





Màn hình chào và Tài khoản

GIẢNG VIÊN: LÊ PHẠM TUẨN KIỆT

www.poly.edu.vn





- Kết thúc bài học này bạn có khả năng
 - Viết mã cho màn hình chào
 - Viết mã cho màn hình đăng nhập
 - ⊙ Viết mã cho màn hình đổi mật khẩu
 - Viết mã cho màn hình thêm tài khoản





LẬP TRÌNH MÀN HÌNH CHÀO



□ Dùng Handler().postDelayed sau 1500ms sẽ chuyển LoginActivity

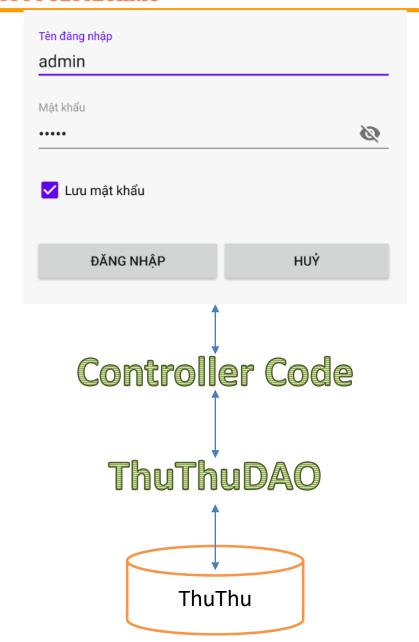
Controller

```
new Handler().postDelayed(new Runnable() {
    @Override
    public void run() {
        startActivity(new Intent(getApplicationContext(),LoginActivity.class));
        finish();
    }
}, delayMillis: 1500);
```



LẬP TRÌNH MÀN HÌNH ĐĂNG NHẬP

PHÂN TÍCH CHỨC NĂNG ĐĂNG NHẬP



- Checkbox [Lưu mật khẩu]
 - Nếu check thông tin đăng nhập sẽ lưu vào SharedPreferences.
- □ Nút [Đăng nhập]
 - Kiểm tra thông tin đăng nhập của người dùng có tồn tại trong bảng ThuThu hay không? Và đưa ra các thông báo phù hợp.
- □Nút [Huỷ]
 - Xoá tên đăng nhập và mật khẩu.



Controller

});

□ Khai báo bổ sung biến **dao** và 2 phương thức checkLogin() và rememberUser() vào cuối class.

```
// doc user, pass trong SharedPreferences
SharedPreferences pref = getSharedPreferences( name: "USER_FILE", MODE_PRIVATE);
edUserName.setText(pref.getString( key: "USERNAME", defValue: ""));
edPassword.setText(pref.getString( key: "PASSWORD", defValue: ""));
chkRememberPass.setChecked(pref.getBoolean( key: "REMEMBER", defValue: false));
btnCancel.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
   @Override
    public void onClick(View v) {
        edUserName.setText("");
        edPassword.setText("");
});
btnLogin.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View v) {
        checkLogin();
```

dao = new ThuThuDAO(context: this);

CHI TIẾT MÃ ĐIỀU KHIỂN

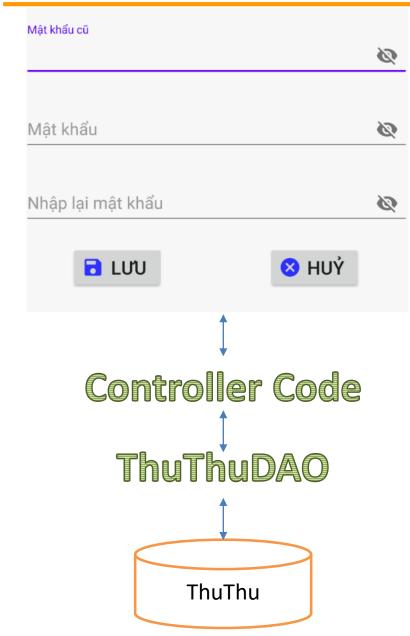
```
public void checkLogin(){
    strUser = edUserName.getText().toString();
    strPass = edPassword.getText().toString();
   if (strUser.isEmpty()||strPass.isEmpty()){
       Toast.makeText(getApplicationContext(), text: "Tên đăng nhập và mật khẩu không được bỏ trống",
                Toast.LENGTH SHORT).show();
   }else {
       if (dao.checkLogin(strUser,strPass)>0){
            Toast.makeText(getApplicationContext(), text: "Login thanh cong", Toast.LENGTH_SHORT).show();
            rememberUser(strUser,strPass,chkRememberPass.isChecked());
            Intent i = new Intent(getApplicationContext(), MainActivity.class);
            i.putExtra( name: "user", strUser);
            startActivity(i);
            finish();
       else {
            Toast.makeText(getApplicationContext(), text: "Tên đặng nhập và mật khẩu không đúng",
                    Toast.LENGTH_SHORT).show();
```

```
public void rememberUser(String u, String p, boolean status){
    SharedPreferences pref = getSharedPreferences( name: "USER_FILE", MODE_PRIVATE);
    SharedPreferences.Editor edit = pref.edit();
    if (!status){
        //xoa tinh trang luu tru truoc do
        edit.clear();
    }else {
        //luu du lieu
        edit.putString("USERNAME", u);
        edit.putString("PASSWORD", p);
        edit.putBoolean("REMEMBER", status);
    }
    //luu lai toan bo
    edit.commit();
}
```



LẬP TRÌNH MÀN HÌNH ĐỔI MẬT KHẨU





□Nút [Lưu]

- Kiểm tra thông tin đăng nhập của người dùng có giống với thông tin của người đăng nhập hiện tại hay không?
- Kiểm tra mật khẩu mới và xác nhận có giống nhau hay không?
- Thay đổi mật khẩu và cập nhật vào CSDL
- Thông báo thông tin phù hợp
- □Nút [Hủy]
 - ❖ Xoá tất cả EditText

```
dao = new ThuThuDAO(getActivity());
btnCancel.setOnClickListener((v) → {
        edPassOld.setText("");
        edPass.setText("");
        edRePass.setText("");
});
btnSave.setOnClickListener((v) → {
        // doc user, pass trong SharedPreferences
        SharedPreferences pref = getActivity().getSharedPreferences( name: "USER_FILE", MODE_PRIVATE);
        String user = pref.getString( key: "USERNAME", defValue: "");
        if (validate()>0){
            ThuThu thuThu = dao.getID(user);
            thuThu.matKhau = edPass.getText().toString();
            dao.updatePass(thuThu);
            if (dao.updatePass(thuThu) > 0) {
                Toast.makeText(getActivity(), text: "Thay đổi mật khẩu thành công", Toast.LENGTH_SHORT).show();
                edPassOld.setText("");
                edPass.setText("");
                edRePass.setText("");
            } else {
                Toast.makeText(getActivity(), text: "Thay đổi mật khẩu thất bại", Toast.LENGTH_SHORT).show();
});
return v;
```



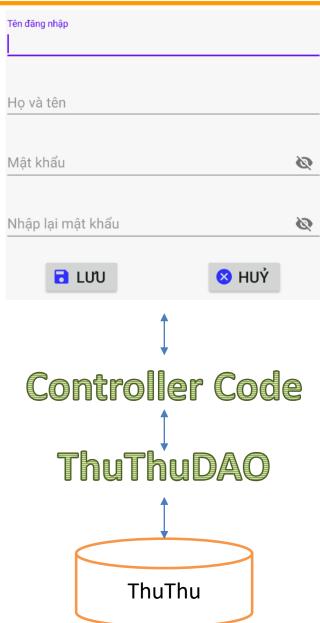
```
public int validate(){
    int check = 1;
    if (edPassOld.getText().length()==0 ||edPass.getText().length()==0 || edRePass.getText().length() == 0) {
        Toast.makeText(getContext(), text: "Ban phải nhập đầy đủ thông ", Toast.LENGTH_SHORT).show();
        \underline{\text{check}} = -1:
    }else {
        // doc user, pass trong SharedPreferences
        SharedPreferences pref = getActivity().getSharedPreferences( name: "USER_FILE", MODE_PRIVATE);
        String passOld = pref.getString( key: "PASSWORD", defValue: "");
        String pass = edPass.getText().toString();
        String rePass = edRePass.getText().toString();
        if (!passOld.equals(edPassOld.getText().toString())){
            Toast.makeText(getContext(), text: "Mât khẩu cũ sai", Toast.LENGTH_SHORT).show();
            check = -1;
        if (!pass.equals(rePass)) {
            Toast.makeText(getContext(), text: "Mât khẩu không trùng khớp", Toast.LENGTH_SHORT).show();
            check = -1;
    return check;
```



LẬP TRÌNH MÀN HÌNH THÊM TÀI KHOẢN







- Chức năng chỉ dùng cho tài khoản "admin"
- □ Nút [Lưu]
 - *Kiểm tra thông tin có nhập đầy đủ không?
 - Kiểm tra mật khẩu và xác nhận có giống nhau hay không?
 - Lưu thông tin tài khoản vào CSDL
 - Thông báo thông tin phù hợp
- □Nút [Hủy]
 - ❖ Xoá tất cả EditText

```
dao = new ThuThuDAO(getActivity());
btnCancel.setOnClickListener((v) → {
        edUser.setText("");
        edHoTen.setText("");
        edPass.setText("");
        edRePass.setText("");
});
btnSave.setOnClickListener((v) → {
            ThuThu thuThu = new ThuThu();
            thuThu.maTT = edUser.getText().toString();
            thuThu.hoTen = edHoTen.getText().toString();
            thuThu.matKhau = edPass.getText().toString();
            if (validate()>0){
                if (dao.insert(thuThu) > 0) {
                    Toast.makeText(getActivity(), text: "Luu thành công", Toast.LENGTH_SHORT).show();
                    edUser.setText("");
                    edHoTen.setText("");
                    edPass.setText("");
                    edRePass.setText("");
                } else {
                    Toast.makeText(getActivity(), text: "Luu thất bại", Toast.LENGTH_SHORT).show();
});
return v;
```





```
public int validate(){
    int check = 1;
    if (edUser.getText().length()==0 || edHoTen.getText().length()==0 ||edPass.getText().length()==0
            || edRePass.getText().length() == 0) {
       Toast.makeText(getContext(), text: "Bạn phải nhập đầy đủ thông ", Toast.LENGTH_SHORT).show();
       check = -1;
    }else {
       String pass = edPass.getText().toString();
       String rePass = edRePass.getText().toString();
        if (!pass.equals(rePass)) {
            Toast.makeText(getContext(), text: "Mật khẩu không trùng khóp", Toast.LENGTH_SHORT).show();
            check = -1;
    return check;
```





- Viết mã cho màn hình chào
- Viết mã cho màn hình đăng nhập
- Viết mã cho màn hình đổi mật khẩu
- Viết mã cho màn hình thêm tài khoản



