. base 10 = base dicimale

NAO = 01 x 8 = 0; x16

· Base 2 = base binaire

· Base 8 = base octale.

. Base 16 = base hexcadicinal.

· Nsigne: [+0: N/,0

· Representation à virgule fixe: exe: on utilise 4 bits parte entair

(15,25) = (1211,00) = (1111,0100)

(0, 43) = (0,0 MONM) - (0000, 0 MO1)

· Representation à vigule flotante.

R= (1) x 1, H x 2e 55: signe - 5=0 si A>0 H : Nantine : partie décimale

(e: exposant: déplacement du virgule.

exp: (15,81) = (1111,01)

H = 111 01 e: 3

R= (-1) x1,11101 x 23

(0,43),0= (-0,01,0111)

8:1

H = JOJAA

e= - 2

Décimal no Binaire

ésume

par division par 2 + & ruste comm

bit

. Valeur max d'un mbs binaire à noits:

(Nmax) = 20 -1

. base 8: 9= 23 من ع bits par chiffre.

base 16: 16=2" من 4 bits par chiffre

· complement à 2: C.

C2 = C1+1 =- N

C: complément à 1 de N: 0 ca 1 11 vier

· conversion d'un mbr binaire vi Décimal d'un mbr signe: 1) = (a an. 5: 2, 2)

No = - a x 2 + a x 2 + a 2 + a

· Valen nin et Nax d'un nor signe sum bits :

Nmin = -2 1 1 Nmax = 2 +1.

Représentation du Nor reels en binaires:

R = (a .. a . a .. a m)

Partie Licimale.

valou décimale de R:

R= a x2" + ...+ a x2 + a x2++a x2

· conversion Décimal _ Binais:

(B) = (5)

· partie entière > Division par 2 · partie décimale pos multiplication pur

et: 013 x8: 086 13 01=0

0,86x2=2176 - a=1 0'4exg=7'10 - 03=7

MO.43) = (0.041) 0.44×2= . . .

· Standard IEEE 754: Simple poecision: 32 bits pour représentes te mbri S: Abit | E: 8bits | M: 23bits E = e + 127 : expresant avec

1 Rmin 1 = 1,8 × 10-38 [Rmax] = 3,4 x 1038

. IEEE 454 : Double précision (Double)

Sid bit Eidbits Harabits auec E = e + 1023 Rmin = 2,23×10 (Rmax) =1, 8 x 10308

Nombres Speciaux:

0 -> E=oet 1 : 0 Infine (N/O) -, E=217(simple) E = 2047 (pouble)

Na N (mot a number) 0/0 - E= 2ir

Soutraction

4 O. () Soustraction par C: a-b= a+Ca(b) = a+C,(b)+1

Addition on here.

- Addition chiffee parchiffre - Retenue si le résultat si F - Ajouter auchille Suivant

+ 1 AB

Southastion on hexa emprintes 6>0 lorsqu'on fait a -6 9-5:01004-00400 - 00/00 5-9 - - 4 ~ ((,)

· Attition avec virgule floatfante: A+B = (-1) Sa . 1, Hax & = + (-1) \$ 1, Hx2 Etape du Cal cul, 1,1 x 2"+ 1,001 x 2" -> 0, 11x 23+ 1, 001 x23 -1 (0, 11 + 1,001) x 23

=7 '777 x 5, . Nutiplication and virgule floatemente 1 x B = (-4) 50 x 1, Ha x 250 x (-1) \$ 1, Hb x 250

Ea+Eb=2+3

= MOA

A = 3,1x22; B = 1,00 x 23 exp. 1, Ma x 1, Mb = 1, 1 y1,001

1001 1001 1,1011

=> Ax B = 1, 1011 x25

Le codage du résultat d'une division Par zew (INF).

(inf) = 0 1 ...1 0..0 = (4F80000)
8 23 28 81 25 16 17 91100

Scanned with

a Unité on binaire pour le stochage de d'info.

Abit - soud

8 bite - doitet ou d byte

20 bite - doll octets - 1ko - 1kB

1koxdko: 140 = 11B

20 octets - 160 = 16B

240 octets: 1TO = 1TB.

-> 14B = 1/2 KO

Liaison seine de 9600 bits: 9600 Ot 12000ct

Cadage binaire: cadage Bod: Chaque chiffre estrade sou 4 bits

(15)10 = (000 + 000)

(15)10 = (000 + 000)

(15)10 = (000 + 000)

(15)10 = (000 + 000)

codoge ASCII:

utilise & bits of contunt

Les codes pour representer: - commande.

11: 49
12: 123

1024 LBiles 1024 bottets

4096 bits = 4 kBits = 0.004 Mbits.

MBits = 103 kBits

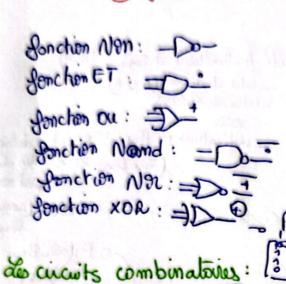
8 bits = 1 octobs

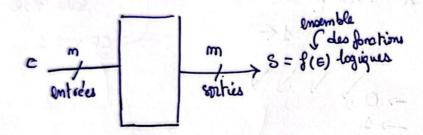
ABits = 1/6 octobs

(2)

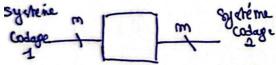


a+ab = a+b



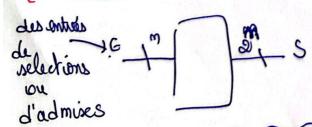


· circit transcodeurs:



· La codeus: transforme une information en déssimal no Binair ou BCD

· Le décadeurs, transforme une information en binaire (ou BCD) no Décimale



(EN: entrée d'activation (ENable)

. La mise un cascade se fait à part in de deux outres d'activations,

