

# 任科叻

Ruby 开发工程师

☎ +86 199-0888-9316 • ✉ euphoray.rocks@gmail.com

🌐 ManicEuphoria

## 教育背景

- 工学学士，软件工程，**武汉大学** 武汉，09/2011 – 07/2015

## 工作经历

- **西瓜创客，Ruby 后端工程师** 成都，07/2019 – 12/2019
  - 负责运营平台需求评审、技术评审以及相关研发、BUG 值守工作。
  - 在职时参与了多个基于 Ruby 的项目与微服务的研发与重构工作，有基于 Ruby 的微服务从 0 到 1 的经验，有 k8s 使用经验，高效的 Git 协作经验与 CI/CD 使用经验。
  - 在职工作流程从需求或技术评审到预估时间节点并出具方案文档，开发过程中注重细节，以较高的代码质量提交 PR 给团队中的伙伴进行 code review，后期配合 QA 部署 k8s 冒烟测试并上线。期间在设计运营工具箱的促销活动微服务中能迅速根据产品的设计反复进行有效沟通汲取想法和意见，调整技术方案并落地，接手代号增大益的临时项目时能顶住业务方压力迅速出具有效的技术方案并一次通过评审。
  - 在职期间对工作极度认真负责，具有高度的 ownership，个人发起了多场复杂的技术评审并落地文档或代码，针对棘手的线上 BUG 锻炼出了与 BUG 提出的业务方进行有效沟通迅速后排查定位问题并及时热修复的能力，按时按质完成个人工作后能帮助团队内小伙伴一起成长进步。
- **Big Bang Games，Ruby 服务器端工程师** 成都，10/2018 – 05/2019
  - 负责赌场类模拟手游 Panda Slots 服务器端的开发工作。
  - 项目基于 Rails、PostgreSQL，使用 RSpec 作为测试框架，项目后期开发基于 Docker 环境。
  - 主要负责对游戏新特性的需求分析，在 TDD 为前提驱动对应功能模块的开发，后续在小组内进行统一的 code review 并给予反馈完善并提交代码，工作期间经历了从小功能的开发到整个大模块的设计，遇到棘手的问题不拖泥带水，设定时间内力争自己解决，超出时间后也能寻求团队协作。
  - 在职期间开发出了赛事竞猜游戏、机台分级功能、房间多人游戏功能、每日转轮游戏和每日领取免费金币等功能，深刻理解 TDD 与 OOD 在开发中的运用及其重要性。
- **极验验证，Python 后端工程师** 武汉，12/2015 – 07/2018
  - 负责极验验证 Web 端面向用户及内部员工的管理平台的后端开发、集成与部署工作。
  - 工作期间负责与经手的 4 个项目分别基于 Django、Tornado 与 Flask 框架，有项目从 0 到 1 的经验。

- 前期工作负责面向内部平台的验证数据与用户的管理功能开发；中期负责面向用户平台的重构、模块开发及部署工作；后期负责新项目框架搭建、任务分配、合作开发及帮助指导新人工作，期间对接平安 UM 账户体系是一个巨大的挑战，基于对方无远程可接入的公网的前提下在本地黑盒开发对接模块后出差对方总部现场入网调试。
- 在职期间经历了客户量从上万到 25 万的用户管理平台的重构与迭代，主导平安科技对接极验验证私有化管理后台的开发工作；为内部各部门提供了每天验证数据的各维度分析报表及各种用户在运营、商务方面的数据分析功能。

## 技能树

---

- **编程语言:** 掌握 Ruby、Python
- **语言框架:** 掌握 Ruby on Rails，熟悉部分 Python Web 开源框架
- **操作系统:** 熟悉 CentOS、Ubuntu、MacOS
- **数据库:** 掌握 MySQL、MongoDB、Redis
- **设计模式:** 掌握 RESTful、TDD、OOD，了解微服务，了解 CI/CD
- **外语:** CET4/6，优秀的英文阅读能力、无需字幕的听力及满足出国日常交流的口语能力

## 自我评价

---

- 对代码有严格要求：在开发的过程里合理运用 OOD，有 TDD 和 BDD 为先的编码意识，并且力求产出的代码的整洁性、可复用性及可迁移性
- 高度责任心与驱动能力：面对压力不气馁不妥协，能在肩扛重任时迅速产出方案或解决思路，经手的事情力求能得到团队高度认可
- 良好的学习能力：能够无障碍阅读英文技术书籍并转化为个人知识，能迅速理解业务方的思路，进行高效沟通，落地技术文档或代码；能坚持学习不同的乐器为业余生活带来快乐