Gradient Descent Algorithms

Lê Hồng Phương

Data Science Laboratory, VNU Hanoi <phuonglh@hus.edu.vn>

April 12, 2020

Nội dung

- Giới thiệu
- Phương pháp giảm gradient
 - Giảm gradient theo loạt
 - Giảm gradient ngẫu nhiên
 - Tốc độ học
- Mô hình hồi quy tuyến tính
- Bài tập

Giới thiêu

 Trong ước lượng thống kê và học tự động, ta cần cực tiểu hoá một hàm mục tiêu có dạng một tổng các hàm thành phần như sau:

$$L(\theta) = \sum_{i=1}^{N} L_i(\theta),$$

trong đó θ là tham số cần ước lượng.

• Nói chung mỗi số hạng $L_i(\theta)$ được gắn với quan sát thứ i của tập dữ liệu huấn luyện.

Giới thiêu

Các bài toán cực tiểu hoá dạng này xuất hiện trong

- Phương pháp bình phương tối thiểu
- Ước lượng hợp lí cực đại khi các quan sát là độc lập
- ullet Cực tiểu hoá hàm lỗi trên tập dữ liệu huấn luyện. Khi đó $L_i(\theta)$ là hàm lỗi ứng với quan sát thứ i.

Ví dụ: phương pháp bình phương tối thiểu trong hồi quy tuyến tính:

$$L(\theta) = \frac{1}{2} \sum_{i=1}^{N} (h_{\theta}(\mathbf{x}_i) - y_i)^2$$

= $\frac{1}{2} \sum_{i=1}^{N} (\widehat{y}_i - y_i)^2$.

Giới thiêu

Phương pháp giảm gradient là một phương pháp tối ưu tổng quát để giải bài toán

$$L(\theta) \rightarrow \min$$

nhằm ước lượng tham số θ của mô hình, khi hàm $L(\theta)$ khả vi.

Giả sử y = f(x). Phép lấy vi phân là một phương pháp tính tốc độ thay đổi của y ứng với tốc độ thay đổi của x.

- Nếu $x, y \in \mathbb{R}$ và ta vẽ đồ thị f(x) thì đạo hàm f'(x) đo $d\hat{o}$ của đồ thị tại mỗi điểm (x, y).
- ullet Nếu y=ax+b với $a,b\in\mathbb{R}$ thì f'(x)=a. Độ dốc a là

$$a = \frac{\text{độ thay đổi của } y}{\text{độ thay đổi của } x} = \frac{\Delta y}{\Delta x},$$

νì

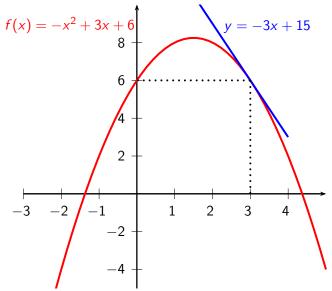
$$y + \Delta y = f(x + \Delta x) = a(x + \Delta x) + b$$
$$= ax + b + a\Delta x$$
$$= y + a\Delta x.$$

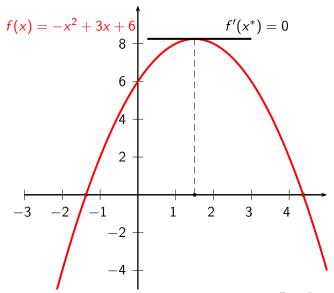
Nếu f(x) không phải là hàm tuyến tính theo x thì $\Delta y/\Delta x$ không phải là hằng số:

$$\frac{\Delta y}{\Delta x} = \frac{dy}{dx} = f'(x).$$

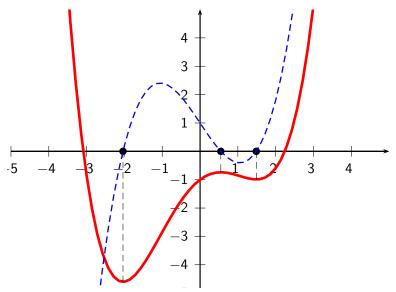
Ví dụ, tại mỗi điểm, đạo hàm của $f(x) = -x^2 + 3x + 6$ là độ dốc của đường thẳng tiếp tuyến với đồ thị f(x).

$$f'(x) = -2x + 3 \Rightarrow f'(3) = -3.$$



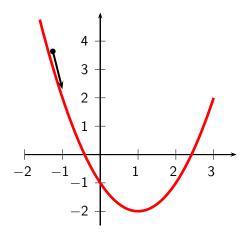






Phương pháp giảm gradient:

- Là thuật toán tối ưu bậc 1 để tìm giá trị nhỏ nhất (cục bộ) của một hàm khả vi $f(\mathbf{x})$.
- Tại mỗi \mathbf{x} , $f(\mathbf{x})$ giảm nhanh nhất nếu ta đi từ \mathbf{x} theo hướng âm của gradient của $f(\mathbf{x})$, tức $-\nabla f(\mathbf{x})$.
- Nếu $\mathbf{x}' = \mathbf{x} \alpha \nabla f(\mathbf{x})$, với $\alpha > 0$ đủ bé thì $f(\mathbf{x}) > f(\mathbf{x}')$.



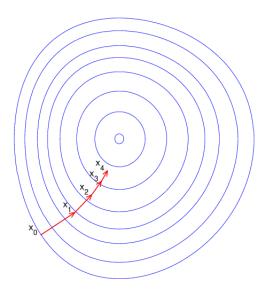
Từ đó, để tìm cực tiểu của hàm $f(\mathbf{x})$, ta dự đoán giá trị cực tiểu \mathbf{x}_0 ban đầu và xét chuỗi $\mathbf{x}_0, \mathbf{x}_1, \dots, \mathbf{x}_i, \dots$ sao cho

$$\mathbf{x}_{i+1} = \mathbf{x}_i - \alpha \nabla f(\mathbf{x}_i), \quad i \geq 0.$$

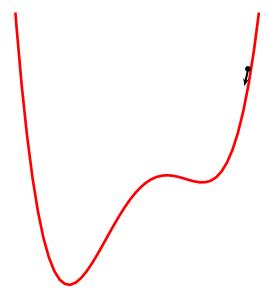
Ta có

$$f(\mathbf{x}_0) \geq f(\mathbf{x}_1) \geq \cdots \geq f(\mathbf{x}_i).$$

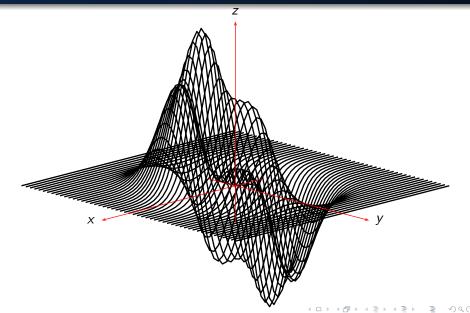
Chuỗi $\{x_i\}$ sẽ hội tụ về giá trị cực tiểu.



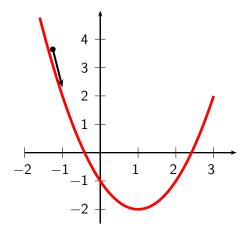
Tối ưu cục bộ

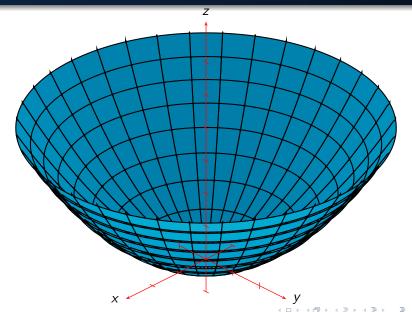


Tối ưu cục bộ

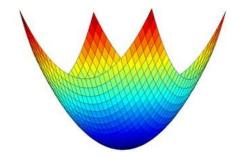


Nếu $f(\mathbf{x})$ là hàm lồi (convex) thì phương pháp giảm gradient luôn đảm bảo tìm được tối ưu toàn bộ.



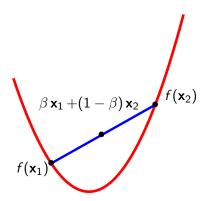


Hàm lồi có đồ thị luôn dốc về phía điểm cực tiểu:



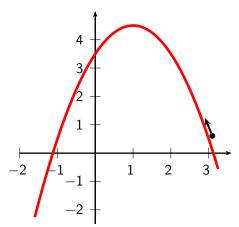
Hàm $f: \mathbb{R}^n \to \mathbb{R}$ được gọi là **hàm lồi** nếu $\forall \mathbf{x}_1, \mathbf{x}_2 \in \mathbb{R}^n, \forall \beta \in [0, 1]$:

$$f(\beta \mathbf{x}_1 + (1-\beta)\mathbf{x}_2) \leq \beta f(\mathbf{x}_1) + (1-\beta)f(\mathbf{x}_2).$$



Hàm lõm

Hàm f được gọi là **hàm lõm** (concave) nếu -f là hàm lồi. Phương pháp tăng gradient tìm giá trị cực đại:



Nội dung

- 1 Giới thiệu
- Phương pháp giảm gradient
 - Giảm gradient theo loạt
 - Giảm gradient ngẫu nhiên
 - Tốc độ học
- Mô hình hồi quy tuyến tính
- 4 Bài tập

Thuật toán giảm gradient theo loạt

Problem

$$L(\theta) = \sum_{i=1}^{N} L_i(\theta) \rightarrow \min.$$

Algorithm 1: Batch Gradient Descent

Data: $(x_1, y_1), (x_2, y_2), \dots, (x_N, y_N)$

Result: θ

$$\theta \leftarrow \vec{0}$$
:

repeat

$$\theta \leftarrow \theta - \alpha \sum_{i=1}^{N} \nabla L_i(\theta)$$
;

until converged;

Thuật toán trên được gọi là thuật toán **giảm gradient theo loạt**. Hằng số $\alpha > 0$ được gọi là **tốc đô học**.



Thuật toán giảm gradient theo loạt

Môt số nhân xét:

- Có thể coi mỗi hàm thành phần $L_i(\theta)$ ứng với một mẫu dữ liệu trong bài toán học có giám sát.
- Trong mỗi bước, thuật toán cần tính gradient của các hàm thành phần $L_i(\theta)$ trên toàn bộ tập dữ liệu.
- Nếu các hàm thành phần $L_i(\theta)$ là phức tạp thì việc tính các gradient $\nabla L_i(\theta)$ đòi hỏi khối lượng tính toán lớn.
- Nếu dữ liệu có kích thước N lớn thì mỗi bước lặp có khối lượng tính toán lớn, thuật toán chạy chậm.

Nội dung

- Giới thiệu
- Phương pháp giảm gradient
 - Giảm gradient theo loạt
 - Giảm gradient ngẫu nhiên
 - Tốc đô học
- Mô hình hồi quy tuyến tính
- 4 Bài tập

Giảm gradient ngẫu nhiên

• Để tiết kiệm khối lượng tính toán, phương pháp giảm gradient ngẫu nhiên (Stochastic Gradient Descent – SGD)¹ xấp xỉ gradient của $L(\theta)$ bởi gradient ở **một** mẫu huấn luyện:

$$\theta \leftarrow \theta - \alpha \nabla L_i(\theta)$$
.

- Khi chạy qua toàn bộ tập huấn luyện $(i=1,2\ldots,N)$, tham số θ được cập nhật dần trên từng mẫu.
- Ta có thể chạy lại thủ tục lặp này một số lần trên tập huấn luyện cho tới khi hôi tu.

Giảm gradient ngẫu nhiên

Algorithm 2: Stochastic Gradient Descent

```
Data: (\mathbf{x}_1, y_1), (\mathbf{x}_2, y_2), \dots, (\mathbf{x}_N, y_N)

Result: \theta

\theta \leftarrow \vec{0};

repeat

Shuffle the training set randomly;

for i = 1 to N do

\theta \leftarrow \theta - \alpha \nabla L_i(\theta);
```

until converged;

Nội dung

- Giới thiệu
- Phương pháp giảm gradient
 - Giảm gradient theo loạt
 - Giảm gradient ngẫu nhiên
 - Tốc độ học
- Mô hình hồi quy tuyến tính
- 4 Bài tập

Tốc đô học

- Trong các thuật toán giảm gradient, tốc độ học α có thể thay đổi theo bước lặp mà không cố định.
- Nói cách khác, ta có nhiều tốc độ học, công thức giảm gradient tổng quát là

$$\theta^{(t+1)} \leftarrow \theta^{(t)} - \alpha^{(t)} \nabla L(\theta^{(t)}),$$

trong đó (t) là chỉ số của bước cập nhật tham số.

Tốc đô học

- Về mặt lí thuyết, tốc đô học $\alpha^{(t)}$ được chọn sao cho cực đại hoá $L(\theta^{(t+1)}).$
- Việc tìm $\alpha^{(t)}$ cũng là một bài toán tối ưu (trong không gian 1 chiều), có thể giải bằng những thuật toán tối ưu hiệu quả như những thuật toán tưa Newton.
- ullet Tuy nhiên trong thực tế, ta không cần giá trị đúng của $lpha^{(t)}$ mà chỉ cần giá trị xấp xỉ của nó để đảm bảo tính chất hôi tu của hàm muc tiêu.

Hai điều kiên cần của các tốc đô học để thuật toán hội tu:

① Các tốc đô học cần phải giảm dần, tức là:

$$\sum_{t} (\alpha^{(t)})^2 < \infty.$$

② Các tốc độ học không được giảm quá nhanh về hằng số, tức là:

$$\sum_{t} \alpha^{(t)} = \infty.$$

Nhắc lại: Mô hình hồi quy tuyến tính

Hàm dự báo là hàm tuyến tính: $h_{\theta}(\mathbf{x}) = \theta^T \mathbf{x}$.

$$L_i(\theta) = \frac{1}{2} [h_{\theta}(\mathbf{x}_i) - y_i]^2$$
$$= \frac{1}{2} (\theta^T \mathbf{x}_i - y_i)^2.$$

Sai số trên tập huấn luyện:

$$L(\theta) = \sum_{i=1}^{N} L_{i}(\theta) = \frac{1}{2} \sum_{i=1}^{N} (\theta^{T} \mathbf{x}_{i} - y_{i})^{2}$$

Ta cần tìm tham số θ sao cho sai số là nhỏ nhất:

$$L(\theta) \rightarrow \min$$
.

Bài trước: sử dụng phương trình chuẩn để giải đúng θ

Giảm gradient theo loạt

Véc-to gradient của $L(\theta)$:

$$\nabla L(\theta) = \left(\frac{\partial L(\theta)}{\partial \theta_0}, \frac{\partial L(\theta)}{\partial \theta_1}, \dots, \frac{\partial L(\theta)}{\partial \theta_D}\right)$$

Các thành phần của gradient:

$$\frac{\partial L(\theta)}{\partial \theta_j} = \sum_{i=1}^N (\theta^T \mathbf{x}_i - y_i) x_{ij}, \quad \forall j = 0, 1, 2, \dots, D.$$

Thuật toán giảm gradient theo loạt

Algorithm 3: Batch Gradient Descent for Linear Regression

Data:
$$(\mathbf{x}_1, y_1), (\mathbf{x}_2, y_2), \dots, (\mathbf{x}_N, y_N)$$

Result: $\theta = (\theta_0, \theta_1, \dots, \theta_D)$
 $\theta \leftarrow \vec{0}$;
repeat
 $\theta \leftarrow \theta - \alpha \sum_{i=1}^{N} (\theta^T \mathbf{x}_i - y_i) \mathbf{x}_i$

until converged;

Thuật toán giảm gradient ngẫu nhiên

Algorithm 4: Stochastic Gradient Descent for Linear Regression

```
Data: (x_1, y_1), (x_2, y_2), \dots, (x_N, y_N)
Result: \theta = (\theta_0, \theta_1, \dots, \theta_D)
\theta \leftarrow \vec{0}:
repeat
     Shuffle the training set randomly;
```

until converged:



Ví dụ: Hồi quy đơn giản

- Ta cần khớp một đường thẳng $y=\theta_0+\theta_1x$ với một tập dữ liệu huấn luyện hai chiều $(x_1,y_1),\ldots,(x_N,y_N)$
- Hàm mục tiêu cần cực tiểu hoá là

$$L(\theta) = \sum_{i=1}^{N} L_i(\theta) = \sum_{i=1}^{N} (\theta_0 + \theta_1 x_i - y_i)^2.$$

ullet được cập nhật theo công thức:

$$\begin{pmatrix} \theta_0 \\ \theta_1 \end{pmatrix} \leftarrow \begin{pmatrix} \theta_0 \\ \theta_1 \end{pmatrix} - 2\alpha(\theta_0 + \theta_1 x_i - y_i) \begin{pmatrix} 1 \\ x_i \end{pmatrix}.$$

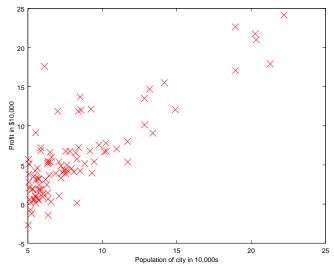
Example: Profit Prediction

- You are the CEO of a company which operates in various cities.
- You have data for profits and populations from the cities.

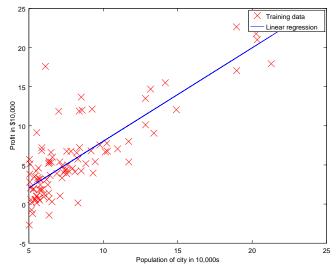
Population	Profits
6.1101	17.592
5.5277	9.1302
8.5186	13.662
7.0032	11.854
5.8598	6.8233
8.3829	11.886
7.4764	4.3483
8.5781	12
6.4862	6.5987

You want to use this data to select which city to expand to next.

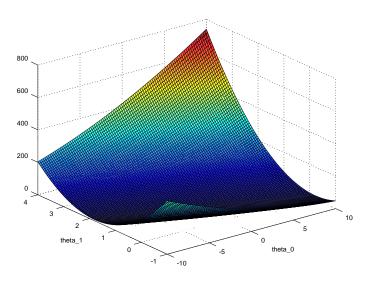
Scatter Plot



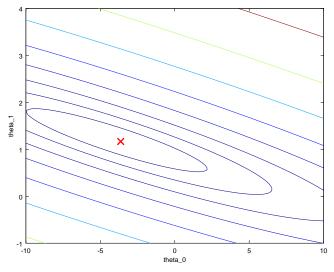
Linear Fitting



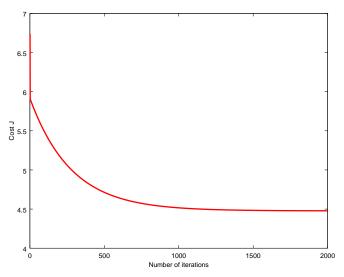
Objective Function



Gradient Descent: Contour



Gradient Descent: Convergence



Bài tập

- Cài đặt thuật toán giảm gradient theo loạt ước lượng tham số của mô hình hồi quy tuyến tính.
- Cài đặt thuật toán giảm gradient ngẫu nhiên ước lượng tham số của mô hình hồi quy tuyến tính.
- 3 So sánh kết quả với việc sử dụng phương trình chuẩn.