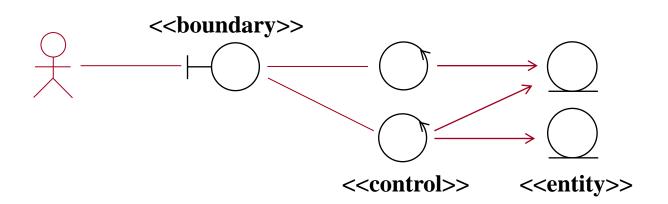


Lab 4: OO分析与设计

实验目标

- 3人一组完成本实验,与Project的分组保持一致。
- 针对本组的Project项目,使用OO方法进行分析与设计:
 - 用例模型(use case diagram)
 - 识别边界类、控制类、实体类
 - 领域模型(分析类图、实体类图)(class diagram)
 - 时序模型(sequence diagram)
 - 部署模型(deployment diagram)
- 使用UML建模工具绘制以上OO模型,可采用Staruml
 5.0(https://sourceforge.net/projects/staruml/)、visio(ms.hit.edu.cn)、 Draw.io (https://www.drawio.com/)等工具

- Step 1: 绘制用例模型图;
- Step 2: 针对Project的需求,识别边界类、控制类、实体类,将UI、 控制逻辑、数据处理逻辑清晰的分开,保持逻辑独立,形成独立的类;
 - 实体类:表示系统存储和管理的信息(属性、操作)
 - 边界类:表示参与者与系统之间的交互
 - 控制类:表示系统在运行过程中的业务控制逻辑



- Step 3: 设计各边界类、控制类、实体类的属性。
 - 边界类:
 - 需要actor输入的各数据;
 - 系统反馈给actor的各数据;
 - 需要临时保存的、用于在边界类和控制类之间传递的临时数据;
 - 控制类:
 - · 从UI接收的数据;
 - 为进行事件流执行所需的临时数据;
 - 需要调用的实体类:
 - · 经过计算之后、需要发送给UI的数据。
 - 实体类
 - 基本属性
 - 状态属性: 识别对象需要区别的状态,考虑是否增加属性来区别这些状态;
 - 关联属性: 确定属性表示整体与部分结构和实例连接;
 - 派生属性: 通过计算其他属性的值所得到的新属性。

- Step 4: 设计各边界类、控制类、实体类的方法。
 - 边界类的操作:
 - · 提供给用户的、可在UI上进行的各类操作;
 - 对从控制类返回的数据进行各类临时处理而进行的操作;
 - 提供给其他系统的API;
 - 控制类的操作:
 - 对从边界类接收到的数据进行各类临时处理而进行的操作;
 - 向实体类所发出的调用操作;
 - 对从实体类接收到的数据进行临时处理而进行的操作;
 - 实体类的操作:
 - 对属性进行CRUD的操作;
 - 对状态进行更新的操作;
 - 辅助操作。
 - 对各方法设计其内部的业务逻辑;

- Step 5: 建立分析类图,描述三种分析类之间的逻辑关系;
- Step 6: 建立领域类图,描述实体类之间的五种关系 (继承、关联、组合、聚合、依赖);
- Step 7: 建立时序模型,描述三种分析类之间的消息流和调用关系;
- Step8:建立部署模型;
- Step 9: 使用UML建模工具(自选)建立以上模型:用例模型、分析类图、领域类图、时序模型、部署模型。

(Kruchten) 4+1视图模型结构

最终用户:功能需求

编程人员:静态软件模块(源代码、 数据文件)的组织与管理

Logical/Design View (逻辑/设计视图)

Implementation View (开发视图)

Use case View (用例视图)

架构师: 体系结构的设计与发现

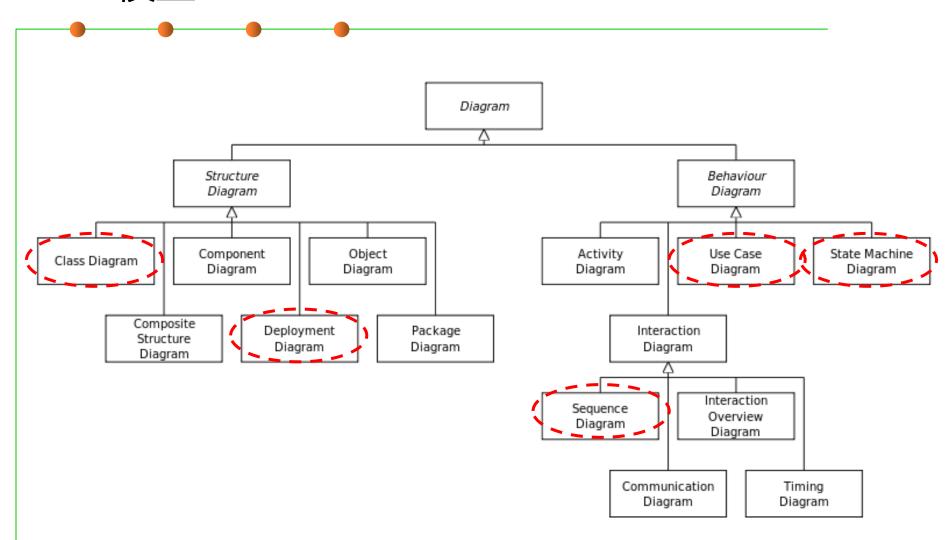
Process View (进程视图)

Deployment/ **Physical View** (配置/物理视图)

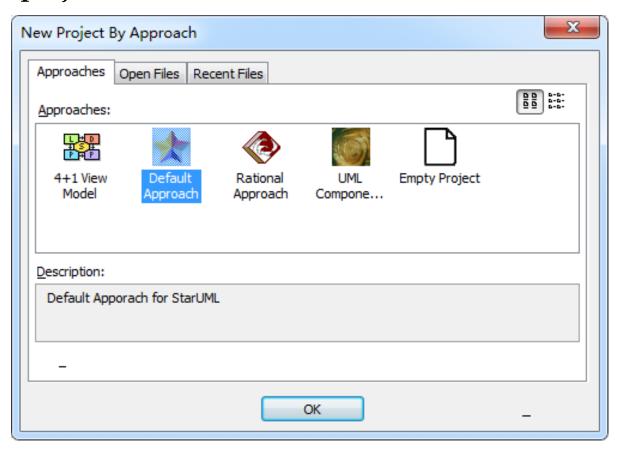
系统集成人员:运行时 系统部署人员:运行时系统 性能、可扩展性、吞吐量等

拓扑、安装、通信等

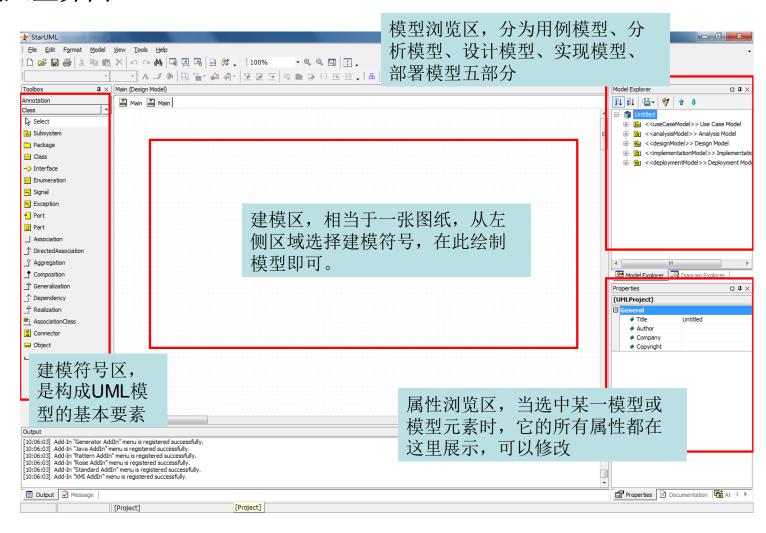
UML模型



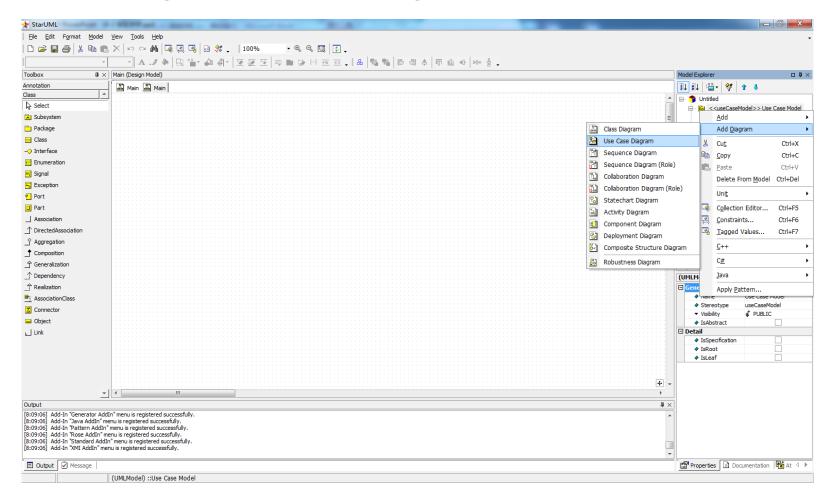
- 安装StarUML;
- 启动,建立project,选择default。



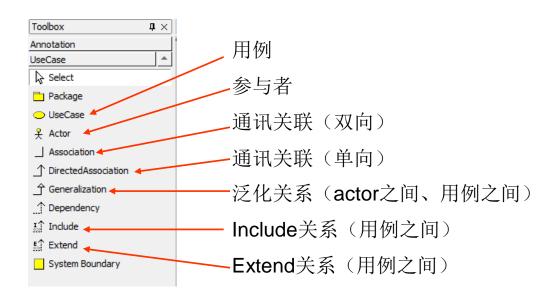
■ 进入主界面



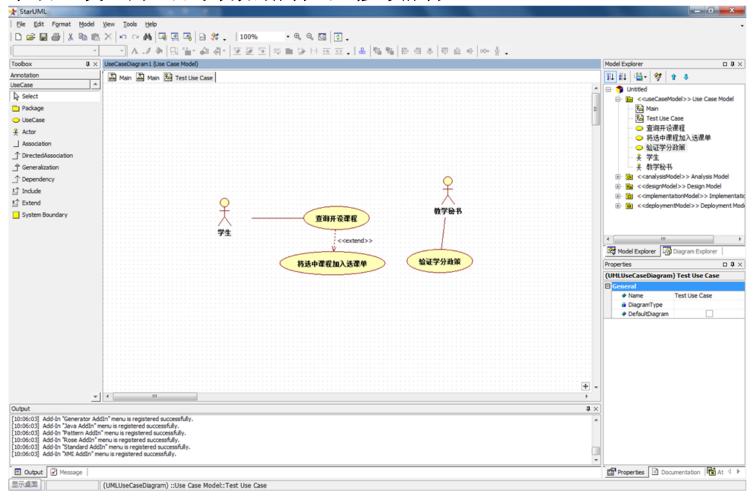
用例模型。在模型浏览区的<<useCaseModel>>树节点上点击右键,
 选择Add Diagram、Use Case Diagram,并为新建立的图命名。



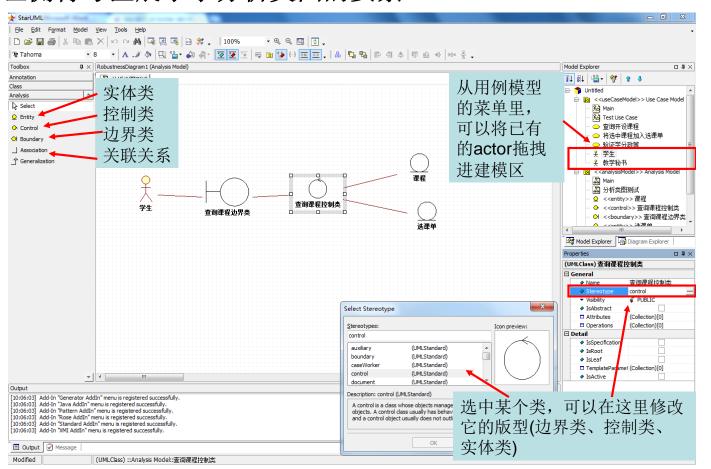
■ 左侧建模符号区展现了用例模型的基本要素



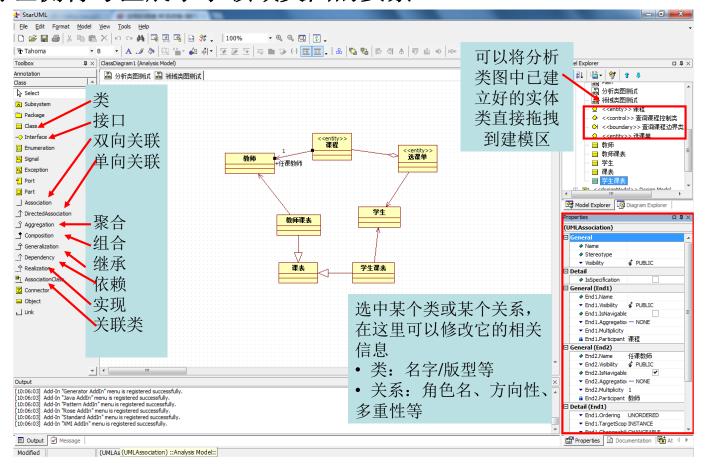
选中某种建模符号,在绘图区单击,即可建立相应的模型要素。对其进行命名,并可在右下角的属性区修改属性。



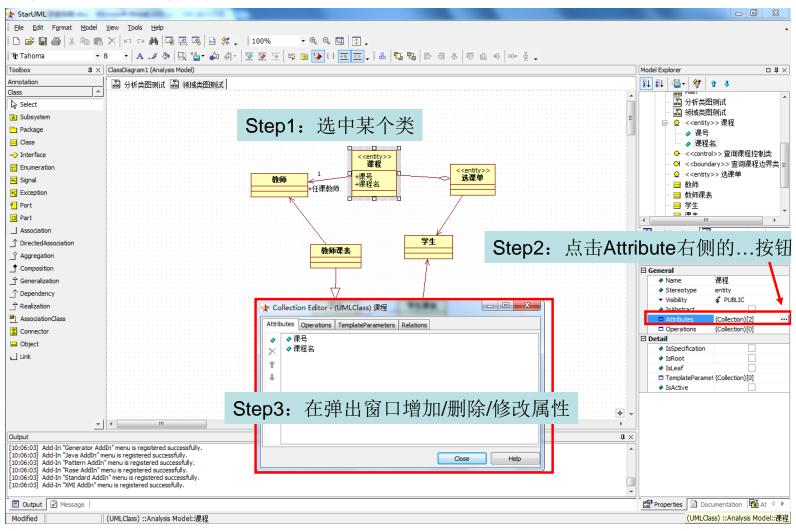
 建立分析类图。在模型浏览区的<<analysisModel>>节点上点击右键, 选择Add Diagram、Robustness Diagram,并为新建立的图形命名。 此时左侧符号区展示了分析类图的要素。



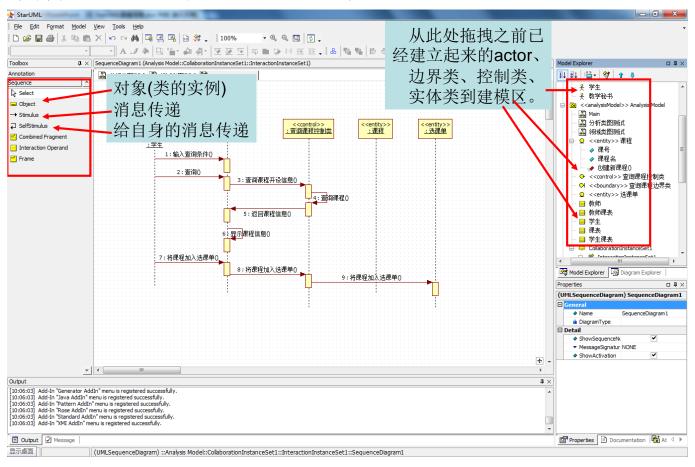
建立领域类图。在模型浏览区的<<analysisModel>>节点上点击右
 键,选择Add Diagram、Class Diagram,并为新建立的图形命名。
 此时左侧符号区展示了领域类图的要素。



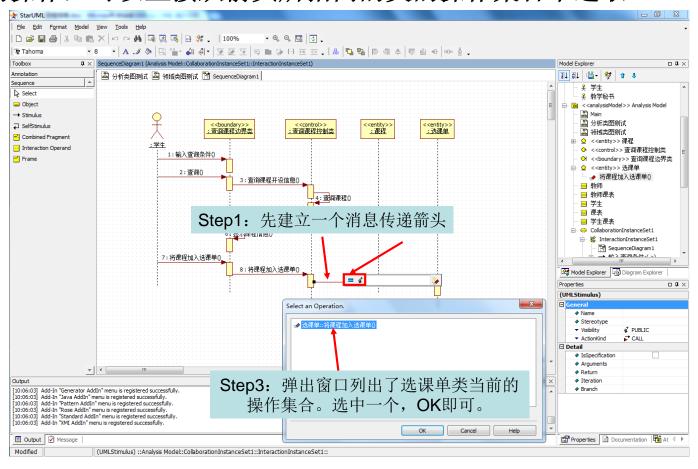
■ 建立类的属性和操作



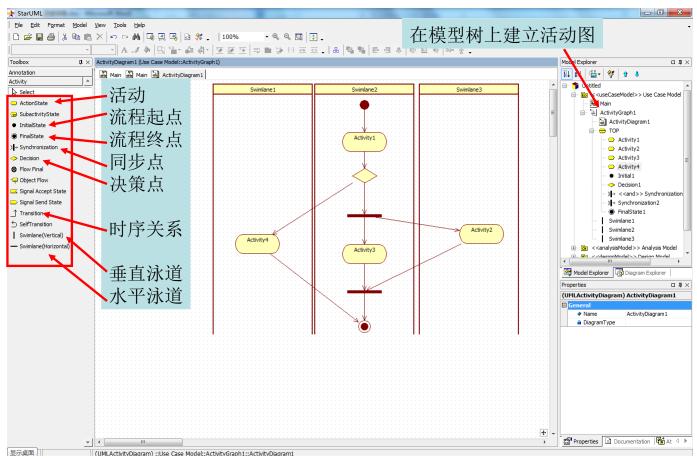
 建立时序图。在模型浏览区的<<analysisModel>>节点上点击右键, 选择Add Diagram、Sequence Diagram,并为新建立的图形命名。 此时左侧符号区展示了时序图的要素。



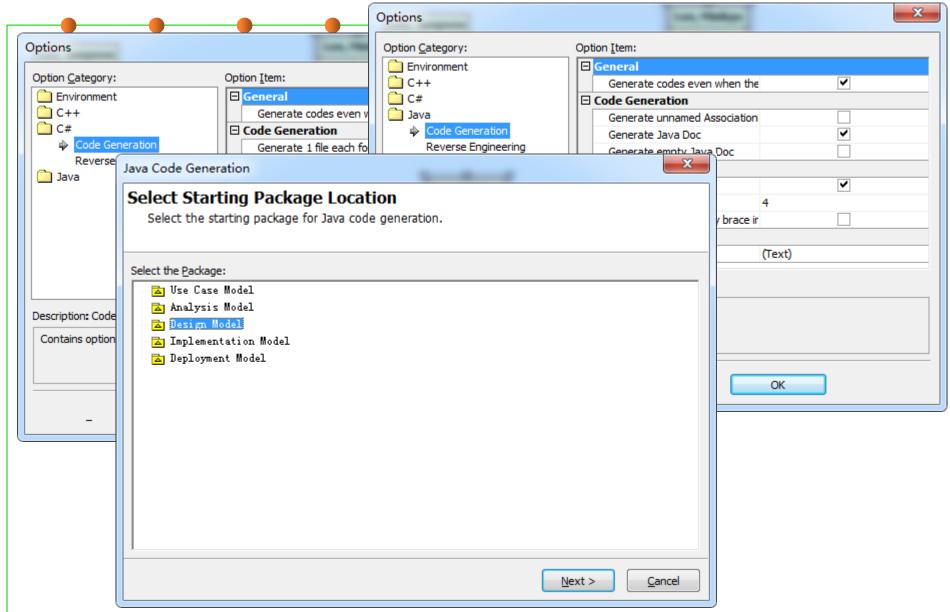
正常情况下,建立时序图时无需建立任何新模型要素,完全可以利用 之前的用例模型、分析类图、领域类图建立起来。例如,每个消息上 对应的操作,可以直接从箭头所指向的类的操作集合中选取。



建立流程图(泳道图)。在模型浏览区的<<useCaseModel>>节点上点击右键,选择Add Diagram、Activity Diagram,并为新建立的图形命名。此时左侧符号区展示了活动图的要素。



根据UML模型生成程序代码框架



■ 其他UML视图的建立方法,可以按类似的模式自行探索解决。

评判标准

- 所覆盖功能的完整性;
- 所建立模型的合理性;
- 所建立模型的细节丰富程度与准确性。

提交方式

- 请遵循实验报告模板撰写。
- 提交日期: 第17周周日晚(6月22日 23:55)
- 提交实验报告到头歌平台:
 - 实验报告: 命名规则"学号-Lab4-report.doc"
 - 同组的三人均要提交



结束