

Observacions: El desenvolupament del server s'ha fet servir el framework *SpringBoot*.

La base de dades de proves és H2, això em permet que al escriure l'adreça "localhost:8080/console" pugui entrar al gestor de la base de dades i comprobar de primera mà que els canvis s'han efectuat correctament. També facilita les coses als companys ja que no han de descarregar-se cap tipus de software adicional ja que el propi fitxer *jar* conté tant la base de dades com el gestor.

A l'hora d'entregar el projecte, es migrarà a PostgreSQL.

Sessió: Per mantindre la sessió fem servir un token. El token es genera en base a l'usuari i es únic per a cadascú d'ells. El token no només serveix per mantindre la sessió de cada usuari, sinó també com punt d'entrada als endpoints que te permés.

Xifratge: De moment només xifren les contrasenyes a l'hora d'inserir-les a la base de dades. El cifratge és d'una direcció, això vol dir que no tenim, al menys a l'aplicació, cap manera de saber quina és la contrasenya que l'usuari fa servir.

El cifratge fa servir l'algoritme Bcrypt i pertany al paquet "spring-security-crypto".

Les comunicacions no estan xifrades ja que en aquest punt del desenvolupament no crec que sigui important. Tot i així, no vol dir que no s'hagi pensat en diferents solucions i la més adient per el tipus d'aplicació que estem desenvolupant és fer servir HTTPS, és a dir, la versió segura que fa encripta l'informació amb SSL/TSL.

Patrons/arquitectura:

Nom	Carpeta
Controller-Service-Repository	Controller (per al controlador) Service (per al servei) Repository (per al repository)