**ИНДИВИДУАЛЬНЫЙ ПРОЕКТ**

Игра “Лабиринт”

Работу выполнил(а):

Кузьмичев Николай Денисович

Москва — Яндекс Лицей, 2024

**Введение**

Играя в лабиринт поможет разнообразить повседневные дни человека. Поможет развить мышление, моторику и конечно же получить удовольствие от игры.

**Описание реализации**

Во всей работе использовались модули:

- pygame

- json

- sys

- time

Классы и Функции в проекты:

- draw\_text — Вторичная функция, используется для удобного добавление текста

- Player — Главный класс, в этом классе и происходить основная часть игры

- update\_timer — функция для постоянного обновления времени игры пользователя

- move - Вторичная функция, используется для реализации карты

- show\_win\_screen - Функция для отображения об успешном прохождении уровня

- main\_menu - Функция для отображения главного меню

- level\_menu - Функция для отображения меню с уровнями, на нем игрок может выбрать уровень и пройти его

- show\_pause\_screen- Функция для отображения паузного меню

- run\_game- Функция для инициализации и запуска уровня который выбрал пользователь в *level\_menu*

**Заключение**

Изначальная задача проекта была выполнена, приложение функционирует и было скомпилировано в exe файл для более удобного использование.