

Metodi matematici per l'Informatica Modulo 11 – Algebra e modelli

Docente: Pietro Cenciarelli





$$(A, \vee, \wedge, -, \perp, \top)$$

 \bot , $\top \in \mathcal{A}$

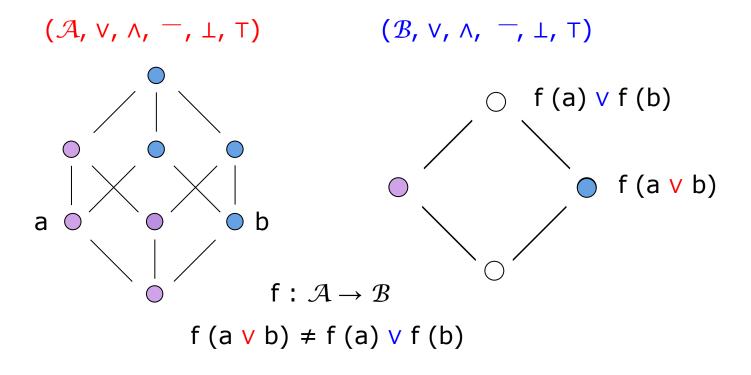
 $V: \mathcal{A} \times \mathcal{A} \to \mathcal{A}$

 $\Lambda: \mathcal{A} \times \mathcal{A} \to \mathcal{A}$

 $-: \mathcal{A} \times \mathcal{A} \to \mathcal{A}$

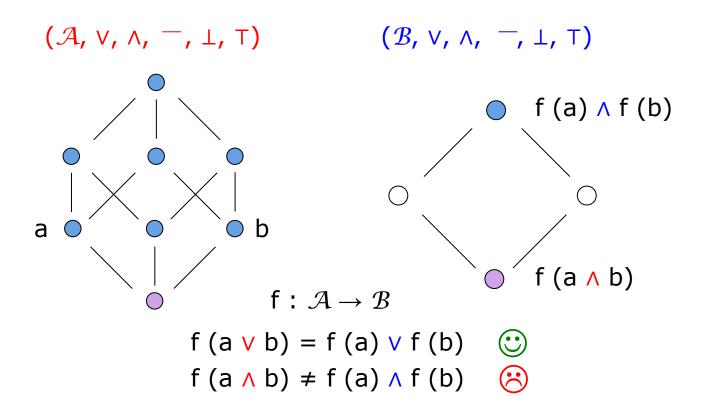












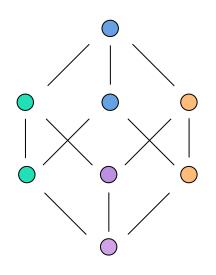


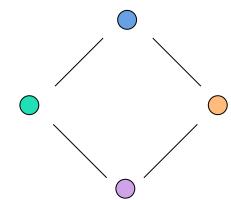


(omomorfismi)

$$(A, \vee, \wedge, -, \perp, \top)$$

$$(\mathcal{B}, \vee, \wedge, -, \perp, \top)$$





$$f: \mathcal{A} \to \mathcal{B}$$

$$f(a \lor b) = f(a) \lor f(b)$$

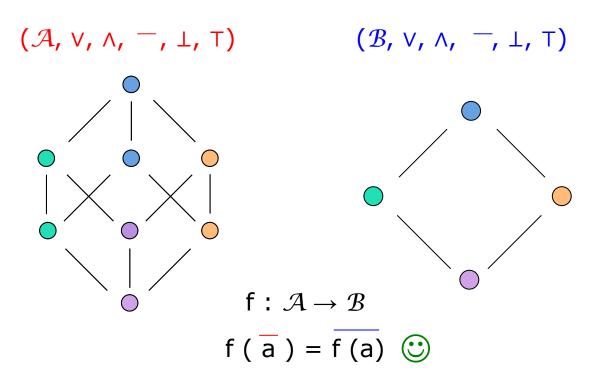
$$f(a \wedge b) = f(a) \wedge f(b)$$

$$f(\bot) = \bot f(\top) = \top$$





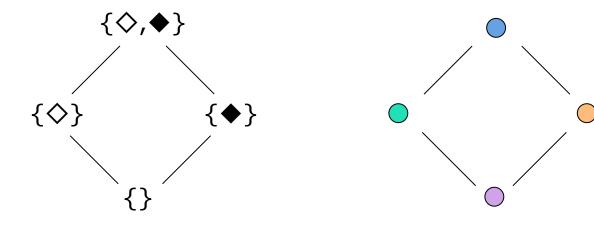
(omomorfismi)



Un omomorfismo di reticoli è un omomorfismo di algebre di Boole

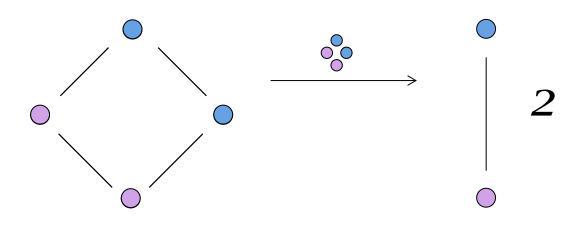








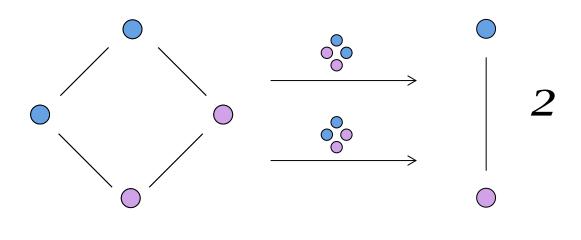








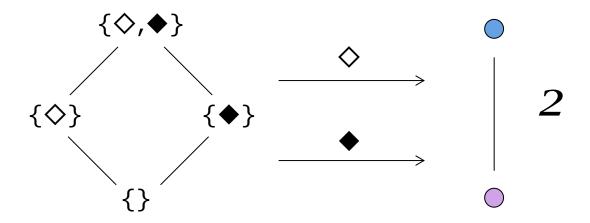








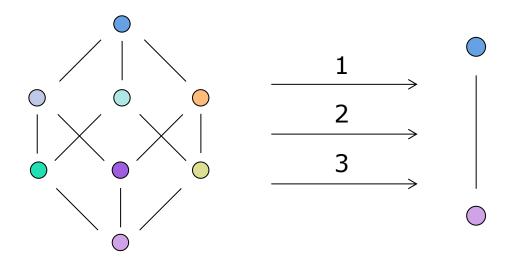








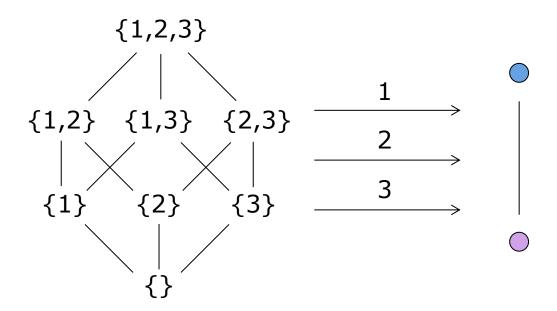
(omomorfismi)







(omomorfismi)

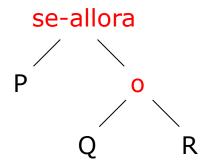






Connettivi logici

Se un numero è primo, allora è minore di 10 o è dispari



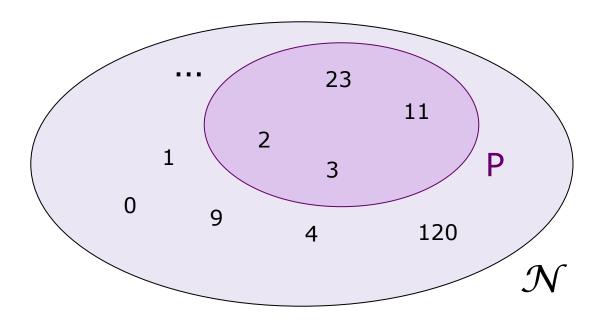
P = essere un numero primo

Q = essere minore di 10

R = essere dispari

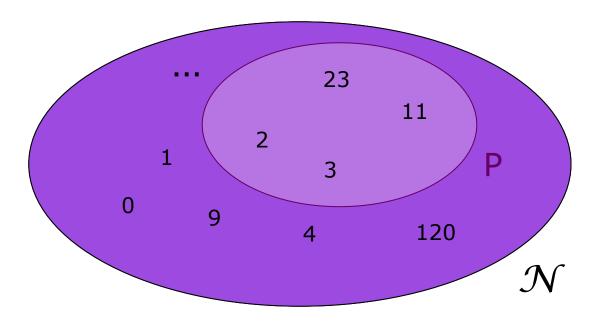








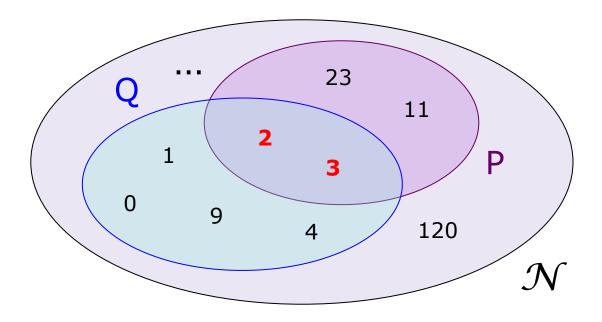




 $\overline{P} = non$ essere un numero primo (not)



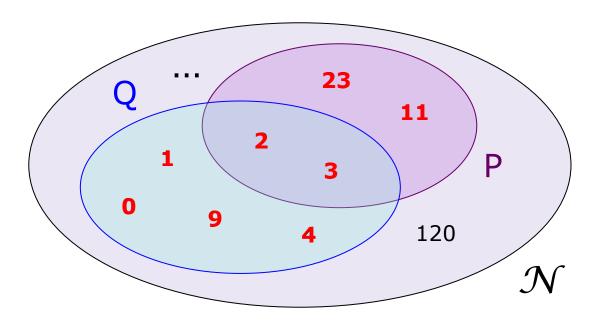




Q = essere minore di 10

 $P \cap Q = essere un numero primo (e) minore di 10 (and)$





Q = essere minore di 10

 $P \cup Q = essere un numero primo o minore di 10 (or)$





Logica Insiemi Algebre di Boole teorema di rappresentazione Stone (1936)

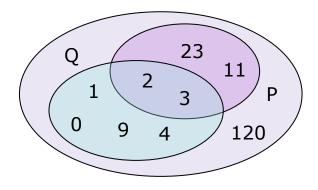
proposizioni sottoinsiemi elementi modelli elementi omomorfismi in 2 and (Λ) intersezione (\cap) meet (Λ) or (\vee) unione (\cup) join (\vee) not (\neg) complemento (\neg) complemento (\neg)

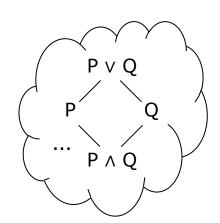




Logica Insiemi Algebre di Boole teorema di rappresentazione Stone (1936)

proposizioni sottoinsiemi elementi omomorfismi in 2





P = essere un numero primo

Q = essere minore di 10





Logica Insiemi Algebre di Boole teorema di rappresentazione

Stone (1936)

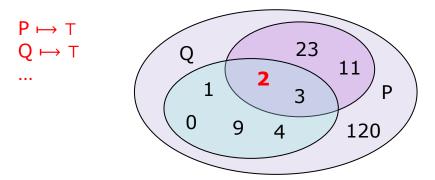
proposizioni sottoinsiemi

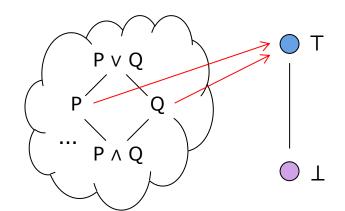
elementi

modelli

elementi

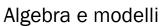
omomorfismi in 2





P = essere un numero primo

Q = essere minore di 10









teorema di rappresentazione

Stone (1936)

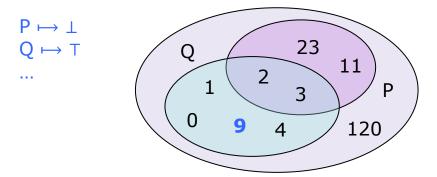
proposizioni sottoinsiemi

elementi

modelli

elementi

omomorfismi in 2



P V Q

P A Q

L

P = essere un numero primo

Q = essere minore di 10





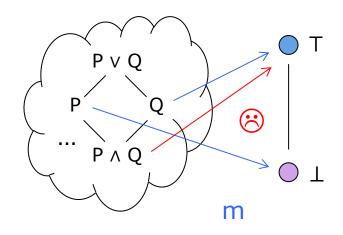
Algebre di Boole

proposizioni

modelli

$P \mapsto \bot$ $Q \mapsto T$... $= m (P) \land m (Q)$ $P \land Q \mapsto ?$ $\neq m (P \land Q) = T$

elementi







Algebre di Boole

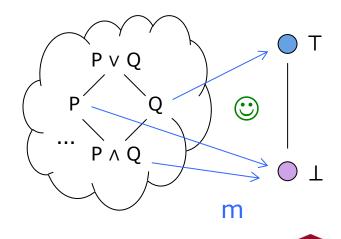
proposizioni

modelli

$$P \mapsto \bot$$
 $Q \mapsto \top$
...

 $P \land Q \mapsto m (P) \land m (Q)$
 $P \lor Q \mapsto m (P) \lor m (Q)$
 $\neg P \mapsto \overline{m (P)}$

elementi







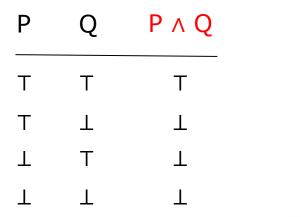
Algebre di Boole

proposizioni

modelli

elementi

РΛ	Q	\longrightarrow	m	(P)	٨	m	(Q)
Pv	Q	\mapsto	m	(P)	V	m	(Q)
¬Р	⊢	_ m	(P				







Algebre di Boole

proposizioni

modelli

elementi

$P \wedge Q \mapsto m (P) \wedge m (Q)$
$P \vee Q \mapsto m (P) \vee m (Q)$
$\neg P \mapsto \overline{m(P)}$





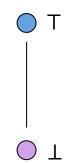
Algebre di Boole

proposizioni

modelli

 $P \wedge Q \mapsto m (P) \wedge m (Q)$ $P \vee Q \mapsto m (P) \vee m (Q)$ $\neg P \mapsto \overline{m (P)}$

elementi







Logica proposizionale

simboli proposizionali

proposizioni A B ... D I O I I A V I

proposizioni A, B, ... ::= $P \mid Q \mid ... \mid A \lor B \mid A \land B \mid \neg A \mid ...$

 $m : proposizioni → \{T, F\} (nota: era \{T, \bot\})$

...tale che:

 $A \wedge B \mapsto m(A) \wedge m(B)$

 $A \lor B \mapsto m (A) \lor m (B)$

 $\neg A \mapsto m (B)$

oppure...





Logica proposizionale

simboli proposizionali

proposizioni A, B, ... ::= $P \mid Q \mid ... \mid A \lor B \mid A \land B \mid \neg A \mid ...$

modelli $m: simboli proposizionali \rightarrow \{T, F\}$

...e m (A) è calcolata attraverso le *tavole di verità*:

Α	В	$A \wedge B$	Α	В	$A \lor B$	Α	¬Α
Т	Т	Т	 T	Т	Т	T	
Т	\perp	Т	Т	\perp	Т	Τ	Т
Τ	T	Т	Τ	Т	Т		
Τ	Τ	Т	\perp	\perp	1		