

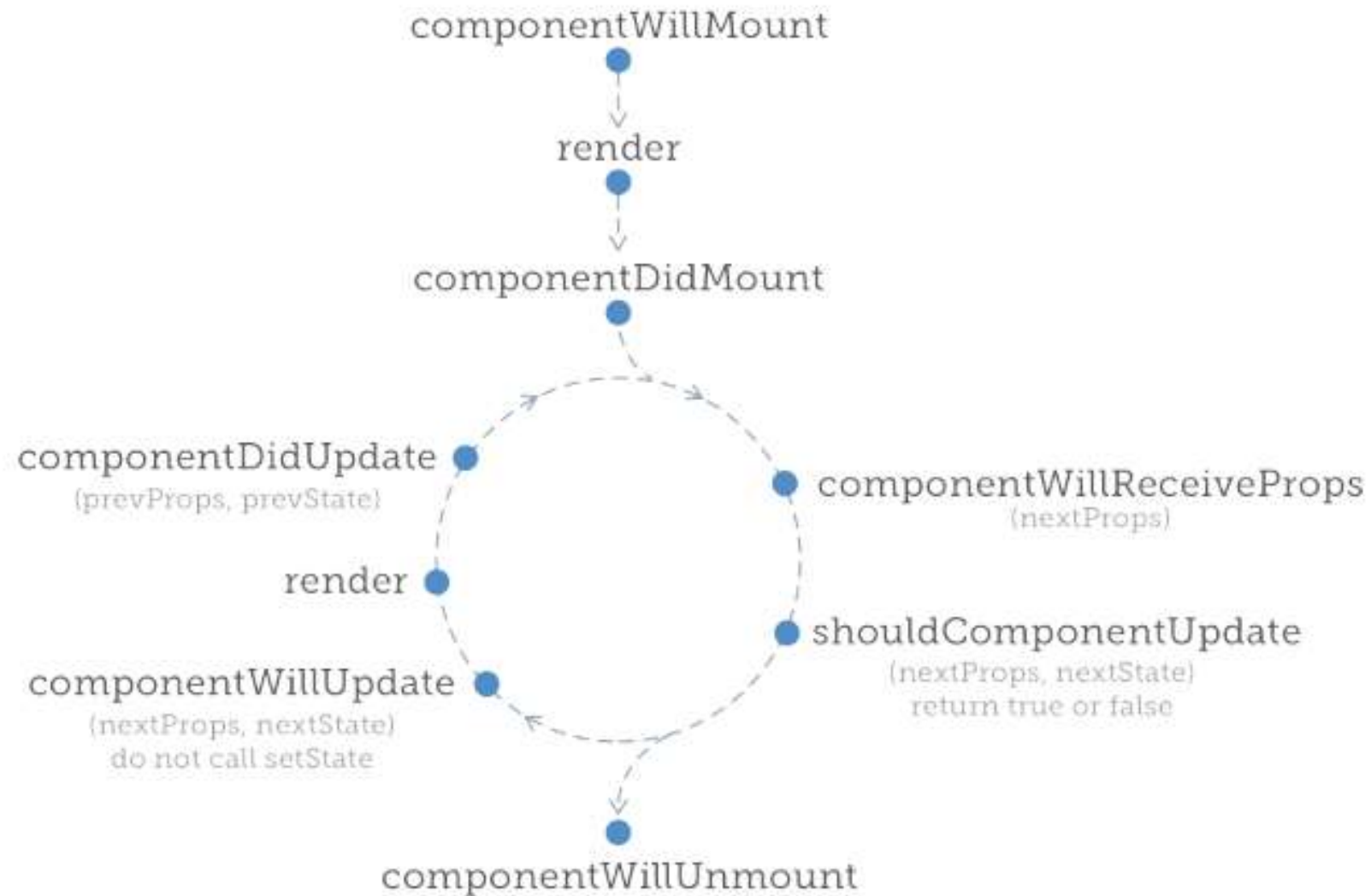
[illegible][illegible]

- O ciclo de vida do React é uma ferramenta importante para controlar e personalizar o comportamento dos componentes do **React**.
- Ao entender e usar os métodos de ciclo de vida, os desenvolvedores podem criar aplicativos **React** mais eficientes e com melhor desempenho

Benefícios do uso do ciclo de vida

- Copyright © 2025 Accenture All Rights Reserved.

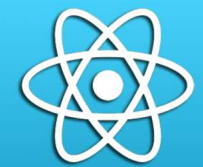
React Lifecycle





- ✓ Initial
- ✓ GetDefaultProps
- ✓ GetInitialState
- ✓ ComponentWillMount
- ✓ Render
- ✓ ComponentDidMount

- Copyright © 2025 Accenture All Rights Reserved.



React Lifecycle

- Cada etapa do LifeCycle React possui uma função.



- Acontece quando o **state** é alterado.



- Acontece quando o componente pai passa informações para o filho.
- **ComponentWillReceiveProps** não dispara re-render.



- ✓ Unmounting
- ✓ `componentWillUnmount`

- 8



React Lifecycle

- Cada componente do React possui um ciclo de vida que você pode monitorar e manipular durante suas três fases principais.
 - As três fases são: **Mounting**, **Updating**, e **Unmounting**
 - **Mounting** significa colocar no **DOM**;
 - `constructor()` (LFCycle1.html)
 - `getDerivedStateFromProps()` (LFCycle2.html)
 - `render()`
 - `componentDidMount()` (LFCycle3.htm) e (LFCycle13.htm)
 - **Updating** Um componente é atualizado sempre que acontecer uma alteração no **state** ou no **props**;
 - `getDerivedStateFromProps()` (LFCycle4.html)
 - `shouldComponentUpdate()` (LFCycle5.html) (LFCycle6.html)
 - `render()` (LFCycle7.html)
 - `getSnapshotBeforeUpdate()` (LFCycle8.html)
 - `componentDidUpdate()` (LFCycle9.html)
 - **Unmounting** significa remover do **DOM**;
 - `componentWillUnmount()` (LFCycle10.html)



-
- ```
graph TD
 subgraph Mounting
 C[constructor] --> G[getDerivedStateFromProps]
 G --> R[render]
 R --> CM[componentDidMount]
 end

 subgraph Updating
 NP[New props] --> G
 S[setState()] --> SCU[shouldComponentUpdate]
 SCU --> R
 F[forceUpdate()] --> R
 R --> GS[getSnapshotBeforeUpdate]
 GS --> CU[componentDidUpdate]
 end

 subgraph Unmounting
 WU[componentWillUnmount]
 end

 CM -.-> WU
 CU -.-> WU
```
- The diagram illustrates the lifecycle of a React component, divided into three main phases: Mounting, Updating, and Unmounting.
- Mounting:** This phase starts with the `constructor` method, followed by `getDerivedStateFromProps`, then `render`, and finally `componentDidMount`.
  - Updating:** This phase is triggered by `New props`, `setState()`, or `forceUpdate()`. It involves `shouldComponentUpdate` (which can be skipped, indicated by a red 'X'), followed by `render`, `getSnapshotBeforeUpdate`, and `componentDidUpdate`.
  - Unmounting:** This phase is triggered by `componentWillUnmount`.
- Arrows indicate the flow of the lifecycle, with dashed arrows showing the sequence of methods and solid arrows showing the flow of data or state. A red 'X' marks a point where `shouldComponentUpdate` is skipped, leading directly to `render`.

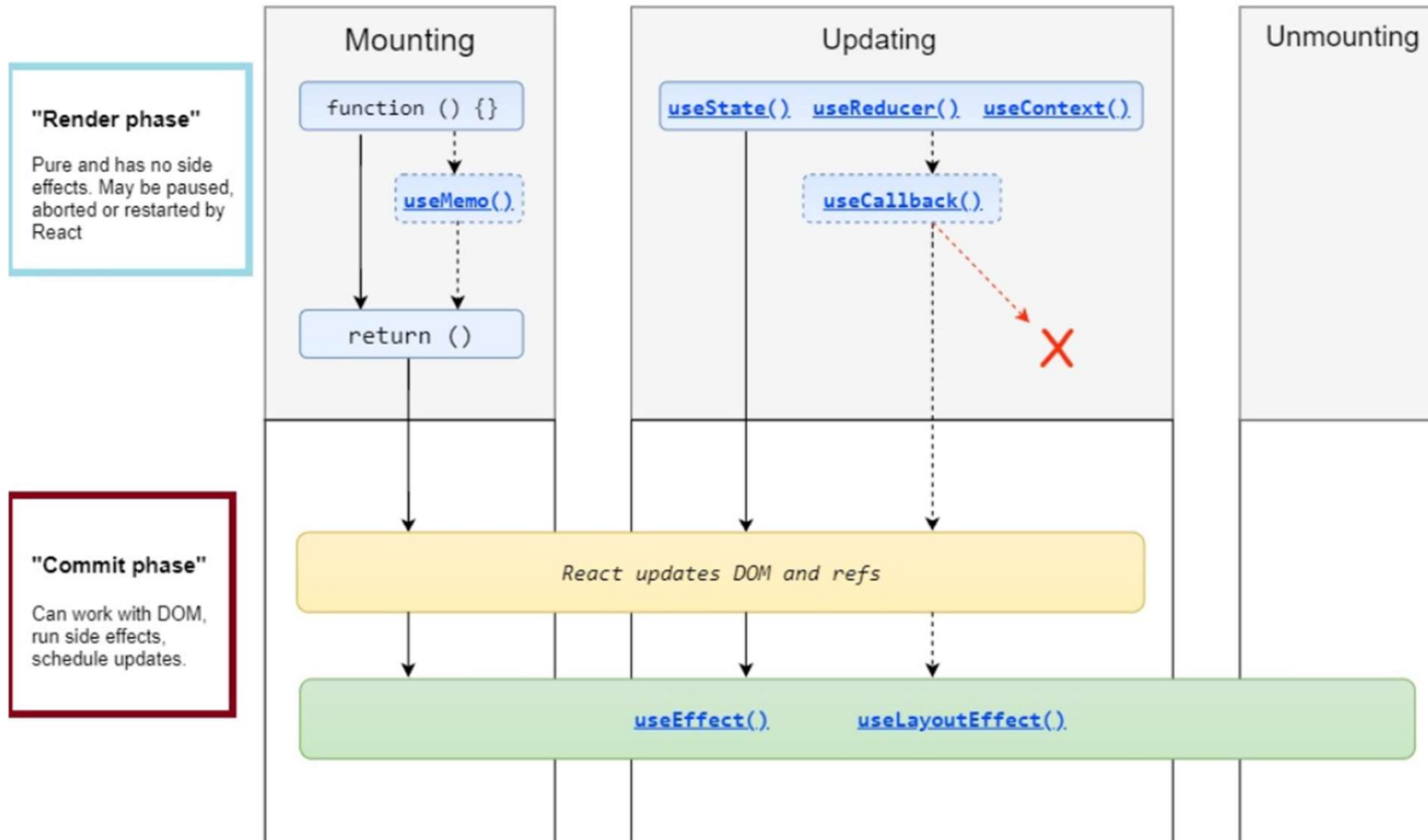
- Copyright © 2025 Accenture All Rights Reserved.

# React Lifecycle



## React Hooks Lifecycle

version: since **16.8**



# React Lifecycle

## Mounting:

- `useEffect(() => { ... }, [])` // após o primeiro render

## Updating:

- `useEffect(() => { ... }, [dependencies])` // após alterações no state/props

## Unmounting:

- useEffect Cleanup:

```
useEffect(() => {
 return () => {
 // código aqui
 };
}, [])
```

# React Lifecycle



- Exercício:
- LFCycle12.html
- Altere o código acima renderizar o relógio sem parar;
  - `componentDidMount()`
- LFCycle13.html
- Altere o código acima para permitir que ele pare o relógio.
  - `componentDidMount()`
  - `componentWillUnmount()`
- LFCycle14.html
- Altere o código acima para permitir que o relógio volte a funcionar no clique do mesmo botão;

# React Form

- Assim como no HTML, o React usa formulários para permitir que os usuários interajam com a página da web;
- Em HTML, os dados do formulário geralmente são tratados pelo DOM;
- No React, os dados do formulário geralmente são tratados pelos componentes;
- Quando os dados são manipulados pelos componentes, todos os dados são armazenados no componente: **State**
  - (Form1.html) à (Form9.html)



- # Using CSS In React

- Copyright © 2025 Accenture All Rights Reserved.



# React fragment

- Fragment;
  - Para exibir mais de um elemento no REACT ele necessita de um envelope para os elementos;
  - A Tag <DIV> é esse envelope;

```
return (
 <div>
 <h1 style={mystyle}>Hello Style!</h1>
 <p>Add a little style!</p>
 </div>
);
```

- `<> </>`
  - Você pode escrever um fragment para substituir a tag `<DIV>`
    - `REACT_Fragment1.html`
    - `REACT_Fragment2.html`
    - `REACT_Fragment3.html`

```
return (
 <>
 <h1 style={mystyle}>Hello Style!</h1>
 <p>Add a little style!</p>
 </>
);
```



# React fragment

## Class component

```
import React, { Component } from 'react';
export default class App extends Component {
 constructor(props) {
 super(props);
 this.state = {
 todos: [
 { id: 1, item: 'Wash cloth' },
 { id: 2, item: 'Fix bugs' },
],
 };
 }

 render() {
 return (
 <div>
 {this.state.todos.map((todo) => {
 return <p key={todo.id}>{todo.item}</p>;
 })}
 </div>
);
 }
}
```

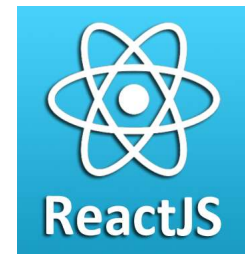
## Functional component

```
import React, { useState } from 'react';

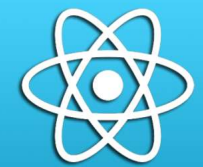
const App = () => {
 const [todos, setTodos] = useState([
 { id: 1, item: 'Wash cloth' },
 { id: 2, item: 'Fix bugs' },
]);

 return (
 <div>
 {todos.map((todo) => {
 return <p key={todo.id}>{todo.item}</p>;
 })}
 </div>
);
};

export default App;
```

[illegible]

- |   |         |
|---|---------|
| 4 | Botao 1 |
| 3 | Botao 2 |
| 2 | Botao 3 |



# React Hooks

- Hooks;
  - *Hooks* permitem que você use o **state** e outros recursos do React sem escrever uma classe.;

```
<script type="text/babel">
 const { useState } = React;

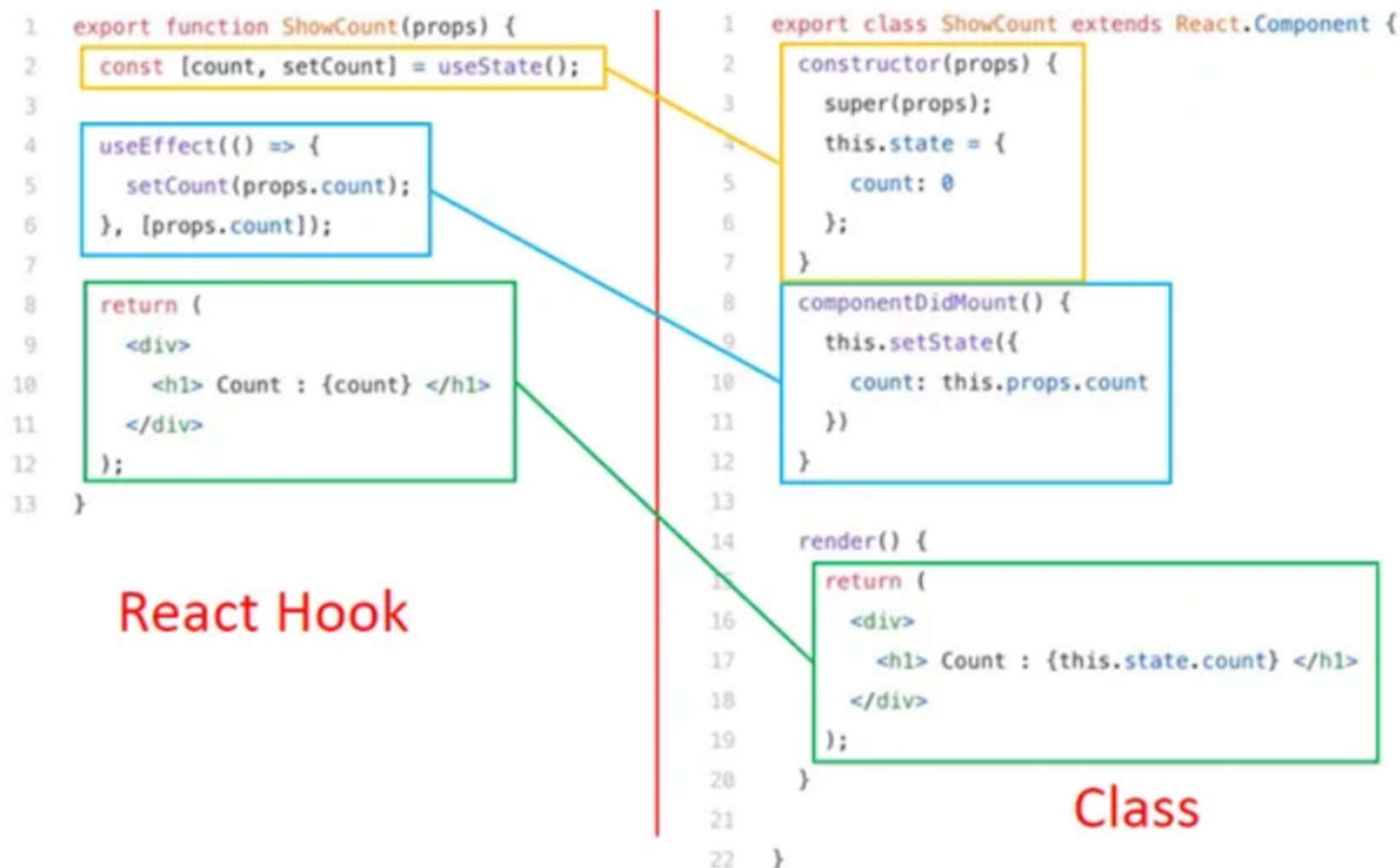
 function App() {
 const [count, setCount] = useState(0);
 return(
 <div>
 <p> Voce clicou {count} vezes </p>
 <button onClick={() => setCount(count+1)}>
 Me clica
 </button>
 </div>
);
 }

 ReactDOM.render(<App />, document.getElementById('root'));
</script>
```

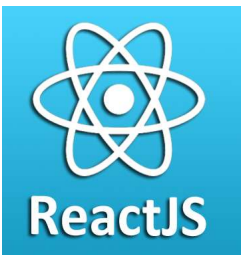
- REACT hooks1.html

# React Hooks

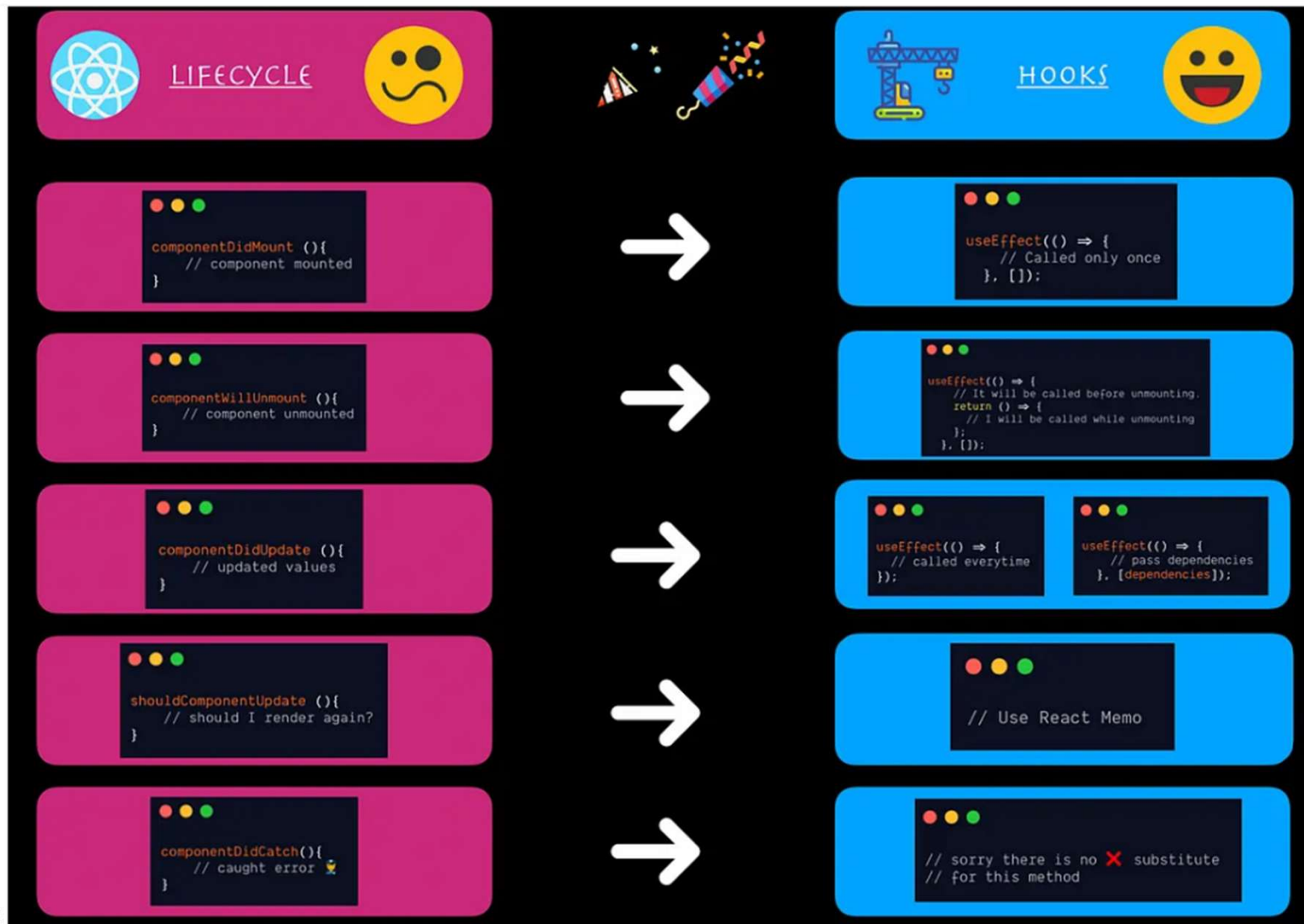
- Hooks;
  - *Life Cycle*.



# React Hooks



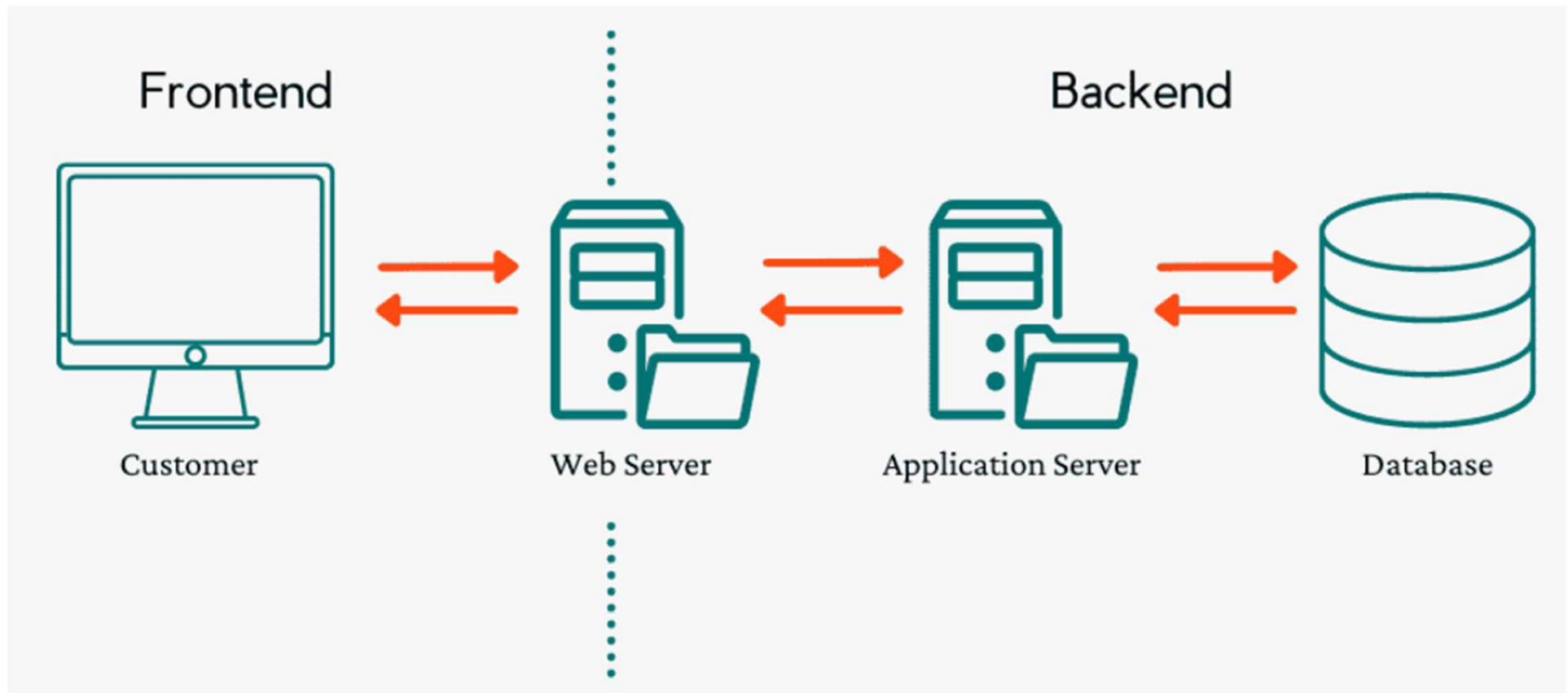
- Hooks;
  - *Life Cycle*.





# React Fetch

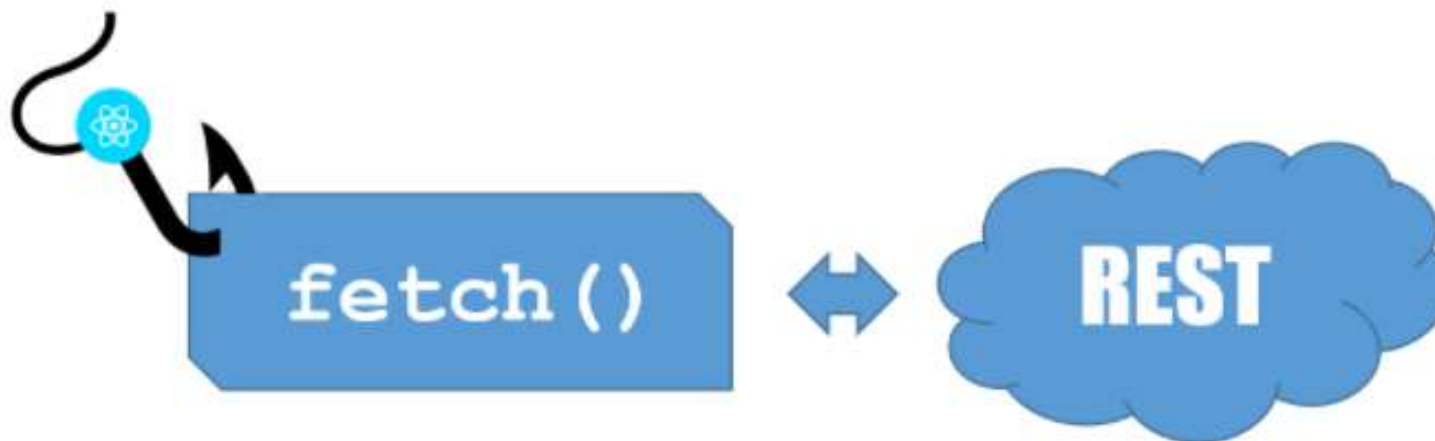
- Falando com o BACK-END;
  - *Request*.
  - *Response*.



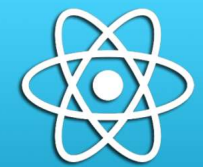


# React Fetch

- Fetch;
  - Busca recursos de forma assíncrona através da rede.
  - *Response*.





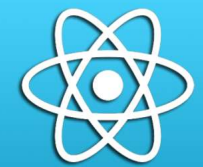


# React Fetch

- Sintaxe do Fetch;

```
fetch('https://localhost:3000/alunos')
 .then(response => response.json())
 .then(data => console.log(data));
```

- No código, buscamos dados de uma URL que retorna dados JSON e, em seguida, imprimindo-os no console.

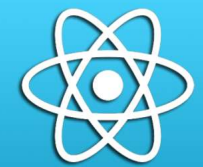


# React Fetch

- Sintaxe do Fetch;

## fetch(*endPoint*, *requestOptions*)

```
.then(function(response) {
 if (response.ok) {
 console.log('Resposta da Nuvem foi ok.');
```



# React Fetch

- Sintaxe do Fetch;

*requestOptions*

**method:** 'POST', // \*GET, POST, PUT, DELETE, etc.

**mode:** 'cors', // no-cors, \*cors, same-origin

```
headers: {
 'Content-Type': 'application/json'
},
```

```
body: JSON.stringify({ id: '123', name : 'qweq' })
```



- REACT\_Request1.html, 2 e 3

# Atividade



- Atividade:

- Recupere e imprima o Logradouro do cep: 01001000

**Ola!**

Informe um CEP:

URL: [viacep.com.br/ws/01001000/json/](https://viacep.com.br/ws/01001000/json/)

```
{
 "cep": "01001-000",
 "logradouro": "Praça da Sé",
 "complemento": "lado ímpar",
 "bairro": "Sé",
 "localidade": "São Paulo",
 "uf": "SP",
 "ibge": "3550308",
 "gia": "1004",
 "ddd": "11",
 "siafi": "7107"
}
```