



# Algebra

Alessandro D'Andrea

## 34. Applicazioni lineari e matrici

- ▶ Le applicazioni lineari tra spazi  $K^n$  si descrivono attraverso matrici
- ▶ L'uso delle matrici traduce l'esistenza, o la scelta, di una base preferita (quella *canonica*)
- ▶ A volte, il contesto non fornisce una base preferita, o ne suggerisce più di una
- ▶ Oggi: **Matrice associata ad un'applicazione lineare in basi diverse**
- ▶ **Cambiamenti di base e cambiamenti di coordinate**
- ▶ **Il problema della diagonalizzazione**

Abbiamo incontrato un modo nuovo di associare una matrice ad un'applicazione lineare. Gli ingredienti sono:

- ▶ Due  $K$ -spazi vettoriali (di dimensione finita)  $U, V$
- ▶ Un'applicazione  $K$ -lineare  $F : U \rightarrow V$
- ▶ Una base  $\mathcal{U} = \{u_1, \dots, u_m\}$  dello spazio vettoriale  $U$
- ▶ Una base  $\mathcal{V} = \{v_1, \dots, v_n\}$  dello spazio vettoriale  $V$

La matrice  $[F]_{\mathcal{V}}^{\mathcal{U}}$  ha sulla sua  $i$ -esima colonna le coordinate di  $F(u_i)$  nella base  $\mathcal{V}$ .

**Notazione:** le coordinate di  $v \in V$  rispetto ad una base  $\mathcal{V}$  di  $V$ , **scritte in colonna**, si indicano con  $[v]_{\mathcal{V}}$ .

A volte, per motivi psicologici, aggiungo delle barrette verticali per indicare che le coordinate sono scritte in colonna. Allora:

$$[F]_{\mathcal{V}}^{\mathcal{U}} = \left( \begin{array}{c|c|c|c} | & | & | & | \\ [F(u_1)]_{\mathcal{V}} & [F(u_2)]_{\mathcal{V}} & \dots & [F(u_m)]_{\mathcal{V}} \\ | & | & | & | \end{array} \right)$$

# Come si usano le matrici?

$$[F]_{\mathcal{V}}^{\mathcal{U}} = \left( \begin{array}{c|c} & \\ \hline [F(u_1)]_{\mathcal{V}} & [F(u_2)]_{\mathcal{V}} & \dots & [F(u_m)]_{\mathcal{V}} \\ \hline \end{array} \right)$$

La matrice  $[F]_{\mathcal{V}}^{\mathcal{U}}$  soddisfa

$$[F]_{\mathcal{V}}^{\mathcal{U}} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} | \\ \hline [F(u_1)]_{\mathcal{V}} \\ \hline \end{pmatrix}, \quad \dots, \quad [F]_{\mathcal{V}}^{\mathcal{U}} \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ \vdots \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} | \\ \hline [F(u_m)]_{\mathcal{V}} \\ \hline \end{pmatrix}.$$

In altre parole,

$$[F]_{\mathcal{V}}^{\mathcal{U}}[u_1]_{\mathcal{U}} = [F(u_1)]_{\mathcal{V}}, \quad \dots, \quad [F]_{\mathcal{V}}^{\mathcal{U}}[u_m]_{\mathcal{U}} = [F(u_m)]_{\mathcal{V}}.$$

Sfruttando la linearità, si ottiene  $[F]_{\mathcal{V}}^{\mathcal{U}}[u]_{\mathcal{U}} = [F(u)]_{\mathcal{V}}$ .

Se  $\mathcal{V} = \{v_1, \dots, v_n\}$  è una base dello spazio vettoriale  $V$ , l'applicazione che associa a ciascun elemento  $v \in V$  le sue coordinate rispetto alla base  $\mathcal{V}$  non è altro che

$$C_{\mathcal{V}}^{-1} = C_{v_1, \dots, v_n}^{-1} : V \rightarrow K^n.$$

Pertanto

$$[v]_{\mathcal{V}} = C_{\mathcal{V}}^{-1}(v),$$

tranne che per il fatto che scriviamo le coordinate in colonna.

Se ho un'altra base  $\mathcal{V}'$  dello stesso spazio vettoriale  $V$ , come faccio a **tradurre** le coordinate di un vettore dalla prima base nella seconda?

$$[v]_{\mathcal{V}} \rightsquigarrow [v]_{\mathcal{V}'}$$

E' facile, basta applicare  $[\text{Id}]_{\mathcal{V}'}^{\mathcal{V}}$  !!!  $[\text{Id}]_{\mathcal{V}'}^{\mathcal{V}} [v]_{\mathcal{V}} = [\text{Id}(v)]_{\mathcal{V}'} = [v]_{\mathcal{V}'};$

$$[\text{Id}]_{\mathcal{V}'}^{\mathcal{V}} = C_{\mathcal{V}'}^{-1} \circ C_{\mathcal{V}}.$$

Supponiamo di avere tre spazi vettoriali  $U, V, W$  e due applicazioni lineari  $T : U \rightarrow V, S : V \rightarrow W$ .

Abbiamo scelto anche una base  $\mathcal{U}, \mathcal{V}, \mathcal{W}$  in ciascuno degli spazi vettoriali. Allora

$$\begin{aligned} [S \circ T]_{\mathcal{W}}^{\mathcal{U}}[u]_{\mathcal{U}} &= [S(T(u))]_{\mathcal{W}} = [S]_{\mathcal{W}}^{\mathcal{V}}[T(u)]_{\mathcal{V}} = [S]_{\mathcal{W}}^{\mathcal{V}} ([T]_{\mathcal{V}}^{\mathcal{U}}[u]_{\mathcal{U}}) \\ &= ([S]_{\mathcal{W}}^{\mathcal{V}}[T]_{\mathcal{V}}^{\mathcal{U}}) [u]_{\mathcal{U}}. \end{aligned}$$

Pertanto,

$$[S \circ T]_{\mathcal{W}}^{\mathcal{U}} = [S]_{\mathcal{W}}^{\mathcal{V}}[T]_{\mathcal{V}}^{\mathcal{U}}.$$

In altre parole, **se le basi sono tutte compatibili**, la matrice associata alla composizione  $S \circ T$  è il prodotto righe per colonne delle matrici associate rispettivamente a  $S$  e a  $T$ .

La regola appena vista per la composizione, ci fornisce anche uno strumento rapido per scrivere la matrice associata ad un'applicazione lineare  $T : U \rightarrow V$  rispetto ad una scelta di basi una volta che la conosciamo rispetto ad un'altra scelta di basi.

Se  $U, V$  sono spazi vettoriali, e  $\mathcal{U}, \mathcal{U}'$  sono basi di  $U$ , mentre  $\mathcal{V}, \mathcal{V}'$  sono basi di  $V$ , allora

$$[T]_{\mathcal{V}'}^{\mathcal{U}'} = [\text{Id} \circ T \circ \text{Id}]_{\mathcal{V}'}^{\mathcal{U}'} = [\text{Id}]_{\mathcal{V}'}^{\mathcal{V}} [T]_{\mathcal{V}}^{\mathcal{U}} [\text{Id}]_{\mathcal{U}}^{\mathcal{U}'}.$$

E' importante notare che  $[\text{Id}]_{\mathcal{U}}^{\mathcal{U}'} [\text{Id}]_{\mathcal{U}'}^{\mathcal{U}} = [\text{Id}]_{\mathcal{U}}^{\mathcal{U}} = \text{Id}$ , e quindi le matrici  $[\text{Id}]_{\mathcal{U}}^{\mathcal{U}'}$ ,  $[\text{Id}]_{\mathcal{U}'}^{\mathcal{U}}$  sono una l'inversa dell'altra. Si scrive allora anche

$$[T]_{\mathcal{V}'}^{\mathcal{U}'} = [\text{Id}]_{\mathcal{V}'}^{\mathcal{V}} [T]_{\mathcal{V}}^{\mathcal{U}} ([\text{Id}]_{\mathcal{U}}^{\mathcal{U}'})^{-1}.$$

$T : \mathbb{R}^m \rightarrow \mathbb{R}^n$  è un'applicazione lineare, e sappiamo qual è la matrice  $[T]$  associata a  $T$  nel modo usuale utilizzato finora.

Se  $\mathcal{B}$  è una base di  $\mathbb{R}^m$  e  $\mathcal{C}$  è una base di  $\mathbb{R}^n$ , come possiamo trovare la matrice  $[T]_{\mathcal{C}}^{\mathcal{B}}$ ?

Se  $\mathcal{E}_m, \mathcal{E}_n$  sono le basi canoniche di  $\mathbb{R}^m, \mathbb{R}^n$  rispettivamente, sappiamo già che

$$[T] = [T]_{\mathcal{E}_n}^{\mathcal{E}_m}.$$

Ma allora

$$[T]_{\mathcal{C}}^{\mathcal{B}} = [\text{Id}]_{\mathcal{C}}^{\mathcal{E}_n} [T]_{\mathcal{E}_n}^{\mathcal{E}_m} [\text{Id}]_{\mathcal{E}_m}^{\mathcal{B}} = [\text{Id}]_{\mathcal{C}}^{\mathcal{E}_n} [T] [\text{Id}]_{\mathcal{E}_m}^{\mathcal{B}}.$$



# Un caso particolare - II

Facciamo i conti più in dettaglio e cerchiamo di capire come sia fatta la matrice  $[\text{Id}]_{\mathcal{E}_m}^{\mathcal{B}}$ .

Se  $\mathcal{B} = \{v_1, \dots, v_m\}$ , allora

$$[v_1]_{\mathcal{B}} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}, \quad \dots, \quad [v_m]_{\mathcal{B}} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ \vdots \\ 1 \end{pmatrix}.$$

Ma  $[\text{Id}]_{\mathcal{E}_m}^{\mathcal{B}}[v]_{\mathcal{B}} = [v]_{\mathcal{E}_m}$  e quindi le colonne della matrice  $[\text{Id}]_{\mathcal{E}_m}^{\mathcal{B}}$  sono le coordinate di  $v_1, \dots, v_m$  nella base  $\mathcal{E}_m$ . In altre parole,

$$[\text{Id}]_{\mathcal{E}_m}^{\mathcal{B}} = \begin{pmatrix} \left| \right. & \left| \right. & \dots & \left| \right. \\ v_1 & v_2 & \dots & v_m \\ \left| \right. & \left| \right. & \dots & \left| \right. \end{pmatrix}$$

$$[T]_{\mathcal{C}}^{\mathcal{B}} = [\text{Id}]_{\mathcal{C}}^{\mathcal{E}_n} [T]_{\mathcal{E}_n}^{\mathcal{E}_m} [\text{Id}]_{\mathcal{E}_m}^{\mathcal{B}} = [\text{Id}]_{\mathcal{C}}^{\mathcal{E}_n} [T] [\text{Id}]_{\mathcal{E}_m}^{\mathcal{B}}.$$

In conclusione, se  $\mathcal{B} = \{v_1, \dots, v_m\}$  e  $\mathcal{C} = \{w_1, \dots, w_n\}$  sono basi di  $\mathbb{R}^m$  e  $\mathbb{R}^n$  rispettivamente, allora

$$[T]_{\mathcal{C}}^{\mathcal{B}} = \begin{pmatrix} \left| \right. & \left| \right. & & \left| \right. \\ w_1 & w_2 & \dots & w_n \\ \left| \right. & \left| \right. & & \left| \right. \end{pmatrix}^{-1} \cdot [T] \cdot \begin{pmatrix} \left| \right. & \left| \right. & & \left| \right. \\ v_1 & v_2 & \dots & v_m \\ \left| \right. & \left| \right. & & \left| \right. \end{pmatrix}.$$

L'applicazione lineare  $F : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$  ha matrice

$$\begin{pmatrix} 4 & 2 \\ -1 & 1 \end{pmatrix}.$$

Dopo aver verificato che  $\mathcal{B} = \{(1, -1), (2, -1)\}$  è una base di  $\mathbb{R}^2$ , calcolare  $[F]_{\mathcal{B}}^{\mathcal{B}}$ .

Innanzitutto,  $\mathcal{B}$  è una base, in quanto

$$\begin{vmatrix} 1 & 2 \\ -1 & -1 \end{vmatrix} = -1 + 2 = 1 \neq 0.$$

In secondo luogo, ricordiamo che

$$[F]_{\mathcal{B}}^{\mathcal{B}} = [\text{Id}]_{\mathcal{B}}^{\mathcal{E}_2} [F]_{\mathcal{E}_2}^{\mathcal{E}_2} [\text{Id}]_{\mathcal{E}_2}^{\mathcal{B}} = [\text{Id}]_{\mathcal{B}}^{\mathcal{E}_2} [F] [\text{Id}]_{\mathcal{E}_2}^{\mathcal{B}}.$$

$$[F]_B^B = [\text{Id}]_B^{\mathcal{E}_2} [F]_{\mathcal{E}_2}^{\mathcal{E}_2} [\text{Id}]_{\mathcal{E}_2}^B = [\text{Id}]_B^{\mathcal{E}_2} [F] [\text{Id}]_{\mathcal{E}_2}^B.$$

Allora,

$$\begin{aligned} [F]_B^B &= \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ -1 & -1 \end{pmatrix}^{-1} \cdot \begin{pmatrix} 4 & 2 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ -1 & -1 \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ -1 & -1 \end{pmatrix}^{-1} \cdot \begin{pmatrix} 2 & 6 \\ -2 & -3 \end{pmatrix}. \end{aligned}$$

Per terminare il conto abbiamo bisogno di calcolare una matrice inversa.

$$[F]_{\mathcal{B}}^{\mathcal{B}} = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ -1 & -1 \end{pmatrix}^{-1} \cdot \begin{pmatrix} 2 & 6 \\ -2 & -3 \end{pmatrix}.$$

Calcoliamo la matrice inversa con il metodo della matrice aggiunta, ricordando che il determinante della matrice da invertire è 1, e quindi non dobbiamo dividere.

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 \\ -1 & -1 \end{pmatrix} \rightsquigarrow \begin{pmatrix} -1 & -1 \\ 2 & 1 \end{pmatrix} \rightsquigarrow \begin{pmatrix} -1 & 2 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} \rightsquigarrow \begin{pmatrix} -1 & -2 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}.$$

In conclusione,

$$[F]_{\mathcal{B}}^{\mathcal{B}} = \begin{pmatrix} -1 & -2 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 2 & 6 \\ -2 & -3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 3 \end{pmatrix}.$$

La matrice è diagonale, e l'azione di  $F$  è ora facile da comprendere.

- ▶ Se sappiamo trovare una base in cui un'applicazione lineare data ha matrice diagonale, l'azione dell'applicazione è facile da descrivere
- ▶ A volte, l'azione di un'applicazione lineare è descritta geometricamente in modo facile (= diagonale) in una certa base, ma non sappiamo in quale
- ▶ Altre volte, l'azione di un'applicazione lineare è descritta geometricamente in modo facile (= diagonale) in una base nota, ma abbiamo bisogno di fare i conti in una base diversa
- ▶ Come è fatta una base diagonalizzante?

Nelle prossime lezioni

- ▶ Come si trova una base diagonalizzante?
- ▶ Tutte le applicazioni lineari sono diagonalizzabili?

Sia  $\mathcal{B} = \{v_1, \dots, v_n\}$  una base dello spazio vettoriale  $V$ . Che cosa possiamo dire dell'applicazione lineare  $T : V \rightarrow V$  se la matrice  $[T]_{\mathcal{B}}^{\mathcal{B}}$  è diagonale?

Sappiamo che  $[T]_{\mathcal{B}}^{\mathcal{B}}[v]_{\mathcal{B}} = [T(v)]_{\mathcal{B}}$ . D'altronde, poiché  $[T]_{\mathcal{B}}^{\mathcal{B}}$  è diagonale, allora

$$[T]_{\mathcal{B}}^{\mathcal{B}} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \lambda_1 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}, \quad \dots, \quad [T]_{\mathcal{B}}^{\mathcal{B}} \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ \vdots \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ \vdots \\ \lambda_n \end{pmatrix},$$

e quindi,  $[T(v_i)]_{\mathcal{B}} = [\lambda_i v_i]_{\mathcal{B}}$ . Poiché due vettori coincidono esattamente quando hanno le stesse coordinate,

►  $T(v_1) = \lambda_1 v_1, T(v_2) = \lambda_2 v_2, \dots, T(v_n) = \lambda_n v_n$

Un vettore che viene mandato da  $T$  in un multiplo di se stesso è detto autovettore di  $T$ .