Conception-Programmation Web / Serveur

Application LeBonSandwichEnLigne

Description Générale

LeBonSandwich est un vendeur de sandwich à la carte bien connu sur la place locale, caractérisé par le type et la qualité des produits proposés, issus de producteur locaux et en majorité avec le label "Bio". Pour garantir la qualité et la fraicheur de ses produits, tous les sandwichs sont réalisés au moment de la commande, ce qui peut conduire à des temps d'attente parfois un peu long. Pour améliorer cela, la boutique souhaite se doter d'un service de commande en ligne de sandwichs.

Le principe est de commander son (ses) sandwichs à l'aide d'une application web/mobile. Cette application fonctionne sur tous types de terminaux. Il doit être possible de suivre sa commande (planifiée, en cours de préparation, prête ...) et éventuellement de la modifier tant qu'elle est en attente.

Cette application cliente est associée à un back-office de gestion et de suivi des commandes utilisé par le point de vente. Cette application back-office permet de visualiser les commandes et les paiements, d'enregistrer la prise en charge d'une commande et sa fabrication puis sa livraison.

Une 3ème application permet au staff point de vente de gérer le catalogue de produits et les tarifs des sandwichs proposés à la vente.

Architecture des applications

Les 2 applications cliente et back-office sont des applications web html5 basées sur l'exploitation d'un service web exposant une api RESTFul.

L'api cliente permet de naviguer dans le catalogue, de créer des commandes et d'y ajouter un ou plusieurs sandwichs, de payer les commandes et de suivre l'état de la commande. Elle est publique.

L'api utilisée par le backoffice est privée. elle permet de lister les commandes à fabriquer, de prendre en charge une commande et de modifier son état lorsqu'elle est prête ou livrée.

L'application de gestion catalogue est une application web monolithique classique.

Objectifs du projet

L'objectif du projet est de réaliser les api RESTFul pour l'accès aux services web utilisé par l'application cliente et l'application back-office, ainsi qu'une partie de l'application de gestion du catalogue.

Quelques détails

Le catalogue de sandwichs :

Chaque sandwich est décrit par :

- un **nom** quelconque,
- un type de pain : blanc, complet, céréales etc ...
- une **description** listant en particulier les ingrédients choisis pour le composer,

Les sandwichs sont classés par **catégories** : végétarien, bio, chaud, traditionnel ... Un sandwich peut appartenir à plusieurs catégories.

Chaque sandwich existe en plusieurs tailles : petite faim, moyenne faim, grosse faim, ogre etc ... Le prix de chaque sandwich varie bien sur selon la taille.

Les commandes : une commande peut comporter plusieurs sandwichs. Elle est créée en précisant une date/heure souhaitée pour le retrait. Les commandes sont modifiables tant qu'elles n'ont pas été payées. En fin de fabrication, la commande est indiquée comme prête à être livrée, puis elle est livrée.

Une commande peut donc être dans les états successifs suivants :

1. créée : elle est enregistrée sur le backend et librement modifiable,

- 2. payée : elle n'est plus modifiable,
- 3. en cours : elle est prise en charge pour fabrication,
- 4. prête : la commande est prête, le client peut la retirer,
- 5. livrée : la commande a été retirée par le client

Le processus client : les étapes et actions réalisées par le client sont donc les suivantes :

- 1. parcourir le catalogue et choisir son/ses sandwichs,
- 2. créer la commande en précisant la date/heure de retrait,
- 3. ajouter des items à la commane en précisant le sandwich, sa taille et la quantité
- 4. modifier éventuellement la date/heure de livraison de la commande,
- 5. payer la commande,
- 6. suivre l'état de la commande, pour vérifier qu'elle est en cours de fabrication ou prête,
- 7. recevoir sa commande,
- 8. obtenir une facture après la livraison.

Le processus back-office : les étapes et actions réalisées par l'application back-office sont les suivantes :

- 1. enregistrer et valider les commandes, calculer les montants, enregistrer les paiements,
- 2. lister les commandes à fabriquer : commandes payées dont la date de retrait est le jour même, classées par ordre d'arrivée,
- 3. prendre en charge la fabrication d'une commande : la commande change d'état,
- 4. finaliser la fabrication d'une commande : la commande est prête,
- 5. enregistrer la livraison d'une commande, la commande change d'état et peut être facturée.

L'application de gestion catalogue : utilisée par le staff de gestion du point de vente, elle permet de mettre à jour les tarifs, les ingrédients proposés et les types de pains. Elle permet également d'obtenir un tableau de bord de l'activité du point de vente.

Authentification

L'api publique n'utilise pas de mécanisme d'identification/authentification : les clients du service peuvent l'utiliser sans créer un compte auprès de l'application et sans fournir de mot de passe.

Lorsqu'une commande est crée, l'application génère un token unique et le retourne au client. Toute opération ultérieure concernant une commande devra obligatoirement fournir ce token pour être acceptée.

La carte de fidélité

Un client à la possibilité de créer une carte de fidélité, qui lui permet de bénéficier d'une réduction de 5 % du montant cumulé sur la carte à partir d'un montant cumulé de 100€.

Il fournit une adresse et un mot de passe associé à cette carte lors de sa création. Pour l'utiliser, il doit s'authentifier auprès de l'application (identifiant de carte et passwd) lors de l'accès à la carte. Il obtient alors 1 token à usage unique qu'il peut utiliser lors du paiement d'une commande : le paiement sera alors ajouté au montant cumulé sur la carte, et la réduction peut être utilisée.

Description des fonctionnalités

Les fonctionnalités de l'application sont décrites sous la forme d'une liste de "user stories" : fonctionnalités élémentaires décrites en terme de bénéfice pour l'utilisateur et de conditions de validation.

Ces stories sont relativement indépendantes les unes des autres et peuvent être développées et testées une par une. Une liste de stories est founies, ainsi que des exemples de descriptions.