# PA2 实验报告

张铭方 161220169

# 必答题

## 编译与链接

问题一:在 nemu/include/cpu/rtl.h 中, 你会看到由 static inline 开头定义的各种RTL指令函数.选择其中一个函数,分别尝试去掉 static,去掉 inline 或去掉两者,然后重新进行编译,你会看到发生错误.请分别解释为什么会发生这些错误?你有办法证明你的想法吗?

### 答:

1. 去掉 static:

现象:

通过各种测试,没有明显影响。

解释:

static 将其作用对象声明为Internal Linkage的,不能给文件外使用。但是若其它文件有#include "rtl.h"则相当于复制了rtl.h中的代码,因此是可以使用rtl.h中的static 内容的。

2. 去掉 inline:

现象:

error: 'rtl\_li' defined but not used [-Werror=unused-function]

解释:

将函数声明为 inline,编译器不把它当做是一个函数,直接嵌套汇编代码,取代函数调用,提高效率。去掉 inline 后,编译器还是将其当做函数处理,由于没有被使用过而 warning 又被视为error,故出现此错误。

3. 二者同时去掉:

现象:

/home/Manfred/ics2017/nemu/./include/cpu/rtl.h:12: rtl\_li 的多重定义

解释:

去掉 inline 说明编译器将其看做函数,去掉 static 说明函数变成 GLOBAL 的函数不能重复定义。而 #include "rtl.h" 的文件有很多,会重复定义多次。

#### 问题二:

- 1. 在 nemu/include/common.h 中添加一行 volatile static int dummy; 然后重新编译NEMU. 请问重新编译后的NEMU含有多少个 dummy 变量的实体? 你是如何得到这个结果的?
  - 答:用 grep 命令发现在30个可重定位.o文件中存在 dummy。
- 2. 添加上题中的代码后, 再在 nemu/include/debug.h 中添加一行 volatile static int dummy; 然后 重新编译NEMU. 请问此时的NEMU含有多少个dummy 变量的实体?
  - 答: 30个。因为 common.h 中有 #include "debug"
- 3. 修改添加的代码, 为两处 dummy 变量进行初始化: volatile static int dummy = 0;然后重新编译 NEMU. 你发现了什么问题? 为什么之前没有出现这样的问题?

现象:

./include/common.h:31:21: error: redefinition of 'dummmy'

解释:

之前弱符号定义可以重复, 而现在强符号定义不可重复。

# 了解 Makefile

## 问题:

请描述你在 nemu 目录下敲入 make 后, make 程序如何组织.c和.h文件, 最终生成可执行文件 nemu/build/nemu.

(这个问题包括两个方面: Makefile 的工作方式和编译链接的过程.)

关于 Makefile 工作方式的提示:

- Makefile 中使用了变量, 包含文件等特性
- Makefile 运用并重写了一些implicit rules
- 在 man make 中搜索 -n 选项, 也许会对你有帮助
- RTFM

答:

#### Makefile 的工作方式:

- 1. make 会在当前目录下找名字叫"Makefile"或"makefile"的文件。
- 2. 如果找到,它会找文件中的第一个目标文件(target),并把这个文件作为最终的目标文件。
- 3. 如果目标文件不存在,或是其所依赖的后面的.o文件的文件修改时间要比这个文件新,那么就会执行后面所定义的命令来生成目标文件。
- 4. 如果目标文件所依赖的.o文件也不存在,那么make会在当前文件中找目标为.o文件的依赖性,如果找到则再根据那一个规则生成.o文件。
- 5. 对于nemu的Makefile,它会寻找nemu/src目录下的所有.c文件和uild/obj目录下名称相对应的.o文件。然后将.c文件使用gcc编译成同名.o文件。最后链接成可执行目标文件。

### 编译链接的过程:

make -n 指令可以输出 make 将要完成的指令。

- 1. 创建目录,存放源文件的编译出的可重定位目标文件。
- 2. git add, git commit
- 3. 将.o 文件链接起来。