



# Algebra

Alessandro D'Andrea

## 1. Aritmetica modulare

## ▶ Gruppi finiti

- ▶ Aritmetica modulare
- ▶ Alcuni risultati elementari di teoria dei gruppi
- ▶ Applicazioni: crittografia RSA – un algoritmo di primalità

## ▶ Algebra lineare

- ▶ Sistemi di equazioni lineari
- ▶ Operatori lineari, spazi vettoriali, geometria affine
- ▶ Applicazioni: *page-rank* – compressione immagini

L'aritmetica degli interi **modulo 10** considera solo la cifra delle unità, e ignora tutte le altre.

- ▶ Gli unici numeri che consideriamo sono 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9
- ▶  $3 + 8 = 1$ ,  $6 \cdot 7 = 2$
- ▶  $-4 = 6$ ,  $3 - 9 = 4$
- ▶ La divisione è problematica:  $2/6 = 2?$   $7?$ ,  $1/2 = ?$

Definizione formale: due numeri  $a, b$  sono **congrui**, o **congruenti**, modulo 10 se la loro differenza  $b - a$  è multipla di 10. Si scrive  $a \equiv b \pmod{10}$ . Ad esempio

$$137 \equiv 27 \pmod{10}, \quad 26 \equiv -14 \pmod{10}.$$

La **cifra delle unità** di una somma (o di un prodotto) dipende solamente dalle cifre delle unità degli addendi (o dei fattori).

$$6 + 5 = 11, \quad 16 + 75 = 91, \quad -24 + 215 = 191.$$

$$4 \cdot 9 = 36, \quad 14 \cdot 29 = 406, \quad (-16) \cdot (-11) = 176.$$

Scriviamo:  $6 + 5 \equiv 1 \pmod{10}$ ,  $4 \cdot 9 \equiv 6 \pmod{10}$ .

Valgono le solite proprietà

$$a + b \equiv b + a, \quad a \cdot b \equiv b \cdot a, \quad a(b + c) \equiv ab + ac \pmod{10}.$$

$$(a + b) + c \equiv a + (b + c), \quad (a \cdot b) \cdot c \equiv a \cdot (b \cdot c) \pmod{10}.$$

$$0 + a = a, \quad 0 \cdot a \equiv 0, \quad 1 \cdot a \equiv a, \quad 2 \cdot 5 = 0 \pmod{10}.$$

La notazione non è univoca. Spesso si rappresenta con  $\bar{a}$  l'intera classe di congruenza dell'intero  $a$ . Ad esempio

$$\bar{2} = \{\dots, -28, -18, -8, 2, 12, 22, 32, 42, \dots\},$$

e si eseguono le operazioni direttamente tra classi di congruenza:

$$\bar{4} + \bar{8} = \bar{2}, \quad \bar{7} \cdot \bar{8} = \bar{6}.$$

Questo ha esattamente lo stesso significato di

$$4 + 8 = 2 \pmod{10}, \quad 7 \cdot 8 = 6 \pmod{10}.$$

L'insieme delle classi di congruenza modulo 10, con le sue operazioni di somma e prodotto, si indica con  $\mathbb{Z}/10$ .  $\mathbb{Z}/10$  è un **anello**.

# Che cos'è un anello?

Un **anello** è un insieme  $A$  sul quale sono definite due operazioni:

- ▶ la somma  $(a, b) \mapsto a + b$
- ▶ il prodotto  $(a, b) \mapsto a \cdot b$

commutative e associative. L'operazione di somma deve rendere  $A$  un **gruppo abeliano**: deve possedere un elemento neutro (che si indica con 0)

$$a + 0 = 0 + a = a \quad \text{per ogni } a \in A;$$

e ogni elemento  $a \in A$  deve possedere un inverso additivo, che si indica con  $-a$ :

$$a + (-a) = (-a) + a = 0.$$

L'operazione di prodotto deve distribuire inoltre rispetto alla somma

$$a(b + c) = ab + ac, \quad (a + b)c = ac + bc.$$

Anche il prodotto possiede un elemento neutro, che si indica con 1. Sono anelli  $\mathbb{Z}, \mathbb{Q}, \mathbb{R}, \mathbb{C}$  e, come abbiamo imparato, anche  $\mathbb{Z}/n$ .

In quello che abbiamo visto, 10 non riveste un ruolo speciale, e possiamo ripetere l'intera costruzione usando qualsiasi intero  $n > 1$ .

- ▶  $a \equiv b \pmod{n}$  esattamente quando  $n$  divide  $b - a$ 
  - ▶  $a \equiv a \pmod{n}$
  - ▶  $a \equiv b \pmod{n} \implies b \equiv a \pmod{n}$
  - ▶  $a \equiv b \pmod{n}, b \equiv c \pmod{n} \implies a \equiv c \pmod{n}$
- ▶ Se  $a \equiv a' \pmod{n}$ ,  $b \equiv b' \pmod{n}$ , allora
  - ▶  $a + a' \equiv b + b' \pmod{n}$
  - ▶  $a \cdot a' \equiv b \cdot b' \pmod{n}$ .

Ad esempio,  $1 \equiv 15 \equiv 120 \pmod{7}$ . Calcoliamo anche un prodotto:

$$16 \cdot 12 \equiv 2 \cdot 5 \equiv 10 \equiv 3 \pmod{7}.$$

Possiamo anche scrivere  $\overline{16} \cdot \overline{12} = \overline{2} \cdot \overline{5} = \overline{10} = \overline{3}$  a patto che sia chiaro che tutto si trova in  $\mathbb{Z}/7$ .

Prima di andare avanti, ho bisogno di una premessa. Quando abbiamo bisogno di risolvere un'equazione, effettuiamo manipolazioni che non cambiano l'insieme delle soluzioni.

Ad esempio, se abbiamo l'equazione

$$A = B,$$

come sua conseguenza abbiamo anche

$$2A = 2B.$$

Questo vuol dire che se la prima equazione è soddisfatta, lo è anche la seconda, cioè che ogni soluzione della prima equazione è soluzione anche della seconda.

Tuttavia anche la prima equazione è una conseguenza della seconda, poiché si ottiene dalla seconda moltiplicando per  $1/2$ . Pertanto le due equazioni sono equivalenti, e hanno lo stesso insieme di soluzioni.



Le manipolazioni lecite, nella risoluzione di equazioni, sono tutte di questo tipo, cioè **invertibili**. Ad esempio, dall'equazione

$$A - B = C$$

segue l'equazione

$$A = C + B$$

sommando ad entrambi i membri  $B$ ; pertanto la seconda equazione è una conseguenza della prima. Tuttavia, anche la prima è una conseguenza della seconda: la ottengo sommando ad entrambi i membri  $-B$ .

In conclusione, ogni soluzione della prima equazione è anche soluzione della seconda, e viceversa: le due equazioni hanno le stesse soluzioni.

# Somma e prodotto in $\mathbb{Z}/5$

Calcoliamo le tavole di addizione e moltiplicazione nell'anello  $\mathbb{Z}/5$ .

| + | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 |
| 1 | 1 | 2 | 3 | 4 | 0 |
| 2 | 2 | 3 | 4 | 0 | 1 |
| 3 | 3 | 4 | 0 | 1 | 2 |
| 4 | 4 | 0 | 1 | 2 | 3 |

| · | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 1 | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 |
| 2 | 0 | 2 | 4 | 1 | 3 |
| 3 | 0 | 3 | 1 | 4 | 2 |
| 4 | 0 | 4 | 3 | 2 | 1 |

Si vede immediatamente che ogni classe diversa da  $\bar{0}$  possiede un inverso moltiplicativo! Non abbiamo quindi problemi a risolvere equazioni di primo grado in  $\mathbb{Z}/5$ . Ad esempio, se  $2x \equiv 3 \pmod{5}$ , basta moltiplicare entrambi i membri per l'inverso di  $\bar{2}$ , che è  $\bar{3}$ , per ottenere

$$x \equiv 3 \cdot (2x) \equiv 3 \cdot 3 \equiv 4 \pmod{5}.$$

La situazione in  $\mathbb{Z}/6$  è completamente diversa:

| + | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
| 1 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 0 |
| 2 | 2 | 3 | 4 | 5 | 0 | 1 |
| 3 | 3 | 4 | 5 | 0 | 1 | 2 |
| 4 | 4 | 5 | 0 | 1 | 2 | 3 |
| 5 | 5 | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 |

| · | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 1 | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
| 2 | 0 | 2 | 4 | 0 | 2 | 4 |
| 3 | 0 | 3 | 0 | 3 | 0 | 3 |
| 4 | 0 | 4 | 2 | 0 | 4 | 2 |
| 5 | 0 | 5 | 4 | 3 | 2 | 1 |

Si vede subito che solo  $\bar{1}$  e  $\bar{5}$  possiedono un inverso moltiplicativo, e quindi la strategia di moltiplicare per l'inverso non è sempre applicabile alla risoluzione di una congruenza lineare.

Ad esempio, l'equazione  $2x \equiv 3 \pmod{6}$  non ha soluzione in  $\mathbb{Z}/6$ .

# Perché $\bar{2}$ non ha inverso in $\mathbb{Z}/6$ ?



Se  $x$  è un inverso moltiplicativo di  $\bar{2}$  in  $\mathbb{Z}/6$ , allora

$$2x \equiv 1 \pmod{6}.$$

In altre parole, la differenza  $2x - 1$  è multipla di 6. Ma questo non può accadere, perché tutti i multipli di 6 sono pari, mentre  $2x - 1$  è dispari!

Questo ragionamento si applica all'elemento  $\bar{a} \in \mathbb{Z}/n$  ogni volta che  $a$  ed  $n$  abbiano un fattore in comune: supponiamo che  $d \neq 1$  divida sia  $a$  che  $n$ . Se  $x$  è un inverso moltiplicativo di  $\bar{a}$  in  $\mathbb{Z}/n$ , allora

$$ax \equiv 1 \pmod{n}.$$

In altre parole  $ax - 1$  è multiplo di  $n$ ; ma poiché  $d$  divide  $n$ , è anche multiplo di  $d$ . Questo è impossibile, perché  $ax$  è multiplo di  $d$ , e quindi  $ax - 1$  non può esserlo!

In conclusione, se  $a$  ed  $n$  non sono primi tra loro, sicuramente  $\bar{a}$  non possiede un inverso moltiplicativo in  $\mathbb{Z}/n$ .

Vedremo nella prossima lezione che se  $a$  ed  $n$  sono primi tra loro,  $\bar{a}$  ha sempre un inverso moltiplicativo in  $\mathbb{Z}/n$ . Per trovarlo, avremo bisogno di imparare l'**algoritmo euclideo** per il calcolo del massimo comun divisore.

Come verifica di quello che abbiamo imparato, calcolate le tavole di addizione e moltiplicazione di  $\mathbb{Z}/7$  e  $\mathbb{Z}/8$ , e controllate quali elementi abbiano inverso moltiplicativo.