

# INTRODUZIONE AGLI ALGORITMI

## Esame Scritto a canali unificati

docenti: T. CALAMONERI, A. MONTI  
Sapienza Università di Roma  
31 Marzo 2022

### Esercizio 1 (10 punti):

Si consideri la seguente funzione:

```
funzione Exam( $n$ ):  
     $tot \leftarrow 1$ ;  
    if  $n \leq 1$ : return  $tot$ ;  
     $j \leftarrow 63$ ;  
    while  $j > 0$  do:  
         $k \leftarrow 0$ ;  
        while  $3 * k \leq n$  do:  $k \leftarrow k + 1$ ;  
         $tot \leftarrow tot + 2 * Exam(k)$ ;  
         $j \leftarrow j - 7$ ;  
    while  $k > 0$  do:  
        for  $i = 1$  to  $n$  do:  $tot \leftarrow tot - 1$   
         $k \leftarrow k - 1$ ;  
    return  $tot$ 
```

- Si imposti la relazione di ricorrenza che ne definisce il tempo di esecuzione giustificando dettagliatamente l'equazione ottenuta.
- Si risolva la ricorrenza usando il **metodo dell'albero** dettagliando i passaggi del calcolo e giustificando ogni affermazione.

**NOTA:** Se necessario, usare le seguenti convenzioni:

- anziché  $\leq$  o  $\geq$  scrivere  $\leq$  o  $\geq$
- anziché  $\Theta$  e  $\Omega$  scrivere Teta e Omega
- anziché  $\sum_{i=0}^k$  scrivere S[i=0, k]
- anziché  $a^b$  scrivere a\*\*b.

**Esercizio 2 (10 punti):** Dato un array **ordinato**  $A$  di  $n$  interi ed un intero  $k$  vogliamo sapere quante coppie in  $A$  hanno somma  $k$ . Si progetti un algoritmo **iterativo** che risolva il problema in tempo  $\Theta(n)$ .

Ad esempio:

- se  $A = [1, 2, 2, 3, 4, 5, 5, 5, 8, 9, 9]$  e  $k = 7$  l'algoritmo deve restituire 7 (le coppie a somma 7 sono infatti  $(1, 5)$ ,  $(1, 6)$ ,  $(1, 7)$ ,  $(2, 5)$ ,  $(2, 6)$ ,  $(2, 7)$  e  $(3, 4)$ ).
- se  $A = [1, 5, 5, 5, 9]$  e  $k = 10$  l'algoritmo deve restituire 4 (le coppie a somma 10 sono infatti  $(0, 4)$ ,  $(1, 2)$ ,  $(1, 3)$ ,  $(2, 3)$ ).

Dell'algoritmo proposto:

- si dia la descrizione a parole,
- si scriva lo pseudocodice,
- si giustifichi il costo computazionale.

**Esercizio 3 (10 punti):**

Si consideri una lista a puntatori  $L$ , in cui ogni elemento è un record a tre campi: il campo **val** contenente un bit (cioè un valore 0 o 1), il campo **next** con il puntatore al nodo seguente (**next** vale *None* per l'ultimo record della lista) ed il campo **prec** con il puntatore al nodo precedente (**prec** vale *None* per il primo record della lista).

Bisogna verificare se la stringa che si ottiene considerando i bit dei vari nodi della lista è palindroma. Ad esempio, se la lista  $L$  in input è quella di sinistra nella figura che segue, la risposta è NO (la stringa binaria 010110 non è palindroma, mentre se  $L$  è la lista di destra la risposta è SI (la stringa binaria 11011 è palindroma).



Progettare un algoritmo (iterativo o ricorsivo) che, dato il puntatore  $s$  alla testa della lista, risolve il problema in tempo  $\Theta(n)$ , dove  $n$  è il numero di nodi della lista a puntatori. Lo spazio di lavoro dell'algoritmo proposto deve essere  $O(1)$  (in altri termini NON è possibile definire e utilizzare altre liste).

Dell'algoritmo proposto:

- si dia la descrizione a parole,
- si scriva lo pseudocodice,
- si giustifichi il costo computazionale.