

PHU LUC 2

(Kèm theo Quyết định số 504/QĐ-ĐHFPT ngày 12 tháng 8 năm 2014 của Hiệu trưởng Trường Đại học FPT)

Module/môn: Mã môn – Android Network	Số hiệu Assignment:	% điểm:%
Người điều phối của FPT Polytechnic:	Ngày ban hành:	

Bài Assignment này đòi hỏi sinh viên phải dùng khoảng 60h làm để hoàn thành

Tương ứng với mục tiêu môn học:

- A. Kết nối HTTP
- B. Tạo và sử dụng Web API
- C. JSON parser
- D. Lập trình Socket

Gian lận là hình thức lấy bài làm của người khác và sử dụng như là mình làm ra. Hình thức đó bao gồm những hành động như: copy thông tin trực tiếp từ trang web hay sách mà không ghi rõ nguồn tham khảo trong tài liệu; gửi bài assignment làm chung như là thành quả cá nhân; copy bài assignment của các sinh viên khác cùng khóa hay khác khóa; ăn trộm hay mua bài assignment của ai đó và gửi lên như là sản phẩm mình làm ra. Những sinh viên bị nghi ngờ gian lận sẽ bị điều tra và nếu phát hiện là có gian lận thì sẽ phải chịu các mức phạt theo quy định của Nhà trường.

Mọi tài nguyên copy hay điều chế từ bất cứ nguồn nào (VD: Internet, sách) phải được đặt trong cặp dấu nháy kép và in nghiêng, với thông tin tham khảo đầy đủ về nguồn tài liệu.

Bài làm của bạn sẽ được đưa vào phần mềm kiểm tra gian lận. Mọi hình thức cố tình đánh lừa hệ thống phát hiện gian lận sẽ bị coi là Vi phạm quy định trong thi cử.

Quy định nộp bài Assignment:

- Một bản mềm kết quả bài làm assignment của bạn phải được upload trước nửa đêm (giờ địa phương) vào ngày hạn nộp. Quá hạn nộp hệ thống sẽ khóa lại và sinh viên không còn quyền nộp bài.
- Phiên bản upload lên cuối cùng sẽ được chấm điểm. Sinh viên có quyền upload đè file nhiều lần trước khi hết hạn nộp.
- Tất cả những file tài liệu văn bản phải để ở dạng file gốc chứ không file dạng file được xuất ra từ định dạng khác (ví dụ pdf được xuất từ doc).



- Đối với bài assignment này bạn cũng phải đưa các bằng chứng hay sản phẩm khác vào trong file nén dạng zip.
- Kích thước file cần tuân thủ theo giới hạn trên hệ thống nộp bài (thông thường là <50M).
- Hãy đảm bảo các file được upload lên không bị nhiễm virus (điều này có thể dẫn đến file bị hệ thống xóa mất) và không đặt mật khẩu mở file. Nếu vi phạm những điều này, bài coi như chưa được nộp.
- Hãy chú ý xem thông báo sau khi upload để chắc chắn bài của bạn đã được nộp lên hệ thống chưa.
- Bạn không phải gửi lại file đề bài của assignment (file này).

Quy định đánh giá Assignment:

- 1. Sinh viên không có bài assignment trên hệ thống sẽ bị 0 điểm bài assignment.
- 2. Sau hạn nộp bài một tuần, sinh viên nộp muộn có quyền nộp đơn kiến nghị xin được chấp nhận gia hạn nộp. Hội đồng Nhà trường sẽ xét duyệt từng trường hợp. Nếu kiến nghị không được chấp nhận, bài giữ nguyên điểm 0. Nếu quá một tuần không có kiến nghị thì bài cũng sinh viên không nộp mặc nhiên nhận điểm 0.
- 3. Ngay cả trường hợp bài của sinh viên bị phát hiện gian lận sau khi có điểm, sinh viên sẽ không được công nhận bài đó và chịu mức kỷ luật như quy định của Nhà trường.

Assignment

Mục tiêu	A. Kết nối HTTP
	B. Tạo và sử dụng Web API
	C. JSON parser
	D. Lập trình Socket
Các công cụ cần có	Android Studio, Xampp
Tài nguyên	Slide, Lab, Assignment
Tham khảo	
Số trang yêu cầu	

ĐĂT VẤN ĐỀ:

Sinh viên tự do chọn đề tài viết App online có database được lưu trên server sử dụng MySQL, đảm bảo các mục tiêu môn học. Dưới đây là các đề tài gợi ý:

- App đặt hàng online
- App quản lý cửa hàng online



- App đặt phòng khách sạn online
- App thanh lý sản phẩm công nghệ
- ...

YÊU CÂU:

- Y1. Chọn đề tài phù hợp, khảo sát, phân tích và thiết kế.
- Y2. Sử dụng MySQL tạo Database
- Y3. PHP viết các Api kết nối Database
- Y4. Sử dụng JSON
- Y5. Đăng nhập ứng dụng từ dữ liệu có trên Database
- Lưu ý: Sinh viên có thể sử dụng thêm socket để thêm chức năng gửi mail từ App.

ĐÁNH GIÁ TIẾN ĐỘ 2 GIAI ĐOẠN & FINAL

- Giai đoạn 1: hoàn thành Y1 và Y2 + báo cáo ASM
- Giai đoạn 2: hoàn thành Y3 Y5 + báo cáo ASM
- Final: Sản phầm + báo cáo ASM hoàn chỉnh

MÔ TẢ SẢN PHẨM PHẢI NỘP

Sản phẩm phải nộp bao gồm các hạng mục sau:

- Giai đoạn 1: Y1 và Y2 + báo cáo ASM
- Giai đoạn 2: Y3 Y5 + báo cáo ASM
- Final: Sản phầm + báo cáo ASM hoàn chỉnh

Sau đó đóng gói tất cả theo định dạng <Mã Sinh viên>_ <Mã Môn>_Assignment.zip (ví dụ: PS01234_MOB4xx_Assignment.zip)

Nộp bài lên LMS theo yêu cầu của giảng viên



ĐÁNH GIÁ ASSIGNMENT

Điểm Assignment bao gồm điểm đánh giá tiến độ cho 2 giai đoạn là 20% (10% cho mỗi giai đoạn), cụ thể là đánh giá nội dung báo cáo theo từng giai đoạn nêu trên và điểm bảo vệ Assignment 40% bao gồm điểm cho thuyết trình và trả lời câu hỏi của giảng viên. Trước buổi bảo vệ Assignment, giảng viên chấm bài Assignment hoàn chỉnh của sinh viên (dạng văn bản trên LMS) trước, kết hợp với vấn đáp trong buổi bảo vệ để cho điểm sinh viên.

THANG ĐÁNH GIÁ

	- Hoàn thành các yêu cầu từ Y1 đến Y5 (bao gồm có sử dụng Socket)
A	- Sinh viên bảo vệ trả lời được các câu hỏi của giảng viên
80%-	
100%	
	- Hoàn thành các yêu cầu từ Y1 đến Y4
B	- Sinh viên bảo vệ trả lời được các câu hỏi của giảng viên
60%-	
79%	
	- Hoàn thành các yêu cầu từ Y1 đến Y3
C	- Sinh viên bảo vệ trả lời tương đối các câu hỏi của giảng viên
50%-	
59%	
D	- Hoàn thành dưới 03 yêu cầu
D	- Sinh viên bảo vệ không trả lời được câu hỏi của giảng viên
Dưới 50% (FAIL)	



Hướng dẫn triển khai dành cho giảng viên

1/ Buổi nhận xét và hướng dẫn:

- Vào thời gian trên lớp, giảng viên sẽ thực hiện nhận xét về sản phẩm sinh viên đã thực hiện được
- Những bài làm có chất lượng tốt để khuyến khích và chia sẻ trước lớp để các SV còn lại tham khảo và học hỏi.
- Những sai sót chung của sinh viên: về lựa chọn đề tài, cách tư duy, trình bày, xử lý số liệu, giải quyết vẫn đề...
- Những sai sót cá biệt cần lưu ý, cách khắc phục
- Những sinh viên có bài kém thì GV nên đưa ra cách hỗ trợ cụ thể
- Đưa ra giải pháp để giải quyết các vấn đề mà hầu hết SV gặp phải.
- Đối với lỗi cá nhân trong từng bài Assignment thì Giảng viên sẽ có nhận xét riêng trong bài làm và gửi lại cho SV.
- Giải đáp các thắc mắc khác của SV liên quan đến nội dung bài Assignment Sau khi nhận xét và trao đổi xong về sản phẩm đã thực hiện, giảng viên hướng dẫn cho các em cách thức hiện sản phẩm tiếp theo,

2/ Buổi đánh giá giai đoạn 1,2 và hướng dẫn

Trước buổi này, giảng viên sẽ thực hiện việc chấm bài và cho điểm cho giai đoạn 1 và 2. Trong buổi học trên lớp, giảng viên sẽ thực hiện các công việc sau:

- Giải đáp khúc mắc về điểm cho sinh viên và thực hiện điều chỉnh nếu cần thiết
- Gọi sinh viên vấn đáp và thực hiện điều chỉnh tăng hoặc giảm điểm đã chấm trước buổi học tùy vào mức độ trả lời vấn đáp của sinh viên. Mọi sự điều chỉnh phải được công bố ngay trước lớp và chỉ ghi điều chỉnh khi sinh viên không còn khiếu nại.

Riêng buổi đánh giá giai đoạn 1, sẽ dành thời gian để hướng dẫn SV thực hiện giai đoạn 2.

3/ Hướng dẫn triển khai buổi bảo vệ Assignment

- Giảng viên giảng dạy và hướng dẫn Assignment trực tiếp tham gia buổi bảo vệ Assignment của sinh viên, nếu không thể tham gia, phải có giải trình gửi trưởng ban đào tạo.
- Trong buổi BV, sinh viên sẽ dùng Slide chuẩn bị trước để thuyết trình. Sau đó, giảng viên lắng nghe và đặt ra các câu hỏi liên quan đến Assignment để sinh viên trả lời.
- Căn cứ vào phần thuyết trình và phần trả lời của sinh viên để cho điểm bảo vệ Assignment.
- Điểm bảo vệ được công bố luôn cho các sinh viên sau khi thuyết trình và trả lời hoặc được công bố chung cho cả lớp vào cuối buổi sau khi thống nhất giữa các giảng viên trong hội đồng bảo vê.



- Mọi thắc mắc của sinh viên được giải đáp ngay, nếu có điều chỉnh điểm cũng thực hiện trước khi kết thúc buổi bảo vệ. Sau buổi bảo vệ này sẽ không nhận bất cứ phản hồi hoặc điều chỉnh nào về điểm bảo vệ.

Tiêu chí để đánh giá phần thuyết trình của sinh viên:

- Kỹ năng trình bày: rõ ràng, dễ hiểu, mạch lạc.
- Hình thức slide: đẹp, sinh động, sáng tạo.
- Nội dung: đầy đủ nội dung theo yêu cầu
- Thời gian: không vượt qua thời gian cho phép.

Hướng dẫn dành cho sinh viên

- Sinh viên có trách nhiệm nộp đầy đủ và đúng thời hạn từng sản phẩm của hai giai đoạn và Final trên LMS theo đề cương đã ban hành kèm theo.
- Trước khi bảo vệ assignment, Sinh viên nộp toàn bộ sản phẩm đã thực hiện.