

Übungsblatt 3: Design Pattern Literatur

Bücher

[Gamma+ 97] – der Klassiker “Gang of Four”

Gamma, E.; Helm, R.; Johnson R.; Vlissides J.; Design Patterns, Addison Wesley 1997

[Shall+ 04]

Shalloway A.; Trott J.R Design Patterns Explained, Addison-Wesley; 2nd edition, October 2004 [online] unter [https://cdn.preterhuman.net/texts/manuals/Addison%20Wesley%20-%20Design%20Patterns%20Explained%20\(2001\).pdf](https://cdn.preterhuman.net/texts/manuals/Addison%20Wesley%20-%20Design%20Patterns%20Explained%20(2001).pdf)

[Freemann+ 05]

Eric Freeman & Elisabeth Freeman, mit Kathy Sierra & Bert Bates. Entwurfsmuster von Kopf bis Fuß, O'Reilly, 2005, ISBN 978-3-89721-421-7.

[Fowler 03]

Fowler, M.; Patterns of Enterprise Application Architecture, Addison Wesley 2003.

Online Links

„Gang of Four“ Patterns:

https://sourcemaking.com/design_patterns

<http://www.javacamp.org/designPattern/>

<http://www.fluffycat.com/Java-Design-Patterns/>

Pattern Erklärung von [Shall+04]

Pattern Erklärung

wenig Erklärung, dafür Codebeispiel für Patterns

Enterprise Patterns:

[j2ee] <http://java.sun.com/blueprints/corej2eepatterns/>

[fow 02] <http://martinfowler.com/eaCatalog/>

Sie dürfen jederzeit auch andere Literatur benutzen!!!

Alle in den Übungen/Praktika behandelten Patterns sind prüfungsrelevant.