

EL TEXTO

La elección de la tipografía y las características del texto en la interfaz de usuario del proyecto de videojuego "MUX" es muy importante para transmitir la atmósfera del juego y asegurar una experiencia de usuario efectiva y atractiva.

Para el título principal, he decidido optar por una tipografía que sea tanto llamativa como única. Esta tipografía será diseñada a mano, con un aspecto robusto y geométrico, que presente letras anchas con un toque de comicidad o un estilo un tanto infantil, dado que el juego está dirigido a un público joven. Las letras serán de color amarillo con sombras en naranja para destacar en contraste con el fondo. La brevedad del título, que consta de solo tres letras, permite que esta opción sea efectiva y distintiva.



En cuanto a las fuentes utilizadas en los subtítulos y en el texto dentro de los botones, he seleccionado "Alien Energy Italic". Esta tipografía presenta un aspecto único que encaja perfectamente con la temática futurista y alienígena del juego. Además, al utilizar letras mayúsculas, se garantiza una legibilidad efectiva, especialmente en un menú de inicio. Aunque esta elección puede sacrificar un poco de legibilidad en comparación con fuentes como "Roboto" o "Futura", que son más adecuadas y minimalistas, prefiero que toda la interfaz esté completamente inmersa en la temática del juego.

"Alien Energy Italic" se caracteriza por sus curvas, geometría y simetría atractivas para el ojo, y su capacidad para ajustarse perfectamente a la breve extensión de textos en un menú de videojuego. Esta tipografía también se utilizará para cualquier advertencia, pop-up o título adicional en el juego, de modo que todo quede dentro del mismo universo temático. No se usará para textos largos o subtítulos, ya que en estos casos la legibilidad es una prioridad y no es necesario que estén tan alineados con la temática.

"Alien Energy Italic"

A B C D E F G H I J K L M N
Ñ O P Q R S T U V W X Y Z

Los subtítulos, deben de ser legibles y para esta si que usaría una fuente sans-serif como "Roboto" me parece adecuada por su legibilidad y simpleza, con un tamaño de fuente de 18 a 24 puntos.

Para el texto en párrafos, usaría la misma para tener una cohesión y no cambiar de fuentes, porque saturaría la experiencia y perdería claridad. Para los párrafos usaría un tamaño de fuente de 14 a 16 puntos y un espaciado entre líneas que mejore la legibilidad.

Roboto (regular)

abcdefghijklmn
ñopqrstuvwxyz

Además, para garantizar la visualización en varios idiomas, se recomienda utilizar Unicode (UTF-8) en todas las zonas de texto de la interfaz. Esta elección se justifica debido a su amplio soporte para caracteres de múltiples idiomas, su flexibilidad para mostrar símbolos y acentos, y su compatibilidad con una variedad de dispositivos y plataformas, lo que asegura que la interfaz de usuario sea accesible y funcional para una audiencia global.