

Module/môn: MOB305_Lập trình Game 2D	Số hiệu assignment: 1/1	% điểm: 60%
Người điều phối của FPT Polytechnic: HungNQ	Ngày ban hành: 20/04/2015	
Bài assignment này đòi hỏi sinh viên phải dùng khoảng 25h làm để hoàn thành		
Tương ứng với mục tiêu môn học: A, B, C, D		

Gian lận là hình thức lấy bài làm của người khác và sử dụng như là mình làm ra. Hình thức đó bao gồm những hành động như: copy thông tin trực tiếp từ trang web hay sách mà không ghi rõ nguồn tham khảo trong tài liệu; gửi bài assignment làm chung như là thành quả cá nhân; copy bài assignment của các sinh viên khác cùng khóa hay khác khóa; ăn trộm hay mua bài assignment của ai đó và gửi lên như là sản phẩm mình làm ra. Những sinh viên bị nghi ngờ gian lận sẽ bị điều tra và nếu phát hiện là có gian lận thì sẽ phải chịu các mức phạt theo quy định của Nhà trường.

Mọi tài nguyên copy hay điều chế từ bất cứ nguồn nào (VD: Internet, sách) phải được đặt trong cặp dấu nháy kép và in nghiêng, với thông tin tham khảo đầy đủ về nguồn tài liệu.

Bài làm của bạn sẽ được đưa vào phần mềm kiểm tra gian lận. Mọi hình thức cố tình đánh lừa hệ thống phát hiện gian lận sẽ bị coi là Vi phạm quy định thi cử.

Quy định nộp bài assignment

- Một bản mềm kết quả bài làm assignment của bạn phải được upload trước nửa đêm (giờ địa phương) vào ngày hạn nộp. **Quá hạn nộp hệ thống sẽ khóa lại và sinh viên không còn quyền nộp bài.**
- Phiên bản upload lên cuối cùng sẽ được chấm điểm. Sinh viên có quyền upload đè file nhiều lần trước khi hết hạn nộp.
- Tất cả những file tài liệu văn bản phải để ở dạng file gốc chứ không file dạng file được xuất ra từ định dạng khác (ví dụ pdf được xuất từ doc). Không được gửi tài liệu văn bản dưới dạng ảnh chụp.
- Đối với bài assignment này bạn cũng phải đưa các bằng chứng hay sản phẩm khác vào trong file nén dạng zip.
- Kích thước file cần tuân thủ theo giới hạn trên hệ thống nộp bài (thông thường là <50M).
- Hãy đảm bảo các file được upload lên không bị nhiễm virus (**điều này có thể dẫn đến file bị hệ thống xóa mất**) và không đặt mật khẩu mở file. Nếu vi phạm những điều này, bài coi như chưa được nộp.

- Hãy chú ý xem thông báo sau khi upload để chắc chắn bài của bạn đã được nộp lên hệ thống chưa.
- Bạn không phải gửi lại file đề bài của assignment (file này).

Quy định đánh giá bài assignment

1. Sinh viên không có bài assignment trên hệ thống sẽ bị 0 điểm bài assignment.
2. Sau hạn nộp bài một tuần, sinh viên nộp muộn có quyền nộp đơn kiến nghị xin được chấp nhận gia hạn nộp. Hội đồng Nhà trường sẽ xét duyệt từng trường hợp. Nếu kiến nghị không được chấp nhận, bài giữ nguyên điểm 0. Nếu quá một tuần không có kiến nghị thì bài cũng sinh viên không nộp mặc nhiên nhận điểm 0.
3. Ngay cả trường hợp bài của sinh viên bị phát hiện gian lận sau khi có điểm, sinh viên sẽ không được công nhận bài đó và chịu mức kỷ luật như quy định của Nhà trường.

=====

Assignment

Mục tiêu cụ thể	<ul style="list-style-type: none"> - Giúp sinh viên tiếp cận & làm việc với kỹ năng sử dụng Unity - Sử dụng kiến thức Unity để xây dựng game đa nền tảng - Giúp sinh viên kết hợp được các công việc: thiết kế & viết mã cho Game
Các công cụ cần có	<ul style="list-style-type: none"> - Unity
Tài nguyên	<ul style="list-style-type: none"> - Các file ảnh kèm theo

ĐẶT VẤN ĐỀ:

Trò chơi **Mario** trên mobile đã mang thêm 1 luồng gió mới cho nhu cầu giải trí của người dùng, làm phong phú thêm hình ảnh trò chơi kinh điển Mario ngày nào. Đã có rất nhiều phiên bản game Mario ra đời nhưng cốt truyện, hình ảnh, âm nhạc và cách chơi game vẫn không thay đổi nhiều.

Tham gia **game Mario ăn nấm** bạn sẽ được nhập vai vào anh chàng sửa ống nước lùn tí, nhưng lại có một ý chí và lòng quyết tâm mà ai cũng phải nể phục. Nhiệm vụ của bạn là giúp anh chàng sửa ống nước thoát được khỏi những nguy hiểm, những vật cản trên đường đi, ... để có thể đến cứu được nàng công chúa trong mộng của anh.

Trên đường đi bạn sẽ phải cẩn thận với lũ quái thú đáng ghét, chúng sẽ làm hại bạn và xô bạn xuống vực để cản đường bạn không cứu được công chúa đây. Hãy tìm trên đường đi những cây nấm để ăn và biến hình lớn lên, bạn sẽ được thêm sức mạnh để đánh lại lũ quái vật gian ác.

YÊU CẦU: Thực hiện một Game tương tự như Game Mario, ví dụ như các hình dưới đây.





Nội dung được chia theo tính năng của trò chơi.

STT	Nội dung
1	Level Game Play
	<ul style="list-style-type: none"> • Menu HUD – hiện được Score, số mạng, nút Pause, màn hình Pause,... • Điều khiển Player gồm các trạng thái: Idle, walk, run, jump, attack, death • Tương tác với các items: Như ăn nấm, ăn tiền, ... • Tương tác với enemy: Nhảy lên trên rùa,... • Vẽ môi trường game, hiệu ứng, âm thanh
2	Level menu
	<ul style="list-style-type: none"> • Menu Sound • Menu Score • Menu Help • Sound • Code điều khiển menu
3	<ul style="list-style-type: none"> • Hoàn thiện game

THANG ĐÁNH GIÁ

STT	Nội dung	Điểm
1	Level Game Play	70
	<ul style="list-style-type: none"> • Menu HUD – thiết kế được 1 hoặc nhiều level chơi, hiện được Score, số mạng, nút Pause, màn hình Pause,... • Điều khiển Player gồm các trạng thái: Idle, walk, run, jump, attack, death • Tương tác với các items: Như ăn nấm, ăn tiền, ... • Tương tác với enemy: Nhảy lên trên rùa,... • Vẽ môi trường game, hiệu ứng, âm thanh 	10 10 10 10 30
2	Level menu	20
	<ul style="list-style-type: none"> • Menu Sound • Menu Score • Menu Help • Sound • Code điều khiển menu 	5 5 5 5 10
3	<ul style="list-style-type: none"> • Hoàn thiện game 	10