Introduzione agli algoritmi

Proff. T. Calamoneri - S. Caminiti

28 gennaio 2021

Es 1. Si imposti la relazione di ricorrenza che definisce il tempo di esecuzione della seguente funzione e la si risolva usando o il metodo iterativo o quello della sostituzione. Si scrivano in maniera chiara e corretta tutti i passaggi del calcolo e li si commenti dove opportuno.

```
fun exam(m) {
   if m==0 or m==1 then return 1
   val = 1
   while (val < m) do
     val = val * 2
   return val * exam(m/2)
}</pre>
```

Es 2. In un vettore A di numeri interi relativi di n elementi, un punto fisso è un indice $i, 0 \le i < n$, tale che A[i] = i. Ad esempio, assumendo che gli indici dei vettori partano da 0, dato il vettore A = [-30, -15, -7, 3, 8, 100] il punto fisso è A[3] = 3.

Per verificare se un vettore di interi qualsiasi contiene un punto fisso è sufficiente scorrerlo e verificare la condizione A[i] = i.

Si supponga, invece, che il vettore dato A sia già <u>ordinato</u> e i valori siano tutti distinti. Si progetti un algoritmo il più efficiente possibile che trovi un punto fisso in A ritornando l'indice i corrispondente al punto fisso, o -1 se A non contiene alcun punto fisso.

Si descriva a parole l'idea algoritmica, si produca lo pseudocodice e si analizzi il tempo di esecuzione asintotica.

Es 3. Sia dato un <u>albero binario di ricerca</u> T memorizzato tramite record e puntatori le cui chiavi sui nodi siano numeri <u>reali</u>. Si progetti un algoritmo che, dato in input il puntatore alla radice di T ed un valore k, restituisca TRUE se la somma di tutte le chiavi sui nodi di T è al più k, FALSE altrimenti.

Si descriva a parole l'idea algoritmica, si produca lo pseudocodice e si analizzi il tempo di esecuzione asintotica, dettagliando comunque il costo delle funzioni studiate eventualmente usate.

Si assuma ora che tutti i nodi abbiano chiavi positive. È possibile ottenere un algoritmo che abbia un costo asintotico nel caso migliore differente da quello del caso peggiore? Come?