|  |  |
| --- | --- |
| TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHỆ THÔNG TIN  VÀ TRUYỀN THÔNG VIỆT- HÀN  **KHOA KHOA HỌC MÁY TÍNH** | **CỘNG HOÀ XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM**  **Độc lập - Tự do - Hạnh phúc**    *Đà Nẵng, ngày 24 tháng 02 năm 2025* |
|  |  |

|  |
| --- |
| **ĐỀ CƯƠNG ĐỒ ÁN CƠ SỞ 3** |

1. **Thông tin người thực hiện:**

|  |  |
| --- | --- |
| Họ và tên sinh viên: Nguyễn Đình Mạnh  Ngành: Chuyên ngành Công nghệ phần mềm (Kỹ sư)  Điện thoại: 0326365508 | MSSV: 23IT159  Lớp: 23SE3  Email: manhnd.23it@vku.udn.vn |
| Giảng viên hướng dẫn: KS.Hoàng Vũ Dạ Quỳnh |  |

1. **Tên đồ án: Xây Dựng Ứng Dụng Bán Hàng Online**
2. **Mô tả:**

Lý Do Chọn Đề Tài:

* Xu hướng thương mại điện tử: Sự phát triển của Internet và thiết bị di động thúc đẩy mua sắm trực tuyến.
* Nhu cầu di động: Người dùng ưu tiên mua sắm qua smartphone, tạo lợi thế cho ứng dụng bán hàng online.
* Ứng dụng công nghệ mới: Kotlin giúp phát triển ứng dụng Android hiệu quả với các thư viện như Jetpack Compose, Retrofit, Room.
* Giải quyết vấn đề thực tế: Hỗ trợ quản lý sản phẩm, đơn hàng và nâng cao trải nghiệm người dùng.

Mô Tả Tổng Quan: Ứng dụng bán hàng trực tuyến hỗ trợ khách hàng xem, mua sản phẩm, quản lý đơn hàng; quản trị viên có thể quản lý sản phẩm, khách hàng, đơn hàng.

Đối Tượng Nghiên Cứu:

* Phát triển ứng dụng Android với Kotlin, MVVM, Jetpack Compose, Retrofit, Room.
* Nhu cầu thị trường, hành vi mua sắm trực tuyến và mô hình kinh doanh TMĐT.

Phương Pháp Nghiên Cứu:

* Nghiên cứu tài liệu về lập trình Kotlin và thương mại điện tử.
* Xây dựng prototype, kiểm thử, tối ưu hóa giao diện, hiệu năng.
* Tham khảo ý kiến chuyên gia và người dùng thử nghiệm.

Mục Tiêu Đề Tài:

* Xây dựng ứng dụng bán hàng online với giao diện hiện đại, trải nghiệm mượt mà.
* Hỗ trợ quản lý sản phẩm, đơn hàng, tích hợp đăng nhập, giỏ hàng, thanh toán.
* Quảng bá thương hiệu, tăng tương tác, hỗ trợ đánh giá, bình luận, chat trực tuyến.
* Tăng cường bảo mật, đảm bảo giao dịch an toàn.

Kết Quả Dự Kiến:

* Ứng dụng với trang chủ, danh mục sản phẩm, giỏ hàng, thanh toán, quản lý đơn hàng.
* Tối ưu hiệu năng, bảo mật dữ liệu người dùng.
* Đáp ứng tốt nhu cầu mua sắm trực tuyến, nâng cao trải nghiệm khách hàng.

1. **Nội dung thực hiện:**

Việc thiết kế và xây dựng một ứng dụng bán hàng trực tuyến trên nền tảng di động giúp người dùng dễ dàng tiếp cận với các sản phẩm đa dạng, phong phú và hiện đại. Với ứng dụng mua sắm trực tuyến, khách hàng có thể tiết kiệm thời gian và chi phí đi lại, đồng thời trải nghiệm sự tiện lợi khi có thể mua sắm từ bất kỳ đâu, vào bất kỳ thời điểm nào trong ngày. Ứng dụng sẽ cung cấp cho người tiêu dùng những sản phẩm mới nhất, đồng thời hỗ trợ các doanh nghiệp và cá nhân bán hàng tiếp cận khách hàng một cách hiệu quả hơn.

Để thực hiện đề tài này, em sẽ lần lượt tiến hành các nội dung sau:

* MỞ ĐẦU
* Giới thiệu đề tài
* Mục tiêu của đề tài
* Nội dung và kế hoạch thực hiện
* Bố cục báo cáo
* CHƯƠNG 1. TỔNG QUAN VỀ THƯƠNG MẠI ĐIỆN TỬ TRÊN DI ĐỘNG
* Khái niệm và xu hướng phát triển của thương mại điện tử
* Công nghệ và phương pháp phát triển ứng dụng di động
* Kết luận chương 1
* CHƯƠNG 2. PHÂN TÍCH YÊU CẦU HỆ THỐNG
* Phân tích yêu cầu người dùng
* Phân tích chức năng của hệ thống
* Kết luận chương 2
* CHƯƠNG 3. XÂY DỰNG ỨNG DỤNG BÁN HÀNG ONLINE BẰNG KOTLIN
* Thiết kế giao diện người dùng
* Thiết kế cơ sở dữ liệu
* Lập trình và triển khai các chức năng chính
* Kiểm thử hệ thống
* KẾT LUẬN
* Kết quả đạt được từ đề tài
* Đề xuất hướng nghiên cứu trong tương lai

1. **Kế hoạch thực hiện:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Thời gian** | **Nội dung thực hiện** | |
| Tuần thứ 1  Từ 14/02 đến 06/03 | - Tìm kiếm và lựa chọn đề tài.  - Giảng viên hướng dẫn và sinh viên thống nhất đề tài, nội dung và kế hoạch xây dựng đề cương đồ án.  - Nộp đề cương đồ án | |
| Tuần thứ 2  Từ 07/03 đến 15/03 | - Tìm hiểu nghiên cứu về tổng quan và cơ sở lý thuyết của đề tài. | |
| Tuần thứ 4  Từ 16/03 đến 05/04 | - Thiết kế giao diện người dùng.  - Xây dựng cơ sở dữ liệu cho ứng dụng. | |
| Tuần thứ 5  Từ 06/04 đến 30/04 | - Lập trình và triển khai các chức năng chính của ứng dụng. | |
| Tuần thứ 6  Từ 01/05 đến 14/05 | - Kiểm thử và hoàn thiện sản phẩm.  - Làm slide thuyết trình và báo cáo. | |
| Ngày tháng năm  **Giảng viên hướng dẫn**  *(ký và ghi rõ họ tên)* | | Ngày 24 tháng 02 năm 2025  **Sinh viên thực hiện**  *(ký và ghi rõ họ tên)*  *Manh*  Nguyễn Đình Mạnh |