

РОССИЙСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ДРУЖБЫ НАРОДОВ

Факультет физико-математических и естественных наук Кафедра прикладной информатики и теории вероятностей

ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ №4

Создание и процесс обработки программ на языке ассемблера NASM

Студент: Эйвази Мани

Группа: НПИбд-03-24

Студенческий билет №: 1032245107

Цель работы

Освоить процедуры компиляции и сборки программ, познакомиться с языком ассемблера NASM.

Первый шаг: Базовая настройка git: создаем текстовый файл на формате <<.asm>>

PIC_01

Второй шаг: открываем файл и заполняем его по примеру

```
hello db 'Hello, world!' , 10 ; The string to print , a new line
section .text
       global _start
                                     ; Entry point for the program
       ; Write the string to printout
       mov eax, 4
                                      ; syscall number for sys_write
                                     ; file discriptor 1 is stdout
       mov ebx, 1
       mov ecx, hello
                                     ; pointer to the string
       mov edx, 13
                                     ; size of the string
       int 0x80
                                      ; call the kernel
       ;exit program
                                     ; syscall number for sys_exit
       mov eax, 1
       mov ebx, ebx
                                     ; return 0 status
       int 0x80
                                      ; call the kernel
```

PIC_02

Третий шаг: преобразуем текст программы в объектный код. (Используем команду nasm)

PIC03

Четвертый шаг: передаем объектный файл на обработку компоновщику

PIC04

Пятый шаг: запускаем на выполнение созданный исполняемый файл

PIC05

Шестой шаг: создаем копию файла hello.asm

PICO6

Седьмой шаг: открываем файл и редактируем его

```
Terminal
 GNU nano 7.2
                                                            name.asm *
section .data
        hello db 'Эйвази Мани' , 10 ; The string to print , a new line
                 $-hello
section .text
                                         ; Entry point for the program
        global _start
        ; Write the string to printout
                                         ; syscall number for sys_write
        mov eax, 4
                                         ; file discriptor 1 is stdout
        mov ebx, 1
                                        ; pointer to the string
; size of the string
        mov ecx, hello
        mov edx, len
        int 0x80
                                         ; call the kernel
        ;exit program
                                         ; syscall number for sys_exit
        mov eax, 1
                                         ; return 0 status
        mov ebx, ebx
        int 0x80
                                         ; call the kernel
```

PIC07

(На этот раз вместо того, чтобы ставить в размер число 13, мы дали программу, чтобы система сама считала размер числа введённого текста <третья строка>)

Восьмой шаг: Прописываем те же команды, что и с первой программой

Последний шаг: переходим в каталог лабораторных работ и загружаем файлы на Github.

```
    ManiEvvazi

            >…/arch-pc/AllLR/LR04 > ð main +
                                          რ 20:00
🐧 git add .
🧃 git commit -m 'Laboratornaya rabota no.4 all assembly files added'
[main b4626e5] Laboratornaya rabota no.4 all assembly files added
3 files changed, 19 insertions(+)
create mode 100755 AllLR/LR04/name
create mode 100644 AllLR/LR04/name.asm
create mode 100644 AllLR/LR04/name.o
🧂 git push
Enumerating objects: 10, done.
Counting objects: 100% (10/10), done.
Delta compression using up to 4 threads
Compressing objects: 100\% (7/7), done.
Writing objects: 100% (7/7), 1.47 KiB | 1.47 MiB/s, done.
Total 7 (delta 1), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
remote: Resolving deltas: 100\% (1/1), completed with 1 local object.
To github.com:ManiEyvazi/study_NPIbd03_arh-pc.git
  d41d5e5..b4626e5 main -> main
```

PIC08

Заключение

Мы познакомились с языком ассемблера NASM и создали две работающих программы.