



FPT POLYTECHNIC

HƯỚNG DẪN THỰC HÀNH

MÔN HỌC: DỰ ÁN MẪU



JUNE 12, 2020

PHÒNG NC & PTCT FPT POLYTECHNIC

MỤC LỤC

LAB 1:	Khảo sát và phân tích	3
1.1	Mục tiêu	3
1.2	Yêu cầu	3
1.3	Hướng dẫn.....	3
LAB 2:	Thiết kế ứng dụng	3
2.1	Mục tiêu	3
2.2	Yêu cầu	3
2.3	Hướng dẫn.....	3
LAB 3:	Lập trình csdl	3
3.1	Mục tiêu	3
3.2	Yêu cầu	4
3.3	Hướng dẫn.....	4
LAB 4:	Lập trình tổ chức giao diện.....	4
4.1	Mục tiêu	4
4.2	Yêu cầu	4
4.3	Hướng dẫn.....	4
LAB 5:	Quản lý THÀNH VIÊN, LOẠI SÁCH	4
5.1	Mục tiêu	4
5.2	Yêu cầu	4
5.3	Hướng dẫn.....	4
LAB 6:	Quản lý SÁCH và PHIẾU MUỐN	5
6.1	Mục tiêu	5
6.2	Yêu cầu	5
6.3	Hướng dẫn.....	5
LAB 7:	thống kê	5
7.1	Mục tiêu	5

7.2	Yêu cầu	5
7.3	Hướng dẫn.....	5
LAB 8:	Kiểm thử và Triển khai sản phẩm.....	5
8.1	Mục tiêu	5
8.2	Yêu cầu	5
8.3	Hướng dẫn.....	5

LAB 1: KHẢO SÁT VÀ PHÂN TÍCH

1.1 MỤC TIÊU

- ✓ Kết thúc bài học này bạn có khả năng
 - Mô tả được hiện trạng của doanh nghiệp
 - Mô tả được yêu cầu của khách hàng
 - Vẽ được sơ đồ use case
 - Viết được bảng đặc tả yêu cầu hệ thống

1.2 YÊU CẦU

- ✓ Hoàn thành mục 1 và 2 trong tài liệu dự án

1.3 HƯỚNG DẪN

- ✓ Sử dụng công cụ: <https://app.lucidchart.com/>
- ✓ Đề mô: Video

LAB 2: THIẾT KẾ ỨNG DỤNG

2.1 MỤC TIÊU

- ✓ Phác thảo mô hình công nghệ
- ✓ Thiết kế thực thể
- ✓ Phác thảo và thiết kế giao diện
- ✓ Tạo CSDL

2.2 YÊU CẦU

- ✓ Hoàn thành mục 3, 4.1 và 4.2 trong tài liệu dự án

2.3 HƯỚNG DẪN

- ✓ Sử dụng công cụ: <https://app.lucidchart.com/>
- ✓ Video đề mô

LAB 3: LẬP TRÌNH CSDL

3.1 MỤC TIÊU

- ✓ Thiết kế mô hình tổ chức ứng dụng CSDL
- ✓ Xây dựng lớp tiện ích

- ✓ Xây dựng các lớp thực thể
- ✓ Xây dựng các lớp DAO

3.2 YÊU CẦU

- ✓ Hoàn thiện mục 4.3 trong tài liệu dự án

3.3 HƯỚNG DẪN

- ✓ Sử dụng công cụ: <https://app.lucidchart.com/>
- ✓ Xem video demo

LAB 4: LẬP TRÌNH TỔ CHỨC GIAO DIỆN

4.1 MỤC TIÊU

- ✓ Xây dựng thư viện tiện ích cần thiết cho ứng dụng
- ✓ Lập trình liên kết các cửa sổ trong ứng dụng

4.2 YÊU CẦU

- ✓ Hoàn thiện mục 4.4.1 và 4.4.2 trong tài liệu dự án

4.3 HƯỚNG DẪN

- ✓ Xem video demo

LAB 5: QUẢN LÝ THÀNH VIÊN, LOẠI SÁCH

5.1 MỤC TIÊU

- ✓ Tổ chức và lập trình được một chức năng quản lý cơ bản bao gồm các chức năng: Xem, Thêm, Xóa, Sửa, đổi mật khẩu

5.2 YÊU CẦU

- ✓ Hoàn thiện mục 4.4.3.1 và 4.4.3.2 trong tài liệu dự án

5.3 HƯỚNG DẪN

- ✓ Xem video demo

LAB 6: QUẢN LÝ SÁCH VÀ PHIẾU MƯỢN

6.1 MỤC TIÊU

- ✓ Tổ chức và lập trình được một chức năng quản lý cơ bản bao gồm các chức năng: Xem, Thêm, Xóa, Sửa

6.2 YÊU CẦU

- ✓ Hoàn thiện mục 4.4.3.3 và 4.4.3.4 trong tài liệu dự án

6.3 HƯỚNG DẪN

- ✓ Xem video demo

LAB 7: THỐNG KÊ

7.1 MỤC TIÊU

- ✓ Sử dụng DatePickerDialog
- ✓ Thực hiện truy vấn dữ liệu thống kê theo yêu cầu và có thể sáng tạo

7.2 YÊU CẦU

- ✓ Hoàn thiện mục 4.4.4 trong tài liệu dự án

7.3 HƯỚNG DẪN

- ✓ Xem video demo

LAB 8: KIỂM THỬ VÀ TRIỂN KHAI SẢN PHẨM

8.1 MỤC TIÊU

- ✓ Xây dựng kịch bản kiểm thử và viết mã kiểm lỗi
- ✓ Triển khai sản phẩm

8.2 YÊU CẦU

- ✓ Hoàn thiện những phần còn lại (5,6,7) trong tài liệu dự án

8.3 HƯỚNG DẪN

- ✓ Xem video bài giảng