ahora puede traer la Light Ball equipada en vez de Berry.

-Electabuzz, Magneite y Magnetron salvajes ahora pueden traer Magnet equipado.

-Ponyta y Rapidash salvajes ahora pueden traer Charcoal equipado.

- Wooper, Quagsire, Chinchou, Lanturn y Marill salvajes ahora pueden traer Mystic Water equipado
- Tangela salvaje ahora puede traer Miracle Seed equipado.
- Dratini y Dragonair salvajes ahora pueden traer Dragon Fang equipado.
- Diglett y Dugtrio salvajes ahora pueden traer Soft Sand equipado.
- Scyther salvaje ahora puede traer Silverpowder equipado, mientras que Butterfree ahora tiene mas probabilidad de traerlo.
- Mankey y Primeape salvajes ahora pueden traer Black Belt equipado.
- Grimer y Muk salvajes ahora pueden traer Nugget/Pepita en mayor probabilidad.
- Crobat salvajes ahora pueden traer Poison Barb equipado, mientras que Beedrill ahora tiene mas probabilidad de traerlo.
- Geodude, Graveler y Golem salvajes ahora pueden traer Hard Stone equipado.
- Seel y Delibird salvajes ahora pueden traer Nevermeltice equipado.
- Fearow y Dodrio salvajes ahora tienen mas probabilidades de traer Sharp Beak equipado.
- Gastly y Haunter salvajes ahora pueden traer Spell Tag equipado, además Misdreavys ahora tiene mas probabilidades de traerlo.
- Abra y Kadabra salvajes ahora pueden traer Twistspoon equipado.
- Murkrow salvaje ahora puede traer Blackglasses equipado.
- Snubbull y Granbull salvajes ahora pueden traer equipado Polkadot Bow.
- Jigglypuff y Sentret salvajes ahora pueden traer equipado Pink Bow.
- Sandshrew y Sandslash salvajes ahora pueden traer equipado Quick Claw.
- Farfect salvaje ahora puede traer casi o siempre equipado el Stick.
- Los Chanseys y Blissey salvajes ahora pueden traer Lucky Punch equipado a bajo % de probabilidad, mientras que su Lucky Egg equipado ha subido el % probabilidad.
- Los Dittos salvajes ahora pueden traer Metal Powder equipado.
- Los Koffing y Weezing salvajes ahora pueden traer Smoke Ball equipado.
- Mew y Celebi trae Miracle Berry siempre equipado.
- Lugia trae Silver Leaf siempre equipado.
- Zapdos, Moltres y Articuno ahora traen Brightpowder siempre equipado.
- Suicune, Entei y Raikou ahora traen Brightpowder siempre equipado.

10. CAMBIOS DE POKEMON SALVAJES

-Ahora la Supercaña pesca pokemon de nivel 60 en vez de nivel 40, y se ha eliminado la aparicion de Magikarp salvajes usando la Super Caña en muchas zonas de pesca sustituyendose por Remoraid.

-Ahora en los arboles de Kanto de Ruta 26 y 27 al usar Headbutt aparecen pokemon de nivel 40.

-Se ha modificado el siguiente mapa de golpe cabeza de TREEMON_SET_KANTO a TREEMON_SET_ROUTE:

treemon_map ROUTE_32, TREEMON_SET_ROUTE

-El nuevo Pokemon llamado NOROWARA (de Pokemon Gold Beta) aparece salvaje en DARK_CAVE_BLACKTHORN.

-El nuevo Pokemon llamado BOMBSEEKER (de Pokemon Gold Beta) aparece salvaje en Ruta 26 y Ruta 27.

-Casi todos los Gravelers que aparecen por la noche en Victory Road fueron sustituidos por Kangaskhans y Granbulls.

-Ahora Sneasel salvaje tambien sale en Ruta 28.

-Ahora Vulpix salvaje sale de día en la ruta 39 a la más baja probabilidad, y tambien aparece en Torre Quemada de Ecruteak City.

-Ahora Pikachu salvaje tambien sale en Parque Nacional de Johto.

-La Ruta 46 ahora tiene Teddiursa salvajes que sustituye algunos Rattatas, y tiene mas probabilidades de que salgan Phanpy que sustituyen a algunos Rattata.

-Todos los Machops de las rutas se sustituyeron por Mankeys.

-Los Machoke de MOUNT_MORTAR_2F_INSIDE fueron sustituidos por Primeapes.

-Todos los Abra de ruta 34 y 35 se sustituyeron por Houndours.

-Todos los Rattata del piso 1 y 2 de la Torre Quemada fueron sustituidos por Slugma.

-Todos los Hoot-Hoot del Parque Nacional y Ilex Forest fueron sustituidos por Murkrows.

-Todos los Pidgeys de Ruta 37 fueron sustituidos por Girafarig.

-Todos los Raticate de Ruta 38 y 39 fueron sustituidos por Doduos.

-Varios Dittos de la ruta 34 fueron sustituidos por Porygon.

-Todos los Pidgeys de Ruta 32 fueron sustituidos por Mareep.

-Todos los Pidgeys de Ilex Forest y Ruta 34 fueron sustituidos por Farfect'd

-Todos los Pidgeottos de la ruta 45 fueron sustituidos por Flaafy.

-Bulbasaur, Charmander y Squirtle se consiguen por 5000 fichas en el Casino de Celadoncity

-Chikorita, Cyndaquil y Totodile se consiguen por 5000 fichas en el Casino de Goldenrodcity

- Todos los Zubat de la Torre Quemada fueron sustituidos por Cubone.
- Algunos Graveler que solo salen de Noche en Ruta 45 han sido susituidos por Misdreavus.
- Todos los Golbat de DARK_CAVE_BLACKTHORN han sido sustituidos por Misdreavus.
- Subida de niveles a pokemon salvajes de casi todas las rutas y aguas de Surf de Johto.
- Subida impresionante de niveles a los pokemon de Kanto que salen haciendo Surf en Johto Fall y todas las rutas de Kanto
- Cambiados los pokemon salvajes y ahora tienen mayor nivel, dentro y fuera de la Cueva Plateada:
 - Ahora pueden salir salvajes dentro de la cueva: Delibird, Shuckle, Dunsparce, Jynx, Wobbufett, Qwilfish, Cloyster, Corsola, Machamps, Golems, Steelix, Electabuzz, Sudowoodo y Snorlax.
 - Los Pupitar ahora salen en otra sala distinta.
 - Por ultimo, en la sala final, solo salen Chansey y Blissey.
 - Ahora pueden salir salvajes fuera de la cueva y/o en ruta 28: Gligar, Yanma, Lickitung, Aipom, Murkrow, Noctowl, Farfect'd, Stantler, Girafarig, y Smeargle.

Ahora salen Pokemon salvajes en la nueva zona safari:

```
map_id SAFARI_ZONE_BETA
db 10 percent, 10 percent, 10 percent ; encounter rates: morn/day/nite
; morn
db 90, LEDIAN
db 80, SCYTHER
db 80, TAUROS
db 80, EXEGGUTOR
db 80, KANGASKHAN
db 80, HERACROSS
db 90, WEEPINBELL
; day
db 90, LEDIAN
db 80, SCYTHER
db 80, TAUROS
db 80, EXEGGUTOR
db 80, KANGASKHAN
db 80, HERACROSS
db 90, WEEPINBELL
; nite
db 80, VENOMOTH
db 80, PINSIR
db 80, RHYDON
db 80, MAROWAK
db 80, TOGETIC
db 80, GENGAR
db 90, GENGAR
```

11. NUEVOS ENTRENADORES

- Añadido un nuevo entrenador poderoso llamado Grim en el Faro de Olivine City.
 - Las rutas que llevan hacia Silver Cave ahora tienen bastantes entrenadores, los cuales son: GOLDY, RAGU, SAPPY, SANTIAGO, GHADDAR, PACOBEER, UTALAWEA, MERUM, DARKI, ENTROPIA, DENYS, SPOLKER, SHELEA, EXI. (Todos con música de batalla especiales excepto EXI) (Algunos de estos entrenadores desaparecen y vuelven a salir luego en otro lugar)
 - Un nuevo entrenador llamado Felipe aparece en una casa de Ruta 5 Kanto.
 - Tres nuevos entrenadores llamados Jzombie, Vladiland, y Progamer aparecen en Rock Tunnel.
 - Un nuevo entrenador llamado Hypeanto aparece en Mt. Moon.
 - Un nuevo entrenador llamado Zzz aparece en Kanto (Ruta 6), Ciudad Fucsia, y en Silver Cave.
 - Un nuevo entrenador llamado Ultramagic aparece en Cataratas Toho.
 - Un nuevo y poderosísimo entrenador llamado Lavender aparece en LAVENDER CITY (Música de batalla Music_GLADION), y desaparece poco después para aparecer en otro sitio.
 - Un nuevo entrenador llamado Avader aparece. (Nueva Música de batalla) (Postgame)
 - Un nuevo entrenador llamado Micolio aparece (Música de batalla Lusamine Moon/Sun) en la guardería de ruta 34 después de vencer a otro entrenador, y da un regalo si lo vences. (Postgame)
 - Nuevos entrenadores policías aparecen por la noche en Ruta 31, 38, 42, y 46. (Son demasiado poderosos, tened cuidado por la noche)
 - Un nuevo entrenador llamado Kaiser aparece en Ruta 27 (Nueva Música de batalla)
 - Un nuevo entrenador gemelas llamados LAV & RAZ aparecen en Tunnel Roca.
 - Un nuevo entrenador llamado Phent aparece en una parte del juego. (Postgame)
 - Aparecen entrenadores en el mapa nuevo. (Postgame)
- *Todos estos nuevos entrenadores hacen revancha cada vez que completas la Liga Pokemon, excepto Grim, Ultramagic, y todos los Policías excepto uno.**

12. ATAQUES DE POKEMON AL EVOLUCIONAR

EvolutionMoves::

```
db ANCIENTPOWER ; IVYSAUR
db PETAL_DANCE ; VENUSAUR
db SUBMISSION ; CHARMELEON
db CRUNCH ; CHARIZARD
db ROCK_SLIDE ; WARTORTLE
db ZAP_CANNON ; BLASTOISE
db HARDEN ; METAPOD
db MEGA_DRAIN ; BUTTERFREE
db HARDEN ; KAKUNA
db SWORDS_DANCE ; BEEDRILL
db REFLECT ; PIDGEOTTO
```

db SKY_ATTACK ; PIDGEOT
db BUBBLEBEAM ; RATICATE
db TRI_ATTACK ; FEAROW
db ROCK_SLIDE ; ARBOK
db SUBMISSION ; RAICHU
db SUBMISSION ; SANDSLASH
db BUBBLEBEAM ; NIDORINA
db SUBMISSION ; NIDOQUEEN
db BUBBLEBEAM ; NIDORINO
db SUBMISSION ; NIDOKING
db THUNDER_WAVE ; CLEFAIRY
db SEISMIC_TOSS ; CLEFABLE
db PAIN_SPLIT ; NINETALES
db SUBMISSION ; JIGGLYPUFF
db THUNDER_WAVE ; WIGGLYTUFF
db HYPNOSIS ; GOLBAT
db MEGA_DRAIN ; GLOOM
db SYNTHESIS ; VILEPLUME
db SWORDS_DANCE ; PARASECT
db AGILITY ; VENOMOTH
db ROCK_SLIDE ; DUGTRIO
db BUBBLEBEAM ; PERSIAN
db CONFUSE_RAY ; GOLDDUCK
db ROCK_SLIDE ; PRIMEAPE
db REVERSAL ; ARCANINE
db ROCK_SLIDE ; POLIWRATH
db KINESIS ; KADABRA
db KINESIS ; ALAKAZAM
db RAZOR_LEAF ; WEEPINBELL
db SWORDS_DANCE ; VICTREEBEL
db SWORDS_DANCE ; TENTACRUEL
db SUBMISSION ; GRAVELER
db ROCK_SLIDE ; GOLEM
db SOLARBEAM ; RAPIDASH
db THUNDER_WAVE ; SLOWBRO
db AGILITY ; MAGNETON
db MIRROR_MOVE ; DODRIO
db BODY_SLAM ; DEWGONG
db BODY_SLAM ; MUK
db TWINEEDLE ; CLOYSTER
db MEGA_DRAIN ; HAUNTER
db EXPLOSION ; GENGAR
db THUNDER_WAVE ; HYPNO
db ANCIENTPOWER ; KINGLER
db REFLECT ; ELECTRODE
db SWORDS_DANCE ; EXEGGUTOR
db SWORDS_DANCE ; MAROWAK
db DOUBLE_KICK ; HITMONLEE
db MACH_PUNCH ; HITMONCHAN
db PAIN_SPLIT ; WEEZING
db BODY_SLAM ; RHYDON
db FLAIL ; SEADRA
db MEGAHORN ; SEAKING
db REFLECT ; STARMIE
db BUBBLEBEAM ; JYNX
db BODY_SLAM ; ELECTABUZZ
db BODY_SLAM ; MAGMAR

db BITE ; GYARADOS
 db WATER_GUN ; VAPOREON
 db THUNDERSHOCK ; JOLTEON
 db EMBER ; FLAREON
 db ROCK_SLIDE ; OMASTAR
 db ROCK_SLIDE ; KABUTOPS
 db BODY_SLAM ; DRAGONAIR
 db HYDRO_PUMP ; DRAGONITE
 db ANCIENTPOWER ; BAYLEEF
 db PETAL_DANCE ; MEGANIUM
 db REVERSAL ; QUILAVA
 db ROCK_SLIDE ; TYPHLOSION
 db SWORDS_DANCE ; CROCONAW
 db CRUNCH ; FERALIGATR
 db AGILITY ; FURRET
 db NIGHT_SHADE ; NOCTOWL
 db SWORDS_DANCE ; LEDIAN
 db SWORDS_DANCE ; ARIADOS
 db GIGA_DRAIN ; CROBAT
 db AGILITY ; LANTURN
 db TRI_ATTACK ; TOGETIC
 db PAIN_SPLIT ; XATU
 db AGILITY ; FLAAFFY
 db DRAGONBREATH ; AMPHAROS
 db SYNTHESIS ; BELLOSSOM
 db BODY_SLAM ; AZUMARILL
 db PSYCHIC_M ; POLITOED
 db SWORDS_DANCE ; SKIPLOOM
 db DOUBLE_EDGE ; JUMPLUFF
 db HYPER_BEAM ; SUNFLORA
 db BODY_SLAM ; QUAGSIRE
 db CONFUSION ; ESPEON
 db PURSUIT ; UMBREON
 db THUNDER_WAVE ; SLOWKING
 db PAIN_SPLIT ; FORRETRESS
 db ANCIENTPOWER ; STEELIX
 db SUPER_FANG ; GRANBULL
 db METAL_CLAW ; SCIZOR
 db ROCK_SLIDE ; URSARING
 db EXPLOSION ; MAGCARGO
 db BODY_SLAM ; PILOSWINE
 db CURSE ; OCTILLERY
 db REVERSAL ; HOUNDOOM
 db FLAIL ; KINGDRA
 db ROCK_SLIDE ; DONPHAN
 db CURSE ; PORYGON2
 db TRIPLE_KICK ; HITMONTOP
 db THUNDER_WAVE ; BLISSEY

13. BUGS DESCUBIERTOS (No se arreglaran)

-Si recibes el regalo de Micoló, en el registro de la Pokedex desaparece Mewtwo como visto/seen, pero puede recuperarse el registro de Mewtwo más tarde, así que no es grave. (Bug del Pokemon Oro/Plata/Cristal original)

-Parece que si completas la Liga puedes ir a por Celebi sin necesidad de Kurt.

-----FIN-----