



Allan MANGIN

18ans

Permis B

Coordonnées :

✉ Allan.MANGIN@etu.uca.fr

☎ 0648946127

🏠 12 route sous les vignes
Les Martres d'artière

Qualités :

- Persévérant
- Capacité d'écoute
- Autodidacte

Portfolio :



mangin-allan.github.io

Etudiant BUT informatique 2^{ème} année

Je suis à la recherche d'un stage à compter du 6 avril pour une durée minimum de 10 semaines, afin d'acquérir une expérience professionnelle

Formations :

- 01/2025 : Validation du 1^{er} semestre du BUT informatique
Lieu : IUT Clermont-Ferrand, Aubière, 63
- 08/07/2024 : Baccalauréat Technologique STI2D option SIN
Lieu : Clermont-Ferrand, 63
- 17/01/2024 : certification PIX à 419 points
Lieu : Clermont-Ferrand, 63

Compétences :

- Développement d'algorithmes ; outils : C, C++, Python
- Développement d'application mobile et desktop ;
outils : C# . NET / MAUI, Kotlin
- Développement d'interface Web ;
outils : HTML, CSS, PHP, Blazor
- Développement d'une API RESTful ; outils : ASP .NET
- Création, gestion et utilisation d'une base de données ;
outils : SQL, .NET Entity Framework
- Configuration d'un système Linux dans un réseau
- Anglais

Expériences professionnelles :

- 2023-2024 : Aide à la prise en main d'un iPad
Lieu : Clermont-Ferrand, 63

Projets :

- 2025 - 2026 : Développement d'une solution multi-plateforme unifié, comprenant application web, mobile et une base de données, reliée par une API RESTful
Lieu : IUT Clermont-Ferrand, Aubière, 63
- 03/2025 – 06/2025 : Développement d'un jeu de type puissance 4
Lieu : IUT Clermont-Ferrand, Aubière, 63
- 11/2024 : Développement d'un gestionnaire de stages
Lieu : IUT Clermont-Ferrand, Aubière, 63
- 08/2023 : Développement d'un jeu avec interface graphique
En autodidacte