





THIẾT KẾ HỆ THỐNG

GIẢNG VIÊN: LÊ PHẠM TUẨN KIỆT

www.poly.edu.vn

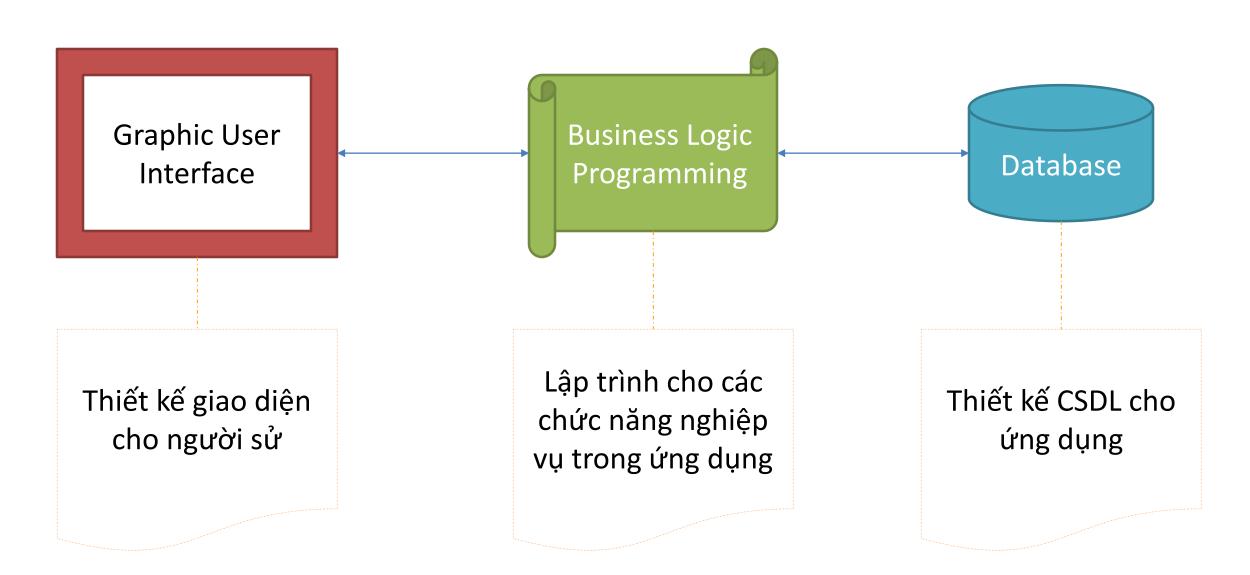


- Thiết kế hệ thống là quá trình phác thảo hệ thống dựa trên tài liệu phân tích yêu cầu hệ thống (SRS System Requirement Specification)
- Cụ thể cần phải thiết kế
 - Kiến trúc công nghệ
 - Giao diện người sử dụng
 - Dữ liệu
 - Thuật toán xử lý



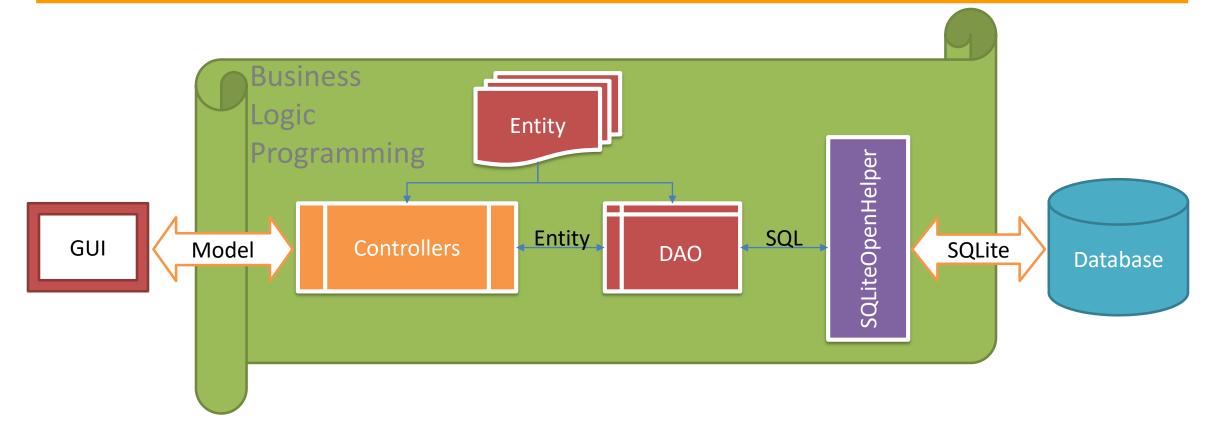


Mô HÌNH ỨNG DỤNG





MÔ HÌNH CÔNG NGHỆ ỨNG DỤNG



- ☐ Controllers: Xử lý nghiệp vụ (Business Logic)
- ☐ Entity, DAO: Thực thể và Data Access Object
- ☐ **SQLiteOpenHelper:** Class hỗ trợ SQLite





Thiết kế dữ liệu

- ➤ Sơ đồ ERD
- > Chi tiết thực thể
- > Cài đặt trên CSDL

Thiết kế giao diện

- Sơ đồ giao diện
- Dựng bố cục giao diện
- > Giao diện chi tiết cho các chức năng



