



**FPT POLYTECHNIC**



[www.poly.edu.vn](http://www.poly.edu.vn)



Conceive Design Implement Operate

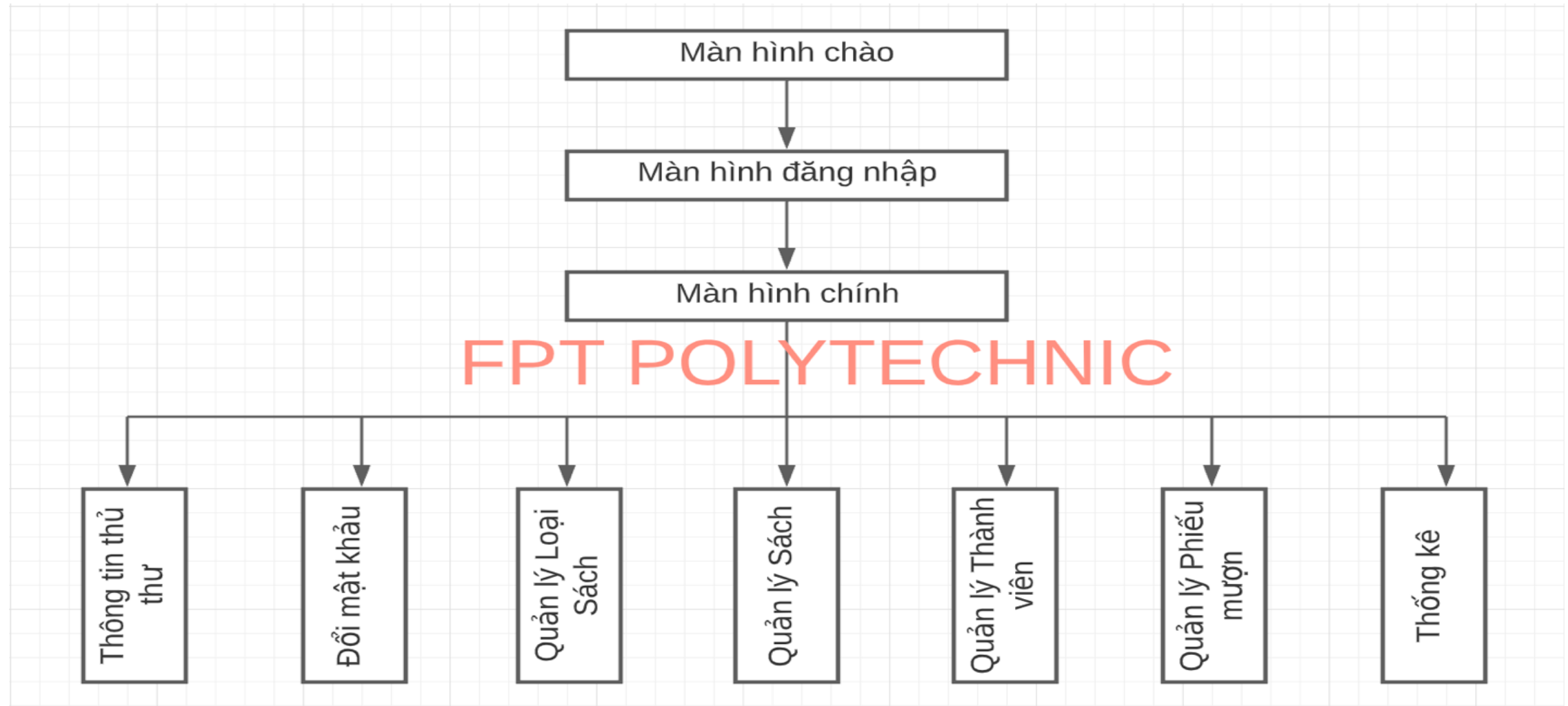
## THIẾT KẾ GIAO DIỆN

GIẢNG VIÊN: LÊ PHẠM TUẤN KIỆT

- ⊙ Kết thúc bài học này bạn có khả năng
  - ⊙ Phác thảo sơ đồ tổ chức giao diện cho LibMana
  - ⊙ Thiết kế được màn hình chính có chứa menu, toolbar
  - ⊙ Thiết kế được các cửa sổ chức năng



- ❑ Giao diện ứng dụng gồm nhiều **màn hình, hộp thoại** được liên kết hợp lý, thuận tiện cho người sử dụng.
- ❑ Ngoài các chức năng chính của ứng dụng, còn có những chức năng bổ trợ khác như **màn hình chào,....**
- ❑ Có thể chia các màn hình giao diện thành 3 nhóm
  - ❖ **Tổ chức:** Chính, chào, đăng nhập, đổi mật khẩu
  - ❖ **Quản lý:** Thành viên, loại sách, sách, phiếu mượn, thêm thủ thư
  - ❖ **Thống kê:** top 10, doanh thu...



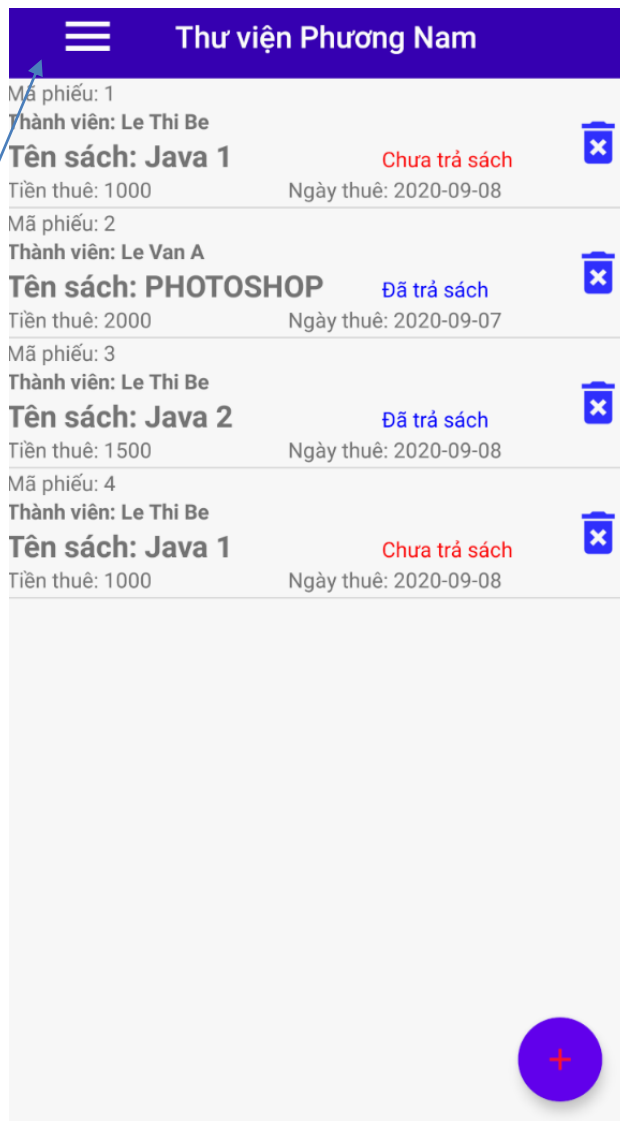


# THIẾT KẾ MÀN HÌNH CHÍNH

---

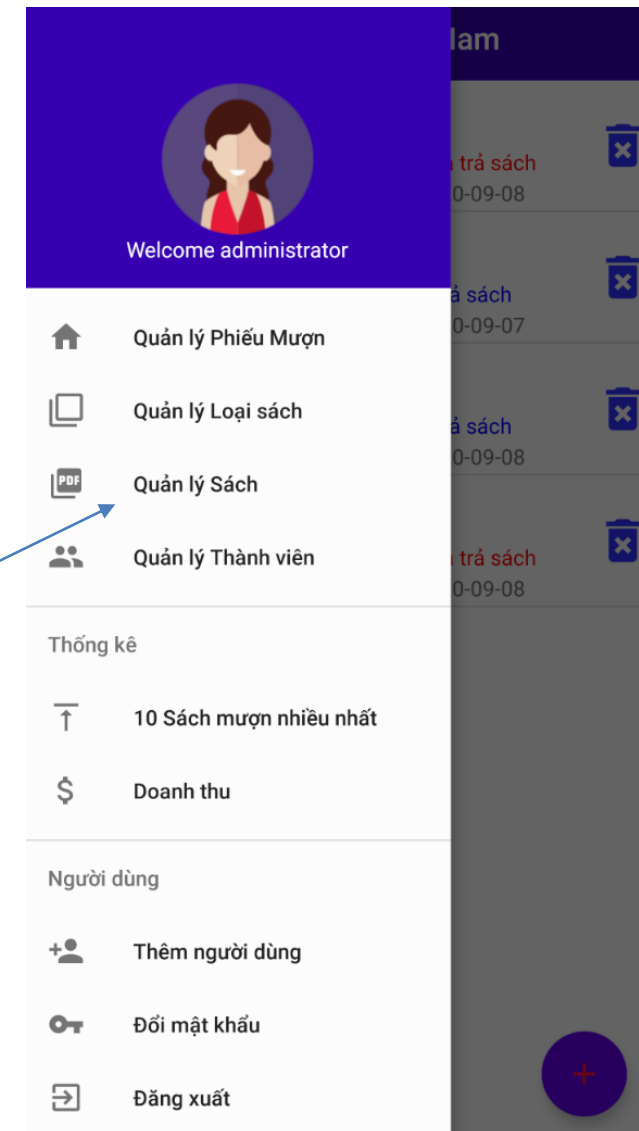
**Màn hình chính** (hiển thị quản lý Phiếu mượn)

**Navigation** (Click icon hoặc vuốt từ bên trái)



**Màn hình chính** (hiển thị Navigation điều hướng)

**Navigation** (Click menu điều hướng)



VIEW	PREFIX	MÔ TẢ
TextView	tv	Văn bản
EditText	ed	Ô nhập liệu
Button	btn	Nút
Image	img	Hình ảnh
Checkbok	chk	Hộp kiểm
ListView	lv	Danh sách
Spinner	sp	Hộp chọn xổ xuống
Item Menu	nav	Thành phần điều hướng
NavigationView	nv	View điều hướng
DrawerLayout	drawer	Layout điều hướng

- ❑ Tên các thành phần giao diện không những xem là **định danh** duy nhất mà còn phải **có nghĩa, có kiểu** để sử dụng một cách hiệu quả trong lập trình.
- ❑ Qui chuẩn sẽ giúp hội nhập, làm việc đồng đội
- ❑ Ví dụ: Khi đọc các mã nguồn sau bạn sẽ hiểu như thế nào?

- ❖ **chkGender**.isChecked()
- ❖ **btnLogin**.setOnClickListener()
- ❖ **edUserName**.getText()
- ❖ **tvDoanhThu**.setText()
- ❖ **lvSach**.setAdapter()





## activity\_main.xml

VIEW	ID	Các thuộc tính
DrawerLayout	drawer_layout	layout_width="match_parent" layout_height="match_parent"
include		layout="@layout/toolbar
FrameLayout	flContent	layout_width="match_parent" layout_height="match_parent"
NavigationView	nvView	menu="@menu/drawer_view" headerLayout="@layout/nav_header"

## nav\_header.xml

VIEW	ID	Các thuộc tính
LinearLayout		orientation="vertical"
ImageView		src="@drawable/emtwo"
TextView	tvUser	layout_gravity="center"

## toolbar.xml

VIEW	ID	Các thuộc tính
Toolbar	toolbar1	layout_width="match_parent" layout_height="wrap_content"

## File menu: drawer\_view.xml

VIEW	ID	Các thuộc tính
item	nav_PhieuMuon	icon="@drawable/ic_home" title="Quản lý Phiếu Mượn"
item	nav_LoiSach	icon="@drawable/ic_catebook" title="Quản lý Loại sách"
.....		



# THIẾT KẾ MÀN HÌNH HỖ TRỢ

---

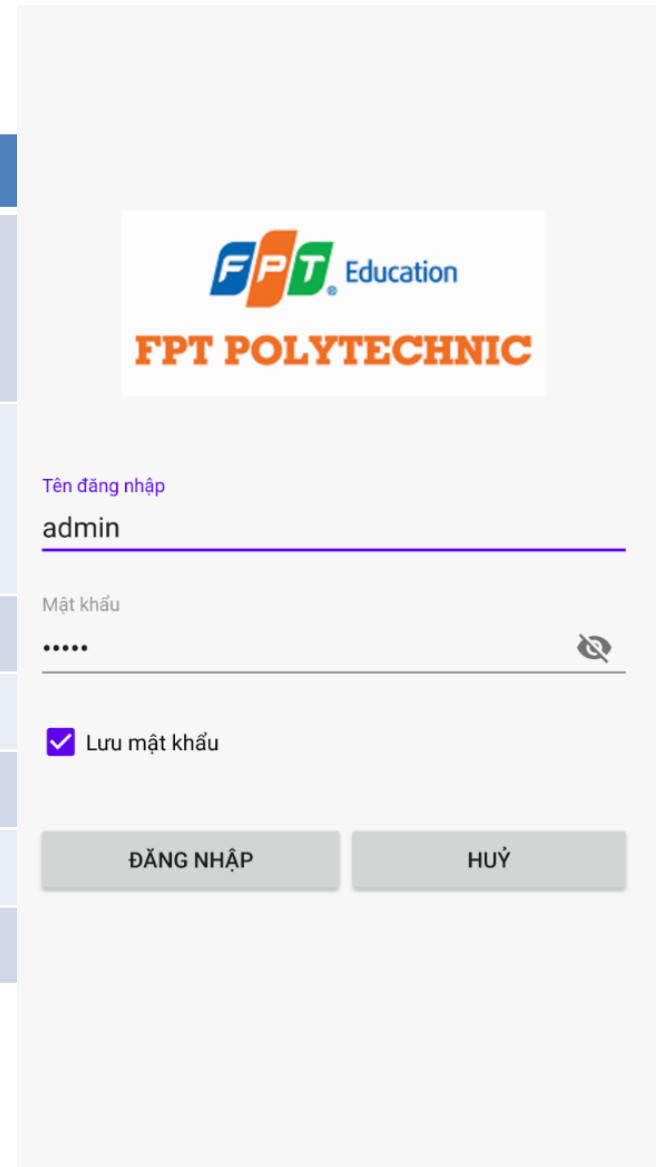
## activity\_splash\_screen.xml

VIEW	ID	Các thuộc tính
RelativeLayout		layout_width="match_parent" layout_height="match_parent"
ImageView		layout_width="match_parent" layout_height="match_parent" src="@drawable/splash"




## activity\_login.xml


VIEW	ID	Các thuộc tính
LinearLayout		layout_width="match_parent" layout_height="match_parent" orientation="vertical"
ImageView		layout_width="wrap_content" layout_height="wrap_content" src="@drawable/logo"
TextInputEditText	edUserName	hint="Tên đăng nhập"
TextInputEditText	edPassword	hint="Mật khẩu"
CheckBox	chkRememberPass	text="Lưu mật khẩu"
Button	btnLogin	text="Đăng nhập"
Button	btnCancel	text="Huỷ"



The login screen mockup displays the FPT POLYTECHNIC logo at the top. Below the logo, there are two input fields: 'Tên đăng nhập' (Username) with the value 'admin' and 'Mật khẩu' (Password) with masked characters '.....'. A checkbox labeled 'Lưu mật khẩu' (Remember password) is checked. At the bottom, there are two buttons: 'ĐĂNG NHẬP' (Login) and 'HUỖ' (Cancel).

## MÀN HÌNH ĐỔI MẬT KHẨU


 Thay đổi mật khẩu




Mật khẩu cũ

Mật khẩu

Nhập lại mật khẩu

 LƯU

 HỦY

- ☐ edPassOld
- ☐ edPassChange
- ☐ edRePassChange
- ☐ btnSaveUserChange
- ☐ btnCancelUserChange



# THIẾT KẾ MÀN HÌNH QUẢN LÝ

---

## 1. Fragment Phiếu mượn

☐ lvPhieuMuon

☐ fab

## 2. phieu\_muon\_item

☐ tvMaPM

☐ tvTenTV

☐ tvTenSach

☐ tvTraSach

☐ tvTienThue

☐ tvNgayPM

☐ imgDelete

Quản lý phiếu mượn		
Mã phiếu: 1	Thành viên: Le Thi Be	
Tên sách: Java 1	Chưa trả sách	
Tiền thuê: 1000	Ngày thuê: 2020-09-08	
Mã phiếu: 2	Thành viên: Le Van A	
Tên sách: PHOTOSHOP	Đã trả sách	
Tiền thuê: 2000	Ngày thuê: 2020-09-07	
Mã phiếu: 3	Thành viên: Le Thi Be	
Tên sách: Java 2	Đã trả sách	
Tiền thuê: 1500	Ngày thuê: 2020-09-08	
Mã phiếu: 4	Thành viên: Le Thi Be	
Tên sách: Java 1	Chưa trả sách	
Tiền thuê: 1000	Ngày thuê: 2020-09-08	

*Tương tự cho các màn hình quản lý khác*





# MÀN HÌNH QUẢN LÝ PHIẾU MƯỢN

## phieu\_muon\_dialog

- ☐ edMaPM
- ☐ spMaTV
- ☐ spMaSach
- ☐ tvNgay
- ☐ tvTienThue
- ☐ chkTraSach
- ☐ btnSavePM
- ☐ btnCancelPM

The screenshot displays the 'Quản lý phiếu mượn' (Manage Borrowing Slip) interface. The background shows a list of borrowing slips with columns for slip number, member name, book title, fee, and due date. A modal dialog is overlaid on the screen, allowing for the editing of a specific slip. The dialog contains the following elements:

- Mã Phiếu Mượn**: A text input field for the borrowing slip code.
- 1. Le Thi Be**: A dropdown menu for selecting the member.
- 1. Java 1**: A dropdown menu for selecting the book title.
- Ngày:**: A text input field for the due date.
- Tiền thuê:**: A text input field for the fee.
- ☐ **Đã trả sách**: A checkbox to indicate if the book has been returned.
- LƯU**: A button to save the changes.
- HỦY**: A button to cancel the changes.

*Tương tự cho các màn hình quản lý khác*



# THIẾT KẾ MÀN HÌNH THỐNG KÊ

---

☰ Top 10 sách cho thuê nhiều nhất	
Sách: Java 1	Số lượng: 2
Sách: PHOTOSHOP	Số lượng: 1
Sách: Java 2	Số lượng: 1

☰ Thống kê doanh thu

TỪ NGÀY

2020-09-01

ĐẾN NGÀY

2020-09-09

\$ DOANH THU

Doanh Thu: 5500 VNĐ

- ✓ Tổ chức giao diện ứng dụng
- ✓ Thiết kế cửa sổ chào, giới thiệu
- ✓ Thiết kế cửa sổ đăng nhập, đổi mật khẩu
- ✓ Thiết kế cửa sổ chính
- ✓ Thiết kế các cửa sổ hình quản lý
- ✓ Thiết kế cửa sổ hình thống kê





**Cảm ơn**