

Visitor Pattern Aufgabe

Gegeben ist folgende Klassenhierarchie von Produkten und Packages:

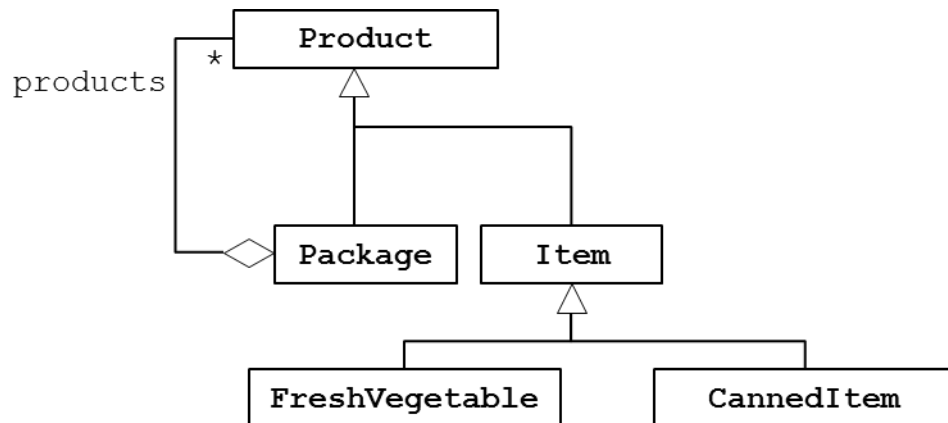


Figure 1: UML Product Package Hierarchie

Implementieren Sie unter Anwendung des Visitor Patterns folgende Funktionalität:

1. Ermitteln Sie das billigste Item in einem Produkt
2. Reduzieren Sie alle Items in einem Produkt um x €.

Führen Sie alle notwendigen Methoden und Attribute in den Klassen ein.