

## Command Pattern Aufgabe

1. Der mitgelieferte Code realisiert einen Taschenrechner unter Anwendung des Observer Patterns. Ändern Sie den Code ab, so dass Sie für den Taschenrechner das Command Pattern anwenden.  
Hinweis: der Code beinhaltet einen Fehler, da momentan kein reset bzw. clear realisiert ist. Wenn Sie möchten, können Sie dies noch ergänzen (Müssen es aber nicht zwingend).
2. **Zusatzaufgabe (wirklich nur dann durchführen, wenn Sie gut in der Zeit liegen; sonst lassen Sie dies Aufgabe weg).**  
Ändern Sie die Klassen noch so ab, dass das MVC Pattern angewendet wird.
3. Realisieren Sie eine undo redo Funktionalität . Ein mögliches UI kann so aussehen:

