





## LAB 1: KHẢO SÁT VÀ PHÂN TÍCH

GIẢNG VIÊN: LÊ PHẠM TUẨN KIỆT



## 1.1 Mục tiêu

- ✓ Kết thúc bài học này bạn có khả năng
  - Mô tả được hiện trạng của doanh nghiệp
  - Mô tả được yêu của của khách hàng
  - Vẽ được sơ đồ use case
  - Viết được bảng đặc tả yêu cầu hệ thống

#### 1.2 YÊU CÂU

✓ Hoàn thành mục 1 và 2 trong tài liệu dự án

#### 1.3 HƯỚNG DẪN

- ✓ Sử dụng công cụ: <a href="https://app.lucidchart.com/">https://app.lucidchart.com/</a>
- ✓ Đê mô: Video









LAB 2: THIẾT KẾ ỨNG DỤNG

GIẢNG VIÊN: LÊ PHẠM TUẨN KIỆT

- ✓ Phác thảo mô hình công nghệ
- ✓ Thiết kế thực thể
- ✓ Phác thảo và thiết kế giao diện
- ✓ Tạo CSDL

#### 2.2 YÊU CÂU

✓ Hoàn thành mục 3, 4.1 và 4.2 trong tài liệu dự án

#### 2.3 HƯỚNG DẪN

- ✓ Sử dụng công cụ: <a href="https://app.lucidchart.com/">https://app.lucidchart.com/</a>
- ✓ Video đề mô







LAB 3: LẬP TRÌNH CSDL

GIẢNG VIÊN: LÊ PHẠM TUẨN KIỆT

- ✓ Thiết kế mô hình tổ chức ứng dụng CSDL
- ✓ Xây dựng lớp tiện ích
- ✓ Xây dựng các lớp thực thể
- ✓ Xây dựng các lớp DAO

#### 3.2 YÊU CÂU

✓ Hoàn thiện mục 4.3 trong tài liệu dự án

#### 3.3 HƯỚNG DẪN

- ✓ Sử dụng công cụ: <a href="https://app.lucidchart.com/">https://app.lucidchart.com/</a>
- ✓ Xem video demo







# LAB 4: LẬP TRÌNH TỔ CHỨC GIAO DIỆN

GIẢNG VIÊN: LÊ PHẠM TUẨN KIỆT



- ✓ Xây dựng thư viện tiện ích cần thiết cho ứng dụng
- ✓ Lập trình liên kết các cửa sổ trong ứng dụng

#### 4.2 YÊU CÂU

✓ Hoàn thiện mục 4.4.1 và 4.4.2 trong tài liệu dự án

#### 4.3 HƯỚNG DẪN







LAB 5: QUẢN LÝ THÀNH VIÊN, LOẠI SÁCH

GIẢNG VIÊN: LÊ PHẠM TUẨN KIỆT

✓ Tổ chức và lập trình được một chức năng quản lý cơ bản bao gồm các chức năng: Xem, Thêm, Xóa, Sửa, đổi mật khẩu

#### 5.2 YÊU CÂU

✓ Hoàn thiện mục 4.4.3.1 và 4.4.3.2 trong tài liệu dự án

#### 5.3 HƯỚNG DẪN







## LAB 6: QUẢN LÝ SÁCH VÀ PHIẾU MƯỢN

GIẢNG VIÊN: LÊ PHẠM TUẨN KIỆT

✓ Tổ chức và lập trình được một chức năng quản lý cơ bản bao gồm các chức năng: Xem, Thêm, Xóa, Sửa

#### 6.2 YÊU CÂU

✓ Hoàn thiện mục 4.4.3.3 và 4.4.3.4 trong tài liệu dự án

#### 6.3 HƯỚNG DẪN









GIẢNG VIÊN: LÊ PHẠM TUẨN KIỆT

## 7.1 Mục Tiêu

- ✓ Sử dụng DatePickerDialog
- ✓ Thực hiện truy vấn dữ liệu thống kê theo yêu cầu và có thể sáng tạo

#### 7.2 YÊU CÂU

✓ Hoàn thiện mục 4.4.4 trong tài liệu dự án

#### 7.3 HƯỚNG DẪN







## LAB 8: KIỂM THỬ VÀ TRIỂN KHAI

GIẢNG VIÊN: LÊ PHẠM TUẨN KIỆT

## 8.1 Mục Tiêu

- ✓ Xây dựng kịch bản kiểm thử và viết mã kiểm lỗi
- ✓ Triển khai sản phẩm

#### 8.2 YÊU CÂU

✓ Hoàn thiện những phần còn lại (5,6,7) trong tài liệu dự án

#### 8.3 HƯỚNG DẪN

✓ Xem video bài giảng

