

## Gaming

- Phaser
- PixiJs
- Impact
- Melon.js
- CraftyJs

## bibliografia Vídeo#3

- JavaScript O guia definitivo
- JavaScript O guia do programador

## Tipos primitivos Vídeo#5

- Number
  - Infinity
  - NaN
- String
- Boolean
- Null (É considerado um objeto)
- Undefined
- Object
  - Array
- Function

## Conversão Vídeo#6

- `Number.parseInt(n)` ou `parseInt(n)`
  - Faz conversão de um numero para inteiro
- `Number.parseFloat(n)` ou `parseFloat(n)`
  - Faz conversão de um numero para float
- `Number(n)`
  - Faz conversão para o tipo recebido (flota ou int)
- `String(n)` ou `n.toString()`
  - Faz a conversão para string
- Atributos

`n.length` : Tamanho da string

`n.toUpperCase()` : Maiúscula

`n.toLowerCase()` : Minusculas

`n.toFixed(x)` : Para escolher a quantidade de casas decimais, sendo x a quantidade. Esse método retorna uma string.

`n.replace('a','b')` : Para trocar uma coisa (a) por outra (b)

`n.toLocaleString('x', {style: 'currency', currency: "BRL"})` : Busca o local (x), estiliza como dinheiro, e define a moeda

## Operadores Vídeo#7

- Aritméticos
  - `+` Soma.
  - `-` Subtração.
  - `*` Multiplicação.
  - `/` Divisão.
  - `%` Resto da divisão.
  - `**` Potência.
- Simplificação
  - `n+=A` Realiza a operação *Aritmética* do valor `n` com valor `A`.
  - `n-=A` Realiza a operação *Aritmética* do valor `n` com valor `A`.
  - `n*=A` Realiza a operação *Aritmética* do valor `n` com valor `A`.
  - `n/=A` Realiza a operação *Aritmética* do valor `n` com valor `A`.
  - `n**=A` Realiza a operação *Aritmética* do valor `n` com valor `A`.
  - `n%=A` Realiza a operação *Aritmética* do valor `n` com valor `A`.
- Incremento
  - Pós
    - `n++` Realiza a operação *Aritmética* do valor `n` com 1.
    - `n--` Realiza a operação *Aritmética* do valor `n` com 1.
  - Pré
    - `++n` Realiza a operação *Aritmética* do valor `n` com 1.
    - `--n` Realiza a operação *Aritmética* do valor `n` com 1.