

# AlgaT

Progetto di Algoritmi e Strutture dati  
A.A. 2018-2019

## Indice

<u>ALGAT</u>	<u>1</u>
CHE COS'È	2
<u>PROGETTO</u>	<u>4</u>
STRUTTURA	5
SCELTE IMPLEMENTATIVE	6
<u>REDBLACKTREE</u>	<u>4</u>
CARATTERISTICHE	5
ALGORITMO DI RICERCA	6

# AlgaT

Che cos'è

# Progetto

## Struttura

```
AlgaT_mod
|_____ src
|           |_____ algaT_mod
|                   |_____ AlgaT_mod.java
|                   |_____ DomandeController.java
|                   |_____ GraficaAlbero.java
|                   |_____ PaginalInizialeController.java
|                   |_____ TutorialController.java
|                   |_____ domande
|                           |_____ DomandeTutorial1
|                           |_____ DomandeTutorial2
|                           |
|                   |_____ fxml
|                           |_____ Domande.fxml
|                           |_____ PaginalIniziale.fxml
|                           |_____ Tutorial.fxml
|                           |
|                   |_____ img
|                           |_____ RedBlackTree.png
|                           |
|                   |_____ tree
|                           |_____ Nodo.java
|                           |_____ RedBlackTree.java
```

## Scelte implementative

- Scelta della matrice per l'esecuzione step by step
  - o Spiegare il perché di questa scelta
  - o Come è stata implementata
- Caricamento delle domande da file
- Caricamento delle varie pagine fxml tramite FXMMLoader

# RedBlackTree

Caratteristiche

Algoritmo di ricerca