

TRAME D'ANIMATION

(1) 1h - 2h

COMMENT CRÉER UN MOT DE PASSE SECURISE?

Niveau: Avancé

Cette trame est une base, vous pouvez y piocher pour concevoir vos ateliers ou accompagner une personne. Vous êtes libre de choisir d'autres activités et nous vous encourageons à en ajouter de nouvelles!

Prérequis: Naviguer sur internet

Avant de commencer la formation :

Imprimez votre trame | Ouvrez le lien vers la formation 1,2,3 digit | Imprimez des fiches résumé

OBJECTIF

À l'issue de la formation, l'apprenant est capable de créer et mémoriser des mots de passe sécurisés, pour se connecter sans risque sur ses espaces personnels en ligne.

INTRODUCTION



(\) 5-10'

5 1.2.3 digit

Interrogez l'apprenant : pour protéger votre maison des cambriolages, comment feriezvous ? Vous utiliseriez une clé sécurisée. Faîtes la comparaison : sur internet, c'est pareil! Pour protéger vos espaces en ligne, vous avez besoin d'un mot de passe sécurisé.



🖺 En atelier collectif, projetez les cartes 1,2,3 digit !

DECOUVRIR LES PRINCIPES D'UN BON MOT DE PASSE

AVEC L'ANIMATEUR

(1) 10-20'

1,2,3 digit

Demandez à l'apprenant de répondre au quiz. A la fin, demandez-lui ce qu'il a retenu et synthétisez ensemble : c'est un mot de passe long, composé de chiffres lettres et caractères spéciaux, sans lien avec la vie personnelle.



👺 En atelier collectif, projetez le quiz et interrogez le groupe!

■ TECHNIQUE N°1: LES MOTS AU HASARD

AVEC L'ANIMATEUR

(1) 10-15' \$\infty 1,2,3 digit

PRATIQUE AUTONOME () 15-20'

SANS ORDINATEUR

Activité découverte

Montrez les différents exemples de mots de passe, à partir des cartes 1,2,3 digit : avant de cliquer, demandez à l'apprenant « En quoi ce mot de passe est-il sécurisé?»



En atelier collectif, projetez les cartes!

Mise en pratique

🖐 En atelier collectif, formez des équipes et

TECHNIQUE N°2 : LA PHRASE

PRATIQUE AUTONOME (10-20)

1,2,3 digit

Exercice : créer un mot de passe à partir d'une phrase

L'apprenant doit deviner comment le mot de passe a été créé. Il découvre une 2e méthode : créer un mot de passe à partir d'une phrase facile à retenir

RETENIR PLUSIEURS MOTS DE PASSE

@ AVEC L'ANIMATEUR

(\) 10-20'

1,2,3 digit

Demandez à l'apprenant de répondre au quiz : il découvrira une méthode simple pour créer plusieurs mots de passe sécurisés. A la fin, posez d'autres questions: quel serait le mot de passe d'Abou pour 2ememain.be, Actiris ou Forem...



🖺 En collectif, projetez le quiz!

CRÉER MON PROPRE MOT DE PASSE

PRATIQUE AUTONOME () 5-15' & SANS ORDINATEUR

C'est à l'apprenant de composer son propre mot de passe sécurisé. Quand il a fini, demandez-lui s'il répond bien aux critères de sécurité : long ? avec des chiffres et caractères spéciaux ? Sans lien avec sa vie personnelle ?



Idée d'animation en collectif : le jeu des devinettes. Un apprenant est au centre de l'attention, les autres lui posent des questions pour deviner son mot de passe. Exemple: « Y a-t-il votre date de naissance dans ce mot de passe ? ». Si le mot de passe est difficile à trouver, c'est réussi!

SE TESTER

PRATIQUE AUTONOME (5-10' 1,2,3 digit

C'est parti pour un quiz de 10 questions!



Pour bien vérifier les connaissances et compétences acquises, le quiz est à réaliser en autonomie!

SYNTHÈSE

AVEC L'ANIMATEUR 5-10' & SANS ORDINATEUR

Demandez à l'apprenant de faire un bref résumé oral de ce qu'il a appris, répondez aux questions puis donnez lui la fiche résumé!



🥟 Si vous êtes en atelier composez des équipes, laissez les échanger et demandez à l'un des membres du groupe de s'exprimer!

COMMENT L'EXPLIQUER, ET ALLER PLUS LOIN?

La question de sécurité: quand vous créez votre boite mail, on vous pose une question personnelle. Cette question vous sera posée si vous perdez votre mot de passe et souhaitez le récupérer, elle est donc très importante.

La double validation : pour rajouter une barrière de sécurité, vous pouvez demander à votre boite mail de vous envoyer un SMS chaque fois que vous voudrez vous connecter à un nouvel appareil. Votre compte sera alors très sécurisé : il faudra voler votre téléphone pour y accéder!