



开发拓展篇1：扩充你的开发工具

在项目开发中，工具的使用起到了至关重要的作用，正所谓工欲善其事，必先利其器，掌握一些实用的开发工具能够使我们的开发效率事半功倍。

那么我们应该掌握哪些开发工具的使用方法呢？其实一路走来，我们已经介绍的开发工具包括了 `npm`、`yarn`、`webpack` 以及一些集成在项目中的工具包，这些工具一定程度上都大大简化了我们的开发流程，起到了项目助推剂的作用。因此在开发工具的学习上我们应该抱着宜多不宜少的心态，积极主动的扩充自己的工具库。

巧用Chrome 插件

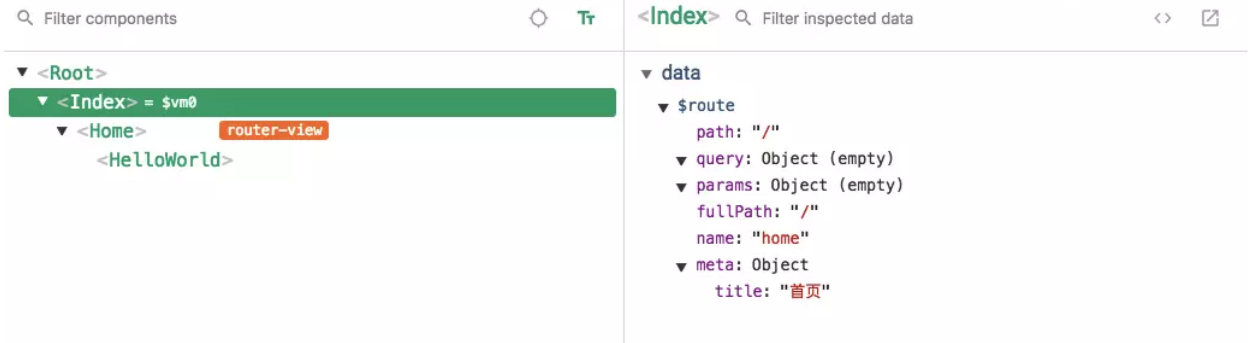
首先，既然说到工具，那我们不得不介绍下占据浏览器市场份额霸主地位的 `Chrome` 了。相信每一个从事前端开发的同学都对其寄存着一种亲切感，因为只要是参与web项目的开发就基本上离不开它的关照，比如它提供的调试控制台以及数以万计的插件等。

而作为一名前端开发人员，我想你的Chrome 浏览器地址栏右侧肯定排列着几款你钟爱的插件，使用的插件数量越多说明了你掌握的Chrome 技能越多，同时一定程度上也凸显了你的开发能力。

那么接下来我们不妨来认识一下几款实用的Chrome 插件：

Vue.js devtools

首先介绍的肯定是[Vue.js devtools](#)，它是Vue官方发布的一款调试Vue项目的插件，支持数据模拟与调试。相信从事过Vue项目开发的同学都已经把它收入在自己的工具库中了，它的界面如下：



成功安装它之后，在Vue 项目的页面中我们可以打开Chrome 控制台选择Vue 的tab 进行页面调试。

Vue Performance Devtool

在《Vue API 盲点解析》章节我们已经介绍了 [Vue Performance Devtool](#) 这款插件，它可以分析我们页面中各个组件的性能情况，从而在其基础上我们可以有针对性的对组件的代码进行优化，如下图所示：

同样安装完毕后，我们可以打开 Chrome 控制台选择 **Vue Performance** 的 tab 进行组件的性能观察。

Postman

[Postman](#) 相信大家都比较熟悉，它是一款非常好用的接口调试工具。在 Vue 项目开发中，我们或多或少需要对后台提供的接口进行测试，比如传递数据并查看返回结果等，这时候使用 Postman 便可以完成这些任务。



Postman 会当作 Chrome 应用程序安装到你的电脑上，打开后我们可以选择请求方式（GET / POST），输入请求 URL 以及设置传递参数来进行接口的调用。

Web Developer

[Web Developer](#) 是一款强大的用于操作网页中各项资源与浏览器的插件，比如一键禁用 JS、编辑 CSS、清除 Cookie 等。

虽然说一些功能我们也可以在 Chrome 控制台实现，但其提供的快捷键能够十分方便的让我们在页面中操作某些资源。

Google PageSpeed Insights API Extension

PageSpeed Insights (PSI) 是 [Google](#) 在全球范围内应用最广的开发者工具之一，其中文网页版 [developers.google.cn/speed/pages...](#) 也已经发布。作为一款专注于改进网页性能的开发者工具，它主要具有以下两个优势：**真实的网页运行速度** 及 **优化建议**。



为了便于使用，我们可以直接下载 Chrome 插件 [Google PageSpeed Insights API Extension](#) 来对当前访问网址进行测试和分析。

FeHelper

[FeHelper](#) 是百度 FE 团队开发的一款前端工具集插件，包含代码压缩 / 性能检测 / 字符串编解码等功能，能够帮助我们完成一些琐碎的开发任务。

FeHelper 为我们提供了十多种快捷功能，在需要的时候我们直接点击插件图标选择对应功能即可，操作起来十分便捷。



[Can I Use](#) 是 [caniuse.com/](#) 网页版的插件。我们可以使用其来查看某一特性的浏览器支持度，确保主流浏览器的支持。

使用 Chrome 插件形式的 Can I Use 我们可以快捷的查看项目中用到的某一特性的浏览器支持范围，同时还可以查看支持程度和兼容方式。

其他实用插件

- [JSONView](#)：一款可以将后台返回的 JSON 字符串数据自动格式化规范 JSON 格式的插件
- [WhatFont](#)：一款可以显示浏览器中选择文字的字体类型 / 字号 / 颜色的插件



- [Test IE](#): 一款可以模拟 **IE** 及其他主流浏览器的插件，但大部分模拟场景需要付费才能使用
- [Wappalyzer](#): 一款查看当前网站使用的前后端技术的插件，帮助你学习和认识优秀网站的技术选型
- [Mobile/Responsive Web Design Tester](#): 一款用于测试页面在不同机型下呈现的插件
- [Resolution Test](#): 一款用于测试页面在不同分辨率下呈现的插件

以上我们介绍了一些非常实用的 chrome 拓展插件来助力我们的前端开发，为项目开发提供了工具解决方案，同时也有助于帮助大家开启以工具为向导的开发模式。

分析你的包文件

每当我们使用 webpack 打包项目代码的时候，你可能需要关注一下打包生成的每个 js 文件的大小以及其包含的内容，这对于优化项目打包速度和提升页面加载性能都有十分大的帮助。

这里我们推荐使用 [webpack-bundle-analyzer](#) 这一款 webpack 插件来进行包文件的分析，下面我们就来介绍下其配置和使用方法。

首先作为一款需要内置在代码中的开发分析工具，我们需要安装并在 webpack 的 plugins 中添加该插件：

```
shell
# 安装命令
yarn add webpack-bundle-analyzer --dev

javascript
/* vue.config.js */
const BundleAnalyzerPlugin = require('webpack-bundle-analyzer').BundleAnalyzerPlugin

const isPro = process.env.NODE_ENV === 'production'

module.exports = {

  ...

  configureWebpack: config => {
    if (isPro) {
      return {
```

```
        new BundleAnalyzerPlugin()  
      ],  
    },  
  },  
  },  
  ...  
}
```

这样我们在生产环境下打包便可以在浏览器 8888 端口（默认）下打开页面进行包文件的分析，如下图所示：

图中区域内包含了我们打包出的所有 js 文件，我们可以以不同的颜色进行区分，同时我们也可以点击某一区块进行放大观察，以此来分析是否存在较大或重复的模块。而在页面左侧存在一个筛选面板，在该面板中我们能勾选需要查看的文件来进行显示，同时也可以切换查看原始、普通及 **GZIP** 压缩模式下的文件大小。

使用好 webpack-bundle-analyzer 工具我们可以快速的找到需要合并的模块，解决文件冗余，为资源优化提供可行性方案。

调试移动端页面



样可以在移动端的世界中游刃有余。

作为一名 **Mac** 及 **iOS** 用户，这里我主要介绍在 **iPhone** 手机中调试页面的方法，当然最后也会简单介绍一下 **Android** 手机页面的调试方法。

首先我们得具备这些工具：iPhone 手机一部、数据线一条、Mac 电脑一台。在满足以上要求后我们需要把手机通过数据线连接上 Mac 电脑，连接完毕后便可以进行如下步骤的设置：

1. 打开苹果手机的 **Web 检查器**（设置 > Safari 浏览器 > 高级 > Web 检查器），一般情况下默认是开启的
2. 打开 Mac 上的 **Safari** 的 **“开发”菜单**，一般情况下默认是开启的

3. 在手机 Safari 浏览器中打开你需要调试的页面

4. 在 Mac Safari 浏览器中选择你需要调试的页面（开发 > 你的 iPhone > 你的页面地址）

5. 点击地址后弹出如图所示的控制台，你便可以在该控制台进行调试了



最后你可以针对你的移动端页面进行断点调试、操作缓存、查看网络及资源等，帮助你快速的定位和解决问题。

而在 Android 手机中，我们同样可以对移动端页面进行调试，主要不同点在于 iOS 使用的工具是 iPhone 和 Mac，Android 使用的工具主要是 Android 手机和 Windows 系统罢了（Mac 也可以使用模拟器），当然还需要借助 Chrome 的帮助。

这里主要介绍一下 Chrome 中的 `inspect`，我们可以在 Chrome 地址栏输入：

`chrome://inspect/` 来捕获手机访问的页面地址，前提是你的 Android 手机通过数据线连接上了电脑并开启了相应权限，最后获取到的地址会在 `Remote Target` 中显示：

点击相应的地址会弹出一个控制台，你可以在该控制台中进行页面的调试。



做正确的事情 才能有效的彰显工具对于项目开发和维护的重要性，使我们的工具库能够发挥它真正的价值。

思考 & 作业

- `webpack-bundle-analyzer` 有哪些配置项？分别有什么作用？
- 除了本文介绍的开发工具外，还有哪些比较实用的开发工具？

留言

评论将在后台进行审核，审核通过后对所有人可见

小米dds 前端开发

安卓这样的连接能仔细说点吗，这个太简单了

▲ 0 评论 2月前

小米dds 前端开发

安卓的太简单了

▲ 0 评论 2月前

雕刻时光本尊

马克思说过：人和动物的区别在于会使用工具。

▲ 0 评论 2月前

小代同学 前端工程师

收获了一堆工具

▲ 1 评论 3月前



很多都有使用，现在已经不再盲目收集工具了

▲ 0

收起评论 3月前

劳卜 前端工程师 @ TC

嗯，找到实用并能提高开发效率的工具才是关键

3月前

评论审核通过后显示

评论