Go 기본 문법 - 1

검소과 동아리 REFERENCE

목차

- Go 언어란?
- 변수와 상수
- 조건문과 연산자
- 반복문
- 함수

Go 언어만?

GO LANG?

구글에서 개발한 프로그래밍 언어

Go 언어는 간결하고 빠른 속도를 지향하며, 병렬 처리와 동시성(concurrency)을 지원

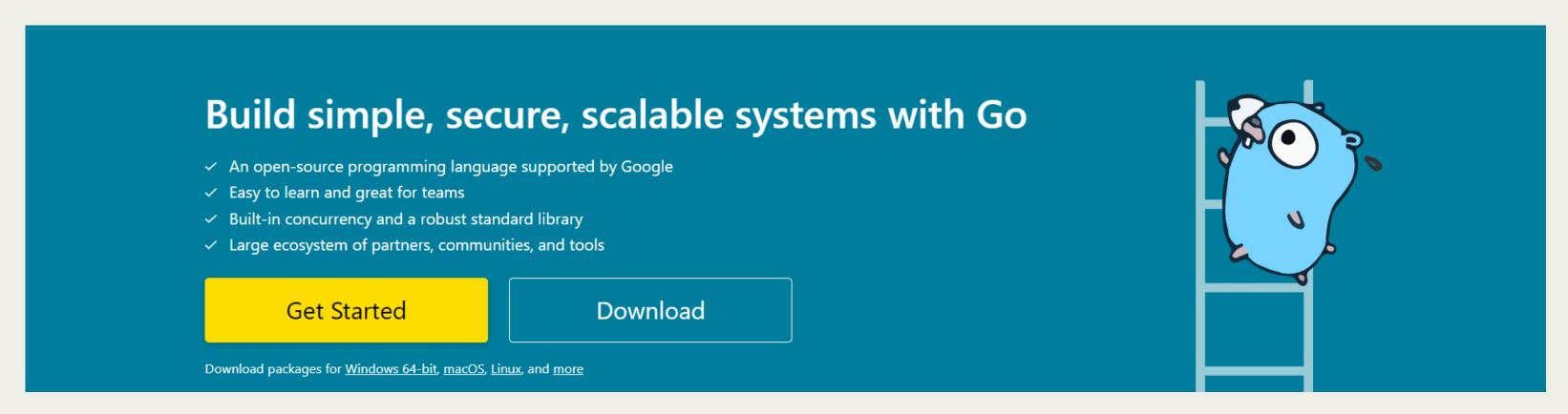


구글에서 개발된 Kubernetes 및 Docker, Etcd 등의 컨테이너 오케스트레이션 (orchestration) 시스템에서 사용

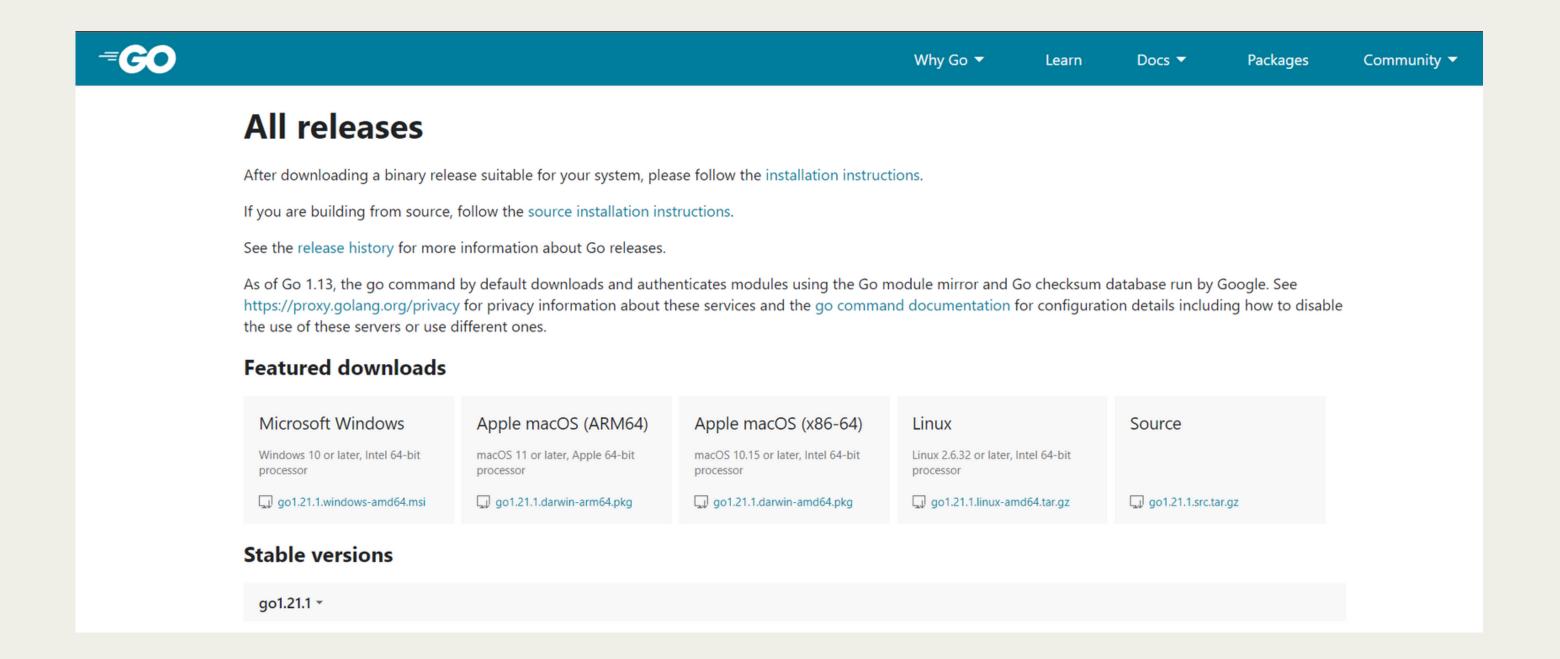
GO의 특징

- 간결한 문법
- 멀티 쓰레드 지원
- 메모리 관리
- 캠파일 언어
- 크로스 플랫폼 지원

Go 홈페이지: https://go.dev/

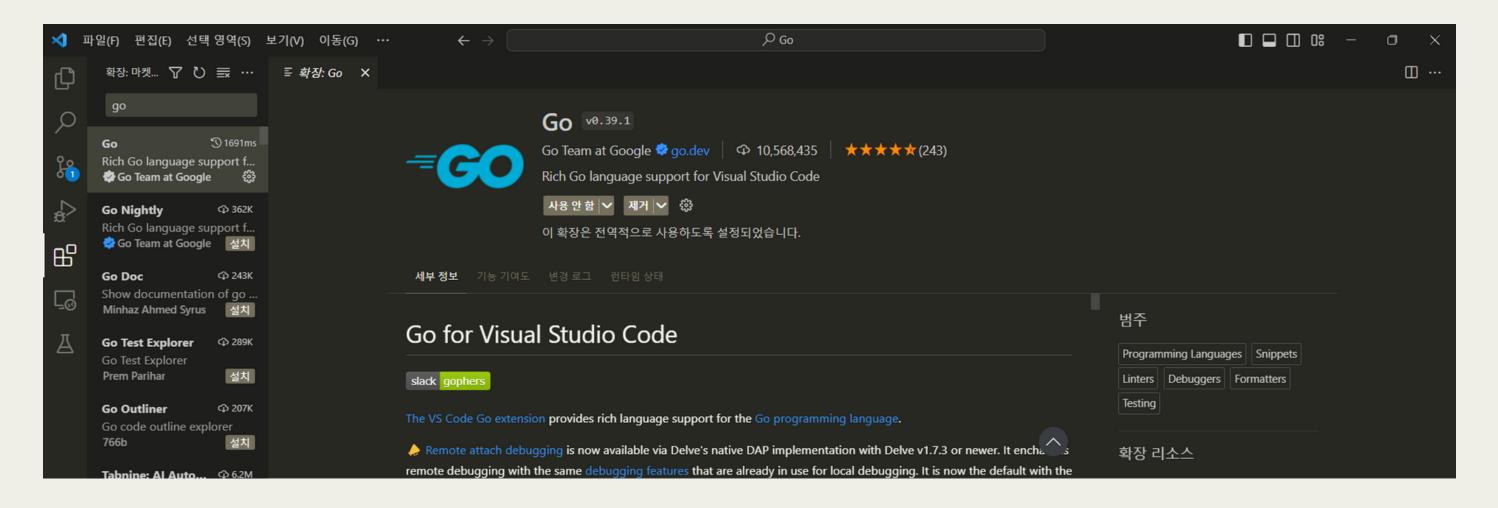


Download 클릭

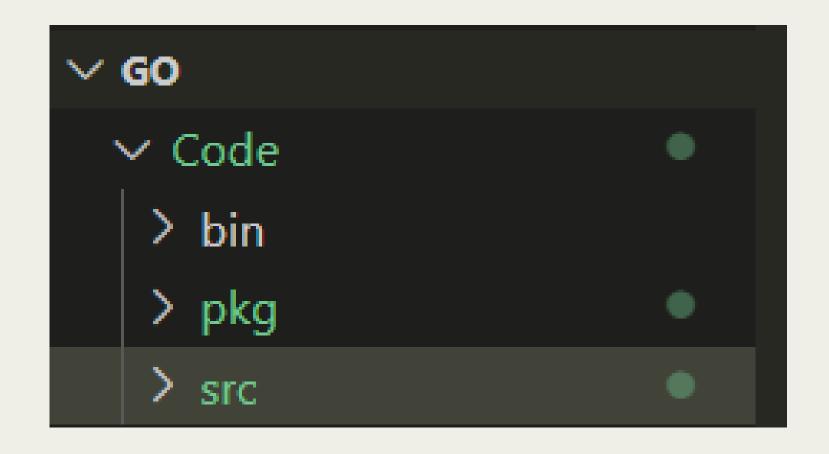


OS에 맞게 설치 파일 다운로드

설치가 완료됐다면 VS CODE의 확장으로 들어가 Go 검색



Go 설치



프로젝트를 만들고 반드시 bin, pkg, src 폴더를 생성

그 후에 환경 변수에 새로 만들기

GOPATH D:₩Git_Repository₩Go₩Code

GOPATH에 프로젝트 경로를 입력

bin: 소스 파일 컴파일 후 운영체제별 실행 가능한 바이너리 파일이 저장되는 곳

pkg: 프로젝트에 필요한 패키지가 컴파일 되어 라이브러리 파일이 저장되는 곳

src: 직접 작성한 소스 코드 및 오픈 소스 코드를 저장하는 곳

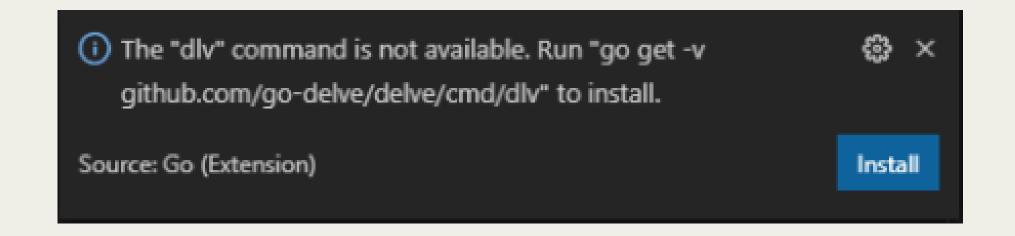
```
Hello.go U X

Hello.go > ...

package main

func main() {
 println("Hello Wolrd")
}
```

간단하게 Hello World를 출력하는 Hello.go 파일을 만든 후 실행하면



이 창이 뜰 건데 install 누름

다운로드 다 한 후에

```
문제 출력 디버그콘솔 터미널 포트

myoun@Mangjun MINGW64 /d/Git_Repository/Go (main)

$ go run Hello.go

Hello Wolrd
```

터미널에서

go run Hello.go를 입력하면 실행

변수와상수

데이터 타입

- 논리형: bool
- 문자형: string
- 정수형: int[8, 16, 32, 64], uint[8, 16, 32, 64], uintptr
- 실수형: float32, float64, complex64, complex128
- 기타: byte(바이트 코드), rune(유니 코드)

변수

Go 에선 변수를 **var** 키워드를 사용하여 선언

1. var i int = 1

할당되는 값을 보고 타입을 추론 가능해서 생략 가능

 $2. \, \text{var} \, i = 1$

:= 를 사용해 선언(:=는 함수 내에서만 가능)

3. i := 1

변수를 선언하고 초기화하지 않으면 Zero Value를 할당

숫자형: O

string: ""(빈 문자열)

bool: false

상수

Go 에선 상수를 **const** 키워드를 사용하여 선언 할당되는 값을 보고 타입을 추론 가능해서 생략 가능 1. const i int = 1

2. const i = 1

여러 개의 상수를 묶어서 지정할 때는 괄호()를 사용

```
const (
name = "김명준"
age = 25
```

```
const (
   i = iota
   ii
   iii
   iii
)
```

값을 iota로 주면 상수값을 0부터 순차대로 할당

조건문과 연산자

연산자

C언어와 똑같다

산술 연산자

관계 연산자

논리 연산자

비트 연산자

할당 연산자

포인터 연산자(포인터 산술은 제공 X)

조건문 - IF문

if문은 다른 언어와 유사함

if문의 조건식은 괄호로 감싸지 않아도 됨

그러나 조건 블록 시작 브레이스({)는

반드시 if문과 같은 라인에 있어야 함

조건문 - SWITCH문

Go 언어에서 switch는 다른 언어와 유사

다른 점

- switch 문의 표현식 생략 가능(true로 인식)
- case 문에 if문처럼 조건식이 들어갈 수 있음
- case 문은 break를 생략해도 항상 break함(fallthrough 사용)
- case 문을 변수의 값 대신에 타입으로 나눌 수 있음

반복문

Go 에서는 반복문이 for 하나뿐

for 초기값; 조건식; 증감 {}의 형식(for 문 뒤에 괄호()를 쓰면 에러)

무한 반복

```
for {
    println("Hello World")
}
```

반복문

컬렉션에서 쓰는 for range문

for 인덱스,요소값 := range 컬렉션 {}의 형식

```
names := []string{"김", "명", "준"}
for index, name := range names {
    println(index, name)
}
```


함수

Go 에선 함수를 func 키워드를 통해 정의

다른 언어와는 다르게 매개변수를 변수 타입 순으로 작성

```
func printA(msg string) {
   print(msg)
}
```

매개변수를 전달하는 방식은 C 언어와 같이

by Value와 by Reference(포인터) 방식이 있음

가변 인자 사용

```
func main() {
    say("김", "명", "준")
}

func say(msg ...string) {
    for _, s := range msg {
        print(s)
    }
}
```

리턴값이 있는 함수

```
func add(num1 int, num2 int) int {
   return num1 + num2
}
```

Go 에선 타입이 뒤에 있음

함수

다른 언어와 다르게 Go 에선 리턴 값이 여러 개 일 수 있음

```
func sum(num ...int) (int, int) {
    sum := 0
    count := 0
    for _, n := range num {
        sum += n
        count++
   return sum, count
```

리턴 타입을 괄호()로 묶어줌

```
func sum(num ...int) (sum int, count int) {
    for _, n := range num {
        sum += n
        count++
    }
    return
}
```

반환 값에 이름을 줄 수도 있음

(return문 생략 불가)

감사합니다

검소과 동아리 REFERENCE